平成3年2月8日発行(隔週金曜日発行)第7巻第3号(通巻120号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

490 YEN

NO. 3
1991
2月8日号

別冊付録
●マップとMSを完全パックだ!!
SDガンダム3 攻略ハンドブック 下巻

●スーパーファミコン3大特報
遥かなるオーガスタ/ドラッケン
ドラゴンクエストV 画面公開!

●ゲームボーイ2大特集
CAVE NOIRE/三毛猫ホームズの騎士道

●7大ファミコン新作
ラグランジュポイント/オール1/双截龍III
井出洋介名人の実戦麻雀II/グランドマスター/紫禁城/天地を喰らうII

第2回ファミマガディスク大賞発表



●ファミコン+ゲームボーイ12大RPG攻略収録!
恒例!! 超別冊付録68ページ
RPG攻略大全 '90年9月〜12月編

ファミコン TIMES OF LORE/ドラゴンボールZ/ムサシの冒険/ドラえもん/バーズテイル/ラストハルマゲドン
ゲームボーイ SDガンダム外伝/アレサ/鬼忍降魔録/Sa・Ga2/ベリウス/モンスターメーカー

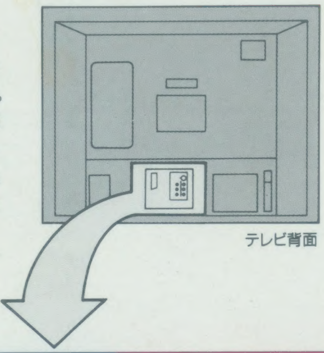
Magazine
1991 NO.3 2月8日号

Nintendo®
スーパーファミコン®

あなたはどんなテレビを持っていますか。スーパーファミコンの性能を100%引き出す接続を考えてみましょう。

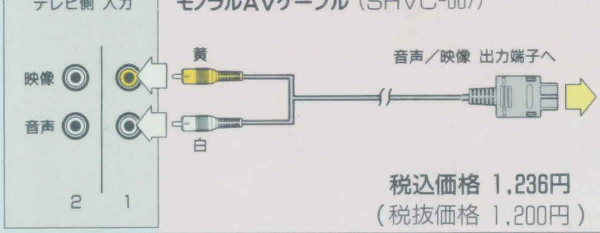
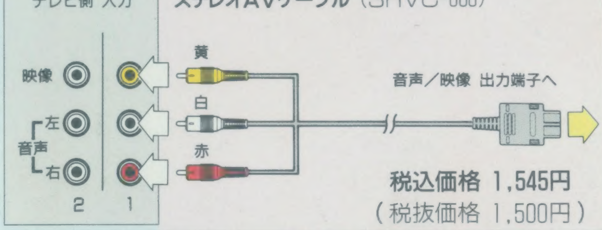
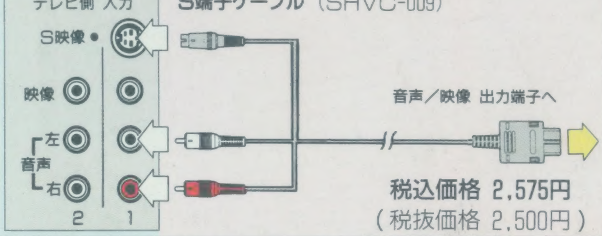
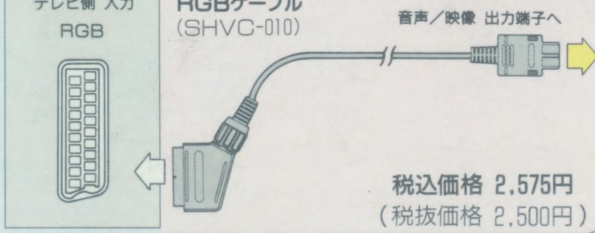
AV入力端子付テレビの場合

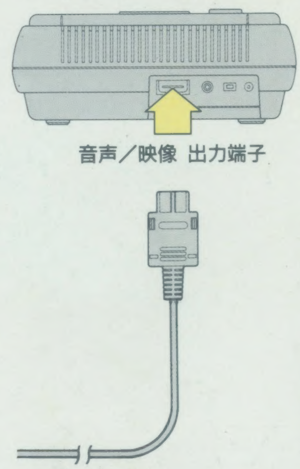
いま国内で売られているテレビの多くに付いている端子には下図に示した4つがあります。テレビの背面や操作パネルを探して端子の種類を確かめ、その端子に適合するオプションケーブルをお求めください。(いずれの端子も付いていないテレビの場合は、VHF端子にRFスイッチで接続することになります)。





〈オプションケーブル使用例〉

テレビ側入力端子の種類	オプションケーブルの接続方法
●モノラルAV端子付テレビの場合 (音声はモノラル)	 テレビ側 入力 / 映像 / 音声 / 2 1 / 黄 / 白 / 音声/映像 出力端子へ / モノラルAVケーブル (SHVC-007) 税込価格 1,236円 (税抜価格 1,200円)
●ステレオAV端子付テレビの場合 (音声はステレオ)	 テレビ側 入力 / 映像 / 音声 左 右 / 2 1 / 黄 / 白 / 赤 / 音声/映像 出力端子へ / ステレオAVケーブル (SHVC-008) 税込価格 1,545円 (税抜価格 1,500円)
●S映像端子付テレビの場合 (音声はステレオ) ステレオAVケーブルを使用することもできます。	 テレビ側 入力 / S映像 / 映像 / 音声 左 右 / 2 1 / 音声/映像 出力端子へ / S端子ケーブル (SHVC-009) 税込価格 2,575円 (税抜価格 2,500円)
●RGB端子付テレビの場合 (音声はステレオ) ※21PINアナログRGB端子	 テレビ側 入力 / RGB / 音声/映像 出力端子へ / RGBケーブル (SHVC-010) 税込価格 2,575円 (税抜価格 2,500円)



SUPER Famicom

ステレオサウンドの迫力で、ソフトの世界の充実度が、さらに高まります。

好評発売中

- スーパーマリオワールド (SHVC-MW) 税込価格 8,000円 (税抜価格 7,767円)
- F-ZERO (SHVC-FZ) 税込価格 7,000円 (税抜価格 6,796円)
- パイロットウイングス (SHVC-PW) 税込価格 8,000円 (税抜価格 7,767円)

4月26日(金) 発売予定

- シムシティー (SHVC-SC) 税込価格 8,000円 (税抜価格 7,767円)

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113 ©1991 Nintendo
東京支店 TEL.(03)3254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

平成3年2月8日発行 第7巻第3号(通巻120号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森尚
発売 株式会社徳間書店 編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価490円(本体476円)
雑誌 27712-2/8 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan

平成3年2月8日発行(隔週金曜日発行)第7巻第3号(通巻120号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

490 YEN

NO. 3 1991 2月8日号

別冊付録

●マップとMSを完全パックだ!!

SDガンダム3 攻略ハンドブック 下巻

●スーパーファミコン3大特報

遥かなるオーガスタ/ドラッケン

ドラゴンクエストV 画面公開!

●ゲームボーイ2大特集

CAVE NOIRE/三毛猫ホームズの騎士道

●7大ファミコン新作

ラグランジュポイント/オール1/双截龍III

井出洋介名人の実戦麻雀II/グランドマスター/紫禁城/天地を喰らうII

第2回ファミマガディスク大賞発表



●ファミコン+ゲームボーイ12大RPG攻略収録!

恒例!! 超別冊付録 68ページ

RPG攻略大全 '90年9月~12月編

ファミコン TIMES OF LORE/ドラゴンボールZ/ムサシの冒険

ドラえもん/バーズテイル/ラストハルマゲドン ゲームボーイ SDガンダム外伝

アレサ/鬼忍降魔録/Sa・Ga2/ベリウス/モンスターメーカー



ルるート。
てやって来た！
速報
たるるる〜　俺、みんなに呼ばれて
おうう、ファミコン・ワールドにやって来た！
魔法でファミコン、まかせろ！
もっと楽しくファミコンを
みんなともだち、するるるる〜。
会いたくなったら、いつでも
「こまったンガー」の呪文で呼んでくれ。
じゃ〜ねええ、
ごきげんよろしゅるるる〜！
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BANDAI



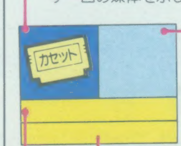
ファミリー コンピュータ™
俺、大魔法使いタルちゃんと
みんなに呼ばれてるんだ！
まじかる☆タルるートくん
3月下旬発売予定
ROM カセット
1M+1M
バックアップ機能付き
¥5,800（予）
［税抜き］
●タルちゃんのかわいいアクション＋魔法アイテムいっぱいのアドベンチャーゲーム●8つのストーリーに加え、愉快なサブゲームもいろいろ設定●バックアップ機能でセーブもカンタン。
©江川達也／集英社・東映動画
©BANDAI 1990
FANTASTIC WORLD!!
SYUEISHA・TATSUYA EGAWA
TOEI ANIMATION
©1991 BANDAI
※写真は開発中の画面です
タルちゃんが、見Hん、韋駄天足ん、くろーるけーき、玉みえなど（まだまだ他にもいっぱい）の魔法アイテムを使いながら、大活躍するかわいいアクション&アドベンチャーゲームだ！イベントエリアでは、カードゲームやクイズなんかも楽しめるんだよ！
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
このマークのお店でお求め下さい！
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-3847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！

＜発売＞株式会社徳間書店　＜編集・発行＞徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●隠居兼編集人／山森尚　●編集長／山本直人　●副編集長／稲田正義　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　＜編集＞●スタッフ／〔東京〕荒田茂樹・石塚宏治・岡部功子・風間尚仁・櫛谷和也・黒井敏典・島田政幸・杉澤英樹・鈴木浩一・曽根丈詞・福嶋章和・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章　〔仙台〕飯塚宝・佐藤和浩・佐藤佳人・千田誠行　●アシスタント／〔東京〕阿久根幸夫・池田栄一・伊東峰・岩井浩之・小澤繁夫・片桐直樹・川口恭成・鬼頭弥生・佐藤水絵・首藤和仁・菅間紀夫・瀧本宣之・成田圭・根本強志・広井伸也・松本智春・三嶋弘二・村田学・森博史・山本浩司　〔仙台〕石垣健二・岩井敏明・岩田一人・加藤潤一郎・草薙浩幸・五野上良法・鈴木裕・大学麻子・高橋祐子・福島純一・藤田真広・茂木修　＜制作総務＞●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／上村治彦・五嶋美智子・永瀬祐子・湊博道　●アシスタント／〔東京〕及川美幸・兼久直樹・北沢真由美・佐藤晴美・島地純子・土田和生　〔仙台〕高橋和子　＜デザイン＞●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔東京〕柳沼健　〔仙台〕鈴木徳房・鈴木佳子　●アシスタント／〔東京〕荒井智広・奥川奈津子・小松雅彦・佐藤基樹・宮下富雄　〔仙台〕伊藤正明　＜協力＞●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●編集協力／株式会社ゲームフリーク・ストロベリーファーム　●デザイン協力／熊谷智子・有限会社クリエイティブレイ・株式会社サイドブレーン・株式会社デザイラ・有限会社テラス・プラネット・松尾康男・有限会社ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／株式会社エス・アイ・シー・株式会社キンダイ・有限会社クリエイティブレイ・株式会社創文新社・株式会社ターゲット　●印刷／凸版印刷株式会社　＜表紙＞●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

ゲーム別さくいん

スペック表のみかた

●カセット、ディスクなど、ゲームの媒体を示します。



●カセットの場合、上はROM、下はRAMの容量を、ディスクの場合は片面、両面の種別が表示されています。

●そのゲームのジャンルです。

●バッテリーバックアップ、コンティニューなど、ゲームを継続させる方法などについて書いてあります。

ファミリーコンピュータ・ファミコン、ゲームボーイ、スーパーファミコンは任天堂の商標です。
本誌記事中のゲームボーイの画面写真はコンピュータ処理されており、実際の液晶画面ではありません。
Ⓒ徳間書店インターメディア　1991　本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです

CONTENTS もくじ

1991 3 2月8日号

ファミリーコンピュータMagazine

●ウル技に関する質問は☎022-213-7555 ●それ以外の記事に関する質問は☎03-3459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受け付けています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。

『V』の戦闘画面はこんなにカラフル

まずは、何も言わずに左ページの写真を見てくれ。これこそがスーパーファミコン版『ドラクエV』の戦闘画面だ。
　予想をしていた人も多いかと思うけど、やはり背景がつくことになったぞ。しかも、『I』のときよりもグーンとワイドで奥行きのある背景がだ。戦闘画面のバックが黒1色だった『II』から『IV』までと比べると、なんて色彩豊かなことだろう。さすが、スーパーファミコン版『V』は戦闘画面もスーパーなのだ。
　背景にばかり見とれていないで、もっとよく見てみると、他にもこれまでとは違う点や、疑問に思う点が出てくる。今回は、この戦闘画面をいろんな角度から観察してみることにしよう。

背景の種類は?

背景がつくとなったら、次に気になるのは、いったい何種類くらいあるかだ。洞くつでは? 塔では? 夜の場合はどうなるのか? そもそも、『V』にも時間の流れはあるのか? などなど、疑問が次々にわき起こってくる。これらの疑問に答えられる日は残念ながら、もうちょっと先になってしまいそうだ。
　フィールド画面の上に重ねて戦闘画面が表示されているということは、『II』以降のような画面の切り換えもなくなるってこと。戦闘画面がどういうふうに現れるのかも大いに興味を引かれるところだ。



⬆『IV』の夜の場面。『V』ではどうなる?

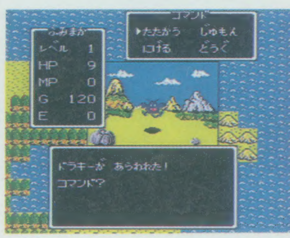


⬆『V』には、こういうシーンはなくなる

ファミコン版はこうだった

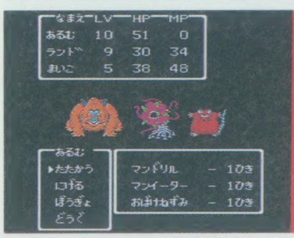
『ドラクエI』では戦闘画面に背景があったのは覚えているよね。でも、『II』以降は敵キャラとウインドウしか表示されなくなってしまった。これは、複数の敵キャラを背景つきで表示することがファミコンでは無理だったからなんだ。パーティプレイを実現するためには仕方のないことだったんだね。しかし、今となっては『II』以降の戦闘画面のほうが『ドラクエ』シリーズのイメージとして定着しているような感じもするね。

ドラゴンクエスト



⬆敵キャラが1匹だけだから可能だった『I』の戦闘画面。なんとも懐かしい

ドラゴンクエストII



⬆出現した敵キャラの数と同じだけ絵も表示すると、背景はつけられなかった

ついに出たぞ!! ゲーム画面。『V』の戦闘シーンはこうだ!!

第3報!!

ドラゴンクエスト ファイブ
DRAGON QUEST V
—天空の花嫁—

発売日未定
エニックス　価格未定

カセット　未定
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

待ちに待ってたゲーム画面を、ついに入手!! まだまだ開発中のものとはいえ、この1枚の写真は多くのことを我々に語ってくれるぞ

フィールドは?

バックに見えるフィールド画面にも注目してみよう。一目見ただけではファミコン版のものとさほど変わっていないみたいだけれど、これはあくまでも開発中のものなので、これからどんどん変わっていく可能性は大いにあるぞ。

もう一度じっくりと見てみると、川が曲がっている部分の曲線が滑らかになっているのと、川べりが立体的に表現されているのが分かる。さらに、左下にほんの少しだけ見えている部分から判断すると、斜めに流れているところもあるみたいだ。もっとよく見えるといいんだけどなあ。

重ね合わせや影も

前号で紹介したモンスターが2匹いるけれど、『Ⅳ』までと違って2匹のモンスターが重なって表示されているのが注目すべき点。モンスターごとに影までついているぞ。

いくらスーパーファミコンとはいえ、テレビの画面の比率を変えることは不可能。モンスターを横に並べたのでは、表示できる数にも限界があるというものだ。しかし、重ね合わせを使えば、かなり大きなキャラでもたくさん表示することができるようになるはず。こんなところにもスーパーファミコンの画像処理能力が活かされているんだね。



◎極端な話、こんな感じでモンスターが出現することがあるかもよ?

新キャラも発見

こんなところに、見たことのないモンスターが。これで3体のモンスターが明らかになったことになる。小型の竜のようにも見えるこのモンスター。いったいどんな攻撃をしかけてくるんだろうね。



◎これは、前号で紹介したもう1匹のモンスターだ



これが『V』の戦闘シーンだ!!

メインキャラの素性も徐々に明らかに!!

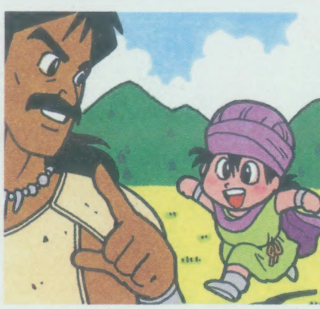
何一つ明らかになっていなかったメインキャラたちについても新しい情報が入ったぞ。4人のキャラのうち、女の子を除いた3人のキャラの関係が判明したんだ。これで、おぼろ気ながらストーリーの一部が見えてくるかもしれないぞ。

少年から青年へ主人公は成長?

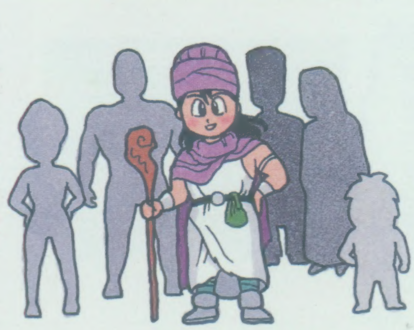
主人公の青年と、あの少年はやはり同一人物だった。となると、主人公の成長(レベルアップの意味ではない)していく過程もストーリーと深く関わってくることになるはず。主人公と一緒にいるモンスターの関係について語られる部分もあるだろう。時間の流れというものを、これまでのシリーズよりもさらに感じさせてくれるストーリーになるのではないだろうか? すべては、あくまで予想にすぎないんだけれどね。

謎の戦士と少年は親子だった!!

『Ⅳ』のような、主人公が違うマルチシナリオの形式をとらない限りは、この親子を中心に序盤のストーリーが展開されることが予想される。親子という関係から考えると、もしかしたら父親である戦士がパーティのリーダーになる時期があるのかもしれないね。



◎戦士が少年を連れて旅をするのは確からしい。2人パーティ?



◎仲間との出会いも何度となくあるだろう。一体、どんな仲間が?

 ©エニックス イラスト/桑畑浩 ※『V』の画面は開発中のものです

4つの職業、キャラクタシステムと戦闘システムをチェック!

人とドラッケン(ドラゴン)が住む大陸を舞台に、8つの宝石を集めるRPG。AMIGAやパソコンFM－TOWNSで人気のフランス産ゲームがスーパーファミコンに…。今回はキャラ&戦闘システムを紹介するぞ!



DRAKKHEN ドラッケン

4月下旬発売予定

ケムコ 8500円 消費税込

カセット 8M+64K RAM

バッテリーバックアップ

ロールプレイング

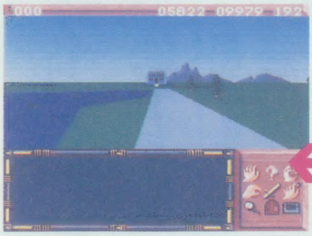
360°スクロールのRPG!

フィールド上をアクションゲームのように移動するフランス生まれのRPG。アメリカのパソコン、AMIGA。日本では32ビットのパソコン、FM－TOWNSなどに移植されて人気を博している。自分の周囲のどの方向にもスクロールするさまは快感なのだ。



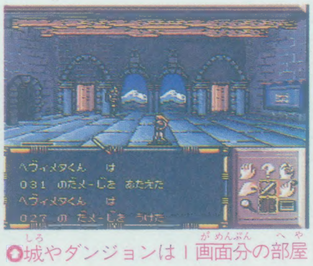






⬆遠くに城が見える。左に体を動かしてみると…

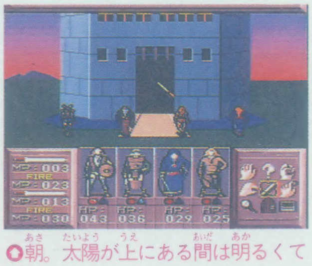
⬆ぐるりと回転。遠景は近景にくらべあまり動かないあたりがリアル!



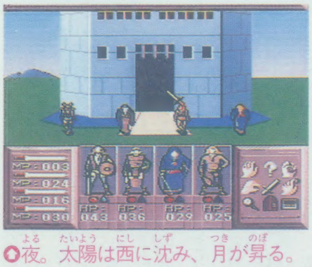
⬆城やダンジョンは1画面分の部屋でスクロールしない

時間も経過する

『ドラッケン』の特徴はゲームの世界でも時間が経過すること。太陽や星なども移動するのだ。真夜中になると、画面が見えず移動できないなんてこともあるぞ。



⬆朝。太陽が上にある間は明るくて動きやすいのだ



⬆夜。太陽は西に沈み、月が昇る。おおよそ10分で1日が過ぎていく

©INFOGRAMES. U&SD／KEMCO

4人パーティ、職業は4種類

ゲームは4人パーティ。職業は4種類あり、男女それぞれ1人ずつから選択する。グラフィックは別だが、能力に男女の差はない。また、戦士や魔法使いを入れず、盗賊2人にすることもできるぞ。



○パーティは4人。もちろん、全員女の子だけでパーティを組むことも可能

戦士

男：ファイター
女：アマゾン



戦闘専門のキャラ。ヨロイや武器はなんでもOK。魔法はあまり使えないので戦闘の前衛に使おう

盗賊

男：スカウト
女：スカウト



動きの早いキャラ。すばやさの数値を上げてキャラを作ろう。カギのかかっている部屋でも平気？

魔法使い

男：マジシャン
女：マジシャン



魔法が得意なキャラ。ヨロイなどはほとんど装備できず、HPも低めなので弓などを装備し、後ろに

僧侶

男：プリースト
女：プリーステス

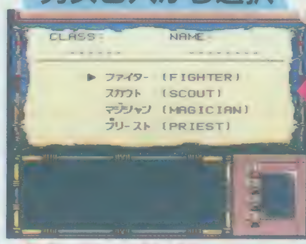


回復の魔法が得意。魔法使いにくらべヨロイや武器も割といいものを装備できる。必ず1人は必要だ

男女8人から選択



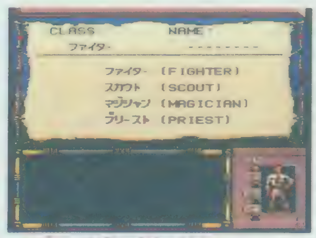
○男か女かを選択。同じ職業でも男と女では呼び名が異なる場合があるぞ



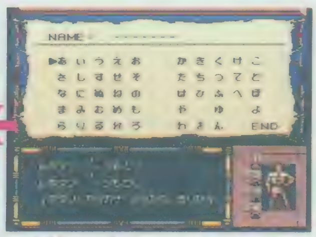
○性別は男。職業は何にする？

自分のキャラを作ってみよう

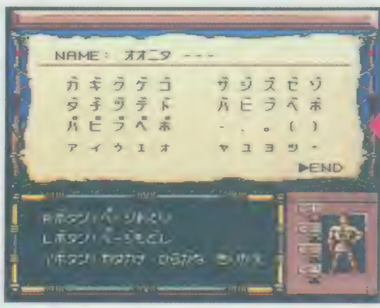
ゲームを始める前に自分のキャラを作る。名前はひらがな、カタカナとアルファベットで最大8文字。途中で職業を変更できないので慎重に。



○職業を決定。男の戦士、ファイターは1人しか作れない



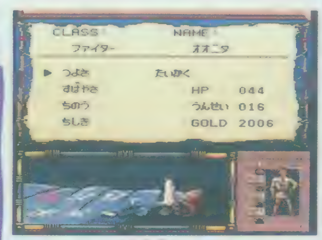
○名前は8文字。ひらがな、カタカナ、アルファベットが使える



○1人目のキャラを設定。全部で4人作らないとダメ。残りは…

5つの数値を決める

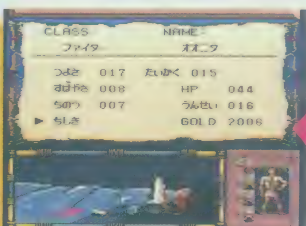
キャラのボーナスポイントは5つの数値がまとめて表示。各数値をステータスに割り振る。気に入らない場合、2回だけ、やり直しができる。



○HPは44、所持金は2006ゴールド。星のめぐりがやや悪いかな？



○強さ、すばやさ、知能、知識、体格の5つの数値を決める



○職業に応じて数値を決めよう。戦士には強さ、体格、すばやさが重要

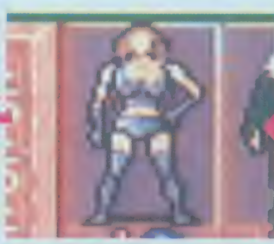
攻撃力を重視

防具は重ね着ができるのだ

『ドラッケン』では、防具などを重ねて装備することが可能。例えば、シャツの上からジャケットやキラス（西洋のヨロイの一種）を重ねて着れるのだ。ただし、そのぶん持てるアイテムが減るので、よく考えて行動しないと、キビシイことになるぞ。



○何も着ていないと、こんなグラフィックに…。まるで原始人



○ジャケットとシャツ、バックラ（盾）を装備。露出も少ない



○バックラを装備すると防御力がかなり上がる。ガンガンいけ

防御力アップ

ちょっと変わった戦闘システム

移動と同じく、戦闘システムも変わっている。敵と遭遇するとフィールド上にキャラが出現して、手持ち武器か魔法で攻撃する。戦況に応じて途中で戦闘コマンドを止めたり、1人だけで戦わせたりと、とっさの判断力が必要なのだ。

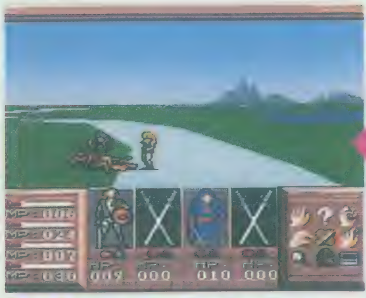
キャラ自身が戦う

戦闘に入ると、キャラが敵に向かって移動。攻撃を開始する。動きのにぶいキャラだと逆に攻撃をくらうことも。


○道を歩いているとサソリが出現。さあ戦闘だ！

バシッ！


○キャラが接近し、モンスターに攻撃！


○死んだキャラは剣が2本表示

全員で戦闘

画面の右下にある戦闘コマンドを赤にすると攻撃OK。敵にダメージを与えたキャラだけに、経験値が入るのだ。

戦闘コマンド


○中央の剣を赤くすると敵に突撃！


○氷原にリザードが現れた。敵に向かってキャラが突撃！

攻撃したキャラに経験値が


○敵にダメージを与えたキャラのみ、経験値が入る

1人で戦闘

フィールドの他、城やダンジョンでは1人ずつ別に部屋の探索ができる。敵のいる部屋へ移動し、キャラを1人だけ鍛えたりすることもできる。ノロマなヤツほどカワイイ？




○○城やダンジョンでは、パーティのキャラを個別に動かせるのだ


○キャラの下に表示される青い△のマークを移動させると1人で行動


○攻撃を受けたキャラを戦闘から避けるときにもOK

魔法を使う

左下の剣のカーソルを使いたい魔法に変えるとOK。原版では、象形文字で表記されていたのだが、英語の表記になった。他にもスーパーファミコン版のアレンジが入る予定。


○手持ち武器を使う場合、剣のマークが表示されている


○剣マークをひっくり返し、魔法を選択。MPが切れるまで使い続ける

名前	効果
FIRE	炎の玉を敵に向かって投げつける。わりと最初のうちから使える魔法。
S.HEAL	回復の魔法。HPを回復。戦闘、移動のどちらでも使用可能。
INVISIBIL	戦士が使える数少い魔法。一時的に強さをアップ。ボス戦で使おう。
UNLOCK	魔法使いが得意な魔法。カギのかかった部屋の扉を開ける。

体力の回復は…

体力の回復は教会でお金を払うほか、時間が過ぎると少しずつ回復する。回復を待つ間に敵に襲われることも。

教会で回復


○お坊さんが傷を治してくれるぞ

時間が過ぎると回復


○金がないときはコレ。待つべし


○少しだけ回復。HPにくらべ、MPの方がやや早く回復する

移動中は回復しない


○移動画面のままでは回復しないぞ

スーパーファミコン DRAKKHEN

ドラッケン

フィールドには危険がいっぱい

フィールドには平地、沼地、氷原、砂漠があり、どのフィールドにいても容赦なくモンスターが襲いかかってくる。
沼などの水の中に入るとおぼれてしまうので要注意だ。



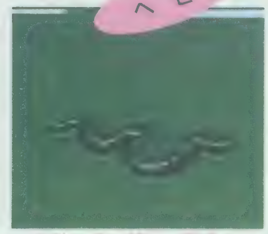
○空から飛来。まず勝目はなし。口から炎をはくぞ



○城やダンジョンで出現するザコキャラ。おそらく最弱！



○城の中でも出現する。中にはヨロイを持っているヤツも



○地面を這い回る。平地などで出現する。弱い

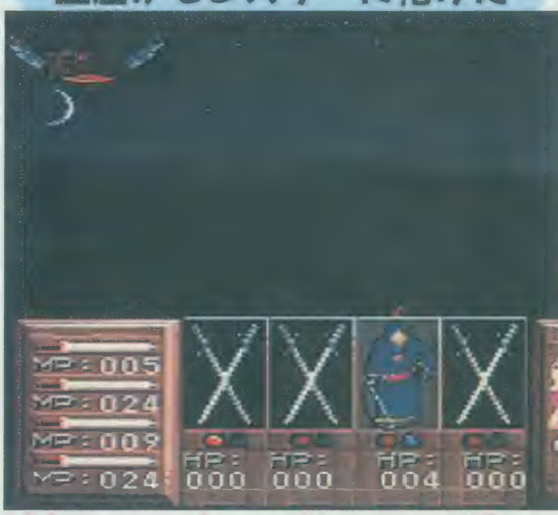

○昼の間はモンスターの出現率が低い


○暗くなると、湖にもハマリやすい。キャラは全員カナヅチなのだ

夜の星に注意

夜になると、フィールドのモンスター出現率が多くなるが、強烈なのが夜の星座がモンスターに姿を変え、空から襲ってくる。レベルが低いうちは夜の間は移動もできない。

星座がモンスターに化けた



○星座がモンスターに化けた！ 上空では、ほとんど攻撃できない。戦闘を避け、通り過ぎるのを待つしかない！


○夜空の星も時間に合わせて動く。しかし、その時ではもう遅いのだ

城・ダンジョンの中では…

平地、沼地、氷原、砂漠の4つのフィールドにそれぞれ2つずつ、全部で8つの城がある。城の部屋は1画面の大きさで階段やワープホールでつながっている。ドラクエなどとは異なり、城やダンジョンの中でも時間が経過。城を出たら夜になっていることも。


○城の中に入るときは、入口にカーソルを合わせてキャラを動かす


○城の玄関。4つの通路が見えるが、バリアらしき物が…

通行不可能


○通路を垂直にバリアが走る。このままでは通れない！

危険なワナも…

城やダンジョンでは危険なワナが仕掛けられている。うっかり、物に触れるとモンスターが出現、あっという間に全滅なんてこともある。気を抜くとやられるぞ。


○城の中には明かりのない部屋も…視界が悪く、このままでは危険！


○部屋の中では、ヘタな物にさわるとモンスターが次々に出現する


○城の周囲にも危険なワナが待っている。油断は死を招く



世界一美しいといわれる18ホールをプレイ

NEW 3D GOLF SIMULATION

遥かなるオーガスタ

アメリカ東南部にある「オーガスタ・ナショナル・ゴルフクラブ」は、だれでも一度はプレイしたいと願う世界のゴルファー憧れのゴルフコース。そのコースが本格的3D画面でプレイできるようになった

4月5日発売予定　T&Eソフト　9800円（消費税別）

8M+64K RAM
バッテリーバックアップ
ゴルフ

本格的な3Dゴルフゲーム

これまでコンピュータゲームのゴルフゲームは数多く出ているが、その大半がコースを上空から眺める視点で表示される2D画面のものだ。プレイヤーの視点で表示する3D表示のものもないわけではないが、画面表示の切り換えに時間がかかったり、3D画面がたんなるゲームの「色づけ」にすぎなかったりと、およそ「本格的」とは言い難いものだった。

このゴルフゲームは、ティーショットからパットのカップインまですべて3Dで表示され、画面表示の切り換えも非常に速い。ボールの飛び方やコースの遠近表示も実際のものに近く、その意味で、はじめての本格3Dゴルフゲームといえるだろう。



○13番ロングホールのティーショット



○第2打地点からツーオンをねらう



○傾斜がきつく距離のあるイーグルパット

ゲームモードは3種類

このゴルフゲームでは、同時に最大4人までプレイできる「トーナメント」モードと「ストロークモード」、2人で対戦する「マッチプレイ」の3種類のプレイが楽しめる。また各ホールを自由に選んでプレイできる「トレーニング」モードもついている。「ストローク」モードでは、ハンディを設定してプレイすることもできる。

毎年4月に開催されるマスターズ

この「オーガスタ・ナショナル・ゴルフクラブ」を舞台にして、毎年4月の第2週に開催されるトーナメントがマスターズ。今年も4月11日から4日間、世界中からゴルフのマスター（名手）たちが集まって、激しいたたかいを繰りひろげるのだ。

このマスターズに出場できるのは、「オーガスタ・ナショナル・ゴルフクラブ」から招待された世界のトッププロと数人のトップアマだけ。日本からは毎年2〜3人しか出場できず、今年はジャンボ尾崎（尾崎将司）選手と中島常幸選手の出場が決まっている。

このマスターズはテレビ（TBSテレビ系列）でも衛星中継されるからぜひ見てみよう。ゲーム画面と同じ（？）画面がテレビに現れるはずだ。



○'90年のマスターズで2連勝を飾ったニック・ファルド選手

©T&E SOFT　写真提供／ALL SPORTS　キーストン通信社・カメラ東京

実際のコースをシミュレート

実際のコース名がタイトルになっていることからわかるように、このゲームは現実のコースを忠実にシミュレートしている。コースの方向、距離、地形の高低、池やバンカーの位置、グリーンの傾斜などはもちろん、コース内の木の一本一本の位置や形にいたるまで、どの地点からどの方向を向いても、すべて正確に再現しているのだ。



上空から見たグリーン方向　前方を見通す

上下左右に視点を変更

視点も十字ボタンを操作することで、自由に変えられる。方向設定画面で十字ボタンを左右に押すと、画面はそれぞれ押された方向に動き、十字ボタンの上を押すと空中からの表示となる。左右はぐるぐると360度動き、上方向は6段階に高さの視点が変えられる。



左に視点を移動　画面右にピンが…





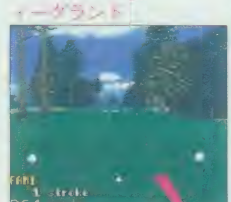
右に視点を移動　画面左にピンが見える

どの地点でも3D表示

この図は、空中から見た実際のコース写真と、それぞれの位置から矢印の方向を向いたときのゲーム表示画面の対応を見たものだが、このゲームがいかに忠実に実際をシミュレートしているかがよくわかると思う。もちろん見る位置や方向を変えれば、すぐ計算して、その地点から見える風景を表示するのだ。



6番ショートホールのティーグランド



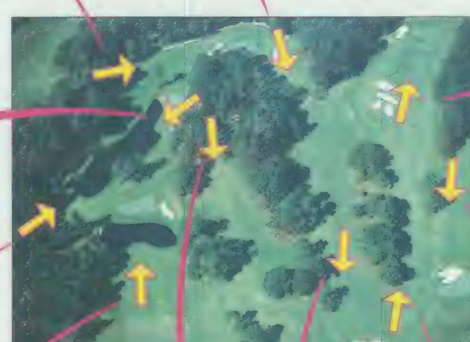
7番ミドルホールのティーグランド



16番グリーンからティーグランド方向を見る

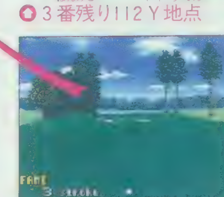


16番ショートホールのティーグランド





3番残り112Y地点



2番残り142Y地点からグリーン方向を見る



15番残り94Y地点から池越えを狙う



17番ミドルホールのティーグランドで



7番残り117Y地点からグリーンを見る



3番ティーから

コース写真と対比する

同じ位置から同じ方向を向いて見える風景を、コース写真と画面写真で対比してみた。正確に実際の写真の撮影位置に画面写真の視点を置くことが難しいので、若干違って見えるが、忠実にコースを再現していることはわかるだろう。



8番ティーグランドの実写フィルム



同じ8番ティーグランドから見たゲーム画面　忠実に再現しているのがわかる

世界のトッププロとたたかう

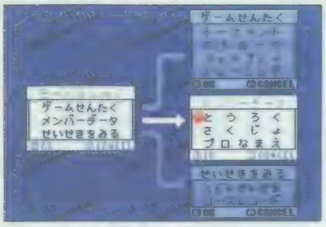
このゲームのメインは「トーナメント」モード。18ホールをコンピュータ内に収められた48人の世界のトップゴルファーと対戦する。それぞれのゴルファーの名前は最初はたとえばPlayer.N.Fのようにイニシャルになっているが、これをNick Faldoと実在のプロの名前に変更できるから、より臨場感あるプレイができるのだ。



○ホールごとに順位が表示。各選手のスコアは実在プロの過去のデータをもとに計算される

最初に名前を登録する

プレイするときは、あらかじめプレイヤーの名前が登録されていなければならない。名前はアルファベットで最大10文字、最高10名まで登録できる。



○初期設定画面。このメニューにそってゲームをはじめる

ショットはアクション

実際のプレイは画面内に開くウインドウで行う。まず方向を選び、そのあとクラブの種類とスタンスを決めるとショットウインドウが現れる。ここで最大パワーとインパクトポイントをアクションプレイで決定すると、ボールは画面中央から前方へ飛んでいく。



○方向設定ウインドウ。円内の青線はボールの位置からみた風の方向

○使用するクラブを選択

○ボールの曲がりぐあいを設定

○左がパワーゲージ、右がインパクトポイント

後半の9ホールをプレイしてみよう

オーガスタ・ナショナルのゴルフコースは、後半の9ホールがむずかしいといわれる。とくに11番からはじまるいわゆる「アーメンコーナー」は、グリーン手前に池や小川があって、その名が示すように、もはや「アーメン」と十字を切るしかないほどの難度の高いホールだ。それだけにプレイヤーの挑戦欲をかきたてる非常におもしろいホールだともいえる。ここでは、その9ホールを、攻略ポイントを含めて紹介しよう。

10 485Y PAR 4

一番距離のあるミドルホール。第1打の落下地点が下り坂になっているため、思ったより距離は出るはずだ。とにかくおもいっきり飛ばさなくては、2オンがむずかしい。

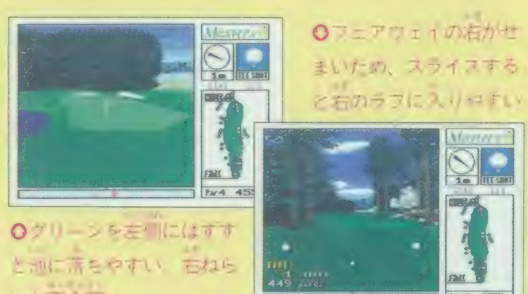


○グリーンが左傾斜のためなるべく右をねらう

○第1打があまり左に行き過ぎると第2打で木がじゃまになる

11 455Y PAR 4

「アーメンコーナー」の入口。風が右から吹いているとき、第2打が池の方向に飛びやすくむずかしい。



○フェアウェイの右がせまいため、スライスすると右のラフに入りやすい

○グリーンを左側にはずすと池に落ちやすい。右ねらいが安全策

12 155Y PAR 3

大阪の花博でも展示された有名ホール。手前に川とバンカー、奥にバンカーの非常に難度の高いホール。



○グリーンに乗せることよりも、絶対に池に落とさないことを考えよう

13 465Y PAR 5

距離のないロングホール。第1打を小川に入れずきちんと打てれば、第2打は強い逆風でないかぎり2オンはむずかしくない。しかし、グリーンはかなり強い傾斜があってパットの距離感がむずかしい。イーグルねらいのホールだ。



○左に行き過ぎると小川に入る。まっすぐ飛ばせば2オン可能地点に

○2オンをねらうときはグリーン右からスライスで

○第2打を刻むときは第3打の風の向きをよく考えて

○グリーンは傾斜がきつい。方向をよく考えて

スーパーファミコン 遥かなるオーガスタ

コースの高低も忠実に再現

このゲームではコースの高低差の表現にワイヤーフレームを使っている。これはこれまでの矢印を使ったグリーンの高低差表現にくらべ、より実際に近い効果を上げている。



ウインドウに表示されたピンまでの傾斜とワイヤーフレームで表示されたグリーンの凹凸



それほど実用的ではないが、もちろんフェアウェイでもワイヤーフレームは表示できる

ライは全部で10種類

ライ（ボールの置かれている地面の状況）はフェアウエイやラフ、バンカーなど10種類が設定されている。



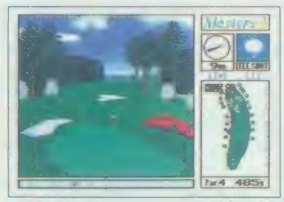
画面の右上がライの表示ウインドウ。ライによってボールの飛距離がちがう

オプション機能も豊富

プレイ画面のオプション機能として、「ストロボモード」や「飛行モード」などが準備されている。



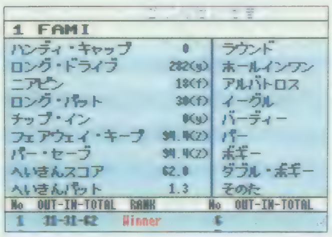
ボールの飛んだ跡が点線で表される「ストロボ」モード。見ているだけでたのしい



鳥のようにコースの上空を事前に飛んでその全景を見せてくれる「飛行」モード

成績も自動計算で表示

プレイヤーの成績は、各ホールごとのスコアだけでなくパーセーブ率なども自動計算されて表示される。



プレイヤーのさまざまな実績データを表示する

14 405Y PAR 4

池やバンカーがなく、後半の9ホールの中では比較的やさしいホール。



ホールはやや左にドッグレッグしているから、軽いフックボールで第1打を打とう

15 500Y PAR 5

追い風のとき、第2打を池の手前に刻むか、2オンを狙うか判断がむずかしい。



逆風なら第3打勝負になるので第1打を無理に飛ばすことはない



刻むときは絶対に池まで行かないクラブで



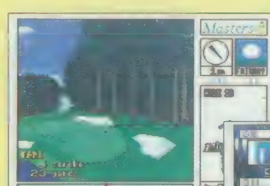
グリーン手前の土手に当てて、池に入れないように注意

16 170Y PAR 3

ティーショットの距離感がすべて。池に落とすと距離のあるアプローチになる。



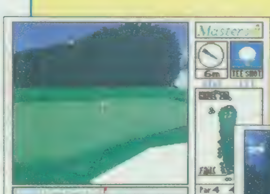
絶対に池に入れないように、大きめのクラブでティーショット



グリーンは左に傾斜しているため、ボールが乗ると左に転がる

17 400Y PAR 4

第1打をフェアウエイ中央の木に当てないこと。第2打はバンカー越え。



第1打を中央の木に当てないよう風の方向にとくに注意



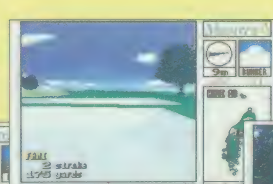
バンカーの向こう側ぎりぎりに落とすとピンに寄っていく

18 405Y PAR 4

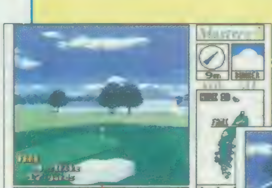
右にドッグレッグした最終ホール。第1打がまっすぐ飛ぶとフェアウエイ横のバンカーにつかまってしまう。ここにつかまるとパーセーブはむずかしい。右の林すれすれにスライスボールが理想だが、かかりすぎると林に入ってしまう。第2打は打ち上げになるから、やや大きめに打つ。



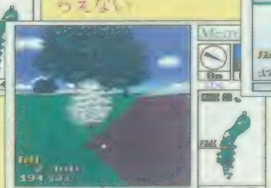
風の向きによっては、やや左を向き目一杯スライスさせる



まっすぐ飛んでバンカーに入ると1打損する



林に入ると木がじゃまでグリーンがねらえない



グリーン手前のサイドバンカーにつかまりやすい



歴史を舞台に乱世の中 大陸を治める武将劉備

シミュレーションなどでおなじみの『三国志』を題材にしたこのゲームの主人公は、その中でも若き名将として人気の高い劉備玄徳。その劉備が関羽と張飛、そしてゲーム途中に登場する名軍師・諸葛亮孔明をひき連れ、乱世の中国王朝を治めていくのが今回のストーリーだ。

さらに乱れた世に乗じて悪事を働く武将、袁術。そして今や天下統一の野望を持つまでに力をつけた曹操。この5人の登場から物語は始まる。

曹操（ソウ ソウ）



一時は劉備たちとともに逆賊の討伐を果たした名将。現在は大軍を率いる大武将として劉備の前に

袁術（エン ジュツ）



乱れた世の中に乗じて、自ら帝を名のりはじめる。劉備、曹操は帝の命でこの袁術を追っている

劉備（リュウ ビ）



乱世の世の若き名将。曹操とはライバル関係にあるが、兵力に恵まれず、大きく水をあけられた

関羽（カン ウ）



その腕力で強烈な力を誇る。劉備を補佐し、義兄弟の関係にある

張飛（チョウ ヒ）

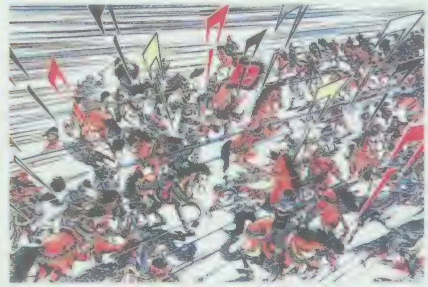


たった1人で10万の大軍を防ぐと言われる武将。劉備の義兄弟だ

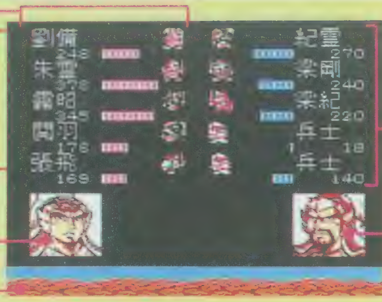
Ⓒ本宮ひろ志／M&M／集英社／CAPCOM

武力と兵力が決め手！戦闘はさらに一味違う

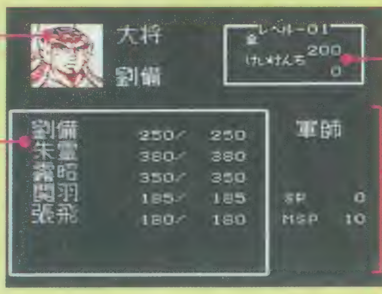
ゲームの特徴といえる戦闘シーンは、前作をひきつぎながら戦術の面でさらに豊富になっている。なんといっても面白いのは数と数のぶつかりあい。通常のRPGでは、キャラの攻撃力とHPに関係はなかったが、このゲームでは兵力がHPのような役割。その兵力が減少すること＝攻撃力の低下となる。うまく戦術を立てないといけないのだ！


まさに数と数の大戦闘が繰り広げられるわけだ

戦闘シーン



武将一覧



戦闘コマンド

戦闘時のコマンドは全部で7つ。普通のRPGのものとあまり変わりはない。

●こうげき
相手を指定して攻撃する。まず特定の部隊の兵力を弱めたい時などに使う。

●さくりゃく
軍師がいる時に使用可。策略により敵軍にダメージを与えたり、自軍の回復ができる。

●どうぐ
持ち物を使用する。

●たいきゃく
戦線から退却する。成功しないと追い討ちをくらうぞ。

●ぶしょう
敵の戦力を見る時に使う。

●ぼうぎょ
守りに徹する。兵力、攻撃力が弱い武将に使える。

●そうこうげき
全軍が一斉に攻撃を仕掛ける。戦いはそのままほうっておくと、どちらかの軍が全滅するまで続く。勝ちが見えた戦いなどに便利だ。



ガッシュガッシュと力の削り合い「そうこうげき」は見ていて爽快だ

策略

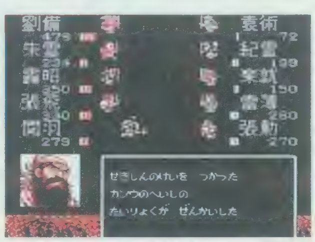
地形などを利用して敵軍にダメージを与えたり、味方兵を補充したりする「策略」。いわゆる魔法のようなものだ。

●火計・水計・落石
地形を利用した計略。レベルが上がるにつれ、5段階に強力な策略へとなる。場所によって使えないことも。



落木や炎が敵の兵力を減らすぞ

●回復
味方の兵士数を回復する。これもレベルUPにつれ効果が強いものに変わる。1軍でなく全軍にも使用可能だ。



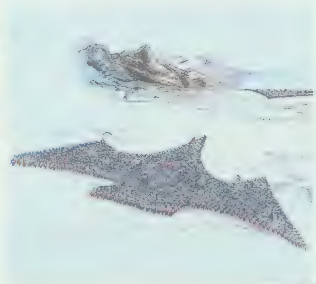
兵力は自軍の攻撃力にもつながる、やっぱりマメに回復しておきたいね

●特殊
敵からのダメージを防いだり、防御力を低下させたりと、間接的に戦いを助けるものや、敵1軍を全滅させる強力なものまである。レベルが上がると、さまざまなものが増えるが、個人により違いがあるぞ。

陣形

今作から加わった「陣形」は5部隊から敷ける戦闘の新要素だ。その中でも代表的な3つを紹介しよう。

●鶴翼の陣
鳥のような形の陣。武将全体に攻撃力が上がるが、守備力が低下してしまうという欠点がある。



●鋒矢の陣
一丸となって突入する形。攻守ともかなり上がるが、両翼の武将のみ攻撃力が低下。代わりに策略の成功率が上昇。

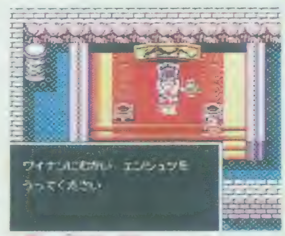


●背水の陣
攻撃力が倍増、しかも敵に大打撃を与える「奮闘」の出る確率も上がる。ただし防御力については半減する。

いよいよ大陸統治へ！ストーリーを徹底解剖

このゲームの魅力は、そのストーリーと人間関係。他のRPGのように謎ときやアイテムさがしといった作業でなく、武将を従え、兵力を増やし、敵をなぎ倒すことにより進行していくという感じだ。マップも複雑でなく、誰でも迷わず進めるぞ。

そこでここではゲームの要となるストーリーと人物を徹底解剖。まずは劉備と曹操が帝より命を下されるところから始まるのだ。



○帝は袁術を倒してくるように2人に命ずる。しかし曹操は…

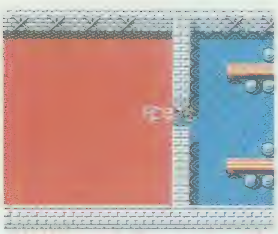
全大陸マップ

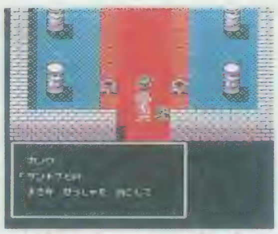


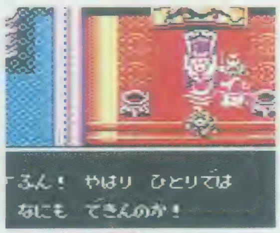
徐州城

帝より袁術討伐の命を受けた劉備は、曹操の配下である朱霊、露昭とともに帝邸を出る。それを見て追って来たのが義兄弟の関羽と張飛。全5部隊を連ねての出発だ。

城下町には通常のRPGに見られる店並が。"役"の看板の店ではセーブと物品の出し入れが可能。"訓"の店でお金を払うとレベルアップしてくれるのも大きな特徴だ。


○訓練所では一定レベルまで手軽にレベルアップ。お金は偉大


○劉備が出兵するのを見て駆け寄る関羽。モチ、仲間に加える

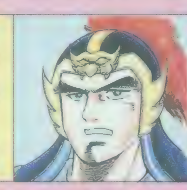


○あざ笑う曹操。う〜ん、なんて憎らしい！ いつかきっと…

このページのストーリーに出る人物全紹介

とにかく多い武将をまとめたのがコレ。全武将がスグにわかる

劉備軍

劉備

○若き名将。密かに曹操の暗殺計画を練るが…

陳登

○陳一族をのがれた劉備の部下。共に旅をする

はぐれる

張飛

○劉備の良き義兄弟。曹操に追われ、はぐれる

はぐれる

関羽

○同じく劉備の義兄弟。やはりはぐれてしまう

袁紹軍

顔良

○袁紹の配下。その勇猛さで名を轟かせる武将

袁紹

○曹操に敗れ、今では勢力の衰えを見せる君主

兄弟

袁術を追って

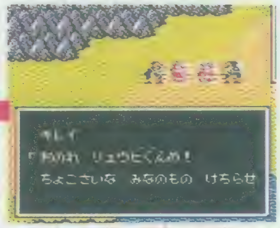
兄の袁紹・冀州城へと向かった袁術を追い、北東の洞くつへと向かう劉備。しかし途中には、紀霊、袁胤の2部隊が。そして追いつめた袁術をついに討ち取る。朱霊、露昭を先に帰し、徐州城へと戻る劉備たちだが……。



ついに袁術を討ち取った！　これで帝は1人に



袁術を追いつめる。いざ！　戦いの時が来た!!



紀霊、梁剛、梁紀の部隊との戦い。こんなのはチョロイもの

曹操との戦いへ

徐州城に戻った劉備を待っていたのは、配下の陳登。彼が言うには、曹操が劉備を討つよう命を下しているらしい。それもそのはず、実は劉備たちが密かに曹操の暗殺を狙っていたのがバレてしまったのである。

曹操登場!!



まさに多勢に無勢とはコレだ！



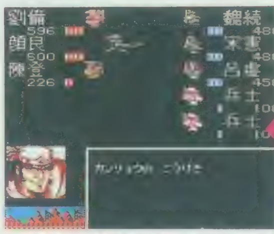
怒りの曹操登場。マズいぞ！



曹操軍の車冑が劉備の前へ。暗殺計画がバレてしまったとは

曹操率いる大軍に徐州城を追われる劉備。しかもその最中に、関羽や張飛ともはぐれてしまうのだ。残ったのは徐州城での難を唯一のがれた陳登のみ。途方にくれる劉備に陳登は、冀州城の袁紹と力を合わせれば曹操を倒せるかも知れないと助言する。

果たして冀州城の袁紹は、共に一致する利害を考え、劉備と手を組むべきと思い、自慢の猛将・顔良を劉備の配下にとつかわしてくれる。そして劉備は白馬へと向かう。



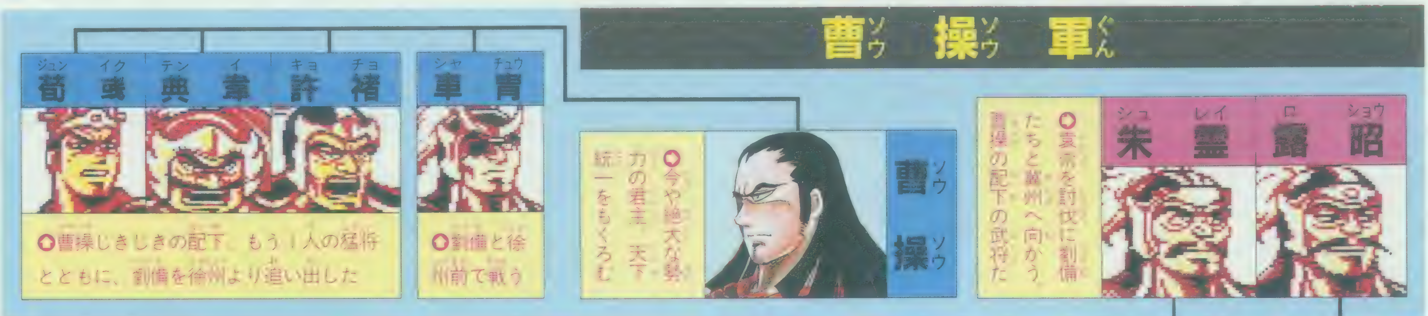
白馬への砦での戦い。さすが猛将・顔良の力はモノすごい！



袁紹は心よく劉備を迎えてくれ、顔良をつかわしてくれるぞ



陳登のすすめで冀州へと向かう劉備。しかし関羽と張飛は？

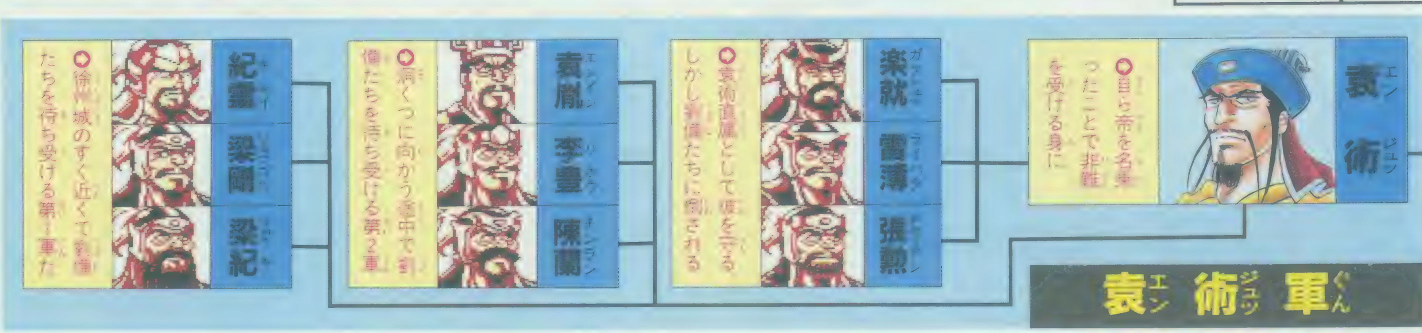


曹操じきじきの配下、もう1人の猛将とともに、劉備を徐州より追い出した

劉備と徐州前で戦う

今や絶大な勢力の君主。天下統一をもくろむ

袁術を討伐に劉備たちと冀州へ向かう。曹操の配下の武将た



徐州城のすぐ近くで劉備たちを待ち受ける第1軍だ

洞くつに向かう途中で劉備たちを待ち受ける第2軍

袁術直属として彼を守る　しかし劉備たちに倒される

自ら帝を名乗ったことで非難を受ける身に

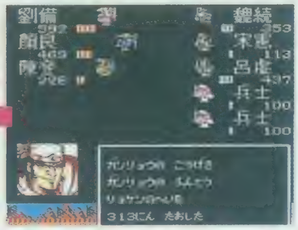
 劉備と同盟している　劉備と敵対している　劉備の仲間になる　劉備と戦う

ライバル・曹操を倒せ そして関羽と張飛は？

こんなふうにこのゲームは、戦いをテーマにしたイベントだらけ。しかもそれぞれの武将に、細かな個性があるので、次から次へとハラハラの連続だ。さて、いよいよ曹操の本拠地へと向かう劉備。ストーリーのその後を見てみよう。

曹操を討伐に

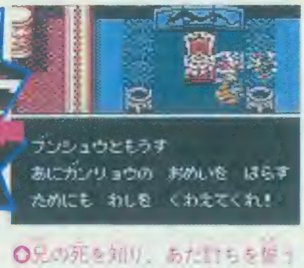
猛将・顔良と白馬に向かった劉備。さすがの顔良の強さに、敵の第1、第2砦の武将たちは、ひとたまりもなくふきとばされてしまう。ところが第3砦はそうはいかなかった。



○顔良は驚異の確率が高い。敵の兵に壊滅的ダメージを与えるのだ



○ところがその顔良が一撃で!? これは一時退却するしかないぞ！



○兄の死を知り、あだ討ちを誓う文醜。もう一度、砦へ向かうぞ！



○不敵に笑う謎の武将。はたしてその正体は？



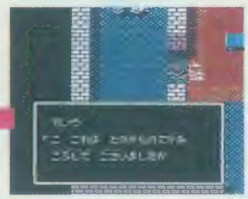
○やはり文醜もあっという間のうちに倒された。これはいったい!?

第3砦の謎の武将は、その顔良をいとも簡単に倒してしまう。あわてて冀州に帰る劉備。そして顔良の義兄弟・文醜と再び砦に向かうが、謎の武将はその文醜でさえも、一刀両断にしてしまうのだ。

あまりのことに驚きをかくせず、冀州へ退却する劉備。しかしそのころ城下では、謎の武将の正体が噂に……。

関羽、劉備の元へ

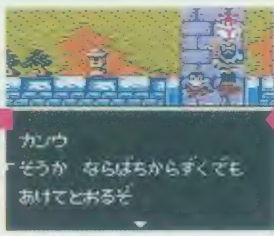
いっぽうそのころ劉備とはぐれた関羽は、曹操の下に劉備の妻といた。そこへ劉備から手紙が届き、いざ出番！と、冀州城へ向かう決意を固め、置き手紙を残し、去る。



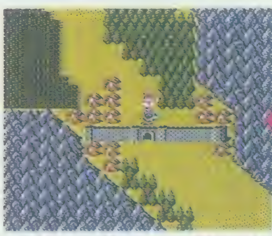
○ここからは関羽でプレイ。話の進行に従い、操作する武将もまた変わってくるぞ



○劉備からの手紙を読み感激の関羽。ぜひここは、冀州に向かって旅立たねば！



○邪魔をするな！ こういう時の関羽はなかなか雄々しいぞ

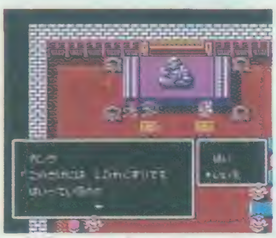


○城下から少し行くと関所の門が。武将を倒さないと進めない



全大陸マップ

しかしそんな関羽を、関所の役人たちは召しとろうと、容赦なく襲いかかってくる。1つ目の門では孔秀と、2つ目の門では韓福と戦い、さらに弁喜、王植、秦棋と、計5人の武将を倒し、関羽はようやく冀州へとたどりつく。



○歓迎すると見せかけておいて……しかし簡単にはダマされん

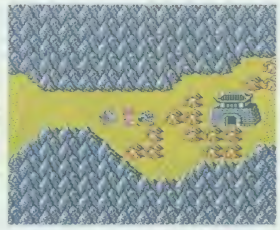
関羽のこうした戦いのイベントは連続していて、それぞれの門の間はわずかしか離れていない。途中出現する黄巾族や盗族などは総攻撃でラクに倒せるので、フィールドを歩く感覚は、気楽そのもの。まさにイベント中心なのだ。



○炎の中での王植との闘い。これは圧倒的にこちらが不利だ！

張飛との再会

どうにか冀州にたどり着き、古城で張飛と出会った関羽。やっとの再会で、関羽が曹操軍に寝返ったのではとの疑いも晴れ、再会を祝う。

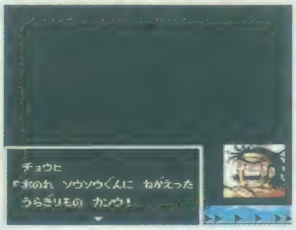


⬆どうやらこの古城に張飛がいるという話なのだけれども……

さらに関羽と張飛は、途中出会った周倉、趙雲を軍に加え、冀州城にいる劉備の元へと向かう。再会はもうすぐ！そしてその後は曹操討伐への長い旅が待っている!!



⬆わかれはよろしい。さああとは、劉備に会えばいいだけ。出発だ！



⬆おいおい、そんなことないって。ちゃんと奥方も連れて来てるから

このページのストーリーに出る人物全紹介

左側は関羽が主人公の時に、右は劉備が主人公の時に登場する



 劉備・関羽と同盟している　劉備・関羽と敵対している　劉備・関羽の仲間になる　劉備・関羽と戦う

LAGRANGE POINT™

ラグランジュポイント

ついにゲームの全貌が見えた！最新RPGを徹底分析する!!

コナミが総力を結集し、ほぼ完成となった注目のSF RPG"ラグランジュポイント"。スペースコロニーの地形とは？ 感情システムの実際は!? 気になるポイントに肉迫する強力特集だ!!

4月下旬発売予定
コナミ 価格未定

カセット 4M＋128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング



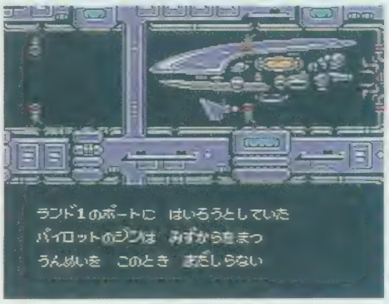
コロニーが舞台のSF-RPG
―注目のゲームシステムに肉迫―

システム部分に改良を重ね、ゲームもほぼ完成となった『ラグランジュポイント』。今回はその注目のゲーム内容に肉迫する特集レポートだ。ゲームの舞台となるスペースコロニー内壁部の地形やシティの構造、さらに主人公ジンを助けるパーティの仲間たちなど、初めて明らかとなる内容や前回No.1で紹介した戦闘システムをさらにくわしく最新情報をもりこんで紹介していこう。まずは、ゲームのストーリーをおさらいしよう。

ストーリー展開

22世紀、イシス星団と呼ばれる3個のコロニーに突如、謎の生物災害バイオハザードが発生。次々と人々に襲いかかった。地球からの第3次調査隊が出発。主人公ジンは調査隊に乗り込んだ宇宙パイロット訓練生だ。ゲームは調査隊の宇宙艇がコロニー・ランド1に到着する所から始まる。

さて、ランド1に到着するなり、派遣隊の宇宙艇は謎の機械兵に襲われ、大破。隊長も重傷をおって倒れてしまう。「シュトルテを捜せ」との言葉をジンに託したまま——。

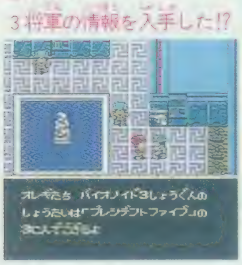


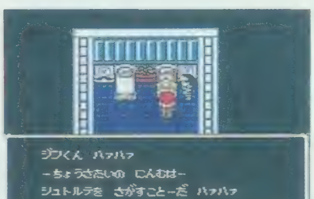
➡ランド1に到着する第3次調査隊。ここからゲームは始まる



⬆「プレジデントファイブ」に謎が隠されているのか!?

⬇敵の大物・バイオノイド3将軍の情報を入手した!?





⬆謎の人物シュトルテを捜すこと…、これが主人公ジンの任務だ

©KONAMI

ファミコン

注目① スペースコロニー徹底解剖
―地形等、構造を詳しく解説―

ゲームの舞台となるのは、イシス星団。この星団は3つのコロニー（サテライトベース、ランド1、2）と3つのいん石（ヴェスタ01、02、03）から形成されている。コロニー間の往復やヴェスタへ訪れる場合は、シャトルに乗って移動する。

なかでも特に重要なコロニー内壁部の地形をランド1を例に解説しよう。下部のランド1・マップ内の番号は小見出しの数字と対応して本文でくわしく解説した。

イシス星団

イシス星団とは、"ラグランジュポイント"と呼ばれる太陽系のある位置に建造されたコロニーの星団。左図のコロニーの他に3つのいん石ヴェスタで構成されている。これがゲームの舞台だ。

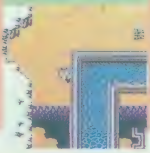




ランド1
内壁部は平地、山や森で構成。マップを参照。



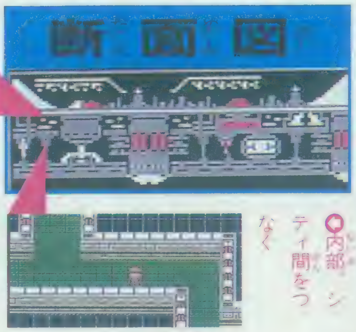
サテライトベース
コロニー内部に居住スペースが8個ある。



ランド2
ガケや水路などが複雑に構成されている。



○内壁部。平地や山、シティがある。乗り物で移動か可能



断面図

○内部、シティ間をつなぐ



コロニー構造図

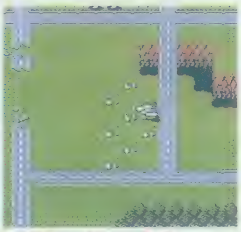
○内壁部と内部の二重構造を表現

内壁の地形

コロニー・ランド1内壁部には平地のほかに山や森があり、シティなど建造物が点在している。

①舗装道路

道路はシティ間をつないでいる。所々破損されているため、道路上しか移動できない車では移動範囲が限定される。



○道路は途中で途切れていたり亀裂にさえ切られたり



○道路の上ではない悪路も進む



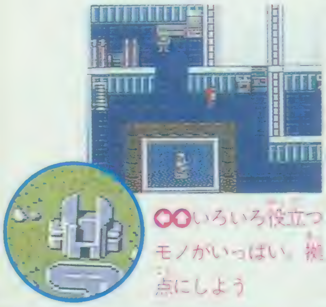
○道路の上のみ移動可能な車



○陸上だけでなく湖の上もOK!

②シティ

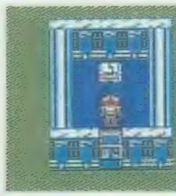
住人やショップがある。情報ボックスもあるため情報を集めることができる。



○○いろいろ役立つモノがいっぱい。拠点にしよう

③ドーム

平地に点在するドーム内部にはコンテナがある場合があり、中にはアイテムがある。



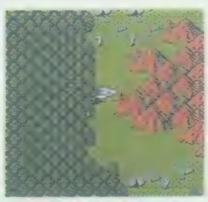
○ドームの奥にはコンテナがあることが多い。中にはアイテムなどが

④亀裂

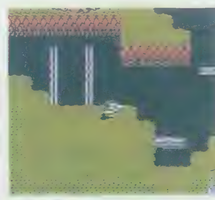
内陸部には所々大きな亀裂が生じている。これにはばまれて先に進めないこともある。地下ダンジョンを通ろう。

⑤森・山

コロニーにも自然がある。森や山がそれだ。どんな乗り物を使っても森や山の上を通ることはできない。



○森・山は絶対に通行できない。避けて遠回りしよう



○道路をさえぎる亀裂。乗り物は越えられない



ランド1・内壁部

注目②
コロニーの都市内部を探る
＝内壁部に点在するシティに潜入＝

ここではコロニー・ランド1、2に点在するシティの内部をみてみよう。シティにはストアなどがあり買い物ができたり、HPを回復したりできる。また住人から情報を聞けるだけでなく、情報ボックスから特殊な情報を得られる。



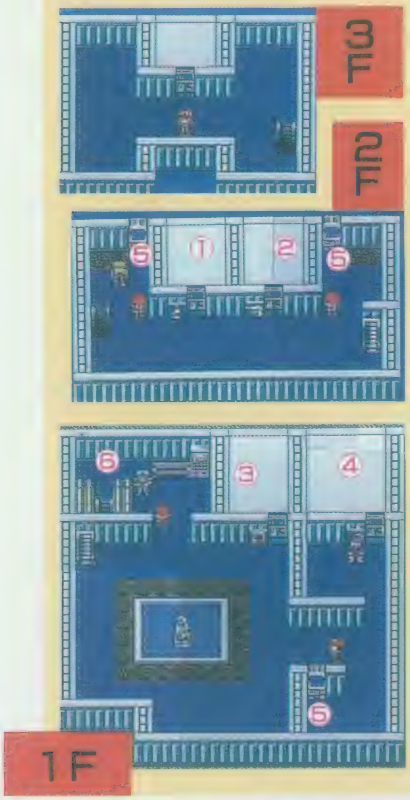
○左下に見えるのがシティのひとつ。コロニーに点在するシティにいこう



○住人から情報も聞けるのだ

イシスシティ内部

3階建ての建物。マップ上の番号は、小見出しの数字と対応し、本文でくわしく解説した。



イシスシティ解剖

ジンが最初に訪れる町、イシスシティを例にシティの内部を探ることにしよう。

①ストア

攻撃に役立つものと回復に役立つアイテムを買うことができる。下取りもしてくれる。

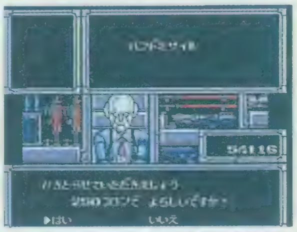


○下取りもするが、同じアイテムでもストアとショップでは金額が違う

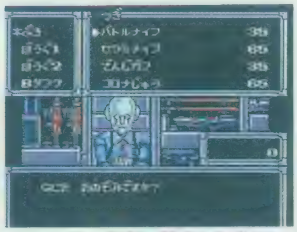
○ストアでは、カワいい女のコが薬や爆弾(!?)まで売ってくれる

②アーマーショップ

武器や防具を売買できる。ショップではあまり強力な武器は手に入らない。後半に出現する敵にダメージを与えることができない。そのため、サテライトベースにあるファクトリーでは武器と武器を合体して、より強力な武器をつくることが可能だ。



○ハンドミサイルの下取り金額はストアよりも安い…//



○ここでは武器・防具に関係したものを売ってくれる

③ターミナル

敵に賞金がかけられているため、戦闘後ここに訪れるとお金に交換してくれる。ほかに「まひ」などの異常を治す「ちりょう」、HPなどを回復する「とまる」などがある。



○戦闘が終わると、賞金がコンピュータに登録される



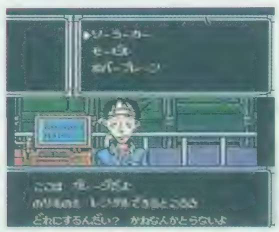
○ターミナルに行くと、登録された賞金額に交換してくれる



○さらに「セーブ」や「ちりょう」などを行うことができる

④ガレージ

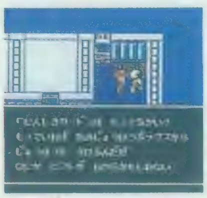
3種類の乗り物がある。ここで乗り物を借りれば、シティの外に出て内壁部を移動することができる。ただし「にんしきカード」を持っていないとガレージの中に入ることはできない。また初めは道路上のみ移動できるソーラーカーしか利用できない。



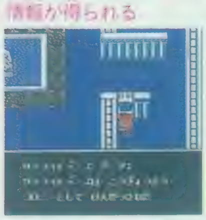
○ここで3種類の乗り物を借りて、外へ出ることができる

⑤情報ボックス

シティ内部に点在している。これも「にんしきカード」を持っていないと利用できない。重要な情報が聞ける。



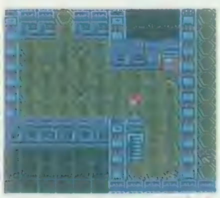
○情報ボックスを使うには「にんしきカード」を入手する必要がある



○利用すると情報が聞ける。場所により違う情報が得られる

⑥地下出口

イシスシティの地下にはヴエスタ01へ行けるシャトルのポートがあり、利用することができる。



○シティの地下はコロニーの内部へ通じる

ファミコン LAGRANGE POINT ラグランジュポイント

注目③ 総勢10人のパーティメンバー

＝冒険の途中に登場する主要キャラ＝

冒険が進むとバトルキャラという9人のキャラが仲間となる。パーティを組み、戦闘時に共に戦う同志だ。また戦闘に加わらないが一緒に旅をするサイドキャラも登場する。

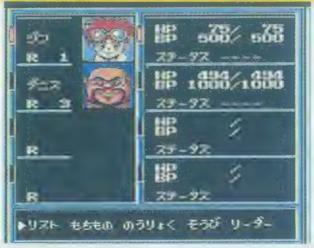
バトルキャラ

バトルキャラは各自能力が違うなど個性的だ。また各キャラは独自の戦闘作戦を持ち、その作戦通りに仲間たちが戦闘する。下のバトルキャラ名簿では各キャラの初期能力値と作戦内容を紹介した。



○ゲームを進めると、途中いろんな場所で仲間と出会っていく

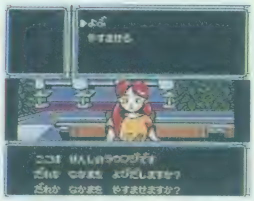
共に戦う同志



○仲間に加えると、ステータス画面に表示される

パーティの再編成

パーティは最大4人までなので、9人の仲間のうちあぶれた5人はサテライトベースのラウンジで待機することになる。ここでパーティのメンバーを再編成することができる。武器を装備したままの人や病人がいると入れない。



○ラウンジは、サテライトベースにある。ジン以外のバトルキャラの入れ替えができる

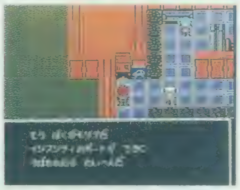
○武器・防具を装備したまま、もしくは病人などステータスに異状がある場合、入れない



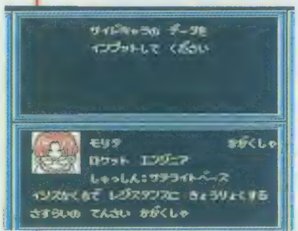
入れない場合も

サイドキャラ

サイドキャラは、仲間になっても戦闘に参加しない。特定のイベントに遭遇したときに勝手に話を進めるキャラだ。



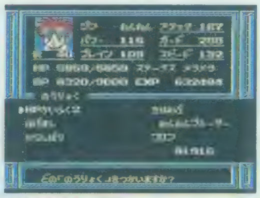
○モリタは最初に出会うサイドキャラだ



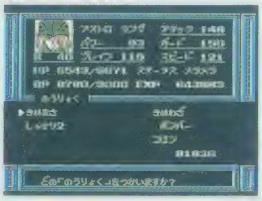
○サイドキャラと出会うとデータがインプットされる

パワー&ブレイン

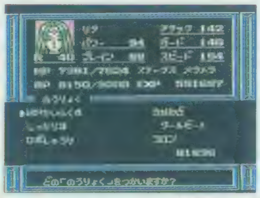
パワーはキャラの武器を装備できる力。ブレインは武器を使いこなす技能を示す。数値が低いと武器を使えない。



○主人公ジンのランク40のステータス。パワーとブレインのバランスがいい

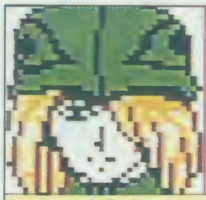
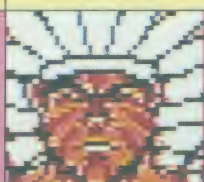
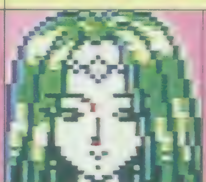


○同じランク40でもアストロは、兵士だけあってブレインがすぐれている



○ランク40のリタ。女性だけあって、男性と比べるとさすがに少し見劣りがするかな

バトルキャラ名簿

名前	画像	HP初期値	BP初期値	作戦
ジン		75	500	作戦は「レベルの高い敵からガンガン攻撃していく」
デニス		494	1000	作戦は「各キャラの決め技を駆使して有効に戦う」
クリス		964	1000	作戦は「パーティの回復をいつも考えながら戦う」
チック		1562	2000	作戦は「ヒットエンドランというロボット独特の戦法」
アストロ		1235	2000	作戦は「武器と決め技を多用して勝負する攻撃派」
キエサ		2749	3000	作戦は「回復、防御系の能力をいつでもピンチのときに使用」
パミル		3488	4000	作戦は「間接攻撃、特殊攻撃系の能力を有効に使って戦う」
タック		3937	4000	作戦はチックと同じく「ヒットエンドランで戦う」
リタ		4162	5000	作戦は「パーティのHPとステータス異常に注意して戦う」
リュウ		3569	7000	作戦は「武器での攻撃で徹底的に戦い続ける」

注目④

戦闘で重要な感情システム

―キャラの好・不調が左右する戦闘―

この感情システムとはキャラの精神状態が好調・ふつう・不調の3つに区分されるのだが、この状態いかんによって、戦闘の状況が左右されてしまう。たとえば好調時には敵の攻撃をよける割合が増えたり、不調時には決め技や能力が使えなくなったりする。また戦闘中、キャラのHPが減るとキャラのウインドウが青色から緑色になる。さらに減ると赤色と変化する。HPの量が一目でわかるわけだ。

まだまだ青い…



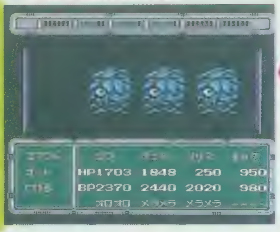
戦闘中、まだまだHPが多いと見えてウインドウが青いのダ



なんと敵1体を残して無残…敗北してしまったジン一家

おっと、緑色に

おっとHPが減って緑色に ジンは不調のようだ…



ついに赤信号!

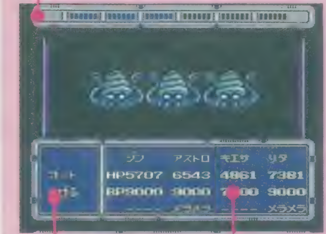


クリスが「ひんし」で戦闘不能に! ウインドウは赤だぁ!!

戦闘画面

画面上半分に敵の体力表示とグラフィックが、下半分にキャラのウインドウが示される。

敵キャラ体力表示
敵の体力は、このメータで表示される。6目盛りがすべて消えると死亡



コマンド
戦闘時のコマンドが表示される

ステータス表示
HP、BP、精神状態が表示される

キャラの感情

キャラの精神状態が好調なときはステータス表示に「メラメラ」、逆に不調なときは「オロオロ」と出る。戦闘時「オート」にして自動的に戦わせているときには各キャラの作戦により好調・不調時のキャラの動きが変わってくる。

パーティ全員が好調、ターミナルで休養したのかな?

好調!メラメラ バンバン作戦が成功するゾ!



ジン以外全員「ひんし」でジンもオロオロ。最悪だね

不調オロオロ 「きめわざ」などが使えない





好調でも不調でもない普通の場合は、「ーーーー」と表示

特殊能力

バトルキャラは独自の特殊能力を持っている。「のうりょく」というコマンドを使うと、この特殊能力を発揮することができる。ただし、能力を使うにはキットを持っていないといけない。たいていのキットは、ドームなどに入っているコンテナの中にある。能力は使うとBP(バッテリーポイント)を消費する。



戦闘中、「コマンド」を選んで、「のうりょく」を使うと…

すると、ジンが「かなしばキット」を使って敵の動きを止めた





ジンが能力を使う前のBPと比べると200ポイントも減った

減少するBP

先に触れたBPは能力だけでなく武器を使っても減少する。これを補充する方法は3つ。1つはターミナルで「とまる」。2つめはストアでBパックを買う。これはBPのかたまりで200ポイントのBパックなど数種類ある。3つめはショップでBPを入れるBタンクを買う。これでBPの容量を増やせる。



今度は、通常攻撃でもBPの減り具合を探ってみよう

リタとジンの攻撃でアッという間に敵を倒してしまった



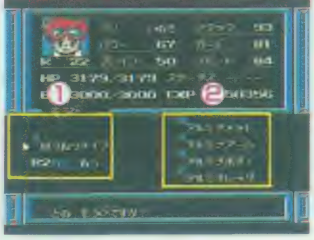


ごらんの通り、通常の攻撃は、能力よりBPの減少は少ない

注目⑤ キャラの能力に対応する武器
―ランクに見合った武器を装備すべし―

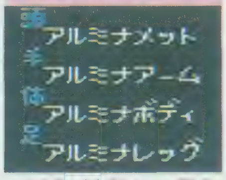
武器は買えば、誰でも使えるわけではない。そこで重要となるのが、キャラのステータスのうち、パワー（装備する力）とブレイン（技能）の能力だ。この2つの値に見合った武器でないと使うことができない。たとえばショップで強力な武器を買ったとしても、キャラの能力を越えた武器は装備することができないわけだ。使いこなすためには経験値を増やしてキャラの能力をあげなければならない。

装備の状態



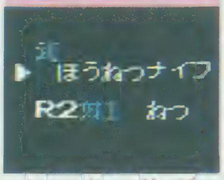
キャラのステータス画面に装備の状態が表示される

②防具



身体の各場所に、防具を身につけている

①武器



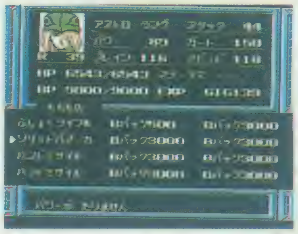
対1は当たる敵の数、ねつは武器の種類を示す

武器の強度

敵の種類にあわせて武器が開発された。敵に合った武器で攻撃すると、より深いダメージを与えることができる。逆に合わない武器で攻撃するとあまりダメージを期待できない。武器の種類は凍結系、電気系など全部で6種類。ショップでは強力な武器が買えないので、サテライトベースのファクトリーで合体をくり返して強い武器を造ることだ。



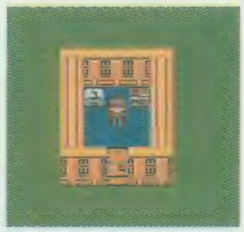
パワー89、ブレイン116でふしょくライフルは装備できたが…



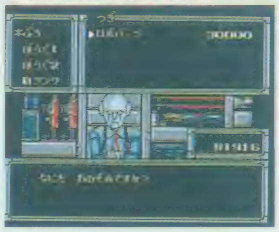
ソリッドバズーカはパワーが足りずに装備できない。残念

ロボット専用武器

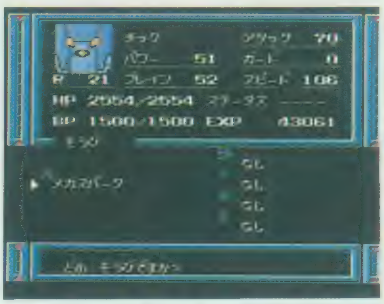
パーティの仲間の中にはロボットがいるが、彼らは人間やサイボーグと同タイプの武器を装備することはできない。ロボットのチックとタックには最初から武器が内蔵されており、ロボパーツを使うことによって内蔵された武器を強化することが可能だ。



ロボパーツはコンテナの中にあることが多い



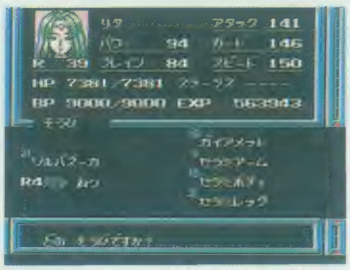
特定のアーマーショップではロボパーツが売っている



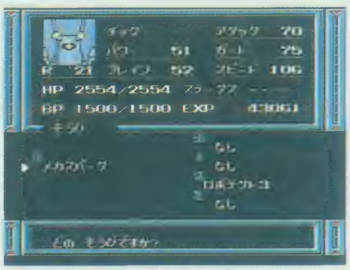
メカスパーク装備

防具について

防具は武器と同じく人間、サイボーグ用とロボット用の2タイプがある。人間とサイボーグ用は頭、手、体、足の4カ所に装備できる。それに反してロボットはロボテクトというもの一つで全身をつつむ。これの防御力は8段階に分かれる。強いロボテクトを見つけたら、どんどん代えていこう。また人間とサイボーグのキャラにはそれぞれ、ぴったり合った防具がある。それを身につけたキャラは、普通の状態よりも防御力がアップする。



キャラによっては装備できない防具も



ロボテクトのみ装備可能だ

賞金を稼ぐべし

いくら敵を倒してランクをあげても、簡単には敵を倒せるようにならない。なぜならショップで売られている武器はたいして威力がないからだ。そこで重要なのがファクトリーで行う武器合体。これを使わないと後半での戦闘はつらい。敵を倒してターミナルで換金したら、なるべく強い武器同士で合体をくり返そう。これがゲーム早解きの極意だ。



カンカン敵を倒しまくって、賞金稼ぎをしよう



ある程度、戦闘をくり返したらターミナルへ行くべし



お金がたまったら、ファクトリーで武器合体をしよう！



3D感覚が新鮮なほのぼのパズルゲーム

バラバラに置いてあるサイコロを、RPGのような3Dウインドウを頼りにすべて1にする3Dパズルゲームだ。

オール1(ワン)

2月22日書き換え開始予定
徳間書店
片面500円 消費税込

片面
ディスク
パズル

ディスクライター専用ソフト

ファミマガディスク第3弾は 第1回ファミマガディスク大賞の大賞作品だ!!

ファミマガディスクの第3弾・オール1は、昨年春に行った第1回ファミマガディスク大賞の大賞作品だ。ディスク大賞は読者からゲームアイデアを募集する企画。オール1はファミマガ読者のアイデアが商品化されたゲームの第1号なのだ。

ファミマガディスクのロゴ



ディスクがぶつかりビヨ〜ン



ファミマガロゴに向かって……

ビヨヨ〜ン



片石悟さん(23歳)

第1回ファミマガディスク大賞・ゲームアイデア募集で見事大賞に輝いた、オール1の作者は応募当時22歳の大学生だった。パズルゲームの題材を考えていて、ふと手近にあったサイコロに行き当たった。サイコロをいじってみるうちにオール1のアイデアが浮かんだとのこと。発想が柔軟だね。

ゲームアイデアは大学生だ

オール1のゲームアイデアを送ってくれたのは右のカコミの片石悟さん。昨年春のディスク大賞に応募した当時は大学生だった。身近にあるサイコロという題材からアイデアがまとまった2Dと3Dの不思議なバランスは柔らかい頭で考えられたものなのだ。

生活の中にゲームがあるせ代の発想を取り入れた新しいゲーム、ファミマガディスクのねらいはそこにある。オール1をプレイすると、アイデアの身近さを実感できるぞ。

タイトルが凝っているぞ!

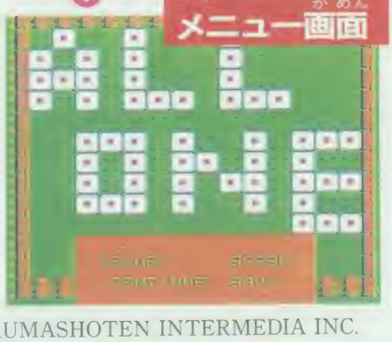
上のほうからずっと連続写真でオール1が始まるまでを追ってみた。オール1ではファミマガディスクのロゴも凝っている。横から「DiSK」が飛んできて、「ファミマガ」に当たってビヨ〜ンとラスタースクロールする。BGMもなかなかあっていて楽しいぞ。ロゴが終わるとオール1のタイトル画面。画面全体を使った今までにないキレイなグラフィックだ。タイトルの次はメニュー画面。さっそくスタートしてみよう。

タイトル画面



画面いっぱいにオール1のタイトルが、とてもきれいだ

メニュー画面



オール1のメニュー画面。スタートを選ぶと1面から始まる

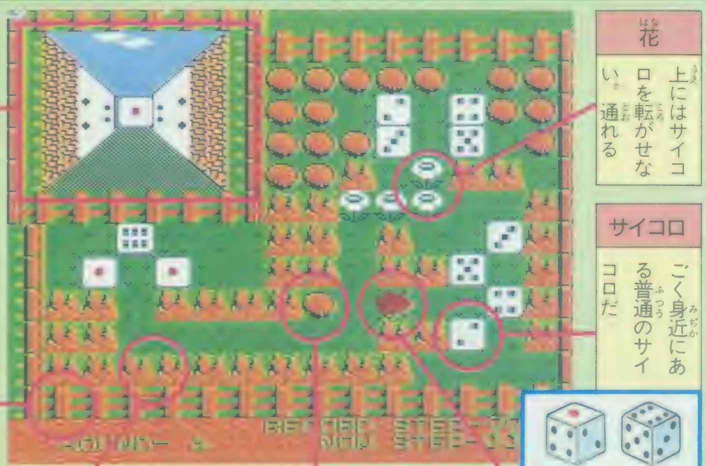
©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.

2Dフィールド+3Dウインドウでサイコロを・にする

ゲーム画面は左の写真のようになごやかな感じ。草原に花や岩、なぜか山などあったりして楽しそうだ。プレイヤーはなぜかてんとう虫クンとなってすべてのサイコロを1にする。てんとう虫くんの特技はサイコロを転がすことと岩を動かすこと。ただし、山や花がいろいろとジャマをしてくれるのでサイコロはなかなか1になってくれない。そこがパズルなんだけどね。

2Dフィールドで上から見ただけではサイコロの状態が完全にはわからないので（下のカコミ参照）、3Dウインドウを頼りにどう転がせば1になるのか考える。サイコロの特性に慣れるまでは手元に本物のサイコロを置いておくといい。頭の中がだいぶすっきりする。

画面の見方



3Dウインドウ てんとう虫クンの目の役目をしている

柵 てんとう虫クンは柵の外に行けない

花 上にはサイコロを転がせない。通れる

サイコロ ごく身近にある普通のサイコロだ

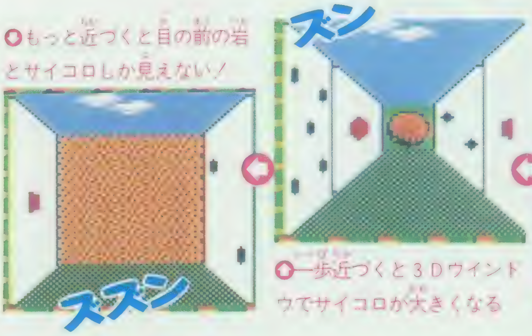
山 動かせない障害物。たいへんジャマ

岩 通れない障害物だが、押すことができる

てんとう虫 主人公。岩を押せてサイコロを転がせる

RPGみたいな3Dウインドウ

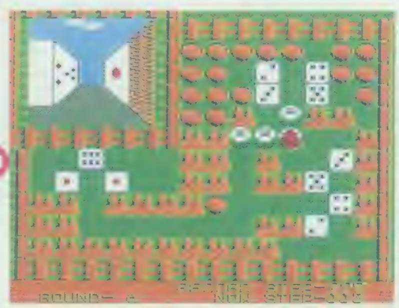
3DウインドウといえばRPGのダンジョンが十八番。オール1のそれは雲がぷかぷか浮いていたりしてずいぶんと呑気だ。でも、遠くに見えた1に突進していくときの感じはズン、ズズンと気持ちいい。つい転がしすぎたりして。



⇧手前3キャラぶんまで見える

⇦一歩近づくと3Dウインドウでサイコロが大きくなる

⇦もっと近づくと目の前の岩とサイコロしか見えない！



3Dウインドウは住所不定

じつは、3Dウインドウは面によって出る位置が変わる。面のデザインの一部になっているのだ。



⇩まん中にあるとRPGの雰囲気だ

⇧デザインとはいえちと気味悪い

フィールドもサイコロの数も変わる

最初のうちはサイコロの数も少なくて簡単なのだが、数が多くなると状態を覚えるだけでたいへんだ。

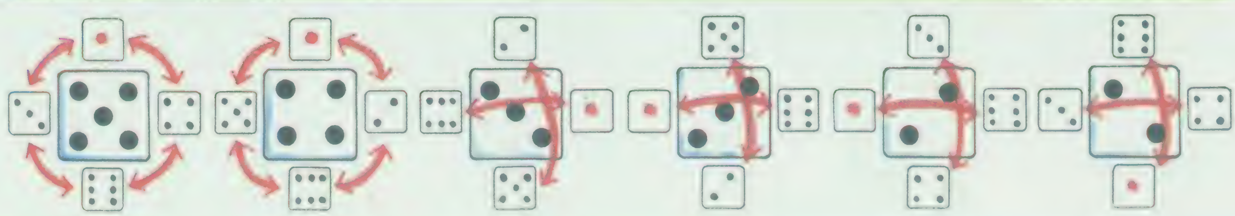


⇩サイコロが多いと頭がパニック！

⇧サイコロがあまり転がせないね

サイコロの特徴をつかんでおこう

立体のサイコロの状態を上から見ただけでどこまでわかるのかを図にしてみた。矢印はどちらか定かでないことをあらわしている。

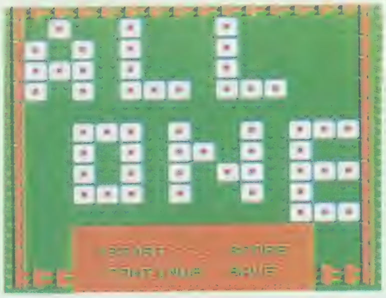


サイコロ2つの1面を解いてみよう

メニュー画面でスタートを選ぶとサイコロが2つだけの1面が始まる。なにはともあれプレイしてみよう。

始まった1面は、てんとう虫クンの上下に6のサイコロが1つずつある。まわりはがらんとしているのでサイコロを好き勝手に転がせるいい機会だ。この面を利用してサイコロの特性に慣れることにしよう。

3Dウインドウいっぱいに2が見える。ということは、このサイコロを転がすと2が上を向くわけだ。ここは思い切って転がしてみよう。

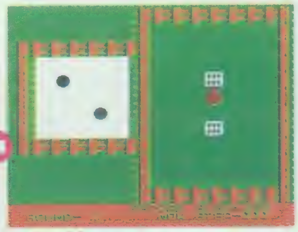


○メニューのスタートを選ぶとサイコロ2つの1面が始まるのだ

転がせば道は開かれるのだ!!

6のサイコロを転がすと、お、ちょっとはなれて1が見えた。ということは、2になったサイコロに近づいてもう1回転がしてやれば1になるはずだ。

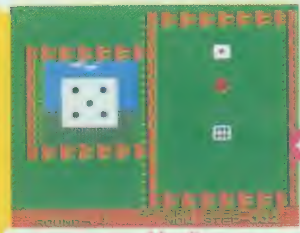
サイコロを転がせばなにか道が見えるのだ。



○目の前にあるサイコロをとりあえず転がしてみると……

○転がった先に1が見える。もう一度近づいて転がすと……





○やった。1が上を向いたぞ。これで2つのうち1個クリアだ!

サイコロ1つクリア

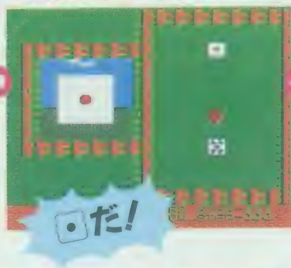
⚅は2回転でなんと⚀になる

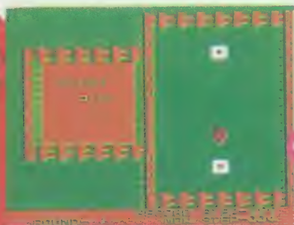
さて、次は下のサイコロに取りかかろう。さっきと同じパターンで、お、今度は5が見える。でも、6の下の面が1なのだから……転がしてみると、やはり1が見えた。もう一度転がして1にすれば面クリアだ。



○もう一方のサイコロもとりあえず転がしてみるとしよう

○お、こっちも3Dウインドウに1が見えた。もう1回転がせ!





○こっちも1が上を向いて1面クリアだ。ヤッタネ!

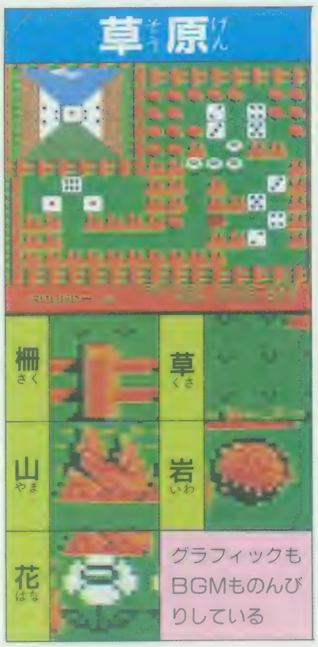
1面クリア!!

10面ごとにグラフィックが変化する

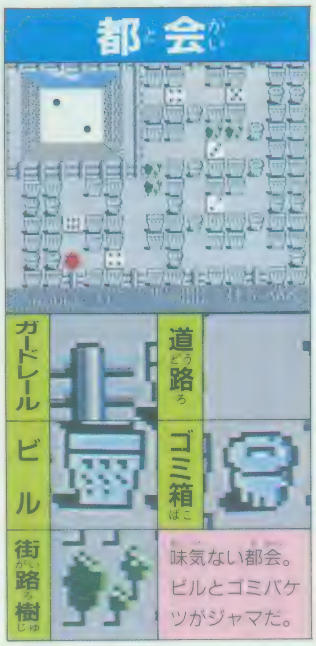
オール1の面は全部で50あり、10面ごとにグラフィックが変わるようになっている。

草原から都会そして西部へ…

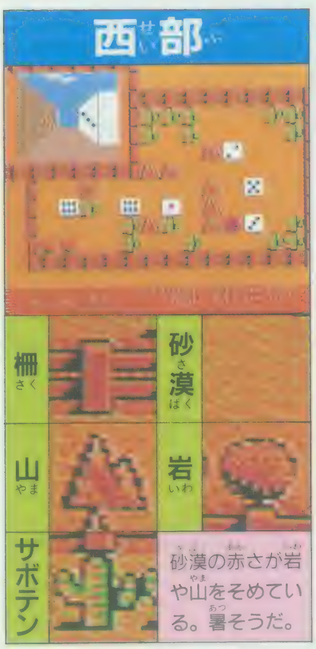
初めは草原。11面からは都会になり、21面からは西部になる。31面で都会にもどって、41面から最終面までは草原だ。草原でプレイしているときとはずいぶん違った雰囲気でなかなか楽しい。とくにゴミバケツが笑える。



グラフィックもBGMものんびりしている



味気ない都会。ビルとゴミバケツがジャマだ。



砂漠の赤さが岩や山をそめている。暑そうだ。

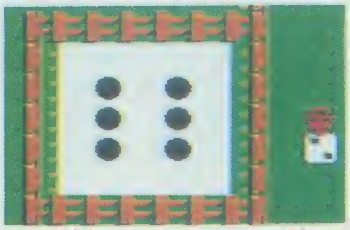
サイコロの転がし方の基本 定石をマスター

パズルゲームには定石がつきもの。そして、定石がわかりやすいほどゲームが楽しい。

ここでオール1の定石を少し紹介しよう。サイコロの特性のうち、「6の裏には1がある」というのが基本なので、そのへんをやる。

⚅が見えたら逆から押す!

まず、もっとも簡単な定石。3Dウインドウで6が見えたら、そのサイコロの裏手に回る。すると1が見えるので、転がす。あたりまえのことだが、そのまま2回転がそうとしやすいのだ。転がし過ぎは行き詰まりになりやすい。

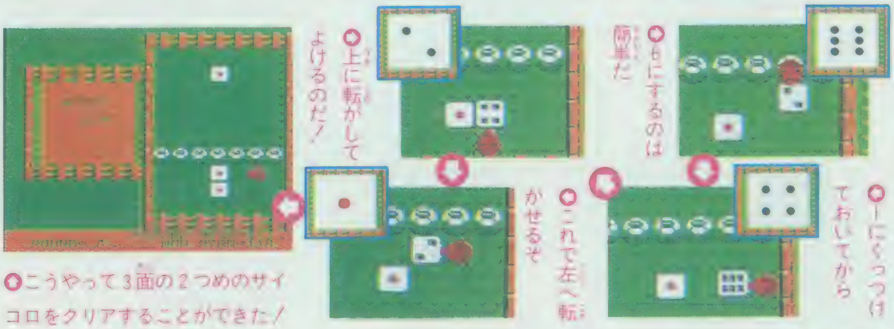


○6の裏には1がある。このまま転がすのではなくて、回り込んで転がすのだ!

⚅は同じ方向に2回転で⚀になる

6を続けて2回転がせば1になることはすでに学んだが、2回転がしたくても障害物があるときはどうすればいいか。

左の連続写真のように、障害物をよけて転がせるところまでもっていけばいいのだ。この定石は多くの面で使うことになる。同じ方向に2回、と覚えておこう。



○6にするのは簡単だ

○1にくっつけておいてから

○これで左へ転がせるぞ

○上に転がしてよけるのだ!

○こうやって3面の2つめのサイコロをクリアすることができた!

じゃまな⚀は一度転がして戻す

ときおり、初めから1になっているサイコロがある。が、こういうのにかぎって一度転がさないと解けないことが多いのだ。こういうサイコロは、左の連続写真のように、一度転がしておいてジャマでなくなったら戻せばいい。ただし、回り込めるところに転がさないと詰んでしまうぞ!



○いったん横にとかしておいて

○このままでは中に入れない

○最後に1に戻せばクリアだ

○中のサイコロをクリアして

○こうやって解く面はたくさんある。このテクニックを覚えておこう

⚀を⚀のまま位置を変えると

1のサイコロがあるのだけれどそのままの位置ではマズイ、ということがままある。そういうときは、1のままで位置を変えるテクニックを使うのだ。右の連続写真のように、ぐるっと回るように3回転がせば、1のまま位置を変えられる。ぐるっと3回、と覚えておこう。



○まず上に転がして……

○この1を1のまま右に動かす

○最後に下へ転がせばOKだ

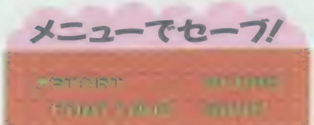
○右へ転がす。ぐるっとね

○これは28面。この面はこのテクニックを使わないと解けないのだ

コンティニューも最短ステップもディスクセーブ

オール1はディスクのゲームなのでセーブに強い。いままで解いた面のステップ数も最近プレイした面から始まるコンティニューもメニューでセーブを選べばディスクにセーブできる。

メニューでセーブ!



○メニューのセーブでセーブする!

意味深なパスワードとは何だ

メニューでスコアを選ぶとスコアボード。ここにあるパスワードはコンテスト応募用だ。詳細は次号で!

スコアボードで成績確認



○スコアを選ぶとスコアボードが出る。解いてない面は999だ!

ダブルドラゴンも、ついに3作目。回を増すごとに、バイオレンス度も増して、アクションの王道をひた走っている感じのゲームだ。

バイオレンスアクションゲーム!!

DOUBLE DRAGON 双截龍III The Rosetta Stone

ダブルドラゴンIII ザ ロゼッタ ストーン



2月22日発売予定
テクノスジャパン 6200円 消費税別
カセット 2M
アクション

ハードなアクションゲームだ

アーケードから移植され、人気が爆発した『ダブルドラゴン』の、3作目がついに登場!! あの、ビリーとジミーのダブルドラゴン兄弟を操り、せまりくるブラックウォリアーズを撃退せよ!

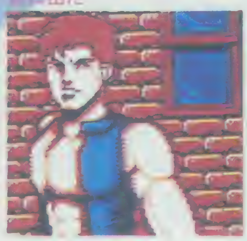
ゲームの流れは、前作、前々作と同じく、いくつかのシーンをクリアし、ミッションの最後にいるボスと闘うというもの。今回は、各ボスとの対決の前に、会話があり、倒すと仲間に入ってくれるというイベントもあるのだ。





○[illegible]

○[illegible]師の「ひるこ」に、ビリーは重大な予言を聞く。せっかく拳法が完成したというのに



○ビリー・リーは、修行の旅に出た



○[illegible]場か!?



○コイツを倒さなければ、ゲームを続けることができないぞ。大技連発だ!!



○道場にブラックウォリアーズ達が殴り込んできた!!

2人同時プレイ

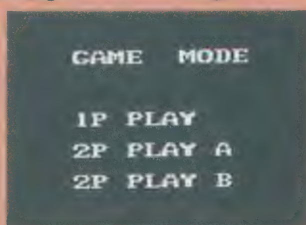
2人同時プレイには2種類のモードがある。「A」を選ぶと、ビリーとジミーは、お互いに相手の攻撃が当たってもダメージは受けない。つまり、同士うちがないのだ。一方、「B」では、相手の攻撃が当たるとダメージを受けてしまう。



○[illegible]



○[illegible]



○[illegible]

©TECHNOS JAPAN CORP.

これが主人公の技だ

ビリーとジミーは、コントローラの操作によって、様々な技を放つことができる。必殺技や、飛び技、凶器攻撃など、状況に応じて使い分けないと、クリアは難しいぞ。



○縦の軸をずらして、攻撃をかわすのが、うまいやり方だ


○間合いをとって、自分に有利な戦況をつくろう


○コンティニューは無い、ツライ

基本操作

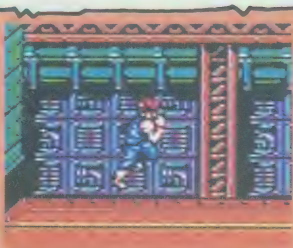
パンチ


○[illegible]

キック


○[illegible]

ジャンプ


○ジャンプは、[illegible]

ジャンプキック

ジャンプキックは、遠くにいる敵や、かこまれたときなどに有効。ただし、タイミングを間違えると攻撃をくらう。


○わりと使いやすくて、威力もあるので連発しよう

回転旋風脚

この技は、周りの敵を吹き飛ばせる強力な技。対ボスに有効だ。たまに、敵がしゃがんでかわしてくるので注意。


○ビリー、ジミーの必殺技。間合いが命だ

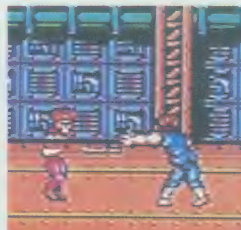
回転髪づかみ投げ

十字ボタンとジャンプでうまくタイミングが合うとこの技がかかる。敵を、はるか遠くに（?）投げ飛ばせるぞ。


○乱戦で使うと、戦況が[illegible]

ナイフ攻撃

敵の持っているナイフをうばいとって、投げることができる。離れた敵にも攻撃できるので便利。


○[illegible]

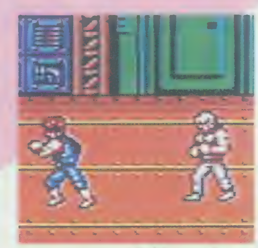
ビールビン攻撃

落ちているビールビンで敵をなぐるという荒技。威力はあるが、敵にやられると、大ダメージをくうので注意!!


○かなり強力で、かこまれない限りは無敵に近い

ダッシュ

特に技ではないが、落ちている武器を拾うときに有効。意味もなく走ると、敵にカウンターをくらうだけなのだ。


○ダッシュの多用は、死をまねくぞ

頭突き

この技は、陳静明しか、使うことのできない技だ。ジミーやビリーの、ジャンプキックに値する技。


○フライング・ヘッドバッドというやつだ

二段蹴り

その場でジャンプしながらキックを連発する。あまり威力が無く、これも陳静明しか使えない技だ。


○[illegible]

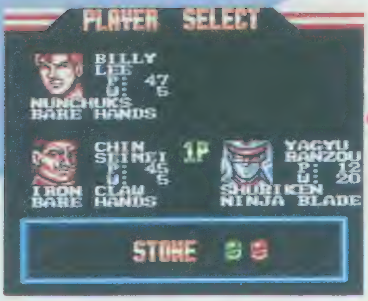
刀攻撃

服部乱蔵が、最初からもっている刀で敵を攻撃する技だ。ビリーや陳では使えないいちょっとかっこいい攻撃。


○いかにも忍者らしい攻撃なのだ

味方が加わったぞ

前作との、最も大きなちがいは、ビリーとジミーの他にも操作できるキャラが増えたということだろう。ここでは、新しい仲間を紹介しよう。



○[illegible]のあるキャラに代えよう



○ピンチになったと思ったら、セレクトボタンを押そう



○ビリーだけでは心細い闘いも、仲間がいれば楽勝だ

カンフーの使い手 陳(チン)

ステージ2でボスとして登場する陳は、カンフーの使い手だ。ビリーが闘って勝つと、次のステージから仲間になってくれる。フライング・ヘッドバッドや、連続げりなど、ビリーに勝るとも劣らない実力をもっており、頼りになる仲間なのだ。

欠点としては、フライング・ヘッドバッドの当たり判定がやや小さいことだ。



○陳のアイアンクローは強力



○これが、陳静明のステータスだ。ビリーとどっちが強いかな？

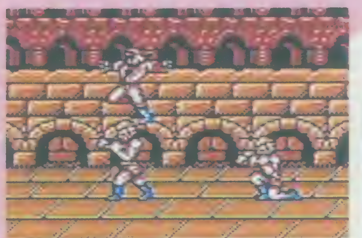
忍者 服部(はっとり)

ステージ3の日本で、ボスとして登場する服部乱蔵は、忍者なのだ。刀や、手裏剣など、忍者ならではのオリエンタル殺法で、敵を撃退していくぞ。

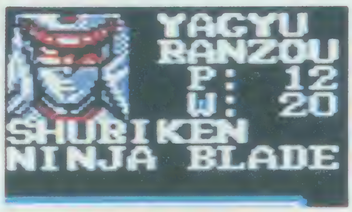
服部は、ナイフ攻撃と同じく、離れた場所にいる敵を攻撃できる手裏剣を持つ。これは、数に限りがあるが最も強力な技だ。だからといって乱発すると、すぐなくなってしまうので気をつけよう。



○服部のかかと落とし



○忍者だけに、ジャンプのポーズもいちいち決まっているね



○これが、服部乱蔵の、ステータス画面なのだ



○刀と手裏剣、どっちを使う!?



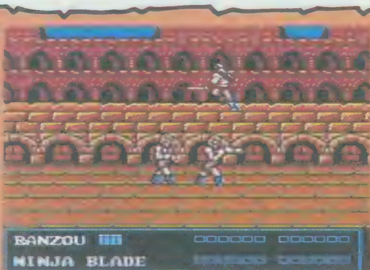
○どの技も、攻撃力のあるものばかり。状況に応じて使いわけよう



○忍者ということで、アク[illegible]な戦法を採ることも

パーティ選択

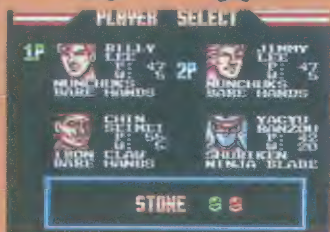
仲間を選ぶときは、セレクトボタンで画面が切り換わる。この画面では、キャラを選ぶほか、攻撃方法も選択することができるのだ。体力が減ってきたら、即、チェンジ!!



○[illegible]



○[illegible]



○[illegible]

ブラックウォリアーズを倒せ

今回の敵、ブラックウォリアーズ達は、すべてのステージで、ビリーにおそいかかってくる。ヤツらもまた、ロゼッタストーンをねらっているのか!? 陳や、服部をうまく使いこなして、強敵たちを退けよう。ちなみに、体力はステージをクリアすると回復するぞ。

ステージ1 USA

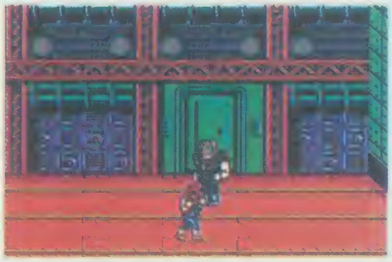
最初のステージは、ビリーとジミーの道場がある、アメリカだ。最初のステージだけあって、ザコはかなり弱い。かこまれたら、回転キックでけちらそう!



○ステージ初めには世界地図が表示される



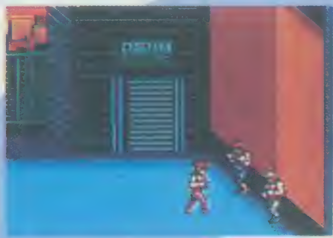
○アメリカは、まず道場から全てが始まる



○いよいよステージ1のラストに



○敵を倒すとこの扉が開くので、中に入ろう



○かべぎわに追いつめて闘うのもいい。逆に追いつめられないように

ステージ2 中国

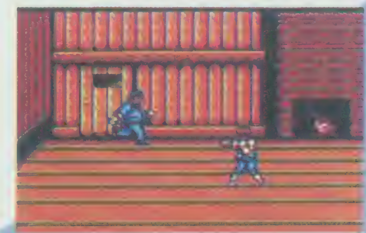
ステージ2の中国は、アメリカとはうってかわって難しくなっている。ザコの強さも確実にアップしている。慎重に進んで、なるべく1対1で敵と闘おう。かこまれたら、抜け出すのは難しい。



○ステージが変わって、次は中国にのりこむ!



○[illegible]



○小屋での闘い。ここを乗り切れば、次のステージに

ステージ3 日本

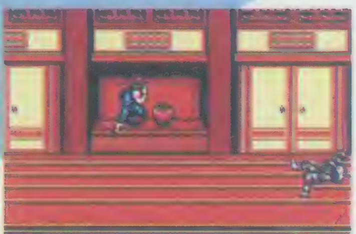
前のステージで、陳が味方になって戦力が上がったものの、このステージでは、ワナが仕掛けられていて先に進むのが難しい。ボスの所までたどりつく前に、体力を減らされないようにしたい。



○いよいよ日本にやってきた、といっても、現代ではないらしい



○オリエンタルなムードがただよう、ステージ3。忍者を倒せ!



○忍者屋敷は、敵とワナの2段攻撃だ。そう簡単には進めないぞ!

ボスは強いぞ

各ステージのボスは、ものすごく手強い。なるべく離れて闘いたいが、そう簡単にはいかないだろう。

ステージ2、ステージ3のボスは、倒すと仲間になってくれる。それだけに、がんばって倒して、戦力の強化をはかりたい。



○[illegible]



○[illegible]



○[illegible]

井出洋介 名人の 実戦麻雀II

専用コントローラ付きの本格派の第2弾だ!!



2月22日発売予定
カプコン 8500円 消費税別

2M+64KRAM カセット
パスワードコンティニュー
麻雀

井出名人の麻雀がさらにパワーアップ

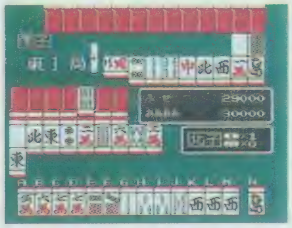
東大卒の異色プロ雀士でおなじみの井出洋介プロが手がけたのが、この『井出洋介名人の実戦麻雀II』だ。前作から3年を経て、パワーアップして帰ってきたぞ!!

今回の第2弾では、コンピュータとただ対戦するモードが廃止され、代わりにおまけのRPGのモードが増えた。さらに前作と同様にリーグ戦と麻雀問題のモードもあって、誰にでも楽しめるぞ。

おまけがRPG



○おまけとして、RPGも楽しめるようになったぞ

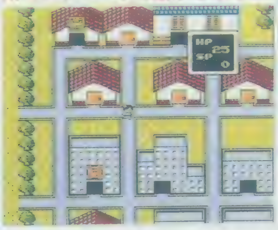


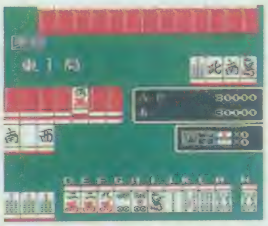
○前作から3年を経て、パワーアップして帰ってきたぞ

専用コントローラ付きだ

この『井出洋介の実戦麻雀II』には、前作と同じように専用コントローラが付属している。まるでゲーセンの麻雀のようにプレイできるぞ。今回はさらに方向キーなども装備されたので、これだけで全ての操作ができる。なお、ファミコン本体のコントローラでは、捨牌などができない。

○おまけのRPGのキャラも専用コントローラで動かせるぞ





○ポンやチーもそのキーを押すだけでできるぞ

○これが専用コントローラだ。方向キーまで装備しているぞ



モードは3種類

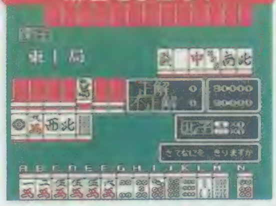
今回のモードは、「戦え！リーグ戦」、「麻雀を学ぼう！」、「おまけ（八百屋の雀士）」の3つだ。「戦え！リーグ戦」は地方選抜戦から井出名人目指して戦っていく。「麻雀を学ぼう！」は実戦の中から何を切っていくのかを学ぶ問題ばかりだ。「おまけ（八百屋の雀士）」は八百屋の息子が一人前の雀士になるために修業していくRPGのモードとなっているぞ。

おまけ(八百屋の雀士)



○麻雀を極めるために戦っていくRPGなのだ

麻雀を学ぼう！



○実戦の中で、何を切ればいいのかを当てていこう

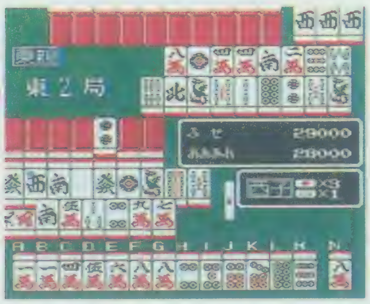
戦え！リーグ戦



○井出名人を目指して、リーグ戦を勝ち進んでいこう

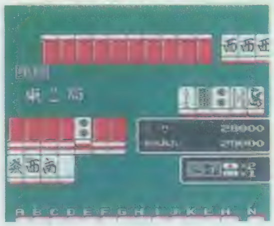
2人対戦タイプだ

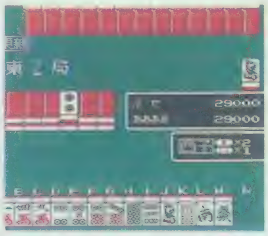
このゲームはよくある2人対戦の麻雀だ。専用のコントローラを使って操作すると、まるでゲーセンの麻雀ゲームをやっている気分になれるはずだ。なお、前作にあったルール設定やBGMセレクトはなくなってしまい、全て規定ルールで戦うことになる。



○シャボ待ちでテンパイしたら、相手が振ってくれたぞ

○画面を上下にスクロールさせることもできるぞ





○よく普通にある、2人対戦タイプの画面だぞ

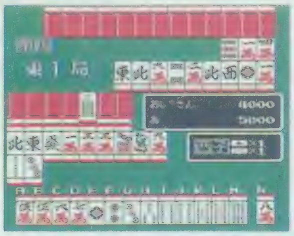
C)CAPCOM

それぞれのモードをチェックしてみよう

それではここで3つのモードを見てみよう。まず、ファミコン版の麻雀ゲームには必ずといっていいほどあった、コンピュータとただ対戦するだけのモードがないことに気づくだろう。これは珍しいことではないかな。RPGのおまけモードも、麻雀で対戦するのはボスキャラだけで、ザコキャラとの対戦はラストチャンスやババぬきなどで、どちらかといえば、ゲーム性を重視しているように思えるぞ。



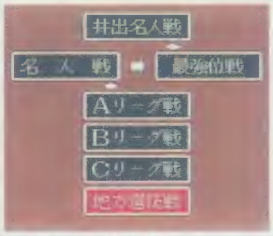
○今回はこの3つのモードの中から選んで遊びましょう



○おまけのRPGも麻雀で楽しみながら進んでいこう

戦え！リーグ戦

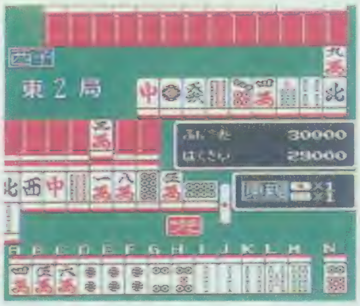
このモードは、地方選抜戦からスタートしてどんどん勝ち抜いていき、最後には井出名人との対戦を目指すものだ。リーグ戦なので上位にいれば勝ち残れるけれど、何回も戦わなければならないので、井出名人と対戦するまでの道は遠く険しいぞ。



○最初は地方選抜戦からスタートするのだ



○対戦相手はこの人だ。果たして勝てるのかな？



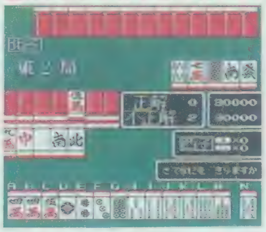
○先はまだ遠い。これから何人とも対戦しなければならないぞ

麻雀を学ぼう！

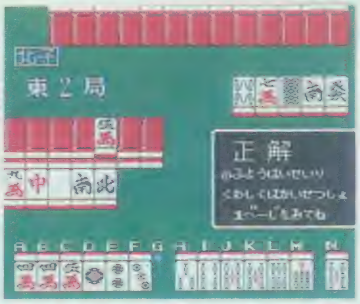
このモードは、井出名人が実際に競技麻雀で経験した手牌をそのまま問題にしている。打っていく途中で、そのときに何を切った出題されるのだ。これだと思うものを切ってみよう。5段階のレベルがあるので、好きなところから始めてみよう。



○AからEの5つのレベルがある。好きなところから始めよう



○実戦の中で何を切るのかが出題される。どれを切ろうかな？



○見事に正解でした。詳しいことは解説書を見てみよう

おまけ（八百屋の雀士）

このモードはRPGだ。八百屋の息子が、父を追って、「りゅうのいちぞく」の謎を解き、麻雀を極めるために旅に出る物語だ。敵を倒して金を稼ぎ、アイテムをそろえて成長していこう。麻雀で対戦するのはボスキャラだけで、ザコキャラとの対戦はラストチャンスやババぬきで勝敗を決めるようになっている。さあキミは麻雀を極めることができるだろうか。


○麻雀を極めるために八百屋の息子は旅立つのだ


○ザコキャラとの対戦はこのように戦うのだ


○このボスキャラに勝たないと先へ進むことができないぞ

ザコキャラたち



この敵との対戦はババぬきだ。同じ牌がそろったら捨てていき、最後にイーソーが残らなかったら勝ちだ



この敵との対戦はラストチャンスだ。裏返した牌の中から2枚だけめくり、待ち牌が出れば勝ちとなる



この敵との対戦は神経衰弱だ。裏返した牌の中からめくっていき、全ての牌を表にできたら勝ちだぞ



この敵との対戦は次の一手だ。この手牌の中から、次に切りそうな牌を選び、正解ならば勝ちとなるぞ



悪の根源、魔王ダンテを倒せ!

GrandMaster
グランドマスター

2月26日発売予定 バリエ 6500円

別 カセット 3M コンティニュー アクション

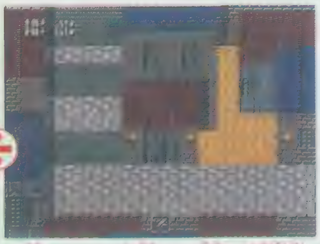
魔王を倒し、姫を助け出せ!

この『グランドマスター』は、ビジュアルシーンをタップリ盛り込んだ、見下ろし型のファンタジーアクションゲーム。ゲームの目的は、魔王ダンテを倒し、さらわれたセレーヌ姫を助け出すこと。プレイヤーは主人公の剣士ロディを操り、5つのステージを戦いぬくことになるのだ!

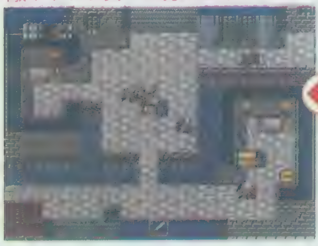
画面切りかえ式のアクションだ

このゲームは、『ゼルダの伝説』のように、画面の端に主人公を移動させると、隣のフィールドに画面が切りかわるようになっているんだ。

画面を切りかえると、前の画面の敵は追って来ないので、危ないときは隣へ逃げよう。



道にそって移動し、画面の一番端までいくと…



隣のフィールドに移動するのだ。敵キャラが次々と現れるぞ

魔王ダンテ



世界を支配するために復活した魔王。四天王と呼ばれる4人の配下をもつ

セレーヌ姫



魔王ダンテにさらわれてしまった姫だ。魔王の住む城にとらえられている

剣士ロディ



剣王(グランドマスター)をこころざす剣士。たった一人で魔王に戦いを挑む

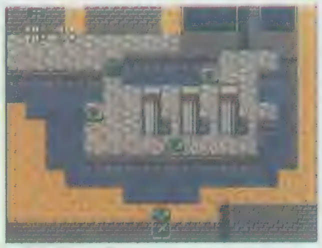
迷路のようなフィールドを進め

フィールドは巨大な迷路のようになっている。主人公は、まずここで宝箱をさがし、パワーアップをしなくてはならない。それから鍵を見つけて扉の中に入り、ボスを倒せばステージクリアだ。

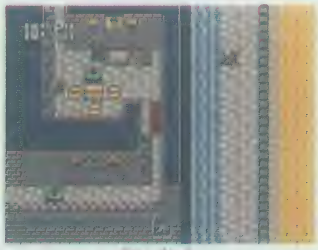
ワナに注意!



壁からヤリが飛び出してくる



氷の中に落ちてしまうと、ヒットポイントが減ってしまうぞ



フィールド内は迷路のようになっている。迷わないように注意しよう

主人公を助けるアイテム

アイテムは、フィールド内にいくつかある宝箱の中にあるので必ず取ろう。とくに武器系のアイテムは攻撃力が上がるので、取り逃さないようにしよう。ただしアイテムの中にはMPポイントがないと使えないものがあるぞ。

剣



[illegible]

ポーション



[illegible]

鍵



[illegible]

斧



[illegible]

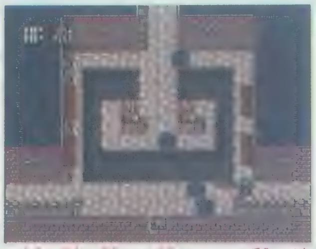
© VARIE

5つのステージを戦いぬけ！

ゲームの舞台となるのは地上の5ステージで、城、ピラミッド、鍾乳洞などがある。それぞれ、ワナや滝などの様々なしかけと、個性あるモンスター達が登場するぞ。

カイザー城

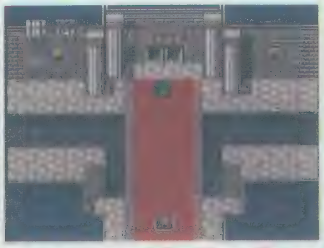
プレイヤーは好みのステージからゲームを始めることができ、ステージ攻略順でストーリーが変わるマルチエンディングになっている。しかし、初めてこのゲームをやる人は、まず簡単なカイザー城から始めてレベルを上げておいたほうがいいだろう。



城の奥に進めば進むほど、敵が強くなっていく



城の中には魔物がたくさん現れる。どんどん倒していこう



これがボスの部屋に通じる扉だ。鍵がないと中に入れないぞ

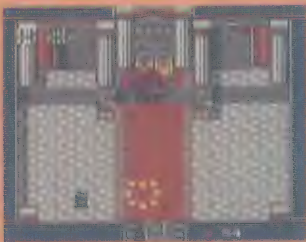
ボスの登場だ

鍵を取ったら扉を見つけよう。扉の中にはボスがいて、一対一の戦いが繰り広げられる。ボスを倒せばステージクリアになるんだ。

手強いぞ！



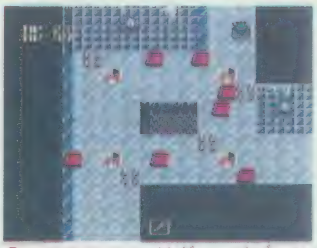
[illegible]



[illegible]

氷の洞窟

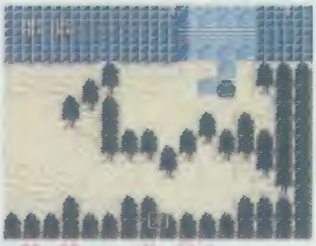
このステージは、氷の洞窟の中を進んでいくことになる。ここには上を通るとヒットポイントが減るダメージゾーンがいくつもあるので注意しよう。また、遠距離から魔法を使って攻撃してくる敵が現れるので、正面から戦うのはさけるようにしたい。



このステージにはダメージゾーンがたくさんあるので気をつけよう

氷の彫像が並ぶ前で、たくさんの敵が主人公にせまってくる



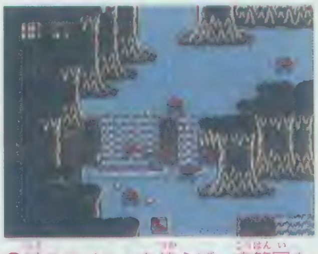


雪に覆われた氷の洞窟だ。カイザー城より敵が強くなっている

鍾乳洞

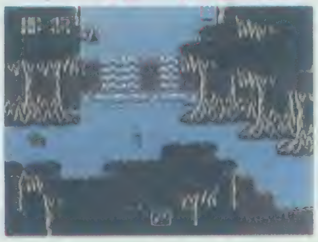
鍾乳洞には巨大な湖があり、いくつもの滝が流れている。プレイヤーは、この滝を登ることはできるが、滝から落ちるとミスになってしまうことがあるので注意しよう。

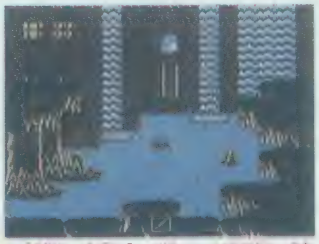
ここには広範囲を攻撃することができる杖が出てくるので取っておこう。



杖のアイテムを使えば、広範囲を攻撃することができる

これは斧のアイテムを使ったところだ。これで遠くにいる敵を倒せる





広大な地底湖が広がる鍾乳洞。滝を登って進むのだ

敵キャラ紹介

敵キャラクタは、大きく分けて、体当たりをしかけてくる者、剣で攻撃してくる者、飛び道具で攻撃してくる者の3種類いる。相手に合わせた攻撃パターンを見つけよう。



湖の中をユラユラ泳ぐクラゲ。耐久力がある敵だ

画面[illegible]から[illegible]に乗って[illegible]れる。魔法を使って攻撃する





スライムが四角くなったようなやつだ。氷の洞窟に現れるぞ

[illegible]したスライム。[illegible]攻撃をしかけてくる





[illegible]



頭脳だけが要求される思考型パズルゲーム!!

紫禁城

春頃発売予定 東映動画 5300円 税別

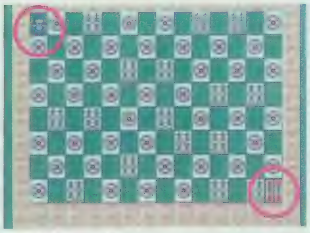
カセット 1M+64KRAM

パスワードコンティニュー

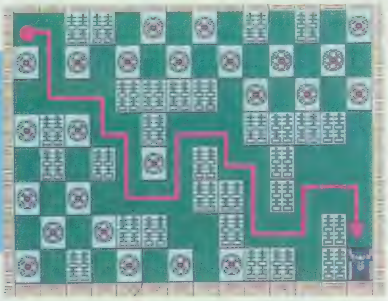
パズル

道を切り開き出口を目指せ

『紫禁城』は画面いっぱいに配置された牌を動かすなり、消すなりして通路を切り開き、出口にたどり着けば面クリアというパズルゲーム。一見すると簡単そうに見えるけどこれがなかなか大変。でも敵キャラなどは出現しないのでアクションの苦手な人にもOK。知力だけが要求されるんだ!!



○画面の左上にいるのがプレイヤーが操るキャラ。右下にあるのが出口

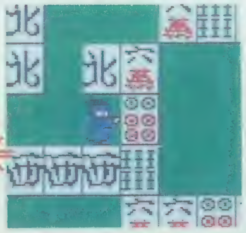


面クリア!!

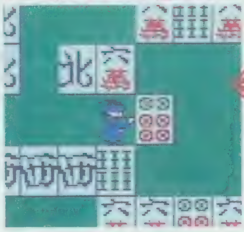
○牌を整理しながら道を切り開き、出口にたどりつければ面クリアだ

牌を動かす

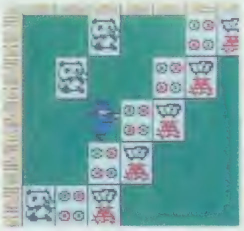
牌には通常牌と邪魔牌の2種類があり、邪魔牌はまったく動かすことができないんだ。通常牌は押すことはできても、引くことはできないよ。さらに一度に押すことのできる牌は1つまでで、同時に2つ以上の牌を押すことはできない。



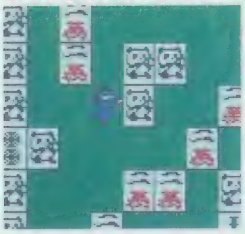
○十字ボタンを右に入れて⠿を右に動かしてみよう!!



○⠿が右に移動。このように、動かせる牌が通常牌だ



○いくら通常牌といえども2つ同時に押すことは不可



○1つでもまったく押すことのできない牌が邪魔牌だ

牌を消す

牌は同じ牌を接触させることによって、消滅させることができるんだ。頭を使えば複数消しなんてのもできちゃうぞ!! ただし、邪魔牌に通常牌を接触させてしまうと、接触した通常牌は邪魔牌に変化してしまうので注意が必要だ。

同じ牌を接触させる



○通常牌の●と●を接触させてみよう。どうなるかな

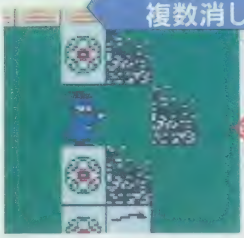


○見事に消滅!! 同じ牌を接触させると消滅するんだ

複数消しもOK!!



○●を4つこのようにならべて真ん中に1つ入れると



○このように4ついっぺんに消滅させることができる

UNDO機能

Ⓐボタンを押すと、牌の配置を1手前の状態に戻すことができ、連続して5手前まで戻すことができるんだ。うっかり牌を消滅させてしまったときや牌を押しすぎてしまったときなどにとっても便利!!

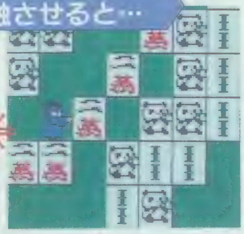


○し、しまったー!! うっかり牌を消滅させてしまったぞぉ!!



○そんなときはAボタンを押して1手前の状態に戻せ

邪魔牌に接触させると…



○これを右に押せば●が2つ消滅するはずだけど…



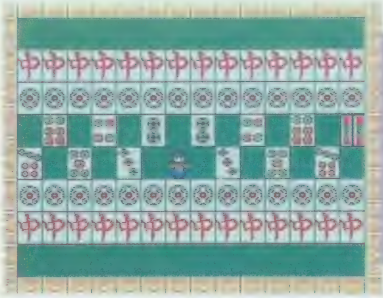
○●がパンダマークの邪魔牌に変化!! チクショー!!

©東映動画

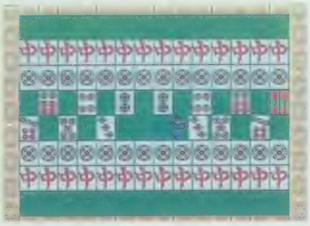
頭を使って全150面を突破

用意されている面は全部で150面もあるんだ。でも、各面ごとにパスワードが設けてあるので、一度解いた面までは自由に選択することができるようになっているよ。それでは1面を使って実際の面クリアまでのゲームの流れを解説していくことにしよう。

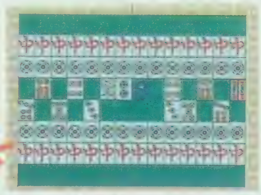
1面スタート!!



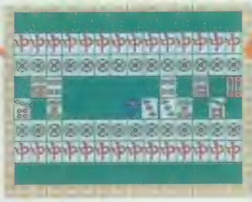
●これが1面の画面。牌を動かす前に牌の配置をじっくりと見よう



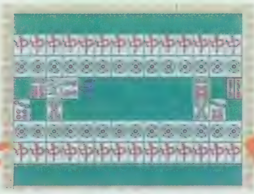
●まず、●を右に動かして●を左に動かせるようにしよう。そして…



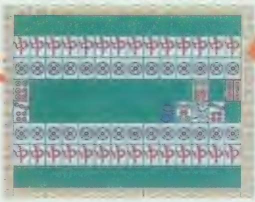
●●を右に動かしたあと●を左に押していって●を2つ消滅させてしまおう。それから



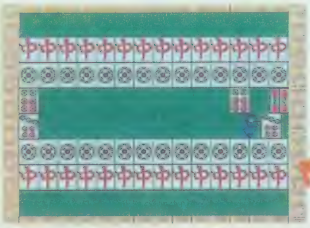
●●を2つ消滅させたあと●を左に押し、●を右に押していって●を2つ消滅させよう



●●を2つ消滅させたあと●を右に押し、●を左に押していって●を2つ消滅させよう

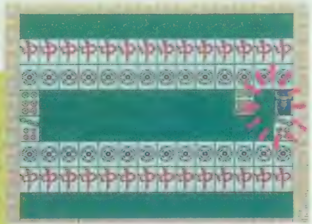


●●を2つ消滅させたあと●を左に押し、●を右に押していって●を2つ消滅させよう



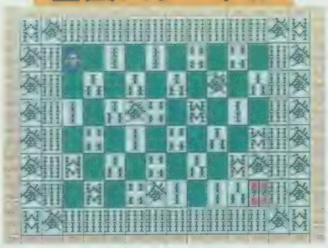
●●を2つ消滅させたら今度は●を右に押す。出口までの通路が完成!!

1面終了!!



●見事出口にたどり着けば面クリア!! いよいよ2面に突入だあ!!

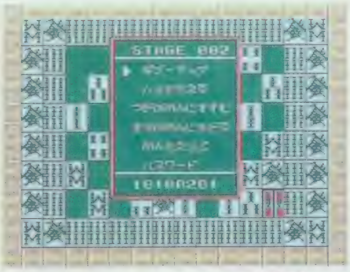
2面スタート!!



●これが2面の画面。結構、難しいよ

パスワードをメモ

面クリアをして次の面に進んだら、必ずパスワードをメモしておこう。Ⓑボタンを押すとファンクションメニューのウインドウが開いて、パスワードを見ることができるよ。



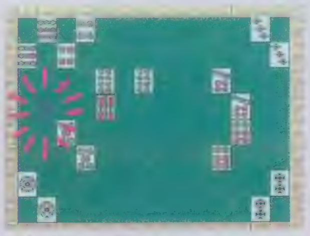
●パスワードはウインドウの一番下に…

仕掛けやアイテムを利用!!

全150面の中には仕掛けやアイテムが隠されている面がある。これらの仕掛けやアイテムをうまく使用しないとクリアできない面もあるんだ。仕掛けから順に解説していこう。

落とし穴

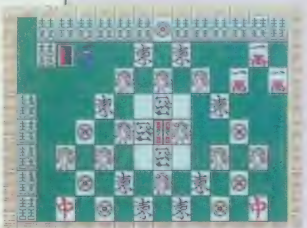
見た目には何もないけど、上を通り過ぎようとすると落ちてしまうというワナ。穴に落ちるとその面の始めからやり直しとなる。穴の上に牌を移動させると穴は消滅するよ。



●見た目には何もないのにヒュルルルルルルーと落っこちてしまうんだ!!

ワープドア

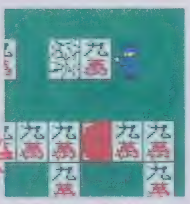
ワープドアが隠されている牌を消滅させると出現。このドアに入るとあらかじめ決められた場所にワープするんだ。



●マイキャラの左にあるのがウワサのワープドア

隠し牌

通常牌と通常牌を接触させて消滅させたあとにモコモコと出現する謎の牌。ただし、隠し牌を持った牌を動かしてしまうと隠し牌は消滅してしまうんだ。でも隠し牌を持った牌を動かすと"ゴキッ"という音がするので、隠し牌の有無を確認することができるぞ。



●●と●を接触させて消滅させているところ。はたして…



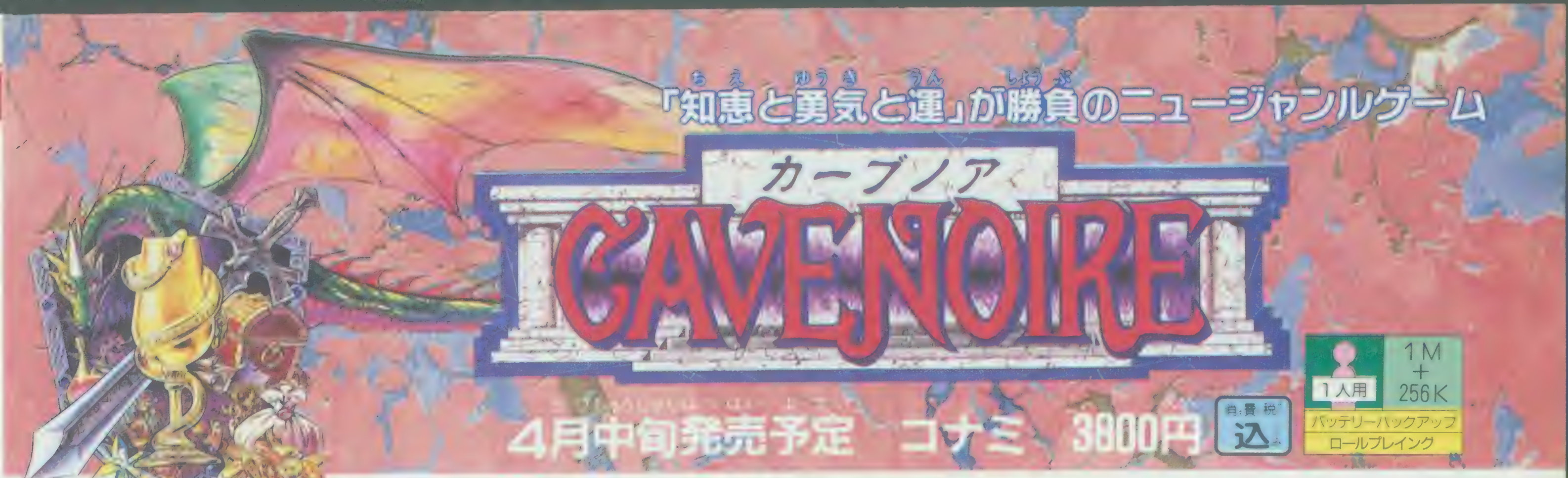
●突然、モコモコと邪魔牌が出現!! これが隠し牌の正体だ

つるはし

つるはしを取ると、牌を1つだけ消滅させることができるんだ。通常牌はもちろんのこと、邪魔牌も消滅させることができるというスグレ物だ。



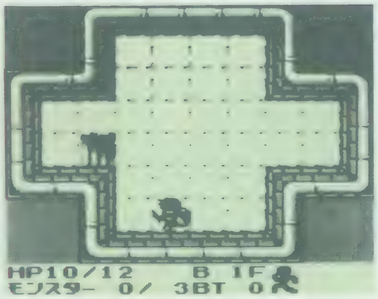
●つるはしを取ると牌を1つ消滅させられるんだ



真の冒険者を目指して旅立て

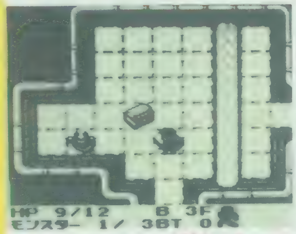
コナミから新タイプのロールプレイング、『カーブノア』が、ゲームボーイソフトに。

このゲームは、「知恵と勇気と運」が勝負の、まったく新しいタイプのゲーム。プレイヤーはまだ未熟な冒険者となり、「真の冒険者」を目指して数々のクエストをこなしていくのだ。さあ、君の冒険のはじまりだ！



○このゲームの主人公は、まだ未熟な冒険者。自分をきたえよう

自分をきたえるのだ



○ダンジョンで修行を積んで、「真の冒険者」をめざすのだ

4つのクエストをクリアしよう

君に与えられるクエストは、全部で4種類あるのだ。それぞれのクエストにはレベルがある。最初に与えられたレベルをクリアすると、その次のレベルに進めるぞ。レベルは高くなるにつれ、どんどん難しくなっていく。

すべてのクエストの、全レベルをクリアすると、君は勇者とたたえられ、「真の冒険者」の称号をもらうことができるのだ。ガンバレ！

どれから始めてもいいぞ

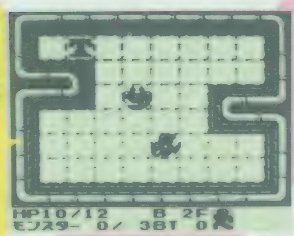


○4つのどれから始めてもいいぞ

1 モンスターのクエスト

モンスターを指定された数だけ倒すクエストだ。HPに注意しながら倒していこう。

敵を倒せばいいのだ

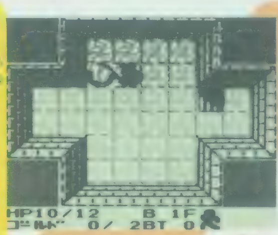


○ダンジョンの中にいる敵を、どんどん倒すのが目的だ

2 ゴールドのクエスト

落ちているゴールドを決められた枚数あつめよう。

お金をためよう



○落ちているゴールドを集めるのが目的のクエストなのだ

3 オーブのクエスト

宝箱の中にあるオーブを見つけて拾ってくればいいのだ。

オーブを集めろ

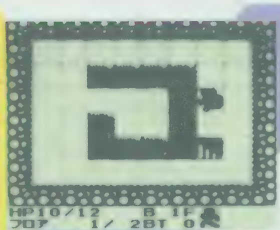


○宝箱の中にあるオーブをみつけて、集めるのが目的だ

4 フロアのクエスト

指定された階まで降りればいいクエストなのだ。

指定の階まで降りろ



○指定されたフロアまで降りていくのが目的のクエスト

アイテムを使いこなせ

アイテムを上手に使えば、かなり楽に冒険を進めることができるぞ！

とぶ 敵や壁を通り越して他の地点までワープできる。

おりる どこからでも下に降りることができるのだ。

かいふく HPを4回復してくれる。大事に使おう。

どくけし 体の毒を消してくれる。毒にかかったらすぐ使え。

こうげき 一定時間攻撃力を高める。強敵と戦うときに…。

ぼうぎょ 一定時間防御力を高める。これも強敵の前に。

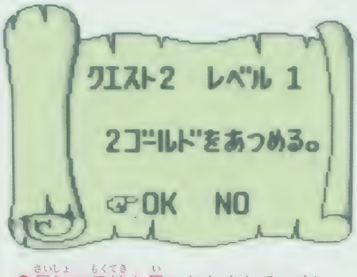
がんせき 遠くにいる敵を攻撃できる。強敵などに有効だ。

ファイアー 敵の動きを封じ込める。けっこう役に立つぞ。

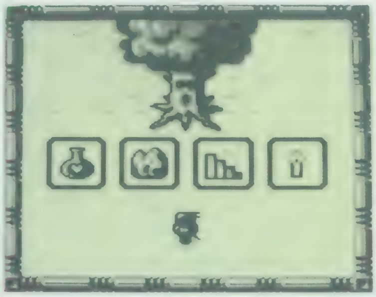
C KONAMI

いよいよ冒険のはじまり！

どのクエストにするかを決定したら、冒険のはじまりだ。君はまず4つのアイテムをもらい、冒険に行かなければならない。
行動や戦闘は全てターン制で行われる。将棋のようにコマを動かす、という感じだが、攻撃以外は敵も同時に動くので、そのことに気をつけながら進んでいこう。1回動くと敵も同時に1回動くのだ。



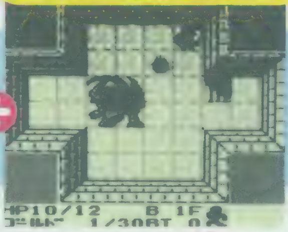
最初に目的を言いわたされるのだ


アイテムをもらったら出発だ！

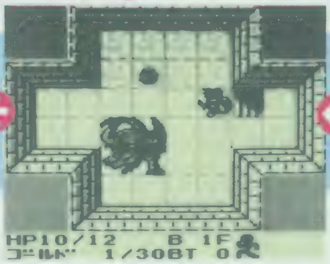
モンスターの動きを読もう

どのモンスターにも、一定の動きのパターンがあるのだ。その動きをつかめば、追いかけてくるモンスター以外は楽に避けて通ることができるぞ。モンスターのクエスト以外は、なるべく敵を避けて進もう。

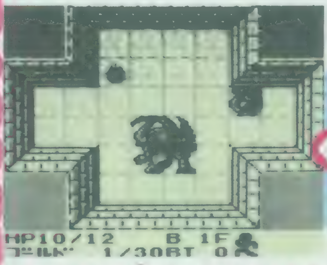
モンスターの動きをつかめば



モンスターは一定の動きをする



その習性を逆手にとってしまえば…



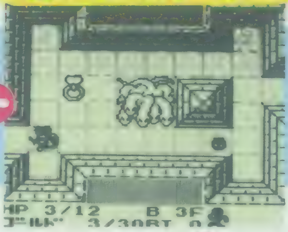
スキをみて逃げることもできるぞ

楽に戦闘回避

アイテムを効率よく使おう

このゲームは、アイテムの使い方ひとつで、進みぐあいがかなりちがうのだ。上手に使えば、とても楽にゲームを進められるぞ。ここに紹介したのは、ほんの一例だ。君の「知恵」がものをいうぞ。

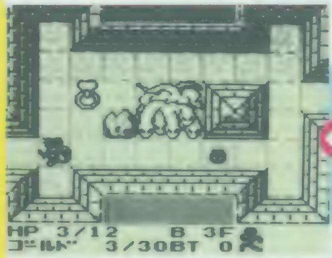
強いモンスターが…



アイテムのところに敵が…



「がんせき」で動きを止めてしまえ！



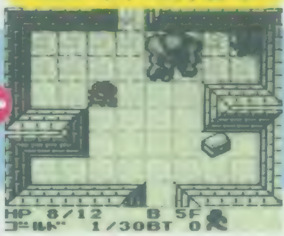
これで戦わずにアイテムが取れる

これでOK！

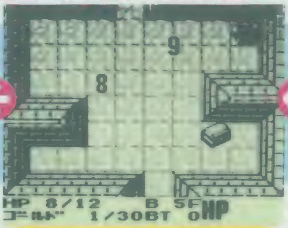
敵を知らずして戦うな！

敵はどれだけ強いかわからない。むやみに戦わず、敵の強さを知ってから戦うようにしよう。セレクトボタンを押せば、敵のHPを見ることができるのだ。こうすれば、勝てそうなら戦えるし、負けそうなら逃げることもできるね。

セレクトを押して

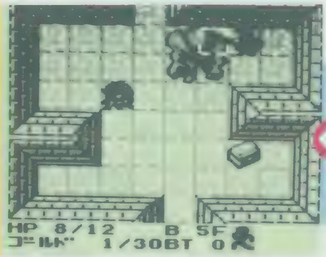


強そうな敵と戦うときには…



セレクトを押してHPを確認

HPを確認



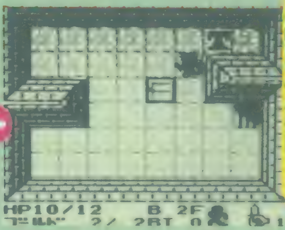
勝てそうだったら戦闘に突入だ

それから戦闘だ！

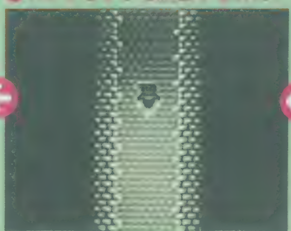
条件を満たして脱出！

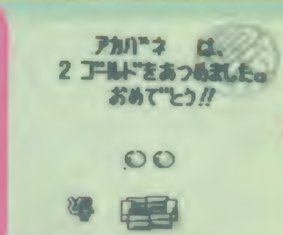
最初に与えられた条件を満たすと、今いるフロアのどこかに出口の扉が現れる。そこから脱出すれば、君はクエストをクリアしたことになり、レベルアップができるのだ。

出口へ急げ！



条件をクリアしたら出口へ急げ


ダンジョンから脱出するのだ！



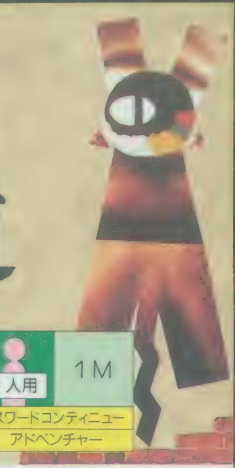
これでクリア。おめでとう！

レベルアップおめでとう



連続殺人事件の謎をとけ!

三毛猫ホームズの騎士道



2月15日発売予定　アスク講談社　3500円（消費税込み）

1人用　1M　パスワードコンティニュー　アドベンチャー

本格推理アドベンチャーだ

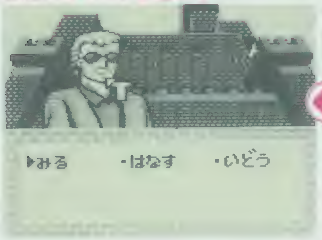
赤川次郎の原作でおなじみの『三毛猫ホームズ』がゲームボーイに！　不思議な能力で事件を解決に導く天才ネコホームズと、二枚目半の刑事、片山義太郎。そしてその妹、晴美が難事件に挑むアドベンチャーゲームだ。

操作方法

対象にカーソルを合わせてⒶボタンを押すと、画面の下に行動メニューが現れる。そしてメニューの中から「はなす」「しらべる」「いどう」などのコマンドを選択してゲームを進めていくのだ。



○カーソルをキャラクタや建物に合わせてⒶボタンを押すと…



○行動メニューが現れるので、実行したいコマンドを選ぼう

主人公は2人

プレイヤーは義太郎と晴美のどちらかを選んでプレイする。ゲームの途中でキャラを変更することもできるが、変更が禁止されている場所もあるので注意しよう。

かたやま　よしたろう



○血を見るのが苦手な警視庁捜査一課の刑事

かたやま　はるみ



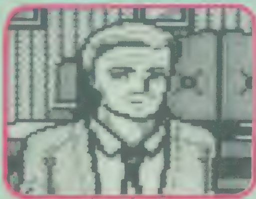
○義太郎の助手をしている有能な妹だ



○2人の主人公の手助けをしてくれる三毛猫ホームズ

容疑者リスト

ながえ　かずや



3年前ドイツで妻を殺された『ながえひでや』の兄。当時はドイツへ仕事に来ていた。

○大きな会社をいつも所有

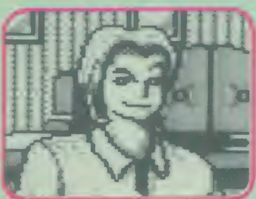
ながえ　ありえ



ながえひでやの家内。事件が起こったときは主人のかずやといっしょにドイツにいた。

○かずやの妻だ。あやしい

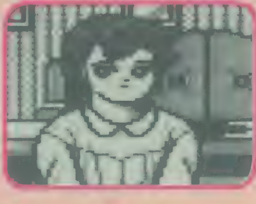
ながえ　しんや



ながえかずやの息子。事件が起きたときはドイツにはおらず、パリにいたという。

○事件が起きたときはパリに

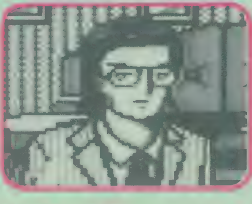
よしたに　けいこ



ながえかずやの姪。当時はドイツにいなかったといっているが実は…。

○ドイツは初めてなの?

きたむら



ながえかずやの秘書を務めている。当時は「かずや」、「ありえ」とともにドイツにいた。

○かずやの秘書

こうづ　あさか



ながえかずやの会社のドイツ支店に勤務している。事件とは関係ない人物のようだが…。

○かずやに頼まれて来た

©askkodansha

ドイツで起こった謎の殺人事件

1988年、ながえひでやは妻の『ともみ』と、新しく自宅として購入したドイツの城へ来ていた。幸せな2人だったが、突然不幸がおとずれた。ともみが何者かの手により殺されてしまったのだ。警察はこの事件を事故として片づけてしまったが、『ひでや』は殺人だと確信していた。

そして3年後…

ひでやは事件が起きてから3年たった今、動機があり当時ドイツに来ていた人間をすべて城に集めた。そして、主人公であるキミに、その人達の中から犯人を見つけだすように頼むのだった。

犯人は誰だ？

容疑者は大勢いるが、1人ずつこまめに話を聞いていかないとゲームが進まないので注意しよう。

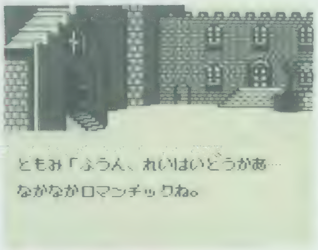
容疑者の中には、事件が起きた当時ドイツにいなかったという者がいる。さらに、ひでやが自分の命を狙っているのではないかと心配している者もいるのだ。

夜中に歌声が…

その日の深夜、晴美は何者かの歌声で目を覚ました。そして、歌声の主を捜すために城内を歩き回っていると、突然鉄仮面をつけた男に襲われる。間一髪のところをホームズに助けられたが、仮面の男は消えるようにいなくなってしまう。はたして仮面の男とは、そして歌声の主は…？

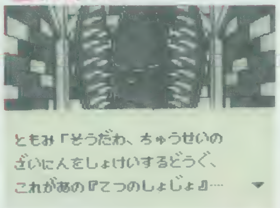
1人目の犠牲者

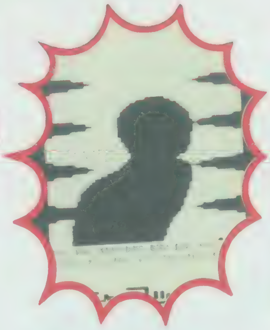
次の日の朝、ひでやが姿を消してしまった。そこで地元の警察の手を借りることになるのだが、トラックに乗り警察を呼びに行った『きたむら』が、トラックごと川に落ちてしまう。川にかけてあったはね橋の柱にはオノで傷をつけた跡が…。いったい誰がこんなことをしたのだろうか？



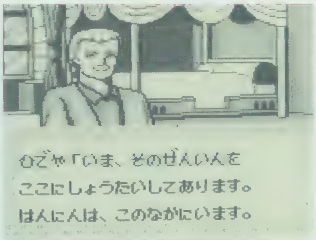
城の中庭に礼拝堂が建っている。ともみはその中へ入っていくが…

礼拝堂の中には「てつのしょじょ」と呼ばれる、中世の処刑道具があった



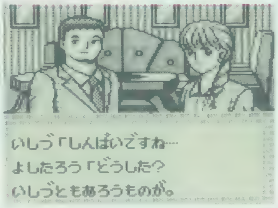


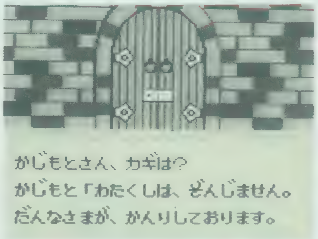
ともみは何者かにより、「てつのしょじょ」の中へ…



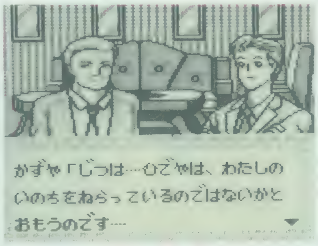
彼が殺されたともみの夫、ひでやだ。城に事件の容疑者を集めた

容疑者の中から犯人を捜し出すため、片山兄妹と石津刑事が呼ばれたのだ



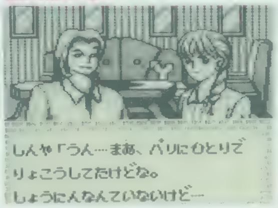


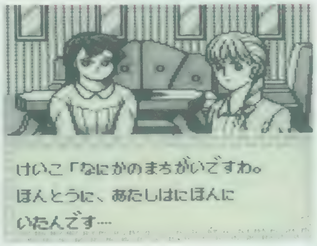
事件のあった礼拝堂の扉には、鍵がかけられ入れなくなっている



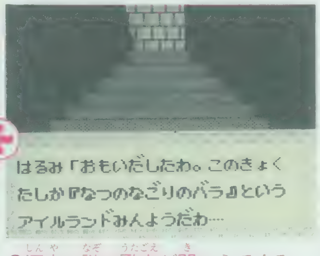
ひでやが自分の命を狙っているのではないかと心配するかずや

しんやは当時パリに1人で旅行をしていたといっているが、証人はいない



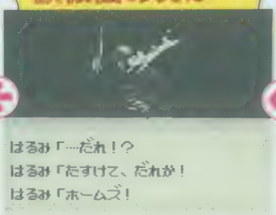


けいこはドイツにいなかったといっているが、どうもあやしい

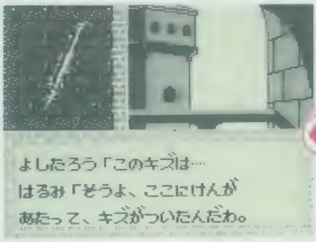


深夜、謎の歌声が聞こえてくる。晴美は声の主を捜すが…

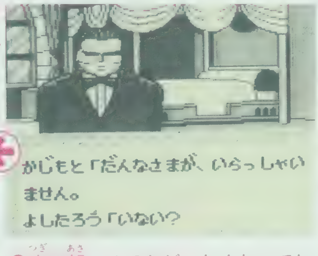
鉄仮面の男が…



突然、仮面の男に襲われる

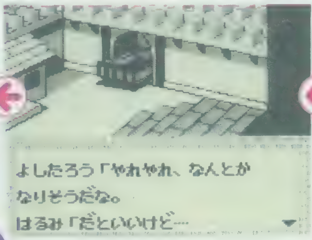


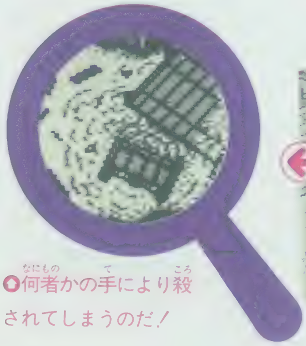
危ないところをホームズに助けられたが…あの男は一体？



次の朝、ひでやがいなくなってしまった。どこへ…？

地元の警察を呼びに、きたむらがトラックに乗ってでかけたが…





何者かの手により殺されてしまうのだ！

第2回 ファミマガ大賞 Disk

審査結果発表



第2回では大賞作品が生まれなかった。残念。
でも、もう一歩だった入賞11作品を
完全に紹介する。絵コンテを読んで
おもしろさ、新しさを感じよう。

読者から応募されたゲームアイデアを発表!

応募総数3427通

第2回ファミマガディスク大賞には、3427通におよぶゲームアイデアがよせられた。応募してくれたみんな、どうもありがとう。全体に第1回よりもグレードが高かった。読者の進歩に驚きながら審査した結果を発表する。

まず、残念なことに今回は大賞該当作品がなかった。入賞作品はみな優秀だったが、ディスクでの市販化は難しかったのだ。アイデアが少し弱かったためだ。入賞11作品の絵コンテをほぼ完全に掲載したので、小さくて読みにくいが内容は完全にわかると思う。紙の上で楽しんでみよう。

演出は凝っていた

今回の応募作品の傾向として、ゲームの演出に凝っている作品が多かったことがあげられる。第1回の募集のときはゲームの基本画面とルールが書かれているだけのものが多かったのだが、今回は主人公以外の登場キャラやアニメーションといったゲームの演出部分が厚かったのだ。絵コンテを書いているうちに、頭の中で実際にゲームが動いているのだろう。

すでにゲーム演出家としてやれそうな人がたくさんいると思う。

アイデアは力不足

演出の力強さに比べてゲームのアイデアはちょっと弱かった。第1回は、アイデアはいいのだが（どうやってゲームにすればいいのかわからないような）荒削りの力強い作品が多かった。しかし、今回はゲームとして欲しくなるようなインパクトが弱かった。第1回で大賞を授賞したオール1（ディスク版の新作ソフトとして本誌28〜31ページで紹介している）やクロックスのような、いままでに見てきたゲームとは違うアプローチがなかったためだ。ゴリ押しといいたくなるような強い力が欲しかった。

ゲームの命はアイデアで演出は単なる服装にすぎないのだ。もっともっとアイデアを考えてみて欲しい。

次回募集を目指せ

ファミマガディスク大賞の第3回というのがあるかどうかはわからないが、ゲームアイデアの募集は今後もやっていきたいと思っている。新しい人達の新しいアイデアで作ったゲーマーのゲーマーによるゲーマーのためのゲームを作っていきたいのだ。みんながんばろう。

入賞（にゅうしょう）

行け行けディスくん サクセス・ストーリー

城優美子（神奈川県）

第1回に続き今回も入選を果たした城優美子さん、応募した2作品がどちらもまあまあだったので2つまとめての入賞となった。

まずは『行け行けディスくん！』について。

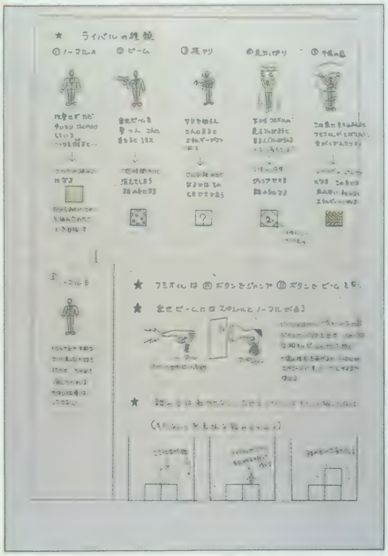
絵コンテでわかるように、ディスくんが主人公。ヌリカベのようなディスくんが笑える。ガールフレンドのディス子ちゃんという設定もいいね。敵のブラックを横や後から押し倒すという攻撃方法もかわいい。また、電柱をドミノ倒しして敵をやっつけるというアイデアもおもしろい。大賞にいたらなかった理由は、アクションゲームとしての面が作りにくそう（難易度の調整がしにくい）だったのと、ファミコンの画面いっぱい使ってもゲームフィールドが狭く感じそうだったからだ。攻撃方法と電柱という個別のアイデアが衝突してしまった、という感じだね。

では『サクセス・ストーリー』。同僚を踏み台にして出世していくという、日本のサラリーマン社会を風刺したゲームだ。この切り口はおもしろい。ただ、実際のゲームのほうは難しい。上から降ってくる木偶人形をビームで撃って踏み台にしていく、文字にするとすっきりするのだが、はたしてどんな動きになるのか？ どうおもしろいのか？ わからない。このへん、もう少し整理して欲しかった。

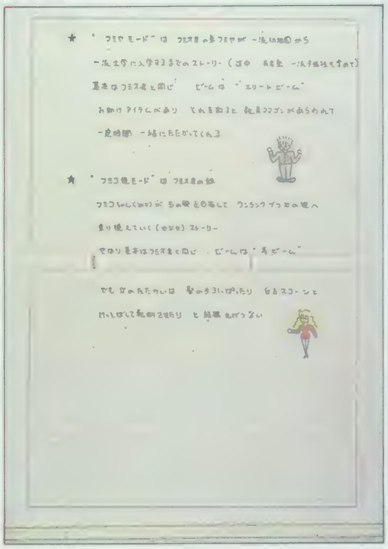
ちなみに、絵コンテの最後のほうに出ている「フミコ嬢モード」は、シナリオとしてはサイコーにいい。こちらを練ってみたほうがよかったかもしれない。彼を踏み台にして玉の輿をねらう、という設定は、アッシーだのメッシーだのたわけたことをいっている人達にウケると思うな。ほんとうにもう一歩でした。

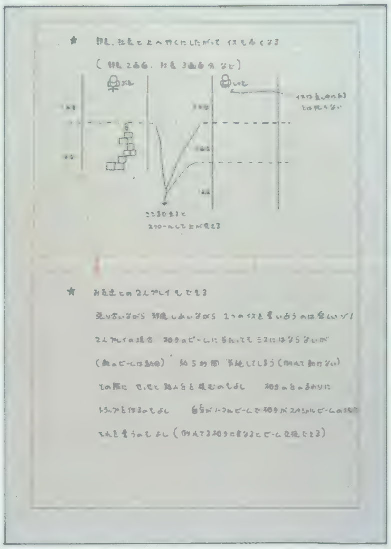


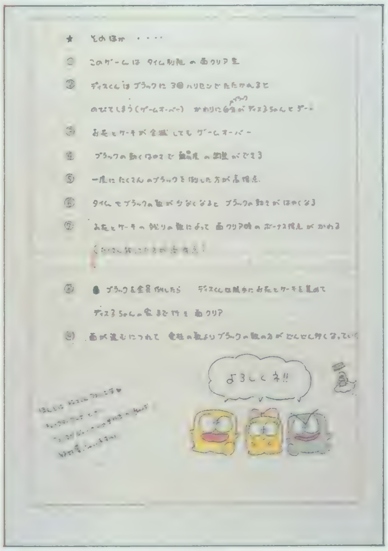
ディスくん大好き。サクセスはドラマがヒントになった

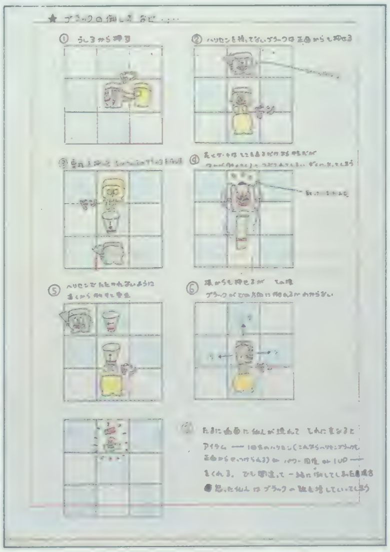


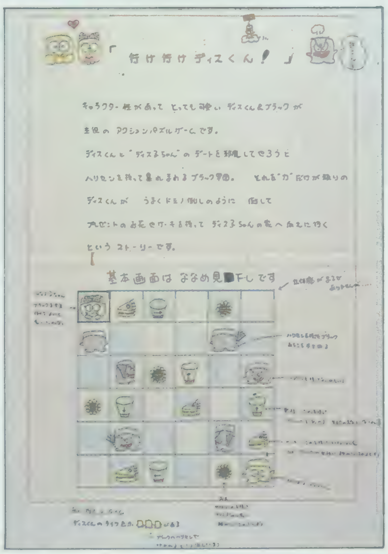










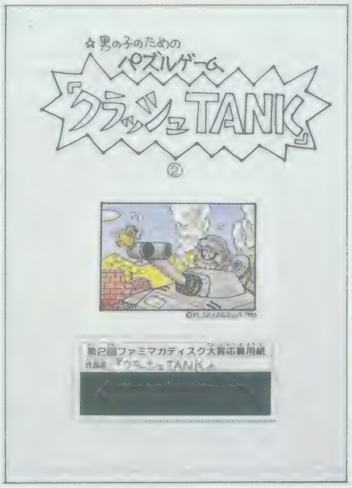


入賞 クラッシュTANK

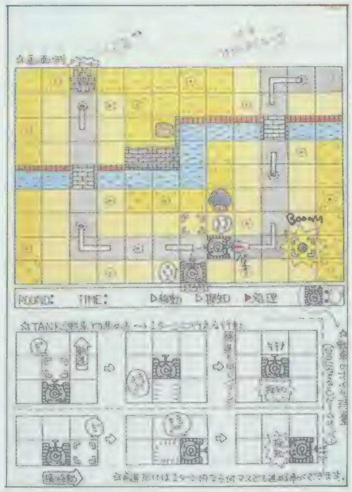
中川正樹（東京都）

スタート地点からゴールまで戦車を誘導するゲーム。地雷の上を通ると爆発してゲームオーバーなので、地雷を探知したり、処理しながら進んでいく。対戦も考えてくれた。











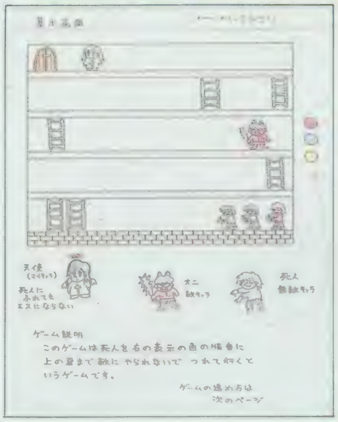


入賞 天国に行きたい!!

船戸由久（北海道）

天使がはしごを動かして、死人たちを扉まで誘導するゲーム。ただし、右端に表示された色と同じ順番にしないとダメ。敵キャラもいるぞ。



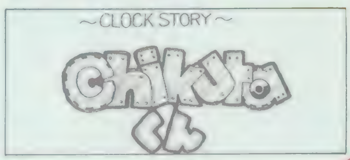


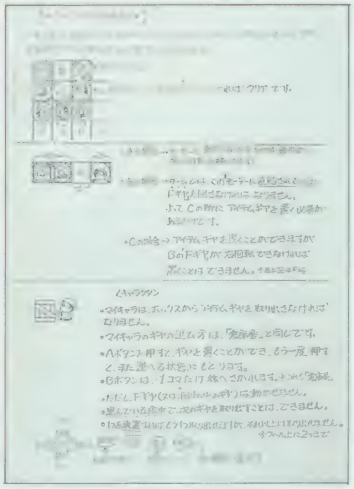
入賞 Chikutaくん

宮脇志郎（千葉県）

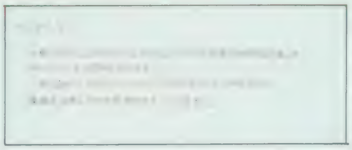
歯車をつないでFギアを動かすのが目的です。条件は以下の4つです。Fギアは常に右回転。回転している歯車は不動。歯車はボックスから持ち出すこと。階段から脱出。



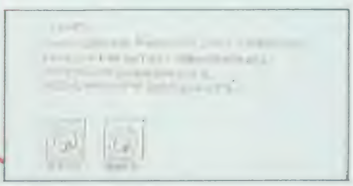


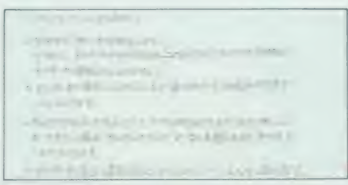


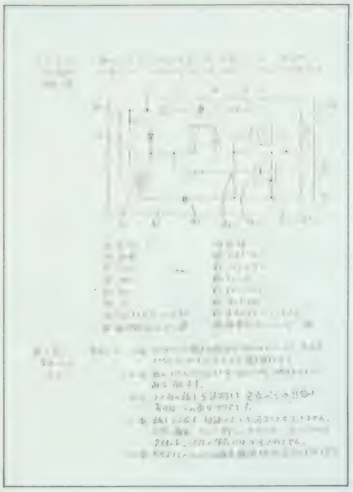




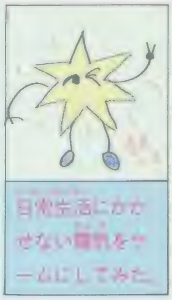












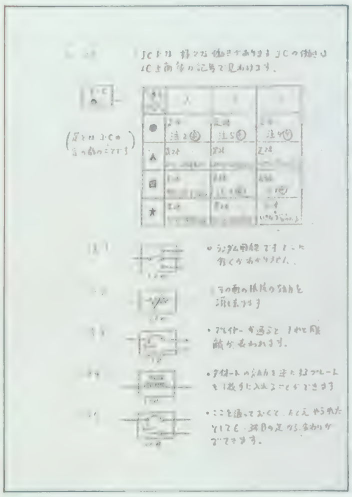
入賞

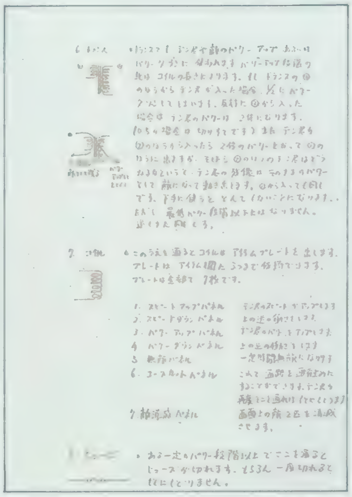
電導MAIZ

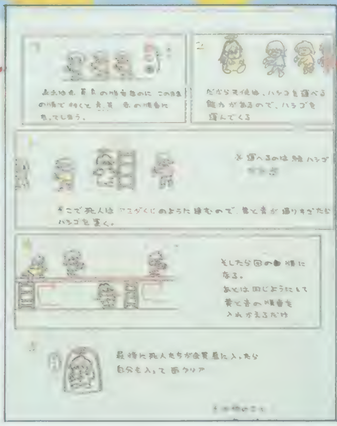
金丸弘樹（福岡県）

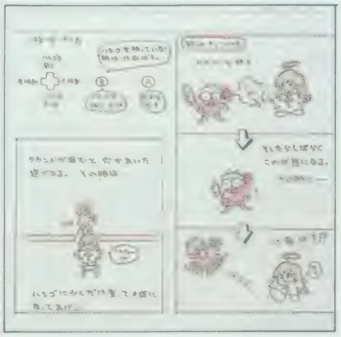
電気回路をフィールドにしたアクションゲーム。主人公デン君が静電気アーミーをすべて倒して、正極から負極まで行けばクリアできる。

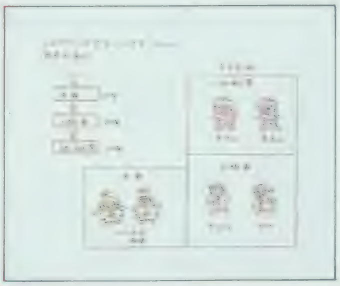
通過すると光を放つ電球、パワーダウンの抵抗、一時停止のコンデンサーなど電気部品の性能を反映したアイテムを利用して進むのは楽しそうだ。パワーは7段階にわかれていて、敵よりも低ければミスになる。敵を倒すごとに点数が加算されるシステムだ。

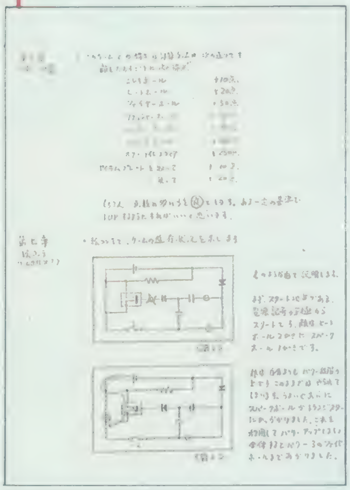


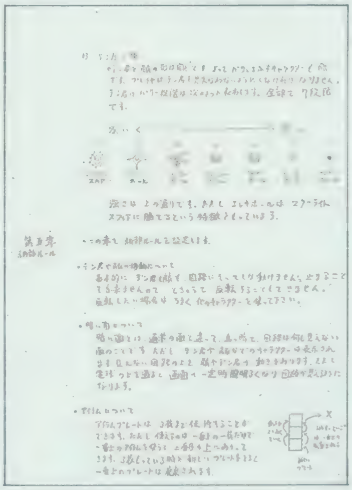


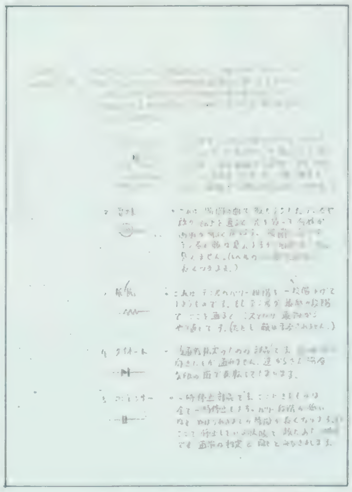


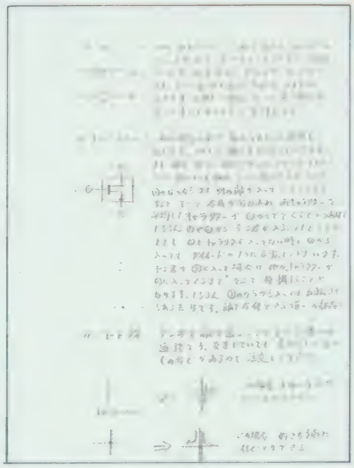


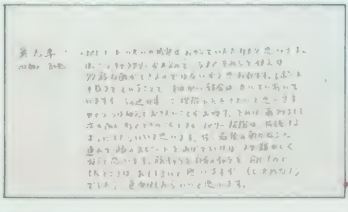




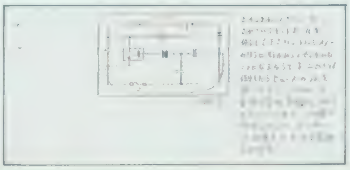






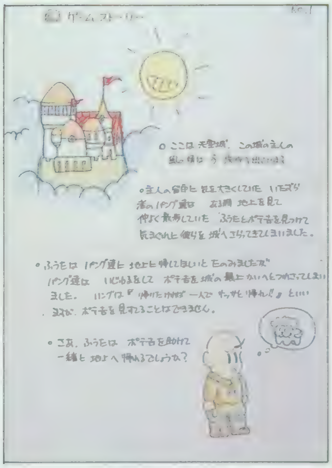


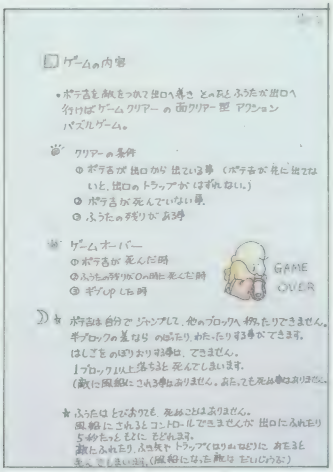


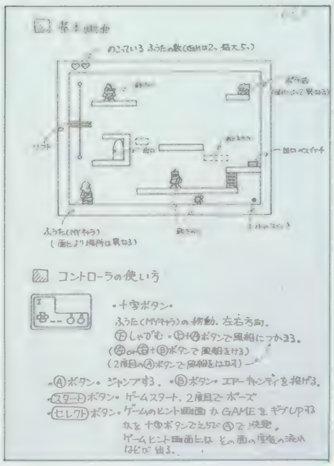




入賞
ふうた in エアーキャッスル
相良直美（大阪府）







入賞
パクリス
天笠二正豊（香川県）

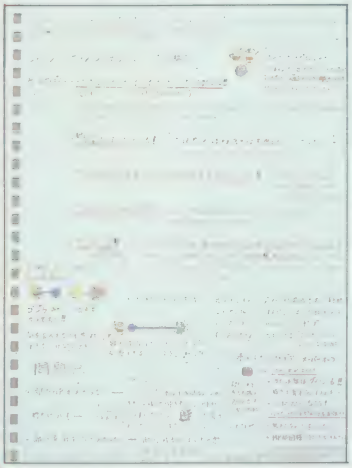
画面上に落ちている「気」というエネルギーを食べ、それを敵にぶつけて倒すゲーム。ちょっと、パックマンに似てるけど、気をためるという発想がよかった。



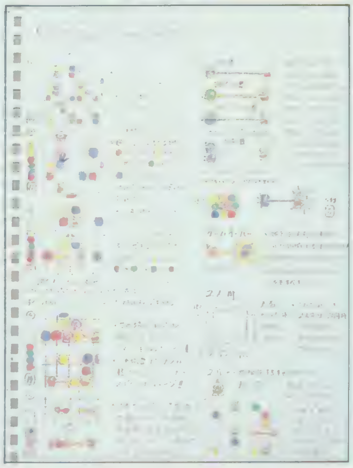
かめはめ波から、こうなりました









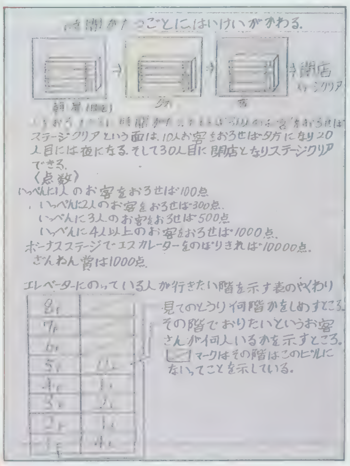


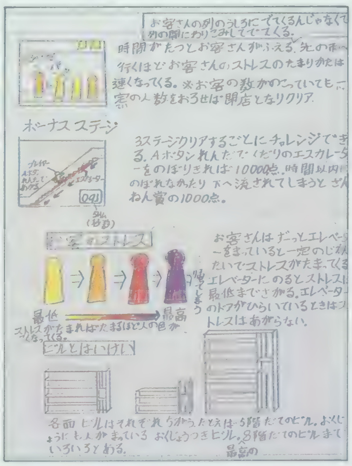
入賞
パズルベーター
岩元太郎（埼玉県）

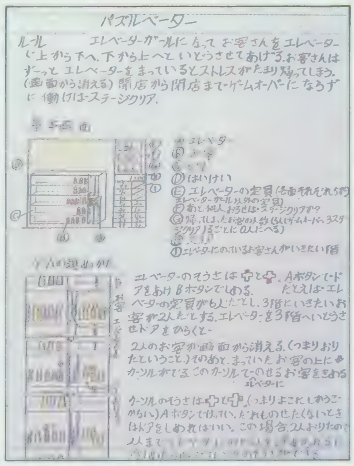
エレベータガールとなってエレベータを操作して、お客さんを目的階に移動させるゲーム。でも、お客さんをあんまり待たせると、ストレスがたまって帰ってしまう。お客さんのストレスを気にしながらエレベータを操作するのだ。自分がお客だったら、早く来ないといらいらするもんね！



満員のデパート街がきっかけです。



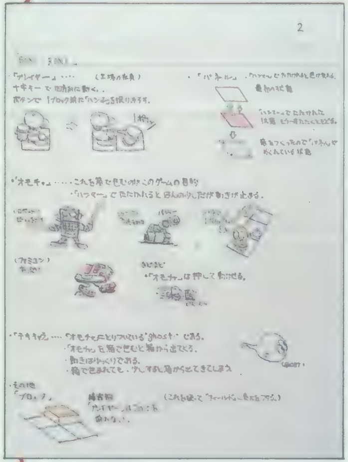


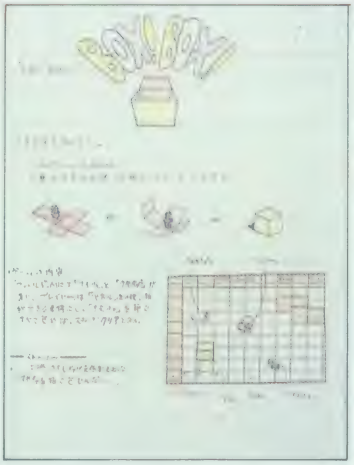


入賞 BOX！BOX！

平泉正人（秋田県）

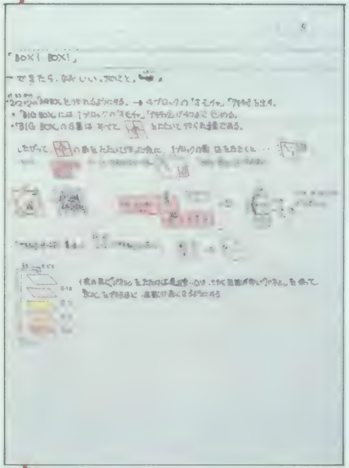
オモチャを箱に包むゲーム。敵も箱の中に入れて倒す。床を叩いて、箱が3次元的に組合わさる視覚効果が高得点を上げたんだが、ファミコンでできるかな？

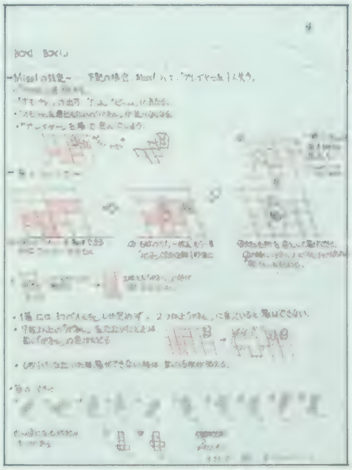


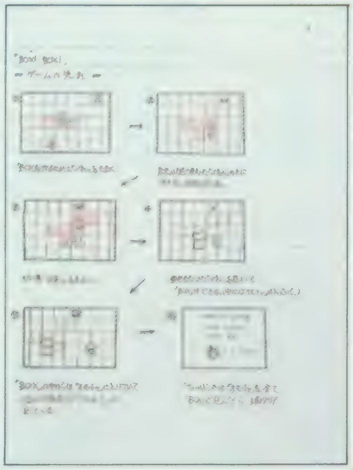




寝るときにフッとひらめいた。



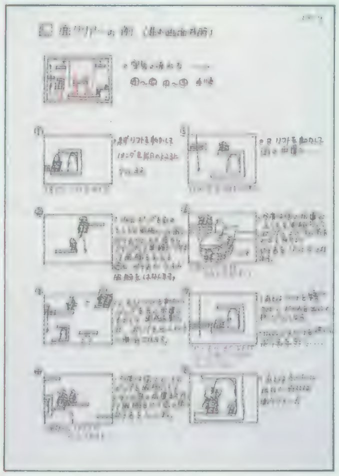


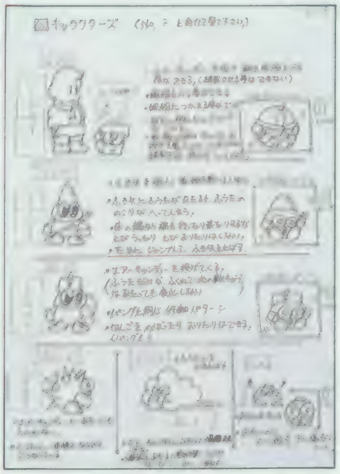


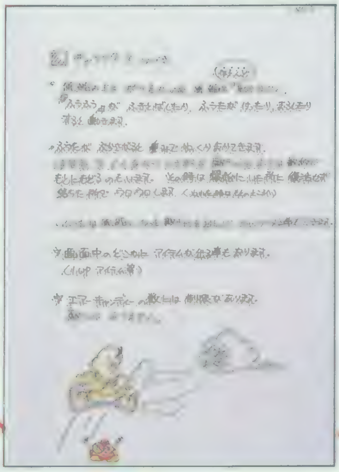
ふうたとポテ吉を出口へ誘導するゲーム。敵を風船にして、それを利用するというアイデアと、キャラクタがかわいいのがよかった。



スーマリのようなのにしたかった――！







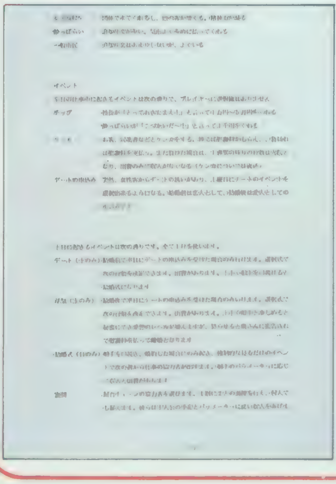
入賞 ラーメン屋台道

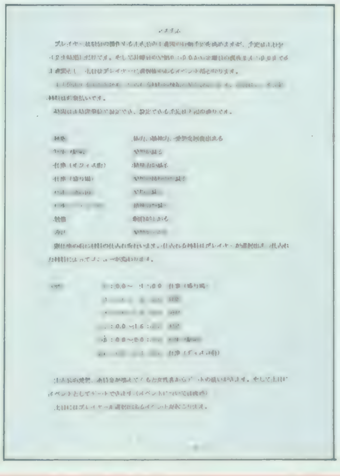
野口めぐみ（千葉県）

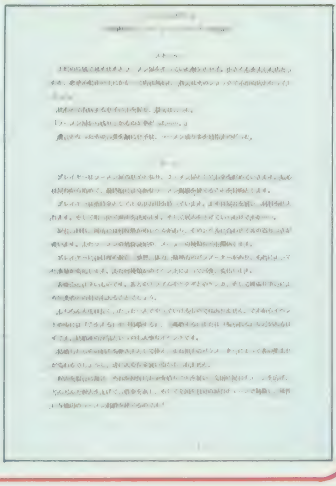
ラーメンの屋台を引いて、お金を儲けていくライフシミュレーションゲーム。途中でヤクザが出てきたり、ラーメンコンテストをしたり、結婚したり、ケンカをして店を守ったりというイベントが盛りだくさん。イベントが多すぎて、ディスクだと全部入るかどうか…2枚組かな。



モンサリーの好きなんです。









パニックスペース
Panic Space

さいたん
みんな眠らず頑張ってくれた
最短ステップ・コンテスト
結果発表

たくさんの応募ありがとう

「パニック・スペース最短ステップ・コンテスト」へのたくさんの応募ありがとう。このコンテストには、10歳から45歳までの実に幅広い層からの応募があった。送られてくるハガキの一枚一枚から、一手でも手数を少なくしようとするみんなの努力をはっきりと感じとることができた。そのなかでも特に成績が優秀だったのが、次の3人だ。惜しくも入賞を果たせなかった人も、応募しなかった人も、彼らの奮闘に心からの拍手を送ろう。

金 優勝 吉田政紀さん

合計手数 6317

見事優勝したのは吉田政紀さんだ。吉田さんは27歳の会社員。パニック・スペースをやるためにドツボにはまりながら1か月も寝不足の日々を送ったそうだ。優勝したのもうなずける。吉田さん、優勝おめでとう！


エッ。優勝？ やったー（バンザーイ）^{3}

銀 準優勝 北海道の匿名希望さん

合計手数 6397

準優勝に見事輝いた匿名さんは名前等のプロフィールをいっさい明かさないという奥ゆかしい人物だ。彼のコメントによると、後半にかなり手こずったとのこと。それでも準優勝を果たすあたりがタダ者ではない!?

銅 準々優勝 福山保さん

合計手数 6475

福山保さんは33歳。子供が寝ている間しかファミコンができないという悪条件のもと、堂々の準々優勝獲得だ。


準々優勝はとてもうれしいです

優秀賞

金・銀・銅のつかなかった入賞者は次の51人。面によっては上位3人の手数を大きく短縮している人も何人かいた。が、全体では6677ステップ以上かかってしまっている。ちょっと根気が足りなかったようだ。惜しくも三賞は逃がしたが、彼らの努力は賞賛に値する。優秀賞おめでとう、そして応募どうもありがとう。

小田康弘・広島県／石丸比呂志・山口県／竹野祐功・大阪府／藤原悟司・兵庫県／三澤直樹・兵庫県／木谷忠博・長野県／高橋隆司・岐阜県／川嶋綾子・千葉県／江見晴則・大阪府／加藤幹人・愛知県／菅原正国・東京都／浜田喜八郎・福岡県／小林誠・秋田県／石田智弘・東京都／池野雅之・埼玉県／大塚聖子・東京都／大薮広輝・愛知県／田中知行・東京都／小宮隆司・東京都／中川静恵・岐阜県／東信幸・愛知県／野口めぐみ・千葉県／田代英貴・山口県／須藤正之・神奈川県／林貴行・神奈川県／林英明・神奈川県／森島博・愛知県／佐々木峰子・兵庫県／波多野貴也・愛知県／関根浩輝・福島県／岡本博吏・富山県／松田典久・大阪府／浜口大輔・大阪府／小林靖一・新潟県／長谷川秀和・愛知県／野一色多津子・愛知県／清水基幸・東京都／松田美々子・大阪府／宮本章弘・和歌山県／村上英伸・富山県／久保弘幸・広島県／小泉勝彦・北海道／河原満江・広島県／山崎高嗣・千葉県／貝塚吉美・神奈川県／守屋秀昭・岡山県／押田智博・東京都／小谷義信・京都府／高井静子・兵庫県／市川久・埼玉県／市川好祐・埼玉県

（順番手数順）

・RRRLLLLDDDRDRRURDLLLLLLLLRRRUUUUUURRRRDRDRULLULLLLDDRRRRURRDDDDDDDDLLLUURULLLDLUUUUDDDRRRDDDRRRULLLRRDD
LLULURULLLULDRRRDDDRRRULLDLUURULLRRDDRRUUUUUUULLLDLLLLLLLRRRULLLDULLDRLLDDRRURRRLLLDLLUUURRRDLLRDDLLUL
RRRURRRDDDDDRDRRDDDLLLLLLUURURRRRRRURDDLDRDRRUULDLDRLLLLLLLLLLUULDLUUULLUUR

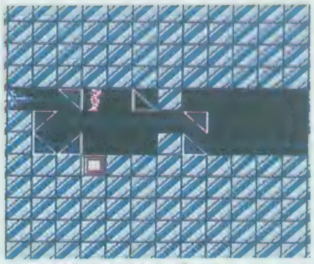
解法例 再チャレンジだ!!

さて、入賞と落選の差はどこで生まれたのか? それはゲームが難しくなっていく終盤の各面をいかに少ない手数で解くかにあったようだ。途中まではすばらしい成績だったのに終盤で大幅に手数が増えてしまった人や、まったくデタラメな手数を書いて送ってきた人もいた。本当に残念なことだ。パズルゲームには努力と忍耐が必要なのである。

ここにあげたいくつかの解法例を参考に再びパニック・スペースにチャレンジしてみて欲しい。

28面 ゲームモードでも難しい

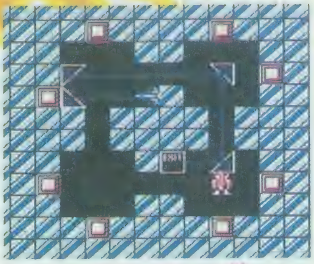
動かす前に、レーザー光線を出口に誘導する方法を考えてみよう。



左下隅の反射鏡が決め手だぞ

36面

止めブロックの位置を注意してみれば、解法が浮かんでくるよ。



これはゲームモードでも同じだ

46面 ヒラメキがないとね

単純そうだけど奥の深い面だ。いろいろな解き方で楽しめるぞ。



隕石を消す準備をしておこう。最短ステップのためのキーポイントだ



ここが一番のポイントだ。反射鏡とレーザー砲を交互に動かして隕石を破壊だ



これで反射鏡を左へ動かせば終わりだね。動かし方を工夫して最短ステップ!

48面 めんどうだったかな

左下・右上・右下・左上の順で、マメに解いていくしかない!



最初にレーザー光線を止めておいて、安心して反射鏡を動かそう



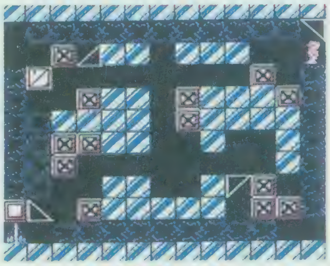
反射鏡を角に置いて隕石を壊しにかかろう。先のことも考えてね



出口と隕石を一度に狙えばクリアだ。ちょっと難しかったかな

47面

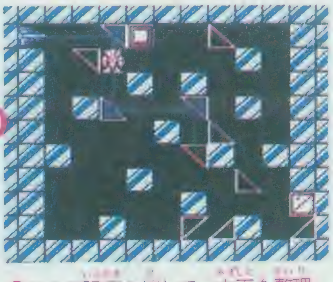
壁に接している隕石を3回ぐらいに分けて消せばうまくいくよ。



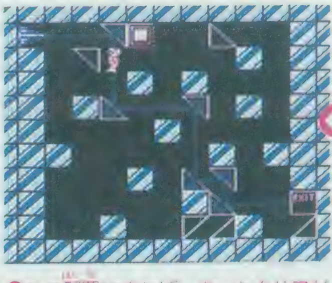
欄外の吉田式解法を参考にしてみてね

49面

レーザー光線の通る道筋を考えておけば、おのずと解法はわかる。



ここで隕石を消して、右下を整理



この配置にすれば、やっとクリアだ

50面 他に解法はない!!

動かす手順はほとんど決まっている。爆発ブロックが落とし穴。



右上の形が重要。こうしておけば爆発をさけられる



これでレーザー砲を動かせばクリアだ

最短ステップ公開!!

ここに掲載したのが現在のところの最短ステップだ。入賞者のステップ数も参考にして作ったものだが、ゲーム制作者の予想を上まわるステップ数になった。まだ可能性はありそうだ。

欄外の47面の吉田式解法は、もちろん最短ステップだ。これを参考にして最短ステップに挑戦してみてほしい。まだまだ君はあまいか?

1	13	11	51	21	23	31	403	41	354
2	95	12	97	22	92	32	71	42	76
3	11	13	49	23	107	33	71	43	114
4	55	14	80	24	62	34	148	44	243
5	72	15	61	25	46	35	157	45	215
6	19	16	16	26	142	36	96	46	69
7	109	17	110	27	183	37	66	47	561
8	40	18	100	28	63	38	54	48	413
9	47	19	77	29	100	39	65	49	178
10	61	20	71	30	135	40	157	50	137

合計5835

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。



今度の敵は宇宙最強の
銀河軍団と銀河超特隊だ！

ジャックとリュウを助ける
ハイテクアイテムの数々と
お助け十二星座の方々。

第3の過激

スーパーマリオ
ドラゴンクエストにつづく……

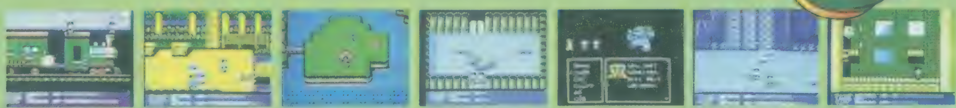
おゲンキ〜ッ あら、そこのハジッコ歩いているキミ、アタマがタイクツしてない？ダイジョーブ、もうすぐくるワヨ。ちょもろエグいのが。考えてみれば、スーパーマリオとかドラクエ以来よネ。ぴこぴこ、ぱふぱふにコーフンするのって。それまでにも、いろいろウワサは立ったけど、いざやってみたら、どうってことないのよネ。役立たずばっかし。でも、今度のは期待してチョーダイ。RPGなんだけど、横スクロールで迫ってくる、S.S.アクションの合体。うふっ、2人同時プレイもOKだし、やんややんやのイベントとか、ジンジン・ゲラゲラのおもしろハイテクアイテムとか、もうおいしいったらありゃしないだらけ。ストーリーもかなりヨ。強いのか弱いのか、なんだかよくわかんない3人組が銀河の宇宙から来た悪と戦うんだけど、ずっこけるわ、ギャグは連発するわ、もうドタバタのてんこもり。これが、ハマるのヨ。スーパーマリオやドラクエに狂ったときみたく、ずっぽり。これからはもう、ギャグだしっヨ。ところで、何てゲームだっけネ。そうそう、スーパーチャイニーズ3。スーチャイ3、と呼ぶのが通っぽいみたい。



おもしろゲームの王様だ!!

スーパーチャイニーズ3





おもしろ過激に大変身!!

ギャグだしッ

91年2月下旬発売予定 予価6,300円（税別）

CULTURE BRAIN™

カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16
おもしろ情報局 TEL. 03(3695)3513

好評発売中 飛龍の拳外伝 ゲームボーイ用ソフト ¥3,500(税込)


SUPER FAMICOM
すべては、神の野心から始まった。
ELECTRONIC ARTS
スーパーファミコン「ポピュラス」には、4つのオリジナルワールドの他にケーキランド編、江戸時代編、フランス革命編など、10のポピュラスワールド、合計1000面ものマップが用意されている。君はすべてのワールドを征服できるだろうか。カンタンには終らない、超熱中型スーパーリアル・シミュレーション。それがポピュラスなのだ。
IMAGINEER CO., LTD.
〒163 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル13階
発売元 イマジニア株式会社 お問い合せ——03(3343)8911
Ⓒ1989 1990 Electronic Arts Copyright Original by Bullfrog Japanese Version by Infinity
スーパーファミコンは任天堂の商標です。


SUPER Famicom
POPULOUS™
ポピュラス
BY BULLFROG
神の啓示 I
002 SHADCEOUT
055 SCOOGOHAM
060 VERYQAZOUT
「ポピュラス」好評発売中!!
価格8,800円(税別)　一人用　4M+64Kバックアップ付
パソコンゲームで世界的にヒットした天地創造ゲーム「ポピュラス」。ついにスーパーファミコンに出現！プレイヤーは全能なる神となり、天空から様々な奇跡を越こして悪魔と戦いながら地上世界の民族の統一を目指していく。人間たちは悪魔を負かすための小さなコマであるとは知らずに、大いなる神の力を運命と呼び、翻弄され争い続ける。はたして君は人間を超え「神の中の神」になれるだろうか。



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
商売RPG★3メガ+バッテリーバックアップ付
虹のシルクロード
～ジグザグ冒険記～
知恵と勇気と金もうけ!!
妖精は、なにかとぼくたちの力になってくれる。名前をつけて一緒に冒険だ！
これが虹シルのパッケージだ！
2つの願いをかなえてくれる、壺の魔神だ！
'91年2月22日発売予定。
価格7,500円(税別)
発売元 ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
©1990 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
㈶NHKサービスセンター 株I&S(アイアンドエス)

ファミリーコンピュータ用カセット

君だけのオリジナル戦車を組み立てよう!!



'91年の超大型起爆剤、「メタルマックス」！ ついに完成、発売は3月!!

「メタルマックス」はミヤ王、キム皇、カルロスの3人が開発しているニュータイプのRPG。主人公は、戦車を駆ってモンスターを退治するモンスターハンターなのだ！このゲームのスゴサは、なんといってもMM(Man & Machine)方式を採用していること。人間と戦車が別々のパラメーターを持っていて、別々に成長して行く。ここが一番のウリであり面白さのミソ。どうやら今年のファミコン界の話題をひとり占めしそうな勢いだぜっ！発売まで目が離せないぞ!!

ニュータイプRPG◆メタルマックス 3月発売予定 希望小売価格7,800円(税別)

戦車にカッコイイ名前を付けよう。

苦労して手に入れた戦車は自分の分身そのもの。名前を付けてかわいがってあげよう。愛着が湧くし、おまけに車両はあとあと増えていくからひとつひとつに名前がある方がぜったいに便利だよね。

用意された基本車種は４つ。

ゲームを進めて行くうちに戦車、救急車、バギー、装甲車、と４種類の車両が登場してくるぞ。いずれも特長ある基本性能を持っている。ケースバイケースで使い分けようぜっ。キミが持てる台数は最大８台まで。頑張ればとんでもない車持ちになれるぞ。

自分だけの戦車を作ろうぜ！

車両は７つのパーツで構成されている。車体まわりはCユニット(制御パーツ)、エンジン、装甲、シャーシ(車体)。あとの３つは武器で、主砲、副砲、SE(特殊兵器)。お金さえあればどのパーツを付けてもいい。たとえば45ミリ砲を105ミリ砲に変える、エンジンをより強力なオメガフルに変えるなど。また、強敵モンスターを倒すためにSEにリキを入れた一発必殺型、長旅に備えて副砲を重視した長期戦型などなど。工夫次第でいろんなタイプの車両に生まれ変わるってわけだ。しかし、車両には重さという制限がある。全パーツの合計重量がその車両に搭載できる重さの制限内でないと、ナント、戦車は動けないのだ！パーツの組み合せにはチエをしぼろう。ただし何トン積めるかはエンジンのパワーしだいなので、エンジンの買い換えなどでパワーアップ（＝積載量のアップ）して積むという手もある。プレーヤーのチエとアイデアが最大限まで発揮できるこのシステムこそが、MMを何倍にも楽しめるヒミツ！今までのRPGとはひと味もふた味も違った遊びが出来るぞ！

改造ショップは自由の宝庫なのだ！

メカにもっとこだわりたい人には、改造ショップがおススメ。車両の改造も楽しんでもらいたいという開発者のウレシイ心配りなのだ。たとえば車体に穴を空けて台座を作れば救急車にさえ大砲が付く。また車体の守備力をアップさせたり、エンジンの性能を上げたりと、本当にメカをいじってる気になれるのだ。改造ショップにはプレーヤーの試行錯誤を受けとめてくれる自由さが満ちあふれている。さて、ここまで遊び込んだキミは、MMがキミだけのゲームに成長していることに気がつくはずだ。そう、MMはキミの創造力を試すゲームでもあるのだから。

もう心は決まったね、今すぐMMを予約しよう！

ドキドキの仕掛もいっぱい！



見て、読んで、聞いて。納得してからMM買おう！ スペシャルプレゼント・実施中！

「MM通信」では「メタルマックス」紹介ビデオとMM通信全10回をまとめた小冊子をご希望の方にお渡ししています。ふるってご応募ください。

■応募方法／ビデオ▶360円切手同封の上次のあて先へ。
小冊子▶175円切手を同封の上次のあて先へ。

■記入内容／あなたの名前、郵便番号、住所、年令、学年(職業)

■応募先／〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 データイースト㈱ FM係



ミヤ王こと、宮岡寛。MMチーフデザイナー

カルロスこと、とみさわ昭仁。MM共同デザイナー

キム皇こと、木村初。MM共同デザイナー

MM最新情報

「MMコーナー」、ラジオ番組に誕生！

「超学生ハピタ」(文化放送・毎週月曜日ヨル９時20分～）にMMコーナー「メタルマックスワールド」を放送！このコーナーはMMに関する情報やプレイを実体験してレポートするMM専用コーナーだ。みんなもしっかり聴いて、MMを研究しよう！

データイースト株式会社 〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL03-3398-5317

FAMICOM FAMILY

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



Another side from ENIX
SUPER Famicom
スーパーファミコン
Active & Creative! New Entertainment!
Actraiser
アクトレイザー
スーパーファミコン
エニックスのSFC用ソフト第一弾!!
絶賛発売中!!
価格¥8,000（税別）
STAFF
■シナリオ・宮崎友好●グラフィック・㈱クインテット●音楽・古代祐三●プログラム・橋本昌哉●開発・㈱クインテット●企画・制作・㈱エニックス
物語は始まった。
アクトレイザー
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F
TEL03(3371)5581 （お問い合わせの番号はお違いなく）
スーパーファミコンは、任天堂の商標です。

SUPER Famicom
スーパーファミコン

SUPER Famicom スーパーファミコンは任天堂の商標です。

モンスターは、じっとまっている。

MONSTERS are Waiting

ドラゴンクエストV 天空の花嫁

人間のイマジネーションが創り出す怪物たちにコンピューターの力で生命を与えていく。この世ではない、もう一つの世界を構成する要素として、入念に性格づけをされたモンスターたちは何1000という長い時間をかけてプログラムされていく。一匹また一匹と新しいモンスターを生み出していくのは想像を絶する厳しい作業だ。ここに初めて姿を現したのは、「シリーズV」のモンスターたち。今やおそしとバトルフィールドの完成をまちかまえている。広大な草原で、海の上で、ダンジョンの暗闇の中で、君たちはきって彼らに出会うだろう。次に出会う時は気をつけたほうがいい。モンスターたちは決して君たちを見逃したりはしない。ありとあらゆる手段を使って君と闘うだろう。1990年代初旬、最大の話題作となることを約束された「ドラゴンクエストV一天空の花嫁」。もう少しまってくれ。100数匹の怪物も、じっとまっているのだから。



お問い合わせ

03-3371-5581

※電話番号は正確にお願いします。



通販のお申し込みは,「ドラゴンクエストワールドグッズ」通販係 住所〒135 東京都江東区深川2〜24〜6 TEL 03(3641)8220にお願いいたします。

●ファミコンカセット,書籍は通信販売しておりません。
●スライムはワクダオリジナルの登録商標(24類)です。
●価格は消費税別です。
©エニックス1991

株式会社 エニックス グッズ局 〒160 東京都新宿区7-5-25 西新宿木村屋ビル5F TEL 03-3369-8335



好評発売中

冒険と感動

ドラゴンクエスト DRAGON QUEST ブックシリーズ

ゲームブック ドラゴンクエストIV

1 第一章 王宮の戦士たち 第二章 おてんば姫の冒険

2 第三章 武器屋トルネコ 第四章 モンバーバラの姉妹

3 第五章 導かれし者たち(前編)

4 第五章 導かれし者たち(後編)

文庫判
定価各500円



史上最強のRPG・ドラクエⅣの
壮大な冒険ドラマを、
4巻構成で完全ゲームブック化!
心に残る大冒険を再び君に!!

ドラゴンクエスト パーフェクトコレクション 1991

ドラクエグッズのすべてがここに!

隠れアイテムを探せパート3、カードダス特集など、新製品情報も満載だ!!

好評発売中



B6判
オールカラー
定価3900円

ドラゴンクエスト 4コマ マンガ劇場 3

絶賛発売中

日本全国に
ドラクエ4コマ
マンガブーム
到来!!



A5判
144ページ
定価580円

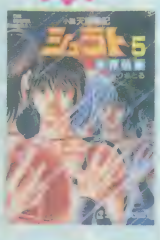


オリジナル小説シリーズ

奥田万つ里描き下ろしイラストによる
オリジナル・シュラトワールド!!

小説 天空戦記 シュラト 5

好評発売中



文庫判
定価400円

苦界彷徨(くかいほうこう)

あかほりさとる・著 奥田万つ里・カバーイラスト 沢田翔・本文さし絵

天空界での記憶を失い、人間界に逆転生させられたシュラトに刺客が迫る。レイガたちの愛と献身は再び修羅王を呼び覚ませるのか!?



エニックス スーパーファミコン ソフト アクトレイザー 公式 チャレンジブック

絶賛発売中

ゲームの完全クリアに挑戦する
キミへ、絶好のアドバイス!

B6判
オールカラー
定価540円

アクション&クリエイションモードを操り、悪魔の地に平和を授ける神。それがキミだ!全マップ、モンスター、チェックポイントのデータを駆使して、巨大な敵に立ち向かえ!!

●お求めはお近くの本屋さんで、品切れの場合は本屋さんに注文して下さい。かならず取り寄せてもらえます。
●定価はすべて税込みです。

株式会社 エニックス 出版局

編集 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4仁杉ビル4F TEL.03(3369)8978
営業 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25木村屋ビル5F TEL.03(3369)8982

全国「バトルスタジアム」トーナメント大会開催!!



ビッグチャンス、これに参加しない手はないぜ!!



賞品

- 優　勝　スーパーファミコン１台+15吋CRT１台
- 準優勝　スーパーファミコン１台
- ３　位　ゲームボーイ１台
- ４　位　ゲームボーイ１台
- ５位～10位　（IGSのソフトから好きなもの１点）



競技方法

予選大会　COM VS COM対戦で上位30名程度まで絞ります。

決戦大会　春休み中に実施します。出場者には、場所、日時などの詳細を電話と葉書でお知らせします。
出場者には、会場までの往復交通費用（保護者分と2名分）を支給いたします。また、遠隔地の方のためにはホテルを用意いたします。

応募方法

まず自分のチームをきたえあげ、バトルスタジアムについているバトルボックスにデータを登録したら、郵便番号、住所、TEL、名前、年令をしっかり書いて、バトルボックスを壊れないように包んで郵便小包か宅急便で応募してください。
応募いただいたバトルボックスは、予選終了後(株)IGSが責任を持って送り返します。

応募先

〒135 東京都江東区福住1-14-7
株式会社アイ・ジー・エス
全国「バトルスタジアム」トーナメント大会 係

応募締切

平成３年２月末日（当日消印有効）

戦績発表

ファミリーコンピュータ*Magazine*誌上

主催　株式会社アイ・ジー・エス
協力　ファミリーコンピュータ*Magazine*

※応募者の方からの、予選結果などについてのお問い合せにはお答えできません。(ファミリーコンピューターマガジン誌上をご覧ください。)



iGS INFORMATION GLOBAL SERVICE
株式会社 アイ・ジー・エス
●本　部　〒160 東京都新宿区坂町27番5号 市ヶ谷光風ビルディング
●商品開発部　〒135 東京都江東区福住1丁目14番7号 TEL.03-3641-6931
●営業所 仙台・茨城・静岡・沼津・名古屋・関西・福岡
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

頂点に立つのは——君のチームかもしれない!!





よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中！

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ



発売・徳間コミュニケーションズ　東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

規格番号	書名	定価	本体価格	規格番号	書名	定価	本体価格
CBS-22	ウルティマ～恐怖のエクソダス～	610円	592円	CB-911	遊遊記	480円	466円
CBS-39	ウルティマ　完結編	410円	398円	SB-301	GAME BOYスーパーヒントブック テトリス	480円	466円
CBS-55	飛龍の拳Ⅱ	610円	592円	SB-302	GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番	480円	466円
CBS-65	ファミコンウォーズ	610円	592円	SB-303	GAME BOYスーパーヒントブック ハイパーロードランナー	480円	466円
CBS-71	大戦略	530円	515円	SB-304	GAME BOYスーパーヒントブック パズルボーイ	480円	466円
CBS-77	貝獣物語	410円	398円	CB-928	ダウンタウン熱血行進曲	480円	466円
CBS-82	忍者龍剣伝	410円	398円	SB-306	GAME BOYスーパーヒットブック ネメシス	480円	466円
CBS-84	グラディウスⅡ	430円	417円	CBS-209	ファミコン スーパーマリオブラザーズ3 パーフェクトガイドブック	820円	796円
CBS-85	がんばれゴエモン2	430円	417円	CB-210	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック①	850円	825円
CBS-87	ハイドライド3	430円	417円	CB-211	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック②	850円	825円
CB-88	ドラゴンスピリット	430円	417円	CB-212	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック③	800円	777円
CBS-89	ジーザス	430円	417円	CB-213	ファミコン野球ゲーム パーフェクトガイドブック	800円	777円
CB-90	ホームランナイター	430円	417円	SB-201	PCエンジン完全攻略マニュアル RPGスペシャル（魔界八犬伝シャダ・死霊戦線・アウトライブ）	790円	767円
CB-91	ドラゴンバスターⅡ	440円	427円	CB-401	PCエンジン源平討魔伝完全攻略マニュアル	820円	796円
CB-92	ベースボールスター	440円	427円	CB-910	ヘラクレスの栄光Ⅱ	480円	466円
CB-93	ファミコン探偵倶楽部2①	440円	427円	CB-912	バットマン	480円	466円
CB-94	ファミコン探偵倶楽部2②	440円	427円	CB-913	悪魔城伝説	480円	466円
CB-95	スーパーマリオブラザーズ3⑤総集編	900円	874円	CB-915	ファミスタ'90	480円	466円
CB-96	スーパーチャイニーズⅡ	440円	427円	CB-917	スーパー魂斗羅	480円	466円
CB-97	チャイルズクエスト	440円	427円	CB-918	忍者龍剣伝Ⅱ	480円	466円
CB-99	ケルナグール	440円	427円	CB-920	キャッスル・クエスト	480円	466円
CB-901	MOTHER①	440円	427円	CB-921	飛龍の拳Ⅲ	620円	602円
CB-902	MOTHER②	440円	427円	SB-307	GAME BOYスーパーヒントブック クォース	480円	466円
CB-903	ツインビー3　ポコポコ大魔王	440円	427円	SB-308	GAME BOYスーパーヒントブック バットマン	480円	466円
CB-904	コズミックウォーズ	440円	427円	SB-309	GAME BOYスーパーヒントブック 天神怪戦	480円	466円
CB-905	激闘プロレス	440円	427円	SB-310	GAME BOYスーパーヒントブック あやかしの城	480円	466円
CB-927	忍者らホイ！	620円	602円	SB-311	GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番2	480円	466円
CB-927	忍者らホイ！	620円	602円	CB-922	イースⅡ	620円	602円
CB-909	ウルティマ～聖者への道～完結編	480円	466円	CB-925	燃えプロ'90 感動編	480円	466円

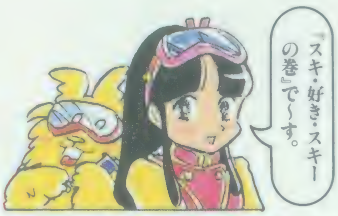
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

※品切れの場合はご容赦下さい

記子ちゃんの

ラクラク記憶術

作：かしわひろし
画：あずまひろみ



学区1位の高校に合格！



宮城県　松本美和さん
（石巻女子高校合格）

成績・志望校共に中の下だったはずの私が、記憶術をマスターすると定期試験で70点もアップ！順位は女子で2〜4番にとどまるようになり、5段階評定でも4と5ばかりというビックリの上昇ぶりでした。また、英検3級も突破し、ついに学区一位の進学校（石巻女子）に50番以内という高成績で合格できました。記憶術を始めて良かったです。





この記憶術をマスターすると
1000項目以上を1週間でラクラク暗記できる

記憶術

自宅レッスン・カリキュラム

案内書無料プレゼント

今なら記憶術の内容が詳しくわかる案内書を無料プレゼント。ハガキに必要事項を書いて今すぐポストへ!!
●ハガキに希望のコースをお書きください。



▶講座内容は全部で4コース

- ●大学受験コース
- ●一般コース（資格取得向）
- ●高校受験コース
- ●ジュニアコース（小学5・6年向）



歴史年号30〜50個なら10分で丸暗記！
東京都 市村洋子さん（都立第二商業高校）

中3になって成績が思うように伸びないので記憶術に入会してみました。やり始めると大の苦手だった暗記が楽しくなり、一度覚えたことは忘れなくなりました。今では歴史年号30〜50個くらいは10分あれば記憶術で丸暗記！入りたかった高校にも合格することができました。試験の時などは特にその効果を実感し、記憶術をやって本当に良かったと思います。

■お急ぎの場合はお電話でどうぞ

☎東京(03)3317-2811　**東京カルチャーセンター**
〈受付〉朝7時〜夜9時・年中無休
東京都杉並区高円寺南1-33-3　Ⓡ2

郵便はがき

料金受取人払

中野局承認

1253

差出有効期間
平成3年12月
31日まで

164-00

006

東京都中野局
私書箱第1号
(杉並区高円寺南1－33－3)
東京カルチャーセンター
記憶術講座 行

切手は
いりません

ファミコンマガジン(581A)

記憶術各コース別の詳しい

案内書無料贈呈

▼下記に必要事項をご記入ください。

フリガナ		年令	
氏名			
フリガナ			
住所			
電話	市外局番 (　　)	郵便番号	

●大学受験コース ●高校受験コース ●一般コース(資格取得向) ●ジュニアコース(小学5·6年生向)
(希望のコースをマルで囲んで下さい)

キリトリ線



▶講座内容は全部で4コース

1.大学受験コース　2.高校受験コース

3.一般コース(資格取得向)　4.ジュニアコース(小学5・6年生向)

●ご希望のコースが選べます。

キリトリ線

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY



ダウンタウンスペシャル♥
くにおくんの
時代劇だよ 全員集合！

イヨーペンペン 義理にゃ強いが情にゃ弱い〜〜〜ペンペン
三国一の伊達男ォ〜〜〜イョ〜（くにおさんっ！）
帰ってェ来ましたァ テクノスのォ〜ん
元祖熱血アクションがァ〜ん ペンペン
技も操作もぉん きもぉ〜ちぃよぉ〜しぃ〜ん
イヨ〜ペンペンペンペン おそまつっ！



文句なし！
痛快熱血時代劇！

対戦型
1人でも遊べます

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です

熱血高校
サッカー部
ワールドカップ編



熱血高校のサッカー部がワールドカップに出場だ！

ゲームボーイは任天堂の商標です

'91年4月下旬発売予定！
予価 3,500円（内税）

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
☎サービス03(3205)6333

TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™

すごろくでRPGだっ!



すごろクエスト
SUGORO QUEST
ダイスの戦士たち
THE QUEST of DICE HEROS

'91年6月発売予定!
予価 6,500円(外税)

©1991. TECHNOS JAPAN CORP.



7月発売予定
予価 6,500円(外税)



©1991. TECHNOS JAPAN CORP.


ゲームボーイは任天堂の商標です。
GAME BOY
赤川次郎原作
三毛猫ホームズの騎士道
ロマンスも凍りつく。
ドイツのロマンチックな古城で
次々に起こる連続殺人！
推理小説史上最も愛らしい名探偵
三毛猫ホームズの推理が冴える！
ゲームボーイ初の本格推理アドベンチャー
超人気作家・赤川次郎の原作で登場！
ゆでや「どうだい？
ともみ「…すごい…これ、
ほんとうにわたしたちの？
いしづ「しんぱいですね…
よしたろう「どうした？
いしづともあろうものが。
※画面は開発中のものです
1991年2月中旬発売予定
予価3500円(税込)



アスク講談社 〒162 東京都新宿区下宮比町2-1 ©1991 ask kodansha



テレビCM放映決定！
ファミリー コンピュータ
FAMICOM FAMILY
消え失せろ・・・・・・！
3モード・アクションのサイバーパンク・バイオレンス
シューティング要素を盛り込んだスピード感あふれるカーチェイス。3種類の武器を使いわける迫力満点のバトルアクション。迫り来る敵を打ち倒す過激な3Dシューティング。ストーリーに織り込まれたタイプの異なるバトルシーンがプレイヤーを魅了する3モード・アクションゲーム。過激なバトルへと誘うアニメーションがゲームの臨場感を高める。アクションゲームのエッセンスを凝縮した待望のサイバーパンク・バイオレンスがついにそのベールを脱ぐ。
4月発売予定
定価6,000円（税別）
GUN-DEC
ガンデック
© SAMMY 1991
〒111 東京都台東区寿1-11-6 SMKビル5F
TEL03(3847)7571
サミー
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。


1991.1.25 ON SALE
耳をかせ！
していた。
れている。
のあるトランペット。
ゲーム・
は、
ケストラがいる。
山下　章
ゲーム・ミュージック・コンポーザー古代祐三の超大作
「アクトレイザー」
古代祐三
〈収録曲〉
オープニング
2. 天空城
3. 降臨
4. フィルモア
5. 魔獣現る
6. ラウンドクリア
7. ブラッドプール～カサンドラ
8. アイトス～テンプル
9. 強敵
YUZO KOSHIRO
10. ピラミッド～マラーナ
11. ノースウォール
12. 世界樹
13. サタン
14. 静寂
15. 人々の誕生
16. 捧げ物
17. 平和な世界
18. エンディング
エニックスSFCソフト「アクトレイザー」より
CD:ALCA-106
税込定価 ¥2,000
税抜価格 ¥1,942
古代祐三ディスコグラフィー
25A2-8
25A2-53
03-3456-1792



GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
対戦型
1人でも遊べます
海戦ゲーム ネイビーブルー
NAVYBLUE 90
新時代のシミュレーションゲーム
『ネイビーブルー90』の新機能!!
■アイテム・コーディネイト機能
■SHIP(艦船)コーディネイト機能
■演出効果抜群の鮮明なグラフィック
■18種類もの豊富なアイテム
■タイマー機能によるスピーディーなゲーム展開
■プレイヤーの自由なレベル設定ができる対戦モード
あの海戦ゲーム『ネイビーブルー』が
前作をしのぐスケールで再び登場!!
絶賛発売中!
定価3,500円(税込)
絶賛発売中
対戦型
1人でも遊べます
VSバトラー
戦士達よ
知能とテクニックで
敵ロボット軍団をブッ飛ばせ!!
○巨大な地下迷路で
最後の聖域を我が物にせんと、
シリウス軍とバリアント軍の息つまる攻防が繰り広げられていた。
USE
USE CORPORATION
株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-8 ☎03(837)0385(代)

スリル満点！

BPSのゲーム





HATRIS
ハットリス

テトリスの作者、パジトノフ氏が皆さまに送る第２の挑戦、ハットリス。もう受けていただけましたか？テトリスより難しい!?もちろんテトリスより簡単では第２の挑戦にはなりません。ぜひチャレンジしてみて下さい。かならずハットリスのトリコになってしまうことでしょう！

ファミコン用ROMカセット 価格¥5,500(税別)

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

HATRIS TM TM AND © 1989 PARAGRAPH.
© 1990 BULLET-PROOF SOFTWARE ALL RIGHTS RESERVED.

今、ゲームセンターで人気No.1の

Pipe Dream
パイプドリーム



BPSではテトリスを見つけ出した様に世界各国からおもしろいゲームを探し求め、皆さまにご紹介しています。そして今回、アメリカからあのスターウォーズ、インディジョーンズで有名なルーカスフィルム社で生まれた、パイプドリームというゲームをご紹介する為に発売しました。流れる水をこぼさぬ様、パイプをつなげていく、スリル満点のアクションパズル！BPSが自信をもっておすすめします！

ゲームボーイ用カートリッジ 価格¥3,090(税込)

ゲームボーイ™は任天堂の商標です。

PIPE DREAM TM TM AND © 1989 LUCASFILM LTD.
ALL RIGHTS RESERVED USED UNDER AUTHORIZATION



TETRIS
テトリス

君たちだけでなく、お父さんからお姉さんまで夢中にしてしまったあのテトリス！日本の人々にアクションパズルのおもしろさを痛感させてくれました。まだまだ夜も眠れず、気がつくとオールナイトテトリスの人達から、おたよりが毎日BPSのもとへ届いています。

ファミコン用ROMカセット 価格¥4,900(税別)

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

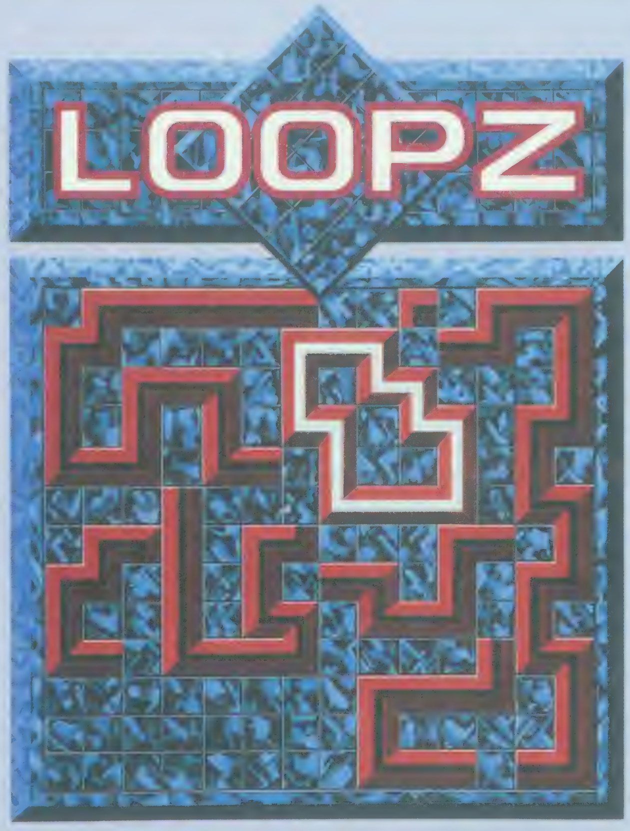
© 1987 V/O ELECTRONORGTECHNICA.
© 1988 BULLET-PROOF SOFTWARE.

BPS ビー・ビー・エス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3 ユニオンビル5F TEL.045-931-0151



可愛(かわい)さ余(あま)って
勇気(ゆうき)100倍(ばい)
FC・GBダブルで楽しさ10,000倍
TM & © 1990 WARNER BROS. INC
ファミコン版
好評発売中
¥6,500
税別
ファミリーコンピュータ・ファミコン
GREMLINS 2
THE NEW BATCH
ゲームボーイ版
好評発売中
¥3,400 税込
ゲームボーイは任天堂の商標です。
GAME OVER
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
愛知県江南市古知野町朝日250
TEL〈0587〉55－3500
テレフォンサービス 0587-55-1120
グレムリン2
—新・種・誕・生—

MINDSCAPE INTERNATIONAL JAPAN INC.



Nintendo GAME BOY

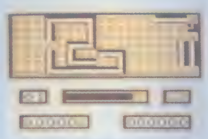
対戦型 1人でも遊べます

手が離せないおもしろさ。パズルをするならゲームボーイだ!

U.S.A本社をキーステーションに、
GAME BOY™の人気ソフトをはじめ、
ハートフルでヒューマニティあふれる
インターナショナル感覚な製品を、
次々と発表するマインドスケープ。
その日本上陸第1弾としてやってくるのが、
「LOOPZ（ループス）」
その名のとおり、ピースをつなぎ合わせてループ(輪)を作る、
頭脳サバイバルゲームだ。
ところが、やればやるほどのめりこんでしまう、
パズル本来のあのおもしろさが秘されているのだ。
さすがアメリカン・ゲーム「LOOPZ（ループス）」。
アメリカと同時発売で3月に登場する。
乞うご期待!

3月発売予定 予価3,090円(税込)





MINDSCAPE INTERNATIONAL JAPAN INC.

マインドスケープ
インターナショナル ジャパン株式会社
「ループス」テレフォンサービス 0473(66)5051

ゲームボーイは任天堂の商標です。



ペーパーボーイ
PAPERBOY
待望の日本上陸。
アメリカ全土を魅了した
ミリオンセラーのエキサイト！
アメリカで
100万本以上
販売された
超ヒット商品
!!!
さあ、君はアメリカンスタイルのペーパーボーイ。斜めにスクロールする画面を自転車に乗って走りながら、お客さんの家々に新聞を投げ入れていく。や木、犬やオートバイや子供など、次々と現れる障害と妨害。これらをうまくくぐりぬけながら、さてどれだけ正確に新聞を配達できるか！
アメリカ中を沸かせた後戻りなしのNON－STOPアクションゲーム。超ヒット商品の興奮を存分にお楽しみあれ
オリジナル・グッズ・プレゼント
キャンペーン
ペーパーボーイのパッケージに入っているクイズに答えると、毎月100名様にステキなオリジナル・グッズをプレゼントします。
※パッケージに入っている応募券が必要です。
（平成3年4月30日締切・当日消印有効）
1月30日発売
価格¥5,500（税別）
ファミコン用カセット
ALT-7B
プログラマー・グラフィックデザイナー募集中
ファミリー コンピュータ™
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
© 1990 Tengen Inc
© 1990 Tengen Ltd.
ALTRON
株式会社アルトロン
〒141 東京都品川区西五反田2-10-8-810
TEL 03(3490)1682

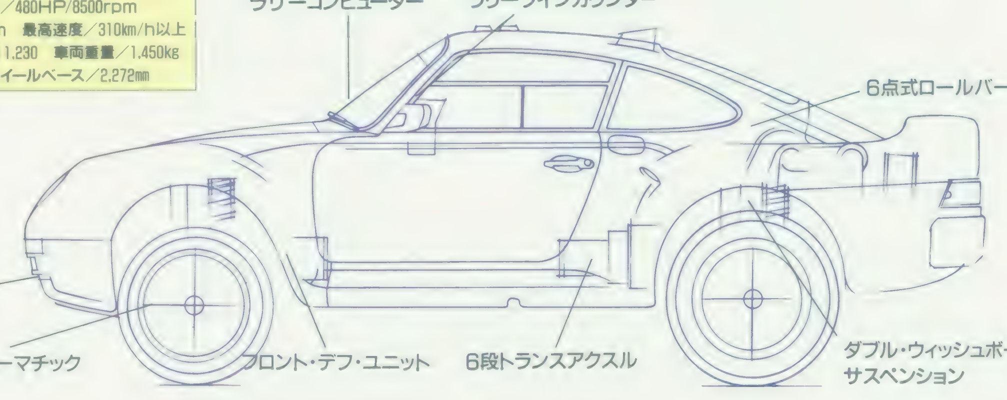
JALECO

激走(げきそう)！栄光(えいこう)のダカール
熱(あつ)く過酷(かこく)な大地(だいち)に挑(いど)め！

JALECO RALLY
BIG RUN™
THE SUPREME 4WD CHALLENGE

SUPER Famicom

エンジン／水冷空冷併用DOHC水平対向6気筒24バルブ
総排気量／3250c.c.　最高出力／480HP/8500rpm
最大トルク／55mkg/5500rpm　最高速度／310km/h以上
全長 4,260×全幅 1,840×全高 1,230　車両重量／1,450kg
最低地上高／280〜300mm　ホイールベース／2,272mm



パリからダカールへ! アフリカの大自然に挑む、超ダイナミックなラリーが君を待っている! 栄光の勝利へのカギを握るのは、緻密な戦略と大胆なドライビング・テクニックだ! アーケード版の超興奮ラリーアクションにシミュレーション要素を加え、スーパーファミコンの機能をフル活用したスーパーラリー。READY――GO! 熱く燃えるスピリットはもう、誰にも止められない!!

ジャレコ スーパーファミコン第一弾!!

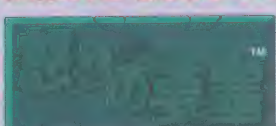
3月発売 定価8,700円(税別)

特報

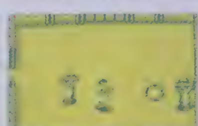
忍者じゃじゃ丸
銀河大作戦



今度は宇宙が舞台の面白アクション。
3月発売予定 価格未定 ファミコン用ソフト　1M+1M JF-32



2人のキャラを使い分ける戦闘アクション。



2月26日発売予定 ¥3,400(税込) ゲームボーイ用ソフト　1M DMG-IYJ

スーパーファミコン® ファミリー コンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です
©1991 JALECO LTD.

株式会社ジャレコ　ジャレコテレホンサービス 東京03(3708)4871/大阪06(385)0801



ファミリー コンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY

コナミ株式会社

本　　社／〒101 東京都千代田区神田神保町3-25　札幌営業所／〒060 北海道札幌市中央区北1条西5-2-9
大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18　福岡営業所／〒810 福岡県福岡市中央区天神2-8-30

週刊テレホンサービス実施都市 〈北海道〉札幌011(241)4900 〈東北〉秋田0188(24)7000 〈関東〉東京03(3262)9110 〈北陸〉新潟025(229)1141 〈関西〉大阪06(334)0399
〈四国〉松山0899(33)3399 〈九州〉福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444 志布志0994(72)0606 鹿屋0994(44)3977


KONAMI
いとしのペン子ちゃん。
うわお！からだが水ぶくれで
「ひまん」になったよーん。
ニヤニヤしているおばけだ。
ローソクが弱点の気がするぞ。
夢ペンギン物語™
© KONAMI 1991
1/25本日発売5,800円（税別）
あくまじょう
悪魔城すぺしゃる
ぼくドラキュラくん
ファミコン用カセット
本日再発売
5800円（税別）
© KONAMI 1990


CAPCOM
FAMICOM FAMILY
天地を喰らうII
諸葛孔明伝
TM


肝と智が出会い、いま再び壮大なドラマが始まる。
中国三国時代。乱世を救う為立ち上がった劉備玄徳は、関羽、張飛を率い、史上最高の軍師と謳われる諸葛亮孔明と意を共にし、「天下三分の計」で全国にその名を轟かせた。敵の虚を鋭くつき、破竹の勢いで打ち破る。知将「孔明」の戦略をも多彩な陣形や迫力ある戦いで再現。登場武将200人以上、より鮮やかに本宮ひろ志のキャラクターで展開するRPG「天地を喰らうII」。新たなるシナリオで壮大な歴史ドラマが再び始まる。
ロールプレイングゲーム
4メガ+64KRAM+
バッテリーバックアップ
ファミリーコンピュータ用カセット
今春
発売予定
定価8,500円
この価格には消費税は含まれておりません。
策略
軍勢を生かすも策、
滅ぼすも策。軍師の采配が天下を分ける。
陣形
勇将、智将、猛将。個性あふれる武将たちを的確に配し雌雄を決する。
火計
水計
落石
背水の陣
や海を背に敵を待ち受ける。うすると劣勢でも兵士は死力を尽くして戦い、勝利を得る。生か死か、決断の時の陣形である。
鶴翼の陣
まるで鶴が翼を広げて舞うように敵と相対する、豪快かつ華麗な攻めの陣形。大兵力を持った時に絶大な威力を発揮する。
鋒矢の陣
敵の中を矢のように進み、一気に打ち砕く。平地での戦いや城攻めに有効な陣形。
©本宮ひろ志 M&M ©集英社 ©CAPCOM 1991
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
勝って知り、
負けて覚えて
実力アップ。
井出名人の洋介
実戦麻雀II™
マージャンゲーム
〈専用コントローラー付〉
2月22日発売
定価8,500円
この価格には消費税は含まれておりません。
© CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED.
'91 F3000☆F-3全戦参戦！カプコンは全開フルパワーだ!!
株式会社カプコン 本社/〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 東京支店/〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18 ※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)3440-0438



SUPER Famicom
Final Fight
ファイナルファイト
TM
スーパーファミコン®用カセット
"ファイナルファイト"
大好評発売中
定価8,500円
©CAPCOM 1990 ALL RIGHTS RESERVED.
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
この価格には消費税は含まれておりません。
株式会社カプコン 本 社/〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 東京支店/〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18 ※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03) 3440-0438

CAPCOM

SUPER REAL FIGHTING ACTION

戦慄のバイオレンスに世界が震えた。

ここは、暴力集団マッドギアの悪業に荒廃を続けるメトロシティ。
街を救うため、そして人質に捕らわれたジェシカを取り戻すため、
最強の男が立ち上がった。斬れ者のコーディー、
怪力のハガー。2人の力をもって奴らを叩きつぶせ!
目にも止まらぬジャンプ技と連続技、息をも
止める必殺技。限界を超えた正義の怒りが、
スーパーファミコンならではの
超リアルアクションで
縦横無尽に炸裂する。







'91 F3000☆F-3全戦参戦!カプコンは全開フルパワーだ!!



○1プレイヤー、2プレイヤーでオープン戦ができるぞ。
●最大6人でペナントレースができる。みんなで集まってワイワイ遊ぼう。
○エデットモードで自分のオリジナル・チームが作れる。
●個性あふれる3つの球場でプレイしよう。キミの作戦がモノを言うぞ。
●ユニフォームの種類・チームカラーも設定可能。本物っぽさがより味わえる。
○ズームアップ機能がさらにパワーアップして迫力満点!! どんどん面白くなるハリスタで、とことん遊んじゃおう!!

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

これぞゲームの真髄!!

あのハリスタが、
あの人生劇場が、
さらにパワー・アップしての登場だ!!
すでに大人気のS.C.I.や、
パラソルスターも
PCで強力に甦ったぞ!! ことしも
ゲームはタイトーでキマリ!!

●自分の人生は自分で切り開く。ファミコン版人生ゲームのはじまりだ!!
●職業選択の自由。君はタレントになる?それともプロ野球の選手になる?
●結婚したり、株でもうかったり。人生ツキが大事。
●年を取るにつれて顔が変っていくぞ。
●最後は持ち金で勝負!! はたしてキミは最後にナハハと笑う事ができるか?!

3月22日発売予定
価格5,900円

PC Engine

おなじみバビー&ボビー
大活躍のコミカル・アクション ゲーム
パラソルスター



カサを使って敵をやっつけたりしちゃう、夢と楽しさいっぱいのゲームだよ。

2月15日発売予定
価格6,600円
※消費税は含まれておりません。


カワイイアイテムがたくさん出てくる。


カサは武器にも道具にもなるのだ!!

PC Engine

手に汗握るスピード感!!
カーチェイス+シューティングの
大人気ゲーム!!

SPECIAL CRIMINAL INVESTIGATION
エス・シー・アイ



人質救出がキミの目的だ!! 銃やバズーカや体当たりで、犯人にダメージを与えろ!!

1月25日発売予定
価格7,200円
＊消費税は含まれておりません。





株式会社タイトー
本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局
東京●03(3239)4000 高松●0878(33)6340
©TAITO CORP. 1991


TAITO
オリジナル・チームで勝負!!
究極
ハリキリスタジアム
III
みんなで
ユニフォームの種類が選べる
3つの球場でプレイできる
ズームアップ機能搭載
最大6人でプレイ可能
3月1日発売予定
予価6,900円
※消費税は含まれておりません。
人生いい時もあれば
ワルイ時もある…。
それじゃ最後に
笑うのはダレだ?!
オモシロイのは
あたりまえ!!
イベント充実、
楽しさ2倍の
人生劇場IIだ!!
爆笑
人生劇場
JINSEI GEKIJOH
TWO
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
ミラクルゾーンへ発進!
8つの世界を
駆け抜けろ!
★8つの不思議な世界の
敵をやっつけろ!
「時空の石」を奪われた国
「ファニー」は大混乱!!
キミは石を取り戻すために、
8つの世界へ旅立つんだ!
しかし、それはただの世界じゃない
ここは四次元。宇宙空間、ブロックの世界、
化学や薬のミクロの世界、
クレージーな芸術家が造った世界、
テレビの中の電子の世界など、
君がよく見かけるモノが、
へんてこりんな世界になって登場!
FUZZICAL FIGHTER
ファジカルファイター
© 1991 Sigma Enterprises, Inc.
4月発売予定
●RPGのオモシロサが加わった
シューティング。だから、
思わず不思議の世界に
のめりこんじゃう!
●敵をやっつけるたびに
賞金がもらえる。それで、
次ステージに必要な
アイテムを買いそろえるんだ。
●ファジー機能がついているから
ビギナーもマニアもワクワク。
プレーヤーの技術によって
難易度が変化するんだ!
GAME GEAR
Super GOLF
スーパーゴルフ
© 1991 Sigma Enterprises, Inc.
ゴルフだ!カラーだ!GGだ!
ゴルフはやっぱりカラー!!という君におまたせ!
ゲームギアで楽しむハンディータイプの
本格ゴルフゲームの登場だ!!
2月発売予定　価格3,800円(消費税別)
●この商品は、株セガ・エンタープライゼスがSEGA GAME GEAR専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです
sigma 遊びごころで、ソフト&ハード
Sigma Telephone Service
東京03(3796)0625　大阪06(302)8700
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷4-14-4SKビル千駄ヶ谷 シグマ商事株式会社


ファミリー コンピュータ・ファミコン
THE SECRET OF BLUE WATER
メインのフィールド画面は、ボード・シミュレーション風。パリの街からバンデルガンド城、古代アトランティスの神殿まで、原作のストーリーにそってまず50面さらにプラスαのクライマックスがキミを待っている。
二人のプレイ・モードは「ナディア対ナディア」一人プレイで成長させたキャラクター同士の対戦が出来るので、思わず熱くなる
キャラクターのパラメーターは、HP・MPなどRPGに必須の要素をすべて備えているぞ
恐さなんて知らない!
パリ万博、古代遺跡そしてアトランティスへ…
待ちうける50の危機に、負けるなナディア!!
ナディア、キング、ジャン、ネモ船長ほか、TVアニメでおなじみのキャラクター達がネオアトランティスを相手に、大活躍!!
戦うたびに強くなるRPGのレベルアップ・システムが、ナディアに授ける力は無限大!
ファミリーコンピュータ用カセット
ふしぎの海のナディア
'91.2 発売予定
戦闘シーンは、コマンド入力タイプのRPG。技やアイテムによっては、フィールド画面でも使えるのが抜群の面白さだ
マルチボード・RPG/2Mバッテリーバックアップ付
予価 ¥6,500 (消費税別)
東宝株式会社 映像事業部 〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1

Athena

〒151 東京都渋谷区笹塚2-19-2
TEL. 03(3376)8860

FAMICOM FAMILY ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



めざせ、パーフェクト！

カラダを使わず、
アタマを使え。

ゲームの楽しさと、試合の緊張感を同時に味わえる本格ボーリングゲーム。しかも最高4人でプレイが出来るから楽しさも倍増。友達と競うか、家族で遊ぶか、君の実力しだい。さあ、パーフェクトをめざしてゲームスタート。

2月8日発売
4,980円(税別)

CHAMPIONSHIP BOWLING

チャンピオンシップ・ボーリング 1人から4人までマルチ対応ソフト



Nintendo GAME BOY™
●GAME BOYは任天堂の商標です。



キミのスティックさばきで世界を制覇しろ!!

綿密な作戦をたてる。選手のスタミナを計算する。
瞬時の判断が勝敗をきめる。
君の運動神経を試すワールド・アイスホッケーゲーム。
巧みなスティックワークとスケーティングでゴールをきめろ!

WORLD ICE HOCKEY

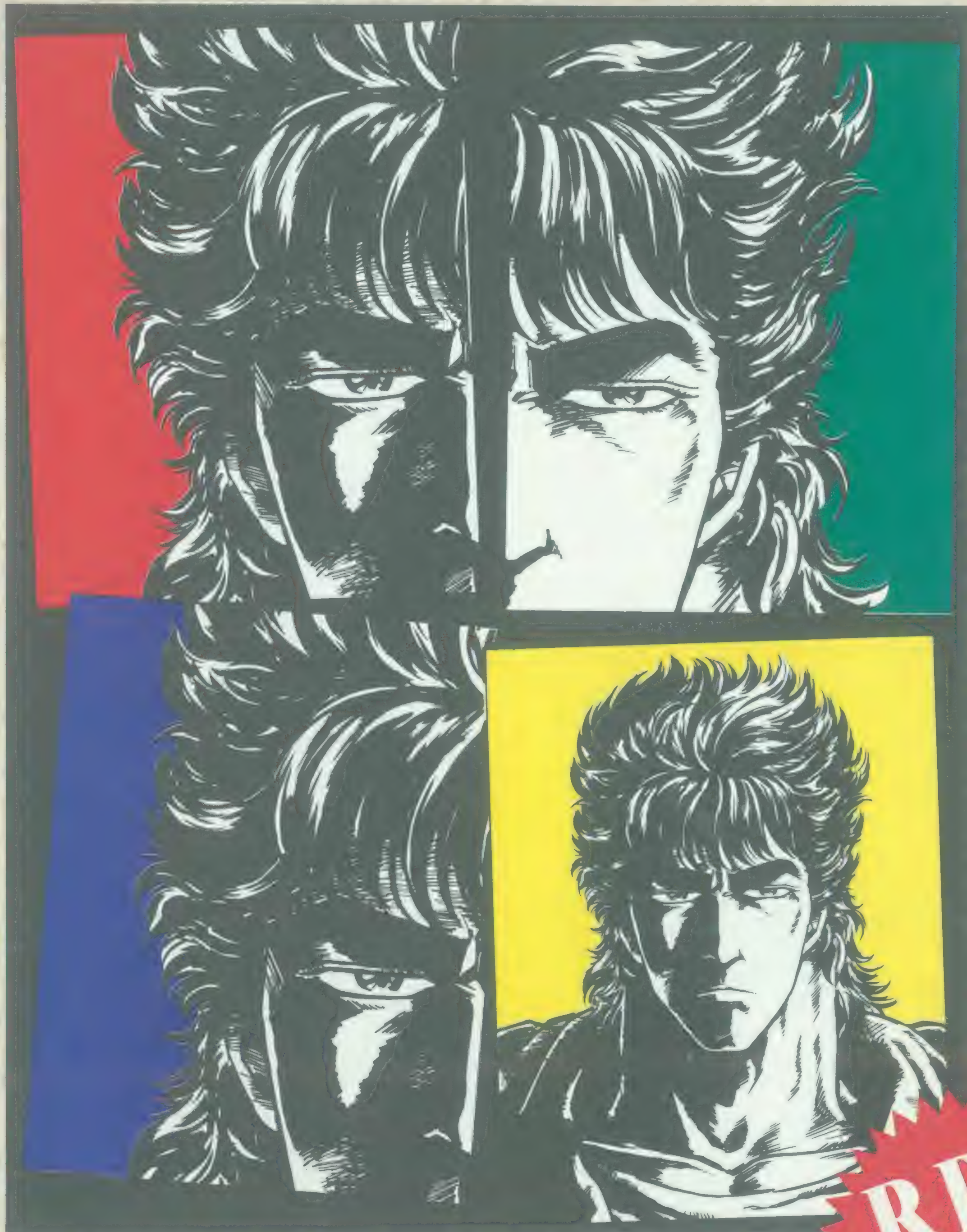
ワールド・アイスホッケー

3月発売予定(価格未定)

予告 ファミリーブロック 挑戦するたびに、楽しさ倍増のファミコンゲーム。陸を、海を、空を、崩す画面クリアゲーム。 4月発売予定


マイライフマイラブ
ぼくの夢わたしの願い
ファミコンROMカセット
平成3年4月
発売予定
バンプレストが心をこめて君たちにおくる新しい人生シミュレーション！
予価¥9,600
(税抜)
「人生いろいろ、生き方さまざま、
どーせなら、目いっぱいどでかいスケールの
人生トライアル」
2050年までのニュースや流行語がぎっしりなのよ。
日本全国1億3000万人の頂点を極めるんだ！
700を超えるアイテム、数千のイベントで変幻自在ですよ。
企画・プロデュースは、飯島健男 キャラクターデザインは森下裕美 ゲームミュージックは伊藤銀次なのだ!!
c パンドラボックス／ウインキーソフト　c BANPRESTO・1991　●使用されている写真・イラストと製品が異なる場合がありますのでご了承ください。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。　●表示価格は、メーカー希望小売価格です。
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
お問い合わせ先
☎03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ！
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 バンダイ第3ビル 〒1
BANPRESTO

任天堂 ファミリーコンピュータ™



北斗二千年の時を超えて

最強の伝承者、現わる!!

RPG
第2弾!!
監修:武論尊

ケンシロウ去りし今、世は再び混迷の時代へと向かった…
北斗神拳は途絶えるのか!? 伝承者は現われるのか!?
今、新たなる伝説が始まる………

北斗の拳4

七星覇拳伝 北斗神拳の彼方へ

Toei Animation Co., Ltd. 東映動画より1991年3月上旬発売予定 TDF-97 希望小売価格(消費税抜き) 6,500円

東映動画株式会社・映像事業部〒160東京都新宿区5-17-11白鳳ビル ©武論尊・原哲夫 集英社・フジテレビ・東映動画 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミコン初の赤川次郎原作アドベンチャーゲーム！

原作に推理小説界の第一人者・**赤川次郎氏**、原画に「ハートカクテル」でおなじみの**わたせせいぞう氏**、そして音楽は「ドラクエ」の**すぎやまこういち氏**と、各界最高のスタッフによる、最強のアドベンチャーゲーム！



赤川次郎の幽霊列車



原作：赤川次郎「幽霊列車」文藝春秋刊
原画：わたせせいぞう　音楽：すぎやまこういち

2月8日発売！価格6,800円（税込）

●仕様：ROMカセット（2M＋64K RAM）バッテリーバックアップ
●ジャンル：アドベンチャー

© キングレコード

〈ストーリー〉　のどかな田舎の温泉町・岩湯谷。ここから隣の駅・大湯谷に向かう列車の中で、一組の乗客８人が忽然と消えた。１日の利用客もごくわずかな田舎町のローカル線で、しかも彼らが乗った列車は早朝6時15分の始発列車。そのため、他の乗客は誰も乗り合わせていなかった。果たして８人の乗客は、走っている列車の中からどうやって姿を消したのか――。

いろいろな臆測や迷推理が連日、新聞、雑誌、テレビを賑わせている中、ひとりの男が岩湯谷駅に降り立った。警察の威信をかけて事件の真相を解明せよと特命を受けたその男の名は……宇野喬一。警視庁捜査一課の敏腕刑事である。

そして彼は宿泊先の旅館で、女子大生・永井夕子に出会った。彼女もこの事件に興味を持ち、この町を訪れていたのだ。現代娘を象徴する物怖じしない明るい性格の夕子は、半ば強引に宇野の捜査に同行することを決めてしまう。こうして２人の二人三脚の捜査が始まった。







大好評発売中！

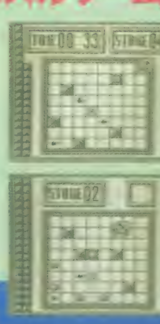
ころダイス



価格3,300円（税込）
●仕様：ROMカートリッジ（256K）
●ジャンル：対戦型パズルゲーム（パスワードコンティニュー方式）

ダイスをころがせ！誰もが楽しいパズルゲーム！

〈内　容〉
碁盤状になっているボードの上で、途中にあるさまざまな障害物をかわしたり、うまく利用しながらサイコロを転がして、ゴールさせるゲームです。ただしゴールに入るためには、サイコロの⊡の目が上を向くようにしなくてはなりません。また、２人のプレイヤーが、それぞれ自分のボード上のサイコロを転がして、ゴールにどちらが先にたどり着けるかを競い合う「対戦モード」もあります。



〈一人用〉
〈対戦用〉

ゲームボーイ専用カートリッジ

© キングレコード／エーウェーブ　ゲームボーイは任天堂の商標です。

■発売元 キングレコード株式会社　映像事業本部　〒112 東京都文京区音羽2-2-2 TEL.03(945)2122


GAME GEAR
ゲームギア
SEGA
プロ野球セ・パ12球団の選手が実名で登場!
THE プロ野球'91
HOMERUN
プロならリアルに楽しみたい
全国のプロ野球ファン待望の快挙が、ついに実現しました。
あのジャイアンツが、ライオンズが、選手名までもが実名で登場。
しかも、どこでも興奮のゲームができるゲームギア用。
ゲームファン、野球ファンどっちにとっても
うれしい大ニュースです。
1991年のペナントレースは、ゲームギアで先取りだ。
1月26日発売 3,500円
※このゲームは、プロ野球12球団からチーム名、選手名などの使用許諾を得ています。©SEGA 1991
テレビのスポーツ観戦なら
TVチューナーパックの出番だ!!
ゲームギア 本体 19,800円
ゲームギア専用
TVチューナーパック 別売 12,800円
※画面は、ハメ込み合成写真です。
株式会社 セガ・エンタープライゼス
カード占い
タロットの館
学校のこと、仕事のこと、彼女のこと、彼氏のこと、
何でも占ってさしあげますわ。オホホホ…。
たらいらっしゃい
あなたの『こい』の
なやみにこたえるわ。
1 やめる/2 きめる
HOUSE OF TAROT


地球を救う2つの光が今、飛び立つ!!
MEGA DRIVE
RAID UNIT
AERO BLASTERS
TROUBLE SPECIALTY
AERO BLASTERS
RAID UNIT
RAID UNIT
エアロブラスターズ
'91年1月31日発売!!
¥6,000(税別) 4メガROM
●人気アーケード・ゲームから完全移植!
●二人同時プレイ可能!
●変化に富んだスクロール!
●豊富なパワー・アップ・アイテム!
●卓越したグラフィック!
●シューティングでは類をみない巨大敵キャラ!
●迫力あふれるステレオ・サウンド!
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を承諾したものです。
KANEKO®
KANEKO Co., Ltd.
〒177 東京都練馬区石神井台8-23-21
TEL:03-3921-9782

日ソ交流新時代へ向けて

東京⇔モスクワ間パイプライン着工！



ゴルビーのパイプライン大作戦

日ソ交流新時代へ向けて、東京―モスクワ間をパイプラインでつなごうというビッグプロジェクトが動きだした。落ちてくるパイプブロックを組み合わせ、東京からモスクワまでシベリア鉄道に沿ったパイプラインを造るのだ！



パイプラインをのばしていく！



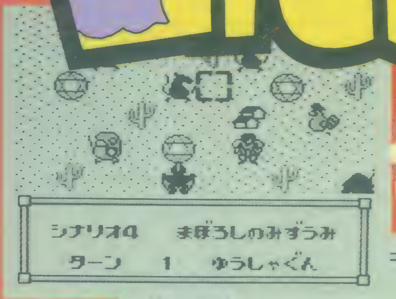


ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
© 1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.／COMPILE INC.

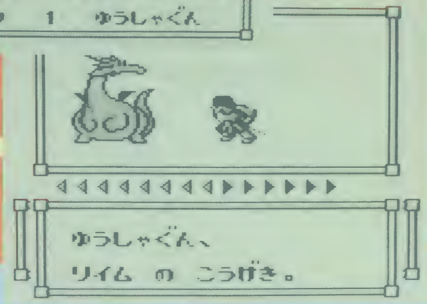

GAME BOY
おちゃめなモンスターがひょうきんに攻めてくる!!
GAME PROJECT 2
4月19日
発売予定
ゲームボーイ シミュレーションゲーム
4200円（税込）
発売 株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
制作 徳間書店インターメディア株式会社
ゲームボーイは任天堂の商標です。
C 1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./ツェナワークス



リトルマスター



こんなMAPが全部で15面あるんだ



迫力満点の戦闘シーン!!

ライクバーンの伝説

だれでもスグに遊べる、RPGシミュレーションゲームの登場!!　簡単な操作で、お話がどんどん進んでいくぞ。闇の司祭ゲザガインを倒して、ライム姫を救いだすんだ!!　合体シーンもあるし、春のゲームボーイは、ワクワクだね!!



バッキバキの戦闘シーンだ!!

マウスマンの攻撃



サイマンの攻撃



ウルフマンの攻撃





東尾修監修
プロ野球スタジアム'91
リアル・ピッチング
GAME PROJECT 3
発売日未定
ゲームボーイ
予価4200円(税込)
発売 株式会社徳間書店
制作 徳間書店インターメディア株式会社
© 1991 TOKUMA SHOTEN INTERMEDIA INC./LINGUIST CORP.



バー方式投球法
①十字ボタンで高低決めて
②Ⓐボタンでスピード決定
③Ⓐボタンでコースコントロール
④十字ボタンで変化球
東尾 修のプロスタ・レッスン
とんびの考えた投球法だ。Ⓐボタンを押し遅れると絶好球になっちゃうぞ!!
東尾 修
現在、テレビ朝日、文化放送、日刊スポーツの解説者。西武のエースとして通算251勝などを記録。史上初の1億円投手。通称「とんび」
バッターの裏をかけ
初体験
対戦型
1人でも遊べます
Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です

アンケートに答えてゲームをもらおう 100本

ファミマガ 読者プレゼント!

今号のプレゼント 各10名様

①ドラッケン(スーパーファミコン)……8	⑥井出洋介名人の実戦麻雀II(ファミコン) 36
②遥かなるオーガスタ(スーパーファミコン) …12	⑦グランドマスター(ファミコン)………38
③天地を喰らうII(ファミコン)…………16	⑧紫禁城(ファミコン)………………40
④ラグランジュポイント(ファミコン)…22	⑨CAVE NOIRE(ゲームボーイ)…42
⑤双截龍III(ファミコン)……………………32	⑩三毛猫ホームズの騎士道(ゲームボーイ)…44

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

応募のきまり

左のハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号(①~⑩)と、裏面にアンケートの答えを記入して、41円切手をはってポストまで。しめ切りは2月7日(必着)。発表は2月22日のNo.5です。

アンケート

1 これから買おうと思っているゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください(アクトレイザーでしたら①-1というふうに記入してください)。

2 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

3 また、攻略特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

4 今号の記事のなかでおもしろかったものを表2から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

5 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表2から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表3から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

11 ファミマガの発売形態と内容についてどう思いますか。次の中から番号を選んで書いてください。

①PCエンジンなどの、他のゲーム機情報もいれて今の隔週のままの形でやって欲しい。
②PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて毎週発売でやって欲しい。
③現在のまま、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの内容で隔週でかまわない。
④ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの紹介で毎週発売して欲しい。
⑤スーパーファミコンだけの情報誌を創刊して欲しい。

12 今号の第1付録「RPG攻略大全'90年9~12月編」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。

①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

13 今号の第2付録「SDガンダム3攻略ハンドブック 下巻」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。

①とても役に立った。
②役に立った。
③役に立たなかった。
④特になにも思わない。

14 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

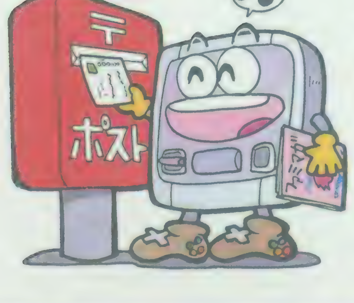
音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック



＊雑誌公正規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

表1 ゲーム名

① スーパーファミコン

No.	ゲーム名
1	アクトレイザー
2	ウィザードリィV
3	ウルトラマン
4	SDザ・グレイトバトル
5	SDバトルドッジボール
6	F-ZERO
7	エリア88
8	ガデュリン
9	グラディウスIII
10	ゴエモンでぃ／（仮称）
11	シェラザード2
12	ジェリービーン
13	シムシティ
14	ジャンボ尾崎のホールインワン
15	新・ゼルダの伝説
16	真・女神転生（仮称）
17	スーパーマリオワールド
18	スーパーノバ
19	スーパーR-TYPE
20	スーパープロフェッショナルベースボール（仮称）
21	ソングマスター（仮称）
22	ダライアス・ツイン
23	ダンジョンマスター
24	ちびまる子ちゃん（仮称）
25	ドラゴンクエストV
26	ドラゴンスレイヤー英雄伝説
27	ドラッケン
28	パイロット・ウイングス
29	白熱プロ野球ガンバリーグ
30	遥かなるオーガスタ
31	BIG RUN
32	飛龍の拳IV
33	ファイナルファンタジーV
34	ファイナルファイト
35	北斗の拳5（仮称）
36	ポッパーズ（仮称）
37	ポピュラス
38	ホンバザル
39	超魔界村
40	森田将棋（仮称）
41	雷電
42	ラグーン
43	ワンダラーズ フロム イース

② ファミコン

No.	ゲーム名
1	赤川次郎の幽霊列車
2	あるでん・らるでん
3	アルマジロアルマジロ
4	イースIII
5	石道
6	いただきストリート
7	井出洋介名人の実戦麻雀II
8	ウエスタンキッズ（仮称）
9	AD&Dプール オブ レイディアンス
10	AD&Dヒーローオブランス
11	AD&Dヒルズファー
12	A列車で行こう
13	エジプト
14	SDガンダム3
15	大いなる完
16	オーバーホライゾン
17	オール1
18	おたくの星座
19	オフザーケン
20	おぼっちゃまくん
21	怪盗シュガー（仮称）
22	カオスワールド（仮称）
23	株式道場パートII
24	ガンサイト
25	GUN-DEC
26	究極ハリキリスタジアムIII
27	ぎゅわんぶらあ自己中心派2
28	恐竜伝説
29	くにおくんの時代劇だよ全員集合／
30	クラックバスター
31	グランドマスター
32	KKT
33	ゲオポリティク島における国家興亡論
34	幻獣創世記
35	甲子園2
36	COCORON
37	ゴルビーのパイプライン大作戦
38	ゴルフ グランドスラム
39	コンバットゾーン
40	ZARK LEGEND
41	西遊記ワールドII
42	GTコネクション
43	シードック（仮称）
44	紫禁城
45	忍者じゃじゃ丸
46	ジャストブリード
47	ジャッキーチェン
48	シャドウブレイン
49	ジャングル大帝
50	じゅうべえくえすと
51	重力装甲メタルストーム
52	シルヴァ・サーガ
53	白い鷹
54	神界
55	スーパーチャイニーズ3
56	すごろクエスト
57	スター・ウォーズ
58	スペースオペラ
59	SLIPPER
60	ソロモンの鍵
61	ダークロード
62	大怪獣デブラス
63	大航海時代
64	高橋名人の冒険島II
65	双截龍III
66	ちびまる子ちゃん（仮称）
67	チャンピオンシップボウリング
68	地理制覇大冒険
69	ツインイーグル
70	つっぱりウォーズ（仮称）
71	T.M.N.T.
72	帝都大戦
73	テクモボウル
74	デ・ジャヴII
75	天地を喰らうII
76	トップマネジメント
77	ドラゴンウォーズ
78	トラコンズ・レア
79	トラドラドラ
80	トリトーン・ブラッディ
81	ナムコットマージャンIII
82	虹のシルクロード
83	NEWゴーストバスターズ2
84	N・Yニャンキーズ
85	忍者クルセイダーズ
86	バーズテイル
87	パーマン
88	爆笑／人生劇場2
89	爆笑／愛の劇場
90	パジャマヒーロー
91	パズニック
92	パズルボーイズ
93	バトルスタジアム
94	バトルボール
95	パラソルヘンべえ
96	パラメデスII
97	パロディウスだ／
98	必殺仕事人
99	百の世界の物語
100	ファイティングウォーズ
101	ファイアーエムブレム外伝
102	ファジカルファイター
103	ファミコン将棋 竜王戦
104	ファミコンジャンプ '91
105	ファミスタ'91
106	ファミリーサーキット'91
107	ふしぎなブロビー
108	ふしぎの海のナディア
109	ベースボールファイター
110	ペーパーボーイ
111	ベストプレープロ野球'90
112	北斗の拳4
113	ホワイトカード
114	ボンバーマンII
115	麻雀倶楽部永田町
116	麻雀大戦（仮称）
117	マイケルのEnglish大冒険
118	マイライフ・マイラブ
119	まじかるどろぴー
120	まじかる☆タルるートくん
121	マジック・ダーツ
122	マックス・ウォーリアー
123	ミニパット
124	ムサシの冒険
125	メタルスレイダーグローリー
126	メタルマックス
127	メタルフレーム・サイバスター
128	役満天国
129	ヤンチャ丸2（仮称）
130	夢ペンギン物語
131	ラグランジュポイント
132	RUSH UP
133	ランペルール
134	ルーンマスター
135	歴史大冒険
136	レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ
137	ロービー（仮称）
138	ワイワイワールド2
139	ワギャンランド2

③ ゲームボーイ

No.	ゲーム名
1	R-TYPE
2	アスミッくんワールド2
3	アメリカ横断ウルトラクイズ
4	アレサ
5	アレサII
6	一発逆転／DX馬券王
7	怒りの要塞
8	ヴァトルギウス
9	ウィザードリィ・外伝I
10	ウルティマ外伝（仮称）
11	SDコマンドガンダムワールド
12	F-1スピリット
13	エモやんの20倍プロ野球
14	鬼ヶ島パチンコ店
15	CAVE NOIRE
16	からくり剣豪伝ムサシロード
17	元祖ヤンチャ丸
18	キッチンパニック
19	鬼忍降魔録～ONI
20	ギミック（仮称）
21	グレムリン2
22	ゲームボーイウォーズ
23	コントラ
24	Sa・Ga2
25	サンリオカーニバル
26	ジェムジェム
27	ジャングルウォーズ
28	人生ゲーム伝説（仮称）
29	スーパーチャイニーズランド2
30	スーパー桃太郎電鉄
31	スーパーロボット大戦
32	スノーブラザーズジュニア
33	スパルタンX
34	相撲ファイター（仮称）
35	セレクションII
36	戦国忍者くん
37	ソロモンズ倶楽部
38	大戦略（仮称）
39	ダンジョンランド
40	チェイスH.Q.
41	ちびまる子ちゃん
42	ちびまる子ちゃん2（仮称）
43	茶々丸パニック
44	チョップリフター2
45	TWIN
46	鉄道王II
47	天下布武
48	天神怪戦2
49	トーピドー・レンジ
50	突撃 ぱれいしょんず
51	ドラえもん
52	ドラゴンズ・レア
53	ドラゴンテール
54	トリックル
55	ドルアーガの塔
56	中嶋悟のF1ヒーロー '91
57	NAVYBLUE '90
58	熱血硬派くにおくん
59	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編
60	バーガータイムデラックス
61	パックマン
62	ハットリス
63	ハテナ?の大冒険
64	バトル・ブル
65	バトルユニットZEOTH
66	バブルゴースト
67	バブルボブル
68	パラソルヘンべえ
69	パロディウスだ／
70	飛龍の拳外伝
71	ファーステスト・ラップ
72	FINAL REVERSE
73	ファミリー・ジョッキー
74	フリートコマンダーVS.
75	プリプリ
76	プロ野球スタジアム'91
77	フワフワランド（仮称）
78	ペインターモモピー
79	ヘッド・オン
80	ポケットスタジアム
81	ポパイ2
82	ポン太とヒナ子の珍道中
83	三毛猫ホームズの騎士道
84	Mr.珍の食通天国
85	ミッキーマウスII
86	ミニパット
87	メガリット
88	モンスターメーカー
89	ライサンダー
90	ラッキーモンキー
91	ラブルセイバー
92	リトルマスター
93	ループス
94	レインボーチップス
95	レーシング魂
96	レジェンド
97	LOST CITY
98	ロックマンワールド
99	ロボコップ
100	ワールドアイスホッケー

表2 今号の記事

No.	記事
1	〈スーパーファミコン〉ドラゴンクエストV
2	〈スーパーファミコン〉ドラッケン
3	〈スーパーファミコン〉遥かなるオーガスタ
4	〈ファミコン〉天地を喰らうII
5	〈ファミコン〉ラグランジュポイント
6	〈ファミコン〉オール1
7	〈ファミコン〉双截龍III
8	〈ファミコン〉井出洋介名人の実戦麻雀II
9	〈ファミコン〉グランドマスター
10	〈ファミコン〉紫禁城
11	〈ゲームボーイ〉CAVE NOIRE
12	〈ゲームボーイ〉三毛猫ホームズの騎士道
13	第2回 ファミマガディスク大賞 発表
14	パニックスペース 当選者発表
15	超ウルトラ技＋1
16	30秒Q速解答
17	週間ファミマガヒットスタジオ／
18	超新作ゲーム先取り大作戦
19	ひとめでわかる新作カレンダー
20	〈第1付録〉RPG攻略大全 '90年9～12月編
21	〈第2付録〉SDガンダム3攻略ハンドブック 下巻

表3 雑誌名

No.	雑誌名
1	ファミコン通信
2	HIPPON SUPER／
3	㊙ファミコン
4	増刊ファミコン通信
5	THE スーパーファミコン
6	ゲームボーイMagazine
7	GBプレス
8	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
9	PC-Engine FAN
10	月刊PCエンジン
11	㊙PCエンジン
12	メガドライブ FAN
13	Beep／メガドライブ
14	テクノポリス
15	LOGIN
16	コンプティーク
17	POP・COM
18	MSX・FAN
19	MSXマガジン
20	ゲーメスト
21	コロコロコミック
22	コミックボンボン
23	週刊少年ジャンプ
24	週刊少年サンデー
25	週刊少年マガジン
26	週刊少年チャンピオン
27	その他

表4 機種名

No.	機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	ゲームボーイ
7	LYNX
8	PC Engine GT
9	ゲーム・ギア
10	MSX、MSX2 MSX2+、MSXturbo R
11	PC-8801、PC-9801シリーズ
12	X68000 シリーズ
13	FM TOWNS
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

アンケート回答欄　No.3

1 (　　　　　) (　　　　　) (　　　　　)

2 (　　　　　) (　　　　　) (　　　　　)

3 (　　　　　) (　　　　　) (　　　　　)

4 1位 (　　　　　) 2位 (　　　　　) 3位 (　　　　　)

5 1位 (　　　　　) 2位 (　　　　　) 3位 (　　　　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16　8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

9 (　　　　　)

10 1位 (　　　　　) 2位 (　　　　　) 3位 (　　　　　)

11 (　　　　　) 12 (　　　　　) 13 (　　　　　)

14 新作通信簿

記号のみかた●カセット

ゲーム名						
●チェイスH.Q.(ゲームボーイ)						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いてください

(キリトリ線)

郵便はがき

41円
切手を
はってね！

105-□□

東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
ファミリーコンピュータ
Magazine 編集部行

No.3のプレゼントで欲しいもの（　　　　　ばん）	
□□□-□□ 住所	
氏名	電話番号
学年	歳　　男　女

持っているものに○をつけてください

1. ファミコン本体　　2. ディスクシステム
3. ツインファミコン　　4. スーパーファミコン

（キリトリ線）

ウル技には、コマンドを入力するタイプのものがあるね。その点、スーファミはボタンの数が多いので、コマンドの種類も多そう。年末年始に出たゲーム、もうウル技を探してみたかな？

超ウルテ技+1

ちょう　テクニック　プラス

4つの隠れステージ



スーパーファミコン

優酬技

グラディウスIII

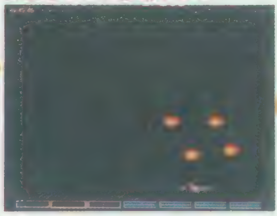
熊本県／石川誠クン

このゲームのステージ2、3、5、7にそれぞれ隠れステージが見つかった。場所はこれらの写真を見てもらえばわかると思う。この隠れステージには、1UPやボーナス得点のカプセルが多数隠されている。また、クリアすれば各ステージのボスキャラと戦わずに、次のステージに進むことができるのだ。でも各ステージとも1回しか通ることができないよ。

STAGE2



⇧エニグマが出てくる下の穴



⇧敵や弾に当たらないように、自機をここに移動すると…



⇧隠れステージに行くことができる。ボーナスや1UPのカプセルがあるぞ

STAGE3



⇧砲台が乗った岩盤が落ちたら



⇧岩盤があったところに移動する。天井に気をつけろ

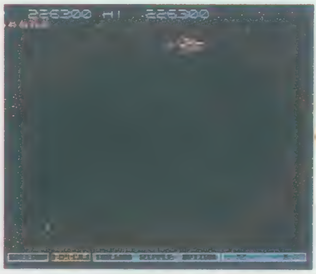


⇧2つ目の隠れステージだ。ここは通路が細いので、なかなか難しいのだ

STAGE5



⇧天井の炎に突入

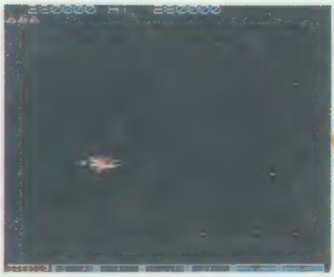


⇧あまり前に出すぎると、炎に焼かれることがあるぞ

STAGE7



⇧高速スクロールの終了近く…



⇧一見すると袋小路に見えるけど、突入すればOKだ

グラディウスIII「4つの隠れステージ」

この隠れステージには、ボーナス得点がもらえる黄色のカプセルと1UPになる緑のカプセルが多数出現します。しかし、1UPのカプセルを取りに行くと、壁に押しつぶされるなどのワナが待っていることもあるので、十分に気をつけましょう。またこれらの4つのステージごとに、隠れステージもそれぞれ持ち味が違っているので、ゲームクリアという意味においても十分に楽しむことができるでしょう。

この技の醍醐味



新・コナミコマンドだ!!

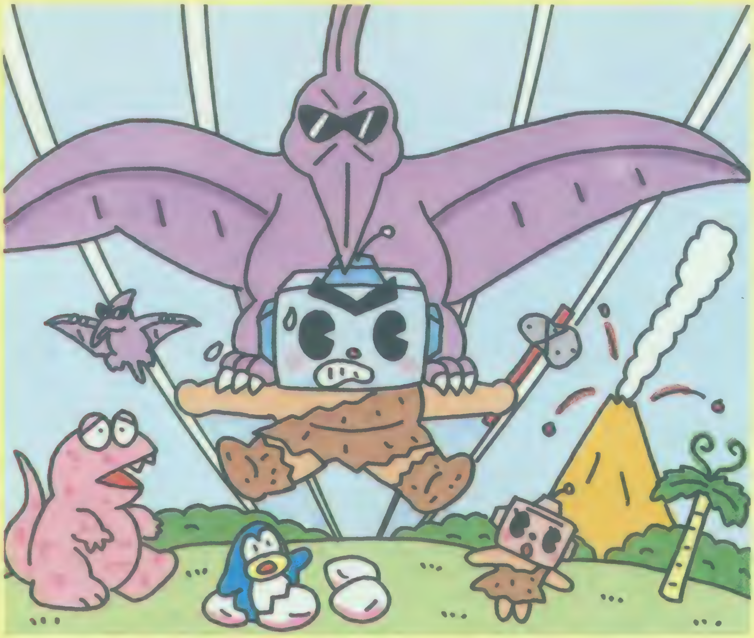
スーパーファミコン

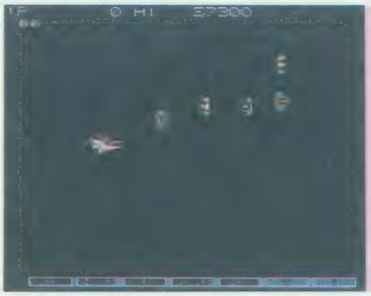
横綱技

グラディウスIII

東京都／西尾有司クン

このゲームに、いきなりスピード1段階、ミサイル、オプション4つ、そしてバリアが付いてしまうウル技が発見された。
　やり方は、ゲーム中にスタートボタンを押してポーズを掛け、上、上、下、下、L、R、L、R、B、Aと押すだけだ。これでポーズを解除すると、ビックバイパーがパワーアップしているぞ。このウル技は、1クレジットごとに1回ずつしかできない。ただし、ステージを1つクリアするごとに、ウル技の回数も1回ずつ増えていくよ。





⭘パワーアップの種類は、何を選んでもかまわない。プレイ中にポーズを掛けて、次のコマンドを入力するのだ

上、上、下、下、L、R、L、R、B、Aと押す



⭘メーター表示が変わった



フルパワーアップ状態だっ!!

⭘これで楽々クリアだ

サウンドテスト発見!!

ゲームボーイ

大関技

Sa・Ga2

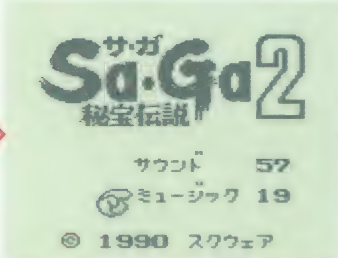
東京都／森田誠クン

前作に引き続き、このゲームにもサウンドテストが発見されたぞ。
　やり方は、タイトル画面でセレクトボタン、スタートボタン、Ⓑボタンを同時に押すだけだ。すると、タイトル画面の「はじめから」「つづき」の表示が、「サウンド」「ミュージック」の表示に変わるんだ。ここでは57種類の効果音と、ジュークボックスでは聴けない2曲を含んだ、19曲のサウンドが楽しめるよ。



⭘タイトル画面で、次のコマンドを入力する。このコマンドは、前作より簡単になった感じがする

セレクトボタン、スタートボタン、Ⓑボタンを同時に押す



⭘十字ボタンで選んで、Aボタンで聴ける。数字を0にして、Aボタンを押せば音が止まるぞ

この技の醍醐味

Sa・Ga2「サウンドテスト発見!!」

このゲームで画期的なところは、ゲームを盛り上げるサウンドにタイトルが付いているところです。これはパブにあるジュークボックスを使うと、わかるようになっています。ところがサウンドテストをしてみると、ジュークボックスでは聴けない曲が2曲あるのです。それはサウンドテストの1曲目と15曲目です。この2曲が、ゲームのどんなシーンで使われているのか、探してみるのも面白いかもしれませんね。

©KONAMI・スクウェア

イラスト／宮本えつよし

ラストハルマゲドン　友達は「ラストマルハゲドン」とよんでいる（兵庫県　上木大輔クン・13歳）。**キャプテン翼II**　ボクは、友達が東邦に勝ちたい一心で苦労してプレイしてとったパスワードを借りて、東邦にあっさり勝ってしまった。翌日、友達を1人失った（大阪府　奥田嘉文クン・16歳）。**マイトアンドマジック**　自分のいる真後ろに、宿があるとは気づかずに1時間以上さまよってしまった（大阪府　田村武司クン・15歳）。**F・F・III**　ボクの母は、たまねぎ剣士のことを、たまねぎの鑑定士だと思っていたらしい（和歌山県　橋爪達也クン・21歳）。**マザー**　受話器をとるだけでつながるとはすごい電話だ（東京都　伊藤大哉クン・13歳）。

テストメニュー画面発見



ファミコン

横綱技

ファミスタ'91

愛媛県／吉田司クン

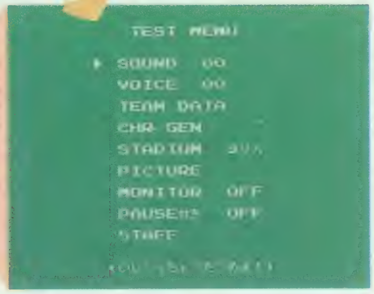
このゲームにまたもや、おなじみのテストメニュー画面が発見されたぞ。

この画面の出し方は、これまでのシリーズとは違って、電源を入れると出てくる最初のデモ画面で、Ⓑを9回、Ⓐを1回押してからスタートするんだ。テストメニュー画面には、30種類の音楽を十字で選んで、Ⓐで聴けるサウンド。同じく13種類の効果音を選んで聴けるボイス。ゲームに出場する全チームの、全選手のデータを見ることができるチームデータ。さまざまなキャラの原画データや、左下にある8コママンガなどが収められているCHR GEN。4つの球場のすみずみまで見ることができるスタジアム。セレクトを押すことで、プレイ中いつでもポーズが掛けられるポーズ付きのオン、オフ。今までよりもグッとハデになったスタッフの紹介が見られるスタッフなどのメニューがあるんだ。これら6つのメニューのほかにも、モニターのオン、オフとピクチャーという2つのメニューがあるけれど、使用法と効果は、今のところわかっていないんだ。

Ⓑを9回、Ⓐを1回押してからスタート



○電源を入れると出てくるこの画面で、右のコマンドを入力する



○すると画面が切り替わってテストメニュー画面になる。「いしっちゃだめよ」というコメント付

ファミスタMANGA



CHR GEN



○左のマンガもこれで見られる

サウンドテスト



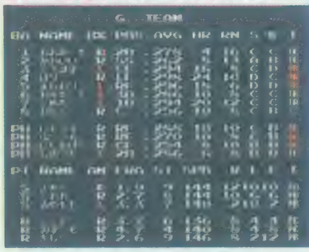
○音楽と効果音が楽しめる

ポーズ付き



○プレイ中にポーズが掛けられる

チームデータ



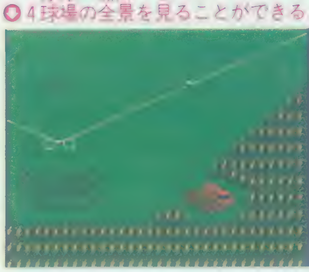
○出場全選手のデータ見られる

スタッフ



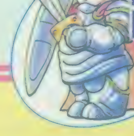
○新しくなったスタッフ紹介

スタジアム



○4球場の全景を見ることができる

この技の醍醐味



ファミスタ'91「テストメニュー画面発見」

ファミスタ'91のテストメニュー画面は、これまでのファミスタにあった隠れ画面の中でも、最も豪華なものだといえるでしょう。中でも感心させられたのは、プレイ中いつでもセレクトを押すとポーズが掛けられる、ポーズ付きのオン、オフです。タイミング良く使えば、インパクトやファインプレイの瞬間をきれいにとらえることができるので、スポーツニュースを見ている気分になること間違いなしです。

スピードダウンでパワーUP

スーパーファミコン

大関技

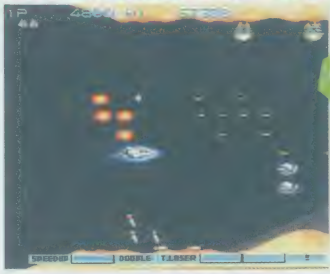
グラディウスⅢ

東京都／笹川豊秋クン

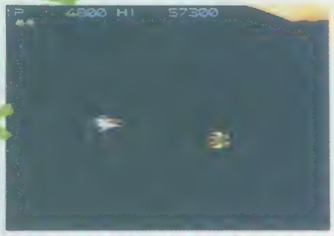
簡単に、オプション4つとバリア、ミサイルをつけるウル技。やり方は、ウエポンセレクト画面でエディットモードを選ぼう。そして、各パワーメーターで自分の好きなものを選び、最後の[!]では必ずスピードダウンにしよう。ゲームをスタートさせたら、スピードアップをしないで、パワーカプセルを[!]まで集めてパワーアップさせればOKだ。



❶ウェポンセレクトのエディットモードにして、!ではスピードダウンを選ぶこと



❷スピードダウンさせると、この通り



❸とにかくスピードアップをしないでパワーアップカプセルを集めていく

クレジット増加技

スーパーファミコン

大関技

グラディウスⅢ

北海道／小野雄治クン

クレジットを増やすことができるウル技だ。

やり方は、タイトル画面で1P、2P、オプションの表示が出ているときに、Xボタンをすばやく連打しよう。すると、クレジットがどんどん増えていき、最大9まで増やすことができるんだ。デモ画面になると無効になるので、増やしたらすぐにスタートさせよう。



❶このタイトル画面のときに、下のコマンドを入力しよう

デモが始まる直前まで、Xボタンを連打

クレジットUP



❶どんどんクレジットが増えていくぞ。すぐにスタートしよう

オプションが広がる

スーパーファミコン

十両技

グラディウスⅢ

大阪府／渡邊敦志クン

オプションの間隔を広げることができるウル技だ。

やり方は、ウエポンセレクトのエディットモードでフォーメーションオプションかローリングオプションを選ぶ。そして、オプションを4個つけたら、オプションのゲージになるまでパワーアップカプセルを集めよう。そこでパワーアップボタンを押せばOKだ。



❶フォーメーションオプションかローリングオプションを選ぶ

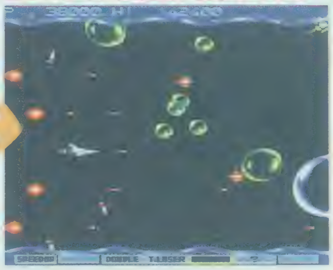


❶ゲーム中になにがなんでも、オプションを4個集めよう

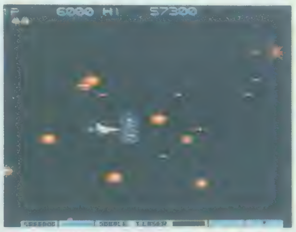
さらにパワーアップする



❶オプションが広がるぞ



❶このように広範囲に攻撃ができる



❶ローリングオプションでやるとこんな感じになるぞ



この技の醍醐味

グラディウスⅢ「スピードダウンでパワーUP」

ウェポンセレクトのエディットモードでは、それぞれ自分好みの武器が選べるのでみなさんも活用しているでしょう。しかし、このスピードダウンをわざわざ選ぶ人は少ないと思います。せっかくパワーアップカプセルを7個も集めるのですから、もっと役に立つものにしたいと思うかもしれません。でも、パワーダウンにはこのようなウル技があったのです。これならパワーアップカプセルを7個集めるのも苦になりませんね。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は2月1日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

©NAMCO LTD.・KONAMI

三國志II　その1　呂布は、日本でいうと明智光秀かな（千葉県　菅野智夫クン・12歳）。その2　呂布ぅ、うらぎるなよ（大阪府　奥江裕章クン・16歳）。その3　趙雲さまのお顔が、くずれていて悲しかった。強くて、頭が良くて人徳があるのに…。そりゃー有名じゃないけどさ（長崎県　広瀬黎子クン・17歳）。その4　金持ちと貧乏の差は三國志のソフトを定価で買えるかどうかで決まる。ちなみにわたしは定価はおろか割引きでも買えない大貧乏です（千葉県　メタルスライムクン・17歳）。その5　武力の高い武将を引き抜くとき、名馬を贈り物にするけど、引き抜きに失敗しても名馬を返してくれないのはズルイ（新潟県　渡辺[illegible]クン・16歳）。

チョコレー島で無限1UP

スーパーファミコン　大関技

スーパーマリオワールド

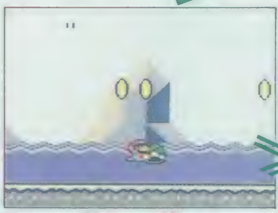
宮城県／フジークン

チョコレー島でできる、マリオの無限増殖技だ。

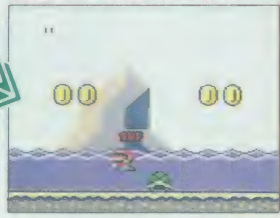
やり方は、まずチョコレー島の写真Aの場所まで行こう。そこにあるカメの甲羅を持ち、水たまりへ甲羅を蹴飛ばす。甲羅が跳ね返ってきたところをうまく踏んで、また甲羅を蹴飛ばそう。これを繰り返せば無限1UPができる。しかし、地面についてしまうと、点数が最初に戻ってしまう。



写真A　チョコレー島のこの場所まできて、カメの甲羅を持ち、水たまりに入る



カメの甲羅を、水たまりのところで蹴飛ばす



甲羅をうまく踏んで、また蹴飛ばす。これを繰り返すんだ

無限1UPだ

一度踏んだPスイッチが復活

スーパーファミコン　小結技

スーパーマリオワールド

大阪府／山本奈生クン

一度踏んだPスイッチが復活するウル技だ。

やり方は、まずヨッシーに乗り、Pスイッチがある面へ行く。そして、ヨッシーに乗ったままPスイッチを踏む。つぶれたPスイッチが消える前に、すばやくそれをヨッシーに食べさせる。吐いてみるとPスイッチが復活しているんだ。でもこのウル技は、タイミングがすごく難しいぞ。



まずヨッシーに乗りながら、Pスイッチがある面へ行く。そして、Pスイッチを踏む



つぶれたPスイッチが消える前に、ヨッシーに食べさせる



吐くとPスイッチが復活する

無敵の甲羅で3つの効果

スーパーファミコン　小結技

スーパーマリオワールド

静岡県／中村邦彦クン

ヨッシーが、青色の甲羅を口に含むと空を飛ぶことができ、黄色の甲羅だと砂煙をまき散らせて、赤色の甲羅だとファイアを吐くことができた。でも、1つの甲羅で1つの効果にしかならなかったが、この3種類の効果を1つの甲羅でできるんだ。やり方は、無敵の甲羅をヨッシーの口に含ませるだけ。これで空も飛べるし、砂煙もまき散らせるし、ファイアも吐ける。でも一度ファイアを吐くと甲羅はなくなってしまう。



ヨッシーに乗りながら、無敵の甲羅がある面へ行く

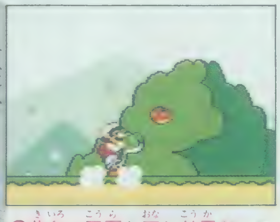


そして、無敵の甲羅をヨッシーに食べさせるんだ



空も飛べる

青色の甲羅と同じ効果だ。これで高いところにも楽に行ける



砂煙りもまきちらす

黄色の甲羅と同じ効果だ。これで敵をやっつけられる



ファイアも吐く

赤色の甲羅と同じ効果だ。でも、一度吐くと甲羅はなくなる



この技の醍醐味

スーパーマリオワールド「一度踏んだPスイッチが復活」

このウル技を使えば、Pスイッチを何回も復活させることができます。ですから、隠れているコインなどは、一度Pスイッチを踏んでしまうと出てきませんが、このウル技を使えば、何回も出すことができますので、コインがたくさん取れますね。でも、このウル技はすごくタイミングが難しいものですから、何回もやらないとうまく成功しません。ですから、できるまで何回も練習してください。

次号の発売日は2月8日（第2金曜）です。

アトミックテレサを倒す

スーパーファミコン

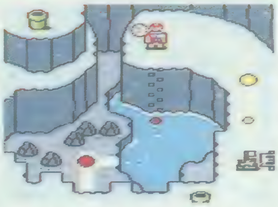
小結技

スーパーマリオワールド

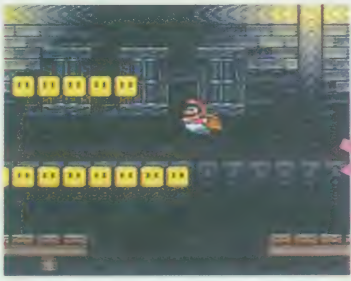
福岡県／ジミー大東クン

無敵と思われていたアトミックテレサは、実は倒せるんだ。

やり方は、まずマントマリオで、アトミックテレサがいるお化け屋敷へ行こう。そして、アトミックテレサがいるところまできたら、マリオを加速させマントを開いて飛ぶ。そのままアトミックテレサがいる方向に降下していき、マントを開いたまま床をすべる。その状態のままアトミックテレサに体当たりすると倒すことができるんだ。


マントマリオで、アトミックテレサがいるお化け屋敷へ行く


アトミックテレサとは、反対方向へ加速しよう


そしてジャンプし、マントを広げて空を飛ぶんだ


アトミックテレサがいる方向へ降下していき…


マントを広げたまま床をすべる

アトミックテレサを倒せたぞ!!

アイテムで点数かせぎ

スーパーファミコン

十両技

スーパーマリオワールド

栃木県／増渕公夫クン

アイテムで点数かせぎができるぞ。やり方は、ファイアマリオになり、マント羽根を出して、それを取る。そして、写真Bのようにマリオを高いところに移動させ、アイテムストックの真下にくるようにする。その位置でセレクトを押すんだ。するとマリオが変身し、1000点入る。これを繰り返せば、点数かせぎができる。


ファイアマリオで、マント羽根を出してアイテムストックにファイアフラワーを入れる


写真B。マリオを高いところに移動させるんだ


アイテムを取ると1000点入る。これで点数かせぎだ

木の実は一粒で2度おいしい

スーパーファミコン

十両技

スーパーマリオワールド

愛媛県／杉野良武クン

1個の木の実で、2個分食べたことになるウル技が見つかった。やり方は、まずヨッシーに乗り、木の実があるところまで行く。そして、木の実を食べるとき、ヨッシーが食べる寸前に舌を出す。うまくいけば、1個の木の実で2個分の木の実を食べたことになる。コインの数を見れば、1度に2個も増える。


まずはヨッシーに乗り、木の実のある場所まで行く


ヨッシーが木の実を食べようとしたときに舌を出す


1度に2個分も食べられる



この技の醍醐味

スーパーマリオワールド「アトミックテレサを倒す」

アトミックテレサは、ファイアボールもスピンアタックも効かなかったので、絶対に倒せない無敵キャラだと思った人がほとんどだと思います。まさかマントマリオに変身して、この技を使えば倒せるなんて、だれも思わなかったでしょう。でも、倒してもたったの200点にしかならないのは、とっても残念ですね。もしかしたら、ほかの無敵キャラにも弱点があるかもしれませんので、捜してみてはどうでしょうか。

©Nintendo

スーパーファミコン その① 本体を発売日に買うつもりはサラサラなかったので、夜のニュースを見て笑った（奈良県／奥村晋司クン・18歳）。その② 本体を発売日に手に入れるのは、トラクエ最新作を発売日に手に入れるのより5倍は難しい（広島県／足利幸治クン・20歳）。その③ ソフトのラインナップが少なすぎる。ファミマガの付録などのスーファミ参入各社のコメントを見ても、ノーコメントというところが多いが、本体の売れ行きを見てからということだろうか。はっきりいってがっかりした（千葉県／伊藤勝クン・20歳）。その④ 光栄のスーファミのソフトの値段は一体いくらになるのだろうか（奈良県／大森功司クン・15歳）。

オプションが6個つく

ファミコン

大関技 パロディウスだ！

長崎県／福田等クン

オプションを6個つけられるウル技が見つかった。やり方は、まずビックバイパーかタコのどちらかを選んでゲームを始める。そして、秘密基地に行き、オプションが3個ついた状態で、最後に出現する青・赤点滅のエネルギーカプセルがあるのでそれを取り、ツインビーかペン太郎に変身しよう。するとパワーアップゲージのオプションの文字は消えてないので、これでオプションを6個つけられる。6個つけても、まだパワーアップゲージにはオプションはあるが、7個つけるとバグってゲームが続行不可能になってしまうぞ。



ビックバイパーかタコのどちらかを選んで、ゲームを始める



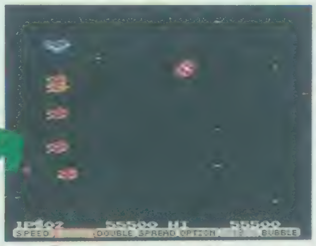
オプションを3個だけつけるようにしよう



秘密基地に入り、青・赤点滅のエネルギーカプセルを取る



取ったならば、ツインビーかペン太郎に変身するんだ



6個もオプションを付けられるぞ

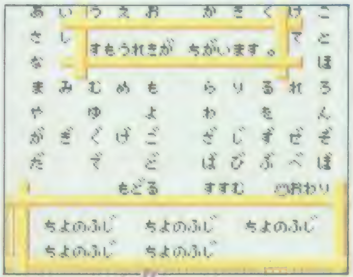
おもしろパスワード

ファミコン

十両技 千代の富士の大銀杏

新潟県／若井孝クン

パスワードに、「ちよのふじ　ちよのふじ　ちよのふじ　ちよのふじ　ちよのふじ」と入力すると、「すもうれきが　ちがいます」と出るが、ここでⒶボタンを押す。すると試合が始まり、顔のない力士が出てくるんだ。この力士は大関だが、データを見てみると腕力や足腰など全部0なので、実はすごく弱い力士なんだ。



パスワードを入力し、このように出たらAボタンを押す



試合が始まったら、セレクトボタンを押してデータを見ると



腕力や足腰などが、全部0になっているんだ

壁をすりぬけてワープする

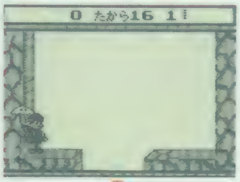
ゲームボーイ

十両技 ふしぎなブロビー

広島県／近藤幸子クン

壁をすりぬけて別の場所へワープするウル技だ！

やり方は、プリンセス・ブロブが捕まっている塔で、3つ目のキャンディー袋がある場所へ行く。ブロビーをかさに変身させ、左の壁ぎりぎりのところから右へ走りだす。すると、壁をすりぬけて画面全体が白い場所に行ける。そこを右に進んで行くと宝箱がある部屋へ行ける。

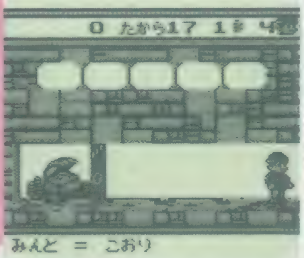


ここがプリンセス・ブロブが捕らわれている、キャンディー袋がある場所だ



左の壁ぎりぎりから右へ走ると壁をすりぬけこの場所へ出る

別の場所へワープ



白い場所を右にずんずん進んでいくと、この場所に出る

この技の醍醐味

パロディウスだ！「オプションが6個つく」

このウル技を使えば、オプションを6個つけることができます。でも、5個目のオプションがつく位置は、一番最初につけたオプションとほぼ同じところについてしまうのです。それにオプションを6個以上つけてしまうと、バリアをつけたくてもつけられなくなりします。オプションを7個つけるとバグってしまい、ゲームが続行不可能になってしまいますので、オプションは5個までにしておきましょう。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は2月1日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

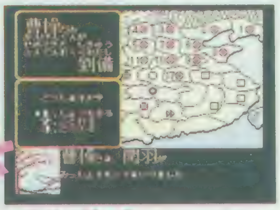
兵士の数を100倍に

ファミコン

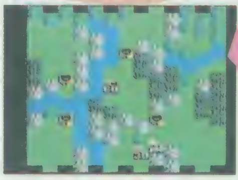
小結技 三國志Ⅱ

京都府／野村拓光クン

まず、となりの国と同盟を結ぶ。そして、他の国に攻めこまれたら、同盟国に援軍を要請する。そして、同盟国が援軍を送ってくれることになったら、援軍が到着する前に敵の軍を倒してしまう。すると、援軍を呼びにいった武将の兵士数がなんと100倍になっている。この増えた兵士はほかの武将に兵士を振り分けられる。また、残りを住民に戻すとその国の人口が大幅に増えている。ただ、この増えた兵士で戦争に行っても元にもどってしまう。



○自国に敵が攻めこんできたら、援軍を要請する



○援軍が到着するには、少し時間がかかるぞ。その間に敵を倒してしまうこと

援軍が来る前に、全滅させる



○援軍が到着する前に、敵軍を全滅させには、思い切った作戦をつかってみよう



○勝利をおさめた。援軍を呼びにいった武将はくたびれもうけのはずだが



○援軍を呼びにいった武将の兵士数をみると、なんと100倍の1万になっている



○この兵士を住民に返すと、人口がものすごく増える

隠しステージ発見

ゲームボーイ

十両技 パラソルヘンベえ

大阪府／安田雅宣クン

洞くつステージで隠しステージが発見されたぞ！

まず、洞くつステージのはじめにある写真Aのように、土がもりあがった小山のところへ行こう。その小山にぐるぐるバリアで6回ぶつかってみよう。すると、落とし穴が出現するんだ。この落とし穴に入れば、1UPやはらメータを回復させる、アイテムが取れる隠しステージに行けるぞ。

洞くつステージ

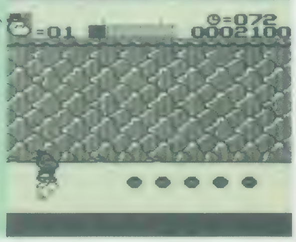


○写真A このステージにあるこの小山に6回ぐるぐるバリアでぶつかってみると…



○小山がなくなって出現した落とし穴。この穴に入ってみよう

隠しステージに行ける！



○1UPや回復アイテムがあるぞ

時間を止める

ゲームボーイ

十両技 ネイビーブルー'90

栃木県／平山淳クン

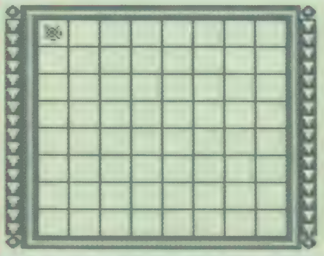
自軍のターンのときに、もっと考える時間が欲しい人に嬉しい、時間が減らなくなるウル技があったぞ！

やり方は、ターゲットグリッド画面でⒷボタンを連打しよう。このようにすれば、時間を表す三角の印がひとつも減らない。これで、攻撃する場所を考えるときに時間が足りなくて困ることはなくなるぞ。



○ターゲットグリッド画面で、なにもしないで考えていると、時間がだんだん減っていくが…

Ⓑボタンを連打していれば、時間が減らない



○左のようにしているだけ、時間が減らない。これで、考える時間が多くなるので助かるぞ

この技の醍醐味



三國志Ⅱ「兵士の数を100倍に」

これは兵士の数が一気に増えて、人口も増やせるというすごいウル技です。ただし、このウル技をやるためには、敵に攻め込まれて、すばやく戦争に勝利しなければならないのです。しかし、コンピュータが自国に攻めこんでくるのは、自分の兵力が少ないときなどです。この状態ですばやく勝利を決めるのは難しいでしょう。だから、このウル技をやるときには、プレイする人数を3人にして、隣接する3国でプレイすると簡単にできますよ。

©KONAMI・FACE・Absolute Entertainment, Inc.K.K.DCE,JALECO LTD.Exclusive Japanese License・KOEI・エポック社／藤子スタジオ／NHK-SC・USE CO.,LTD.

みんなのご意見 その1 ボクの家はおもちゃ屋です。スーファミが売れ残っています。なんと（香川県／阿南?クン・11歳） その2 ボクのクラスの男子でファミマガを読んでる人は11人中なんと11人だが、たから、この本を買わないとみんなの話についていけなくなるのです（愛知県／後藤?クン・11歳） その3 ボクの友達のKクンは、とってもバットマンそっくりです。ちなみにボクの妹の、隣の席の男の子はコマサブロウそっくりなんだそうです（京都府／中町英和クン・11歳）。 その④ わたしは、ずーっと前の号のファミマガで?歳のおじいちゃんが読者プレゼントに当選していたのをおぼえている（千葉県／宇都宮?クン・4歳）

隠し通路で大もうけ

ファミコン

大関技 ワイワイワールド2

東京都／ペッピークン

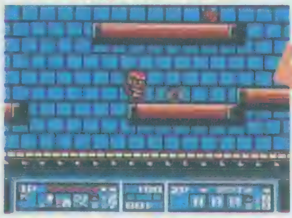
このゲームの、お江戸タウンステージとRPGポイ島ステージに、それぞれ隠し通路が発見された。

それぞれ隠し通路への行き方は、まずお江戸タウンステージでは、写真Aのリックルが立っている場所から下に落ちれば行くことができる。ここには、救急箱などのアイテムが落ちているぞ。また、この隠し通路を通れば、ボスへの近道にもなるんだ。次に、RPGポイ島ステージでは、地上物を壊すとたまに鍵が出るが、この鍵を取って写真Bのような扉に触れると行くことができる。ここではベルや宝箱がたくさん出るぞ。

お江戸タウンステージ

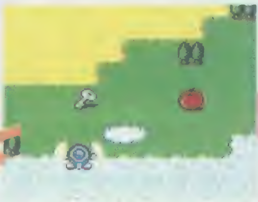


写真A、リックルが立っている位置から下に落ちると…



隠し通路に行ける。いろいろなアイテムが落ちているぞ

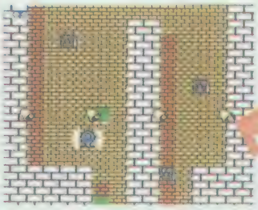
RPGポイ島ステージ



地上物を壊し、この鍵が出たらまず取ろう



写真B、そして、この扉に触れると隠し通路に行けるぞ



ここではベルや宝箱がたくさんでるぞ

死んで金円を増やす

ファミコン

十両技 西遊記ワールドII

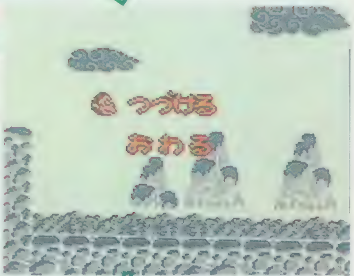
千葉県／斉地武クン

練習ステージで、金円を最大値の3個まで簡単に増やせる技が発見された。

やり方は、とにかく死んでゲームオーバーにする。そして、「つづける」を選んで、再びゲームをスタートさせるんだ。これでOK。ゲームが始まると金円が2個に増えているぞ。これを繰り返せば、簡単に3個まで増やすことができる。



普通にゲームを始めると、このように金円は1個だが



一度ゲームオーバーにして、再びゲームをスタートさせると



金円が2個に増えているんだ。これを繰り返せば、簡単に3個まで増やせるぞ

サウンドテスト発見

ファミコン

大関技 西遊記ワールドII

沖縄県／藤田誠クン

このゲームにサウンドテストが発見された。

やり方は、タイトル画面でⅡコンのⒶ、Ⓑボタンを押しながらスタートボタンを押すだけでOKだ。成功すれば、17曲のBGMと47の効果音を、十字ボタンの左右で選んでⒶボタンで聴くことができるぞ。イカしたサウンドばかりなので、これはうれしいよね。



このタイトル画面で、次のコマンドを入力しよう

ⅡコンのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、スタートボタンを押す



全部で17曲のBGMと47の効果音を聴くことができるぞ

この技の醍醐味



ワイワイワールド2「隠し通路で大もうけ」

このゲームに、こんな隠し通路があったとは驚きです。お江戸タウンステージとRPGポイ島ステージのどちらの隠し通路も、入って損をすることはありません。アイテムを取れるだけではなく、隠し通路を抜けると、お江戸タウンステージではボスの近くに出ることができます。また、RPGポイ島ステージでは、なんと3Dツインビーの面になって、いきなりステージクリアになるのです。これはラッキーですよね。

次号の発売日は2月8日（第2金曜）です。

デバッグモードにいける

ファミコン　大関技

ワールドボクシング

宮城県／イッシークン

デバッグモードにいけるウル技が発見された。やり方は、まずゲームを始めたら、ⅠコンとⅡコンのⒶ、Ⓑを押したままリセットを押す。そのあとで、タイトル画面が表示されたら、ⅠコンのⒶ、Ⓑだけを押したままスタートを押せばOKだ。このデバッグモードでは、サウンドテストができたり、無敵にしたりと、ほかにもいろいろなことができるぞ。

ゲームを始めたら、ⅠコンとⅡコンのⒶ、Ⓑを押したままリセットを押す



○このタイトル画面になったら左のコマンドを入力だ

ⅠコンのⒶ、Ⓑだけを押したまま、スタートを押す



○成功すれば、この画面になる。ここでは、次の3つができるぞ

SOUND TEST



○それぞれ十字の左右でサウンドを選び、Aで曲を聴ける

MODE CONFIG



○DAMAGE STOPを1にすると無敵になれる

DEMO TEST



○ゲームの中のいろいろなビジュアルが見られるぞ

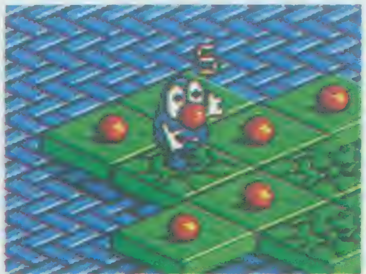
ノーマルタイルにできる

スーパーファミコン　小結技

ボンバザル

京都府／石川武クン

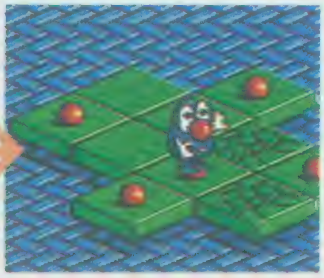
このゲームで、ディソルバータイルを、ノーマルタイルにできる技が発見された。やり方は、まずマイキャラをディソルバータイルの上に移動させる。そして、カウントダウンが始まったらBを押す。あとは、2回目のカウントダウンが始まったら、そのままカウントダウンが終わるのを待てばOK。これで、ノーマルタイルになるぞ。



○ディソルバータイルの上にマイキャラを移動させ、カウントダウンが始まったらBを押す



○再びカウントダウンが始まったら、それが終わるのを待つ



○すると、ディソルバータイルがノーマルタイルになるぞ

おかしを食べて気力UP

ゲームボーイ　小結技

ちびまる子ちゃん

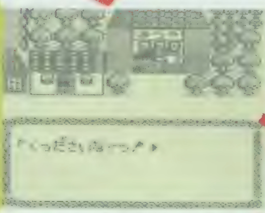
東京都／やぁベイビークン

まず、お金を50円以上ためよう。そして、町の北の方向にあるだがし屋のみつやへ行こう。すると、みつやでおかしが買える。そして「やる気が出てきたぞ」というメッセージが出て、気力が一度に2もUPしているんだ。お金が50円もかかってしまうけれども、確実に気力がUPするので、結構使えるウル技である。



○気力がなくなって、お金が50円以上ある。こんなときは…

みつやで気力UP



○みつやに行くと、おかしを買うことができる



○おかしで気力が2もUPするまる子っていったい…

この技の醍醐味

ボンバザル「ノーマルタイルにできる」

この技は、ディソルバータイルをノーマルタイルに変えることができます。それだけに、ディソルバータイルがたくさんあるステージでは、かなり有効な技といえるでしょう。でもこの技には、ディソルバータイルからノーマルタイルに変わるとき、マイキャラが上下左右どこかの方向に1歩移動してしまうという欠点もあります。ですから、どの方向に移動しても安全な場所で、この技を使うのが一番いいでしょう。

©KONAMI・JALECO LTD.・T.S.S.・MIRRORSOFT LTD.／KEMCO・さくらももこ／CHOKKAN／日本アニメーション／タカラ

ロックマン2 激闘の末、ワイリー面の最後のボスを倒した。思わず「やったー!!」と叫んでいたら、いきなり「ガー」と音がして画面が止まった。うおお～（千葉県／細谷正クン・13歳）。SDガンダム外伝 会話のとき、話をしたいキャラの前に自キャラを持っていってⒶボタンを押そうとしても、相手がすぐ動いてしまうときがあるのがうっとうしい（大阪府／原昌義クン・16歳）。パイロットウイングス 秋葉原でこのゲームのデモビデオを見た。最高にすごい!!（埼玉県／片桐亮一クン・21歳）。F-ZERO なぜ宙に浮いているのに氷ですべるのか、友達と話し合ったが結局わからなかった（神奈川県／浜中俊夫クン・[illegible]歳）。

アーケードモードがあった

スーパーファミコン

大関技 グラディウスⅢ

栃木県／上野将志クン

このゲームに、ハードモードより難しい、アーケードモードが見つかった。

やり方は、まずタイトル画面でオプションを選んで、モード設定画面を呼び出す。ここで、ゲームレベルにカーソルを合わせて、Aボタンを16回以上連打するだけだ。すると、表示がアーケードに変わるので、そのままスタートすればOKだ。ハードモードよりも弾の数が多くて速い、アーケードモードが始まるぞ。1つ気をつけることは、Aボタンを連打するときに、すばやく、小刻みに連打すること。ゆっくり押しても、レベルは変化しないよ。



まずはタイトル画面で、オプションを選んでモード設定画面を呼び出すのだ

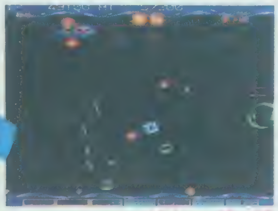


ゲームレベルにカーソルをセット

Aボタンを、16回以上連打する



レベルがアーケードに変わった


ハードモード以上の、弾の数と速さだっ!!

コナミコマンドで自爆!!

スーパーファミコン

十両技 グラディウスⅢ

大阪府／タコ焼きクン

このゲームで、プレイ中に自爆してしまうコマンドがわかったぞ。

プレイ中にスタートボタンでポーズを掛けて、上、上、下、下、左、右、左、右、B、Aと押す。するとパワーアップするけれど、ポーズを解除したとたんに自爆してしまうんだ。このウル技は、自機のストックがある限りいつでも何回でもできるよ。


プレイ中であれば、いつでも構わない。ポーズを掛けて、次のコマンドを入力だ

上、上、下、下、左、右、左、右、B、Aと押す


なぜか自爆してしまうビックバイパーであった

サウンドテスト発見

ファミコン

大関技 トップマネジメント

福岡県／末貞紀クン

このゲームに、サウンドテストが見つかった。

電源を入れると、まずメーカー名の画面が出てくるが、ここでⅠコンのⒶ、Ⓑボタンを押し続ける。すると、サウンドテストの画面に切り替わり、0から30までのサウンドを聴くことができる。サウンドテストの画面は数種類あるので、リセットするたびに違う画面を見ることができるぞ。

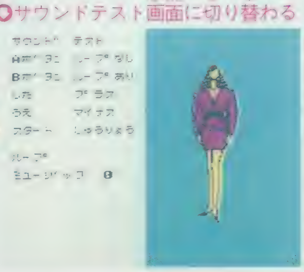


この画面が出ているうちに左のコマンドを入力する

ⅠコンのⒶ、Ⓑボタンを押し続ける



一瞬タイトル画面が出て…


サウンドテスト画面に切り替わる

この技の醍醐味

グラディウスⅢ「コナミコマンドで自爆!!」

このウル技は、グラディウスを始めとするコナミのゲームで、おなじみのコマンドです。それだけに試してみた人も多かったようですね。ポーズを解除する前に、メーターや自機の後ろをよく見ると、パワーアップしていることがわかるのですから、その時点で技が成功したと思ってしまいます。ところが、ポーズを解除したとたんに自爆してしまうのですから驚きです。実は私も、この技を試して驚いたうちのひとりです。



次号の発売日は2月8日(第2金曜)です。

エディのガムで体力回復

スーパーファミコン

小結技

ファイナルファイト

富山県／吉村司クン

このゲームで、体力が回復できる意外なアイテムが見つかったぞ。

ラウンド3のボス、エディーは、登場するときに、かんでいるガムを吐き出す。このエディがかみ終わったガムを、拾って食べるのだ。すると、体力が半分以上回復するぞ。ここはザコもたくさん出てくるので、体力が回復できるのはラッキーだね。



ラウンド3のボス、エディ登場。足元に落ちているのは、彼がかみ終わったガムだ

ガムを拾って食べる



体力が減ってきたら、このガムが落ちているところに行き…



なんかイヤだけど体力は回復した

ハルタン分身の術?

ファミコン

小結技

ぎゅわんぶらぁ自己中心派2

広島県／馬留丹星次クン

このゲームで、対戦相手を全員ハルタンにすることができるウル技だ。

やり方は、まずフリー対戦モードのメンツの選択画面で、1人目にハルタンを選ぶ。次に2人目、3人目を選ぶときに、IIコンのマイクに、大声でしゃべりながらハルタンを選ぶだけだ。これで、ハルタン3人と対戦することができるぞ。

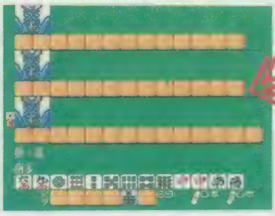


同じメンツは選べないハズなのに、配牌忍者ハルタンだけはちょっと違う

IIコンのマイクに、大声でしゃべりながらハルタンを選ぶ



3人ともハルタンになった



卓を囲むと、やっぱり3人いる。ハルタンだけの技だ

金田一さんに会えるっ!!

ファミコン

小結技

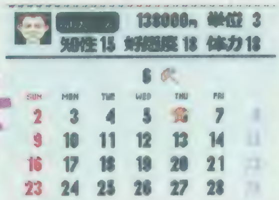
爆笑!愛の劇場

東京都／久保俊雄クン

このゲームで、なんとファミマガのおねえさんや、金田一技彦さんに会えることがわかったぞ。

ファミマガのおねえさんに会うためには、自分の性別が男で好感度を15以上にして、6月の第3金曜日に止まるんだ。そこでナンパに成功すると、おねえさんが友達になってくれるぞ。

また、金田一技彦さんに会うためには、自分の性別が女で体力を18以上にして、7月の第3金曜日に止まるんだ。金田一さんが編集部で、アルバイトの採用試験をしてくれるよ。



何月何日に止まるかは運まかせ。祈るしかない

好感度を15以上にして、6月の第3金曜日に止まる

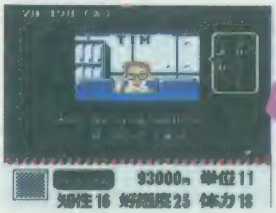


うまくいけば、おねえさんと友達になれるぞっ!!

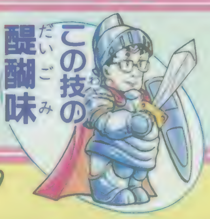


自分の性別が女だということが、条件のひとつ

体力を18以上にして、7月の第3金曜日に止まる



金田一さんに、気に入ってもらえるだろうか?



この技の醍醐味

ファイナルファイト「エディのガムで体力回復」

このゲームでは、道に落ちているFOODSを食べると体力が回復します。しかし、通常のガムを食べたときの回復力は、さして大きいものではありません。それだけに半分以上の体力を回復するエディのガムは、すごいアイテムです。このラウンドはザコも大量に出現するので、思わぬダメージを受けたときに食べるのが得策でしょう。しかし、他人がかんだガムを食べているのには、やはり抵抗を感じますね。

©KONAMI・KOEI・CAPCOM・アスミック／片山まさゆき／講談社ヤングマガジン／アスキー／アスク講談社／ゲームアーツ／イエローホーン・COCONUTS JAPAN

キミのハガキだ!!

ドンキーコング　その①　ある店で定価で売っていた（宮城県／小関匠クン・11歳）。その②　ボクの行っている塾には、ファミコン本体が各教室にある。ちなみにソフトは「ドンキーコング3」しかないのだ!!（京都府／上村乾吾クン・13歳）。Dr.マリオ　その1　ウイルスが死ぬとき、CMのように「アパーン」と言ってくれたらいいのに…（兵庫県／長尾憲吾クン・16歳）。その2　金田一さんがクリアしてないという、レベル20までクリアしたわたしはえらいのだろうか（青森県／山上貴之クン・17歳）。トップマネジメント　やはり「ブシンウ」はタウンズを出して赤字になるんだろうか？　わくわく（愛知県／吉尾聖クン・16歳）

序ノ口技

速く登れる

スーパーファミコン

スーパーマリオワールド　宮城県／やめた石垣クン

このゲームで、ブロックを叩いたときなどにでるつたを、早く登ることができるおいしいウル技が発見されたぞ。

やり方は簡単だ。つたを登っているときに、Bボタンを連打するだけでいいんだ。このウル技さえ知っていれば、つたを登るとき、もうじれったい思いをすることはなくなるね。



つたを登るときBボタンを連打だ



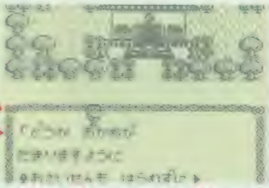
すると、早く登れるぞ

10円拾った!!

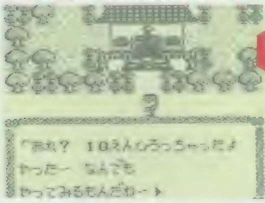
ゲームボーイ

ちびまる子ちゃん　神奈川県／近藤博明クン

このゲームでお金を拾えることがわかったぞ。町の北の方にある神社に行って、何回もお参りしよう。すると「おさいせんもはらわずに、いいきなものである」というメッセージの後で、10円拾えることがあるんだ。でも、最高でも20円までしか見つからないよ。



神社を見つけたら、何回もお参りしてみると…



ときどき10円拾えるのだ。でも、20円までしか見つからない

消えるラケット

ゲームボーイ

バトルピンポン　埼玉県／匿名希望クン

プレイヤー側のラケットを、一時的に消すことができるウル技があった。

やり方は、ゲームが始まってすぐに、十字の下とBを同時に押してみよう。すると、ラケットが消えるぞ。

十字の下とⒷを同時に押す



ゲームが始まってすぐ、右の通りにするとラケットが消える

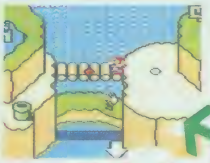
魚が跳ね続ける

スーパーファミコン

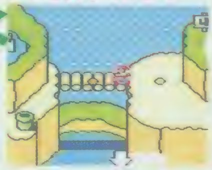
スーパーマリオワールド　千葉県／ダー銀杏クン

このゲームのマップ上に出る魚が、ずっと跳ね続ける技が発見された。

やり方は簡単。魚が出る場所にきたら、スタートボタンを押すだけでいいんだ。



マップ上の魚が跳ねる場所で、スタートボタンを押してみよう



すると魚が跳ね続けるぞ。これは見ていてとても楽しいよ

壁にめり込む

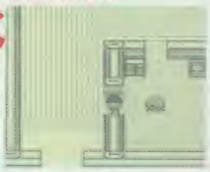
ゲームボーイ

ちびまる子ちゃん　鹿児島県／冨田光一クン

写真Aのように部屋の入口にまるちゃんを立たせて、Ⓐボタンでサブ画面を呼び出す。すると、下から出る画面に押されて、まるちゃんが壁にめり込んでしまうぞ。



写真A。家の中の部屋の入口に、まるちゃんを立たせる



サブ画面に押されて、壁にめり込んだ。でもすぐもとに戻れるよ

コウモリで死ぬ

ファミコン

ぼくドラキュラくん　滋賀県／緑上豪傑クン

ドラキュラくんが変な死に方をする技だ。

まず、7ステージに行く。そしてゲームがスタートしたら、コウモリになって上へ飛んで行くんだ。画面が暗くなって、いきなり死んでしまうぞ。



7ステージが始まったらコウモリに変身して…



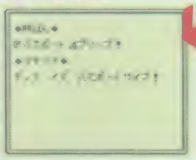
どんどん上に飛んでいくと、いきなり死んでしまうんだ

パスポートサイズ

ゲームボーイ

アレサ　埼玉県／川瀬青洋クン

ゲームを始めたら、パスポート、ハロハロの羽根、カプセルのどれも持たないでプキの門の門番と話をするんだ。すると、マテリアと門番が変な会話をするぞ。



ゲームを始めたら、プキの門の門番に話しかけてみよう



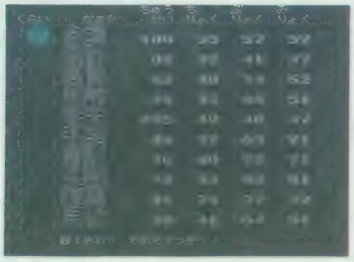
すると、どこかで聞いたような会話が、交わされるのだ

異常な忠誠度

ファミコン

三國志Ⅱ　北海道／長嶺亮クン

まず、シナリオ2で袁紹を選び、武将の情報を見る。すると、審栄の忠誠度が255もあるんだ。でも、少しでもほうびを与えると100になってしまうよ。



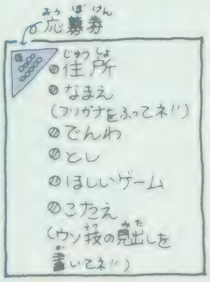
審栄の忠誠度が、メチャクチャにすごい

No.3 2/8号 ウソテックイズ応募券

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は2月1日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切り1月31日（消印有効）。正解は№4で、当選者は№6誌上で発表します。



№2の答

正解は『パロディウスだ！』の小結技、「メガホン攻撃ができる」でした。メガホン攻撃はアーケード版にありました。

これには結構笑わせてもらったので、思い切ってウソ技で作ってみましたが、どうでしたか？

正解率は89%でした。



№24の当選者

北海道＝平賀亮／青森県＝成田昌朗／千葉県＝大竹賢／東京都＝白井正雄／神奈川県＝大嶋清太、菊池太郎／石川県＝樋口直人／岐阜県＝島田靖／愛知県＝安達ゆきえ／三重県＝平田直久／京都府＝安福肇／大阪府＝川添正久、池田明弘、瀬戸良平、羽山生／兵庫県＝吉村誠巳、下江勝也、清水雅弘、岡田俊明／鹿児島県＝大久保修

以上敬称略

超ウルトラ技大募集

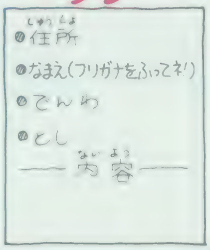
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左下の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

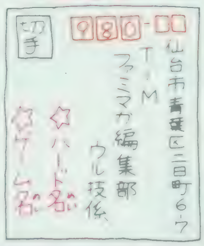
ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きく「ファミコン」「ゲームボーイ」などのハード名と、ゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストアなどにあると思うので、どんどん利用しよう。ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているよ。採用者には認定証とともに、下のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『SDザ・グレイトバトル』がねらいどころだよ。

うら



おもて



FAX番号：022-213-7535

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	記念品

金田一技彦のウル技歳時記



うそてくえすとをプレイ

'90年のファミマガ№24のダンジョンキッドコンテストで、コミカル賞に輝いた小林寛生クンの作品は「うそてくえすと」というものでした。これは、「ウソ技」の解答を知っている「ウソ技担当者」をたずねるべく旅立った少年の物語です。この作品に興味を持ったわたしはさっそく「ダンジョンキッド」のエディットモードで作ってプレイしてみました。最後までプレイして、エンディングにたどりつくと、いきなり「ウソ技担当者」に「答えを教えられるわけがないだろう」と怒られてしまうのです。ウソ技にひっかかってくやしい思いをした小林クンの気持ちが伝わってくるようでした。このようにエディット機能を使って、身近な人を登場させてみると、おもしろいですよ。



◆やっとエンディングを迎えました。身近な人がゲームに出てくるのはとても楽しいですね

◆ボスキャラはなんと「ウソ技担当者」を捕らえているのです。こいつを倒さなければ答えはわかりません





◆「ウソ技」の答えを教えてもらうために旅に出る。旅の目的がかなり変わっていますね

©Nintendo・さくらももこ／CHOKKAN／日本アニメーション／タカラ・QUEST・KONAMI・YANOMAN／JVM・KOEI



30秒(びょう) Q(キュー)速解答(そくかいとう)

スーパーファミコン パイロットウイングス

ロケットベルトの着地方法を教えてください
兵庫県／カメちゃんクン

A ロケットベルトは、慣性が働いて操作しづらい。そこで、上昇してから前後に弱い噴射で微調整しながら着地態勢に入れば、簡単に着地することができるぞ。失敗したらもう一度上昇してチャレンジだ。


バーはすべてクリアしたら、上昇して着地態勢にうつる

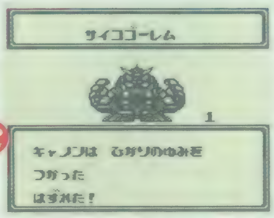

回転しないように前後へ弱い噴射で微調整しながら降りる


コントロールを失うことなく、着地ができるようになる

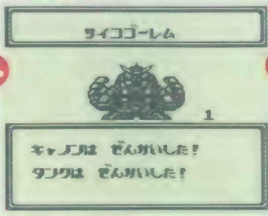
ゲームボーイ SDガンダム外伝

「ひかりの弓」がサイコゴーレムに当たりません
北海道／まるでダメ男クン

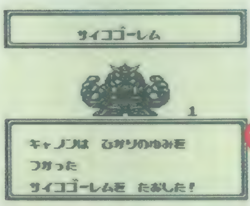
A この「ひかりの弓」は、当たる確率がとても低いんだ。そこで、HPの多いキャノンに「ひかりの弓」を持たせて使い、ほかのキャラはみんなのHPを回復させるのに専念させる。何回目かに命中するぞ。



キャノンは、「ひかりの弓」を持たせて使い続ける



ほかのキャラは、みんなのHP回復に努めよう



当たれば一撃でサイコゴーレムを倒すことができる。

ファミコン ワールドカップサッカー

2戦目以降が、まったく勝てません
愛知県／地獄極楽丸クン

A このゲームにはオフサイドがないので、パスを軸にしてゲームメイクする。攻撃は、ショートパスをつないでカウンターアタックを仕掛けよう。また自陣ゴール前には、スイーパーを最低1人置くこと。


進行方向へのショートパスが基本、真横や後方へは難しい

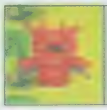

シュートは正面を狙わずに、逆サイドへ蹴りこめ


キーパーが倒れていても、スイーパーがいればカバーできる

らんがいQ&A ファイアーエムブレム

Q・13章で敵の勇者アストリアが、仲間になってくれません。（長野県／市川貞光クン）A・アストリアは、恋人のミディアが話しかけると仲間になってくれるよ。


スカルヘット


レッドデビル


ブルードラゴン



今回は、このゲームの中からいろいろな敵キャラを取り上げてみたぞ。

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ



ゲームボーイ

アメリカ横断ウルトラクイズ

ゲーム序盤戦でつまずくなっ!!

このゲームには、コンティニューもパスワードもないので、失格するともう一度初めからやり直しになる。また、問題は毎回違っているので、いちいち覚えるのも難しい。そこで、第1チェックポイントのドーム○×クイズと、第3チェックポイントの機内クイズから、いくつかの問題をピックアップしてみた。これらを参考にして序盤戦を勝ち抜き、クイズの都「ニューヨーク」を目指してほしい。

ドーム○×クイズ

ニューヨークの自由の女神が、たいまつを持っているのは左手である。――（正解　×）

ニューヨークの自由の女神は、石でできている。――（正解　×）

ニューヨークの自由の女神は、送り主フランスの方を向いている。――（正解　×）

ニューヨークの自由の女神と上野の西郷さんは、同じ方角を向いている。――（正解　○）

ニューヨークの自由の女神の口は、1メートル以上ある。――（正解　×）

ニューヨークの自由の女神は、はだしである。――（正解　×）

ニューヨークの自由の女神。除幕式の幕を引いたのはワシントン大統領である。――（正解　×）

フランスから送られた自由の女神。台座はアメリカ市民が寄贈した。――（正解　○）

ワシントンにある国会議事堂の屋根の上にも、自由の女神が立っている。――（正解　○）

ニューヨークの自由の女神の台座の下には「幸せのコイン」が埋められている。――（正解　○）

ニューヨークの自由の女神のヘアスタイルは、アメリカではアンパン巻きという。――（正解　○）

機内クイズ

フランス語で「クロワッサン」とはどんな意味？――（正解　三日月）

名探偵シャーロックホームズが住んでいた街の名前は？――（正解　ベーカー街）

トルコ語で「ターバン」という意味の花は？――（正解　チューリップ）

JR東日本のパック商品は？――（正解　びゅう）

水戸黄門。お供に連れているのは、助さんとだれ？――（正解　格さん）

アフリカの山、キリマンジャロはどこの国にある？――（正解　エジプト）

「さくらにく」とは何の肉？――（正解　馬）

怠けたりサボったりすることを例えて、「何を売る」というか？――（正解　油）

「人民の人民による人民のための政治」といった大統領は？――（正解　リンカーン）

音楽用語の「ピアニシモ」はどんな意味？――（正解　できるだけ弱く）

映画「燃えよドラゴン」で世界の大スターとなったのは？――（正解　ブルースリー）

自動車免許を持っていながら、ほとんど運転する機会のない人は？――（正解　ペーパードライバー）

フランスで「愛のリンゴ」、ドイツで「天使のリンゴ」とよばれるのは？――（正解　トマト）

鉄腕アトムのお兄さんの名前は？――（正解　コバルト）

野球場のグランド整備に使われるのは？――（正解　トンボ）

親指姫にプロポーズした動物は？――（正解　モグラ）

マンガ「ルパン3世」の中で、彼を追い回す警部は？――（正解　銭形警部）

ラスベガスにはないギャンブルは？――（正解　オイチョカブ）

顔の中で、あぐらをかくといわれるのはどこ？――（正解　鼻）

虹を7色に分けた学者はだれ？――（正解　ニュートン）

1センチメートルの、1億分の1の長さの単位は？――（正解　オングストローム）

「うのはな」といったら、なんのこと？――（正解　おから）

焼酎を炭酸で割ると何になる？――（正解　チュウハイ）

ウインナー、アメリカンといえばどんな飲み物？――（正解　コーヒー）

「トムソーヤの冒険」の作者はだれ？――（正解　マークトウェイン）

カシミアは何の毛？――（正解　ヤギ）

明治16年に始まった天気予報は、当時どこに掲示された？――（正解　交番）

ヤツメウナギに目はいくつ？――（正解　2つ）

ジェット機の飛ぶ速さで、「マッハ1」といったら秒速何メートル？――（正解　約340メートル）

「ペンション」もともとはどんな意味？――（正解　年金）

マンガ「サザエさん」の家族で、食べ物の名前がつくのは何人？――（正解　5人）

ソビエトのゴルバチョフ大統領のニックネームは？――（正解　ゴルビー）

歌手の南野陽子。ホクロはアゴのどのへんにある？――（正解　向かって左側）

世界で最初の自動車メーカーは？――（正解　フォード）

アニメ「魔女の宅急便」に出てくる少女の名前は？――（正解　キキ）

たった3秒Q速解答　ドラゴンボールZ



Q・ラディッツを倒したあとのZ戦士のベストな組み合わせを教えて。（岩手県／佐藤真介クン）

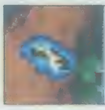
A・北はピッコロと悟飯、東はクリリンとヤムチャ。西は天津飯と餃子の組み合わせがベストだ。それぞれ、十分に修行させよう。

©Nintendo・創通エージェンシー／サンライズ／BANDAI・TECMO, LTD.・NTV・エニックス

イラスト／Apple Art



人面樹・モルドル



ヘルホーネット



イギー



今号のキャラクタ

アクトレイザー

このゲームの出てくる敵キャラって、いじわるな動きをするヤツが多いんだよね。

ニューソフト 300秒 スペシャル 緊急調理メモ

アクトレイザー

スーパーファミコン



クリエイションモードはこれでバッチリ

今回は、このゲームのクリエイションモードを取り上げ、それぞれのエリアに出てくるアイテムの出し方を特に詳しく説明した。また、マップ上では、輝きの玉など、どの魔物の巣を封印すれば何が手に入るかも記してあるぞ。基本的に、文化レベルがUPする魔物の巣から封印していこう。これなら効率よくゲームを進められるぞ。



手に入るアイテム&魔法

命の源	橋の技術	炎の魔法	魔法の源
あるアイテムを使い、遠洋漁業を始めると手に入る。	魔物の巣を3つ封印すれば手に入れることができる。	B地点の南東の大岩で、雷の奇跡を使えば手に入る。	A地点にある東の森に、人々を導けば手に入る。

1 フィルモア

ここでは、輝きの玉など魔物の巣を封印して手に入るアイテムを含め6つのアイテムが手に入る。命の源はACTのストックが1人増えるだけにぜひ手に入れておこう。



2 ブラッドプール

ここでは6つのアイテムが手に入る。破壊のガイコツは、この隠された巣を封印するのに必要。畑を水田にする米は先のエリアに進んだときはぜひ使いたい必須アイテムだ。



5 マラーナ

ここでは4つのアイテムが手に入る。カサンドラの疫病を治すにはここで手に入る薬草が必要。オーラの魔法を手に入れるためには、カサンドラで手に入る古い石板が必要だぞ。





○ここで雷の奇跡を使えば、オーラの魔法を手に入れることができる

手に入るアイテム&魔法

オーラの魔法	薬草
古い石板を使ったあと、H地点で雷の奇跡を使う。	文化レベルが上がれば自然に手に入る。



ドラえもん

Q・古代の世界にあるクラヤミの村の近くの洞窟で、赤い薬草が見つかりません。（山形県／原田洋典クン）A・この洞窟にはたくさん宝箱があるけれども、その中には赤い薬草は入っていないんだ。赤い薬草は、一番奥にある宝箱の左側を調べれば見つけることができるぞ。

らんがいQ&A



ファイアーエムブレム

Q・光と星のオーブにはどんな効果があるの。（青森県／小林俊樹クン）A・星のオーブは、持っているだけで武器の強度が減らない。光のオーブは、敵の地形効果を無効にできる。


ブラッドパイパー

ハイトーテム

シャバ

イビル

たった3秒Q速解答



ゴッドスレイヤー

Q・2回目に出てくるドラゴニア皇帝の本性が倒せません。(東京都/むつやくもクン) A・こいつを倒すためには、まず真実の弓矢で正体を見破ろう。そして、胸の水晶めがけて雷の剣のレベル3で攻撃すれば倒すことができるぞ。



❹ここであることをすれば、命の源が手に入る

命の源	光の魔法	魔法の源	手に入るアイテム&魔法
I地点にある神殿で、あることをすれば手に入る。	K地点にある氷を溶かし、湖を全部出すと手に入る。	人口が一定数を超えたら、J地点に導くと手に入る。	

❻ノースウォール

ここでは、5つのアイテムが手に入る。命の源は、神殿であることをすれば簡単に手に入れることができる。ぜひ手に入れておこう。

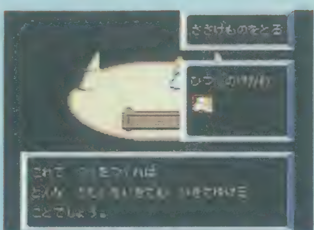


羅針盤	星くずの魔法	米	破壊のガイコツ	魔法の源	手に入るアイテム&魔法
隠された巣を封印し、漁業が始まると手に入る。	隠された巣を封印し、漁業が始まると手に入る。	文化レベルが上がれば自然に手に入る。	C地点で、迷子のテディーを助ければ手に入る。	古城にいるボスを倒せば手に入れることができる。	

❹アイトス

ここでは、4つのアイテムが手に入る。ここで手に入る羊の毛皮は、ノースウォールで必要になるが、どのアイテムもほとんど取り逃すことはないだろう。





❹文化レベルが上がり、牧畜が始まると羊の毛皮が手に入る

羊の毛皮	魔法の源	手に入るアイテム&魔法
文化レベルが上がれば、自然に手に入る。	G地点まで人々を導けば手に入れることができる。	

❸カサンドラ

ここでは、5つのアイテムが手に入る。古い石板は、マラーナでオーラの魔法を取るために必要なアイテム。ここでは、魔法の源を取り逃さないようにしよう。





古い石板	素敵な音楽	魔法の源	手に入るアイテム&魔法
人口が一定数を超えたら、F地点の入口まで導く。	D地点にいる遭難者まで人々を導けば手に入る。	D地点、E地点に人々を導けば、それぞれ手に入る。	

©エニックス


デュラハン


パラム


セラチノス

今号のキャラクタ アクトレイザー



リアルな敵キャラがプレイヤーめがけて襲ってくるのは、かなり迫力があるよね。

ニューソフト300秒 スペシャル 緊急調理メモ



ポピュラス

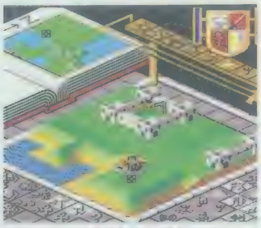
スーパーファミコン

災害時の素早い対策で勝利する

征服編では、次々と環境設定の違う世界を制覇していかなければならない。始めはただ土地を広げていれば勝てる有利な条件だが、ゲームが先に進むにつれて悪魔が力を発揮してきて、悪魔側の奇跡の技により洪水や地震など、災害による被害が増えてくる。これをいかにして被害を最小限に抑え、領土を拡大するのかのポイントを紹介する。

ポーズ機能を活用する

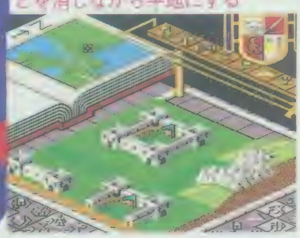
このゲームはリアルタイムで進行していくので、素早い対応が必要になる。そこで、このポーズ機能を活用しよう。ポーズ状態のままでカーソル移動させれば、短時間でより多くのコマンドを使うことができるようになるんだ。これで災害が起こったときに落ち着いて対処できる。


●ポーズ機能を活用すれば、短時間でいろいろできるぞ

造成コマンドを活用する

このコマンドは、ボタンひとつで建物を城塞都市にしてくれるものだ。それも周りにある岩や沼、木などの障害物も排除しながら平地を造ってくれるので便利なコマンドだぞ。

Xボタン

●ボタンひとつで岩や沼、木などを消しながら平地にする


たった3秒Q速解答

シャドウゲイト

Q・最初の鍵のあるところがわからない。（福岡県／結城啓公クン）
A・ゲームが始まってすぐの扉の上にある、骸骨の飾りをコマンドで調べてみよう。そこに鍵が入っているので骸骨の口を開けて取っておこう。その鍵を使えば、正面の扉を開けて先に進めるぞ。

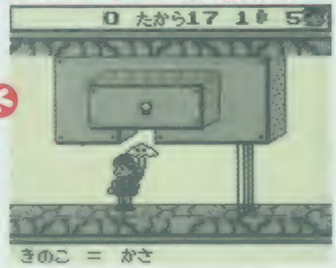
ゲームボーイ ふしぎなブロビー

柵があって先に進むことができません。 京都府／伊藤薫クン

A この柵の上には鍵穴みたいなものがあるが、ブロビーを鍵にして開けるわけではない。鍵穴の下に隙間があるのがわかるかな？ そこで、ブロビーをジャッキにしてこの隙間へ通せば、柵が上がり通れるようになるぞ。また、ブロビーを鍵穴の下へ動かすには、かさにして持っていけば楽だ。



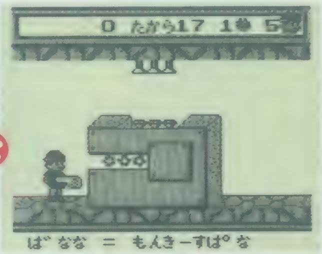
●にっきキャンディーを食べさせでジャッキに変え、柵を開けよう

●ブロビーをかさにして鍵穴の下へ


機械がじゃまで先に行くことができません。 愛知県／高橋義博クン

A この機械を止めるには、ブロビーをモンキースパナにして機械の中央で回っている歯車に投げ込もう。モンキースパナは画面左端から投げこめばうまくいく。そして、機械の向こう側にブロビーが行ってしまうまえに、口笛を吹いてブロビーを連れ戻せばいいんだ。こうすれば、機械の動きが止まるので、ブロビーをトランポリンにしてボーイを機械の上に上がらせてから、ブロビーをハミングバードに変えて先に進もう。

●口笛を吹いてブロビーを連れ戻す。すると、機械が止まるんだ

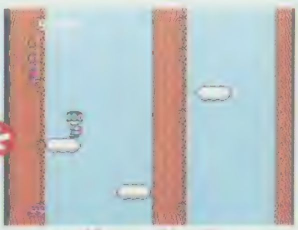



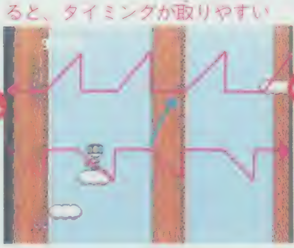
●モンキースパナを歯車に投げつけ…

ファミコン パーマン

ステージ3の雲にうまく飛び移れません。 山梨県／石原雅樹クン

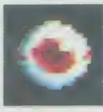
A このステージ3のアクション面は、ジャンプ力があるブービーを使うと、楽に抜けられる。しかし、タイミングさえつかめば、パーマンでも十分にクリアが可能だ。写真Aは、2つの雲の動きを矢印で表している。下の雲の先端が、真ん中の木と重なった瞬間に、右上方にジャンプすれば上の雲に飛び移ることができるぞ。ここ以外の場所は、助走をつけて足場ギリギリからジャンプすれば、次の足場に飛び移れる。


●まずは動かない雲に乗って、タイミングをはかる

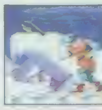
●写真A。下の雲の動きだけを見ると、タイミングが取りやすい


らんがいQ&A ファイアーエムブレム

Q・メンバーカードがどこにあるのかわかりません。（広島県／国重正仁クン） A・17章にいる、2人の僧侶のどちらかを倒すと手に入るぞ。増援部隊の到着前に倒そう。


ダークアイ


ランニール


フロストジャイアント

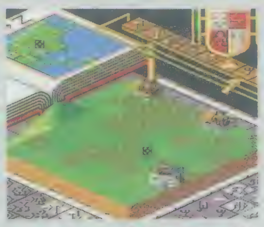

トーテム

悪魔側の奇跡による災害の対策



沼に対しての対策

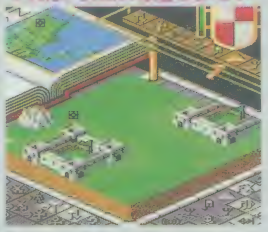
悪魔側の奇跡による沼に対しての対策は、まずポーズをかけて状況を見てみよう。すると、沼の周りに小さい建物が残っている。その建物にカーソルを合わせ、造成コマンドを使うだけで、この沼は簡単に消すことができる。このやり方で素早く対処しておこう。


まずポーズ機能を使い、状況をはあくしておこう


建物に合わせ造成コマンドを使えば、いっきに沼を消してしまう

火山に対しての対策

悪魔側の奇跡による火山に対しての対策としては、悪魔側は建物が集中している場所に火山を造ってくるので、建物の間隔を広めにとって建てていこう。もしそれでも火山を造られてしまったなら、火山の周りに残っている建物を造成コマンドで大きくすればいいんだ。


建物が密集しないように建てれば、火山の被害が少ない


造成コマンドを使えば、じゃまな山を消しながら平地が造れる

騎士に対しての対策

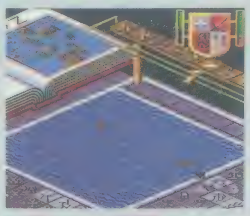
悪魔側の奇跡による騎士に対しての対策は、まず騎士になるのは悪魔側のリーダーなので、シールドをリーダーに付けておこう。そうしておけば、騎士になったときにすぐ分かるからだ。そして、神側の建物に悪魔側の騎士が近づいてきたとき、進行方向に沼を造れば、簡単に殺せるので大丈夫。

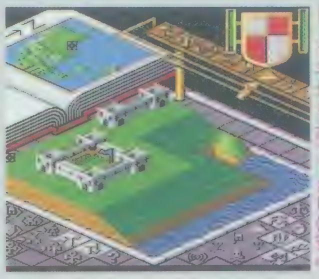

神側の建物に近づいている騎士の前に沼を造って殺す


リーダーへシールドを付けて、相手の様子を調べる

洪水に対しての対策

悪魔側の奇跡による洪水に対しての対策は、土地を広げていくときに水面から2～3段上に造っておこう。こうしておけば、いざ洪水が起こっても溺れて全滅ということはなくなる。もしも、洪水の被害を受けて人々が溺れていたなら、ポーズ機能を使い、死なないうちにみんなを土地造成して助けよう。


溺れている人々はポーズで止めれば被害が少ない


洪水に対しては、土地を高めにして平地を造っておけば安心

たった3秒Q速解答 SDガンダム外伝

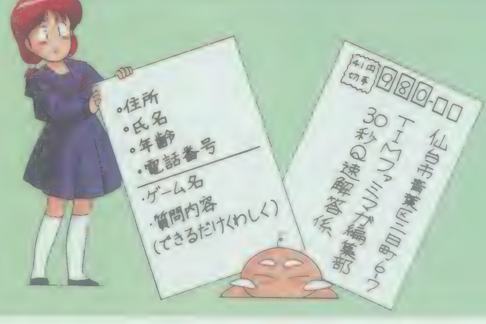


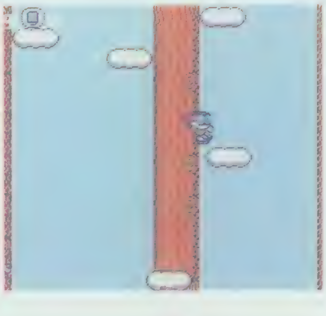
Q・「ガンダリウム」がどこにあるのかわかりません。（神奈川県／龍岡歩クン） A・このアイテムは、ラクノア城から上に進んでいくと、建物がある。この建物は裏口から入っていけるので、その中に入ろう。この建物の奥にある宝箱に入っているんだ。

質問募集

ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのゲームに関する質問を募集しています。ハード名、ゲーム名、質問の内容を左のイラストの要領で書いて送ってね。

それから、300秒緊急調理メモで扱ってほしいゲームがあったら、いっしょに書いてね。ハガキを待っています。




ここまで来れば、あとは楽勝

ⒸAbsolute Entertainment,Inc.K.K.DCE,JALECO LTD.Exclusive Japanese Lisense・藤子／小学館／テレビ朝日／IREM CORP.・ELECTRONIC ARTS Ⓡ & BULLFROG PRODUCTIONS／MAGNEER CO.,LTD.

HiT STUDiO!

最新データとプレゼントがいっぱい!!

出るまで待てない Reader's Request Best 20

リーダーズ リクエスト ベスト

1 ドラゴンクエストV
SFC エニックス/発売日未定/RPG/価格未定
票が前回よりも130も多い。いったいどこまで票を伸ばすのか…
479 前回1 NOW MAKING

2 ファイナルファンタジーV
SFC スクウェア/発売日未定/RPG/価格未定
こちらも120票増やしているのだが、いかんせん1位が強すぎる
370 前回2 NOW MAKING

3 新・ゼルダの伝説
SFC 任天堂/発売日未定/RPG/価格未定
上位2タイトルとの差はあまりにも大きい。3位維持もキツイか
126 前回3 NOW MAKING

4 ゴエモンでい!(仮称)
SFC コナミ/発売日未定/アクション/価格未定
新登場の4位。これからさらに上位へ進出できるか
110 新登場

5 くにおくんの時代劇だよ全員集合!
FC テクノスジャパン/7月26日発売予定/アクション/6500円(別)
『ゴエモンでい!(仮称)』の登場で1ランクダウン
106 前回4

6 天地を喰らうII
FC カプコン/発売日未定/RPG/8500円(別)
『くにおくんの…』に大きく水を開けられた
56 前回5

7 ファミコンジャンプ'91
FC バンダイ/発売日未定/RPG/価格未定
仮称がとれて、タイトルが決まった
55 前回10

8 ガデュリン
SFC セタ/3月発売予定/RPG/8800円(込)
前々回の18位、前回の13位、そして8位と昇り調子だ
51 前回13

9 双截龍III
FC テクノスジャパン/2月22日発売予定/アクション/6200円(別)
票数を増やしたものの、順位は伸び悩み気味
48 前回8

10 超魔界村
SFC カプコン/発売日未定/アクション/価格未定
10位前後を行ったり来たりしている
42 前回11

総合ベスト20

ベスト3は前回同様の顔ぶれだ。しかし、4、5位も3桁票を得ているので、3位争いがこれから面白そうだ。前回はゲームボーイソフトが1本もランクインしていなかったが、今回は4本のベスト20入り。スーパーファミコンが8本から9本へと、こちらも増やしている。反対にファミコンソフトは前回の12本から、今回は7本と、大きく後退している。

11 爆笑!人生劇場2
FC タイトー
3月[illegible]日発売予定
ボードゲーム/5900円(別)
41 前回6

12 ウィザードリィV
SFC アスキー
発売日未定
RPG/価格未定
39 新登場

12 R-TYPE
GB アイレム
2月下旬発売予定
シューティング/3600円(込)
39 前回31

12 熱血高校サッカー部 ワールドカップ編
GB テクノスジャパン
4月26日発売予定
アクション/35[illegible]円(込)
39 前回21

15 スーパー桃太郎電鉄
GB ハドソン
3月8日発売予定
ボードゲーム/4500円(込)
37 前回50

16 スーパーR-TYPE(仮称)
SFC アイレム
発売日未定
シューティング/価格未定
36 前回15

17 ファイアーエムブレム外伝
FC 任天堂
発売日未定
シミュレーション/価格未定
34 前回11

18 ウィザードリィ・外伝I
GB アスキー
5月発売予定
RPG/4635円(込)
33 前回51

19 シムシティ
SFC 任天堂
4月26日発売予定
シミュレーション/8000円(込)
32 前回15

20 スーパーチャイニーズ3
FC カルチャーブレーン
2月発売予定
アクションRPG/6300円(別)
31 前回30

購入希望のランキングをこのような形で発表するようになってから3回目だが、相変わらずスーパーファミコンソフトに対する人気は高く、55%の人がその購入を考えている。ゲームボーイへの投票率はいつも10%前後なので、スーパーファミコンへの投票率の増減の影響をもろにかぶっているのはファミコンへの投票率なのだ。今回スーパーファミコンが前回より増加したため、ファミコンは減少している。

WEEKLY FAMIMAGA

週間ファミマガヒットスタジオ！

スーパーファミコンベスト10　投票率 54.82%

上位に最も動きの見られないのがこのスーパーファミコンベスト10だったが、ここにきて、新登場の『ゴエモンでぃ！（仮称）』がかなり高い支持を得て4位になっている。3位の『新・ゼルダの伝説』とは16票差なので、不動の3作の一角を崩せる勢力になりそうな気配だ。

1　ドラゴンクエストV（前回1）
エニックス
発売日未定
RPG／価格未定
479(29.1%)

2　ファイナルファンタジーV（前回2）
スクウェア
発売日未定
RPG／価格未定
370(22.5%)

3　新・ゼルダの伝説（前回3）
任天堂
発売日未定
RPG／価格未定
126(7.7%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
—	4	ゴエモンでぃ！(仮称)	コナミ	110 (6.7%)
6	5	ガデュリン	セタ	51 (3.1%)
5	6	超魔界村	カプコン	42 (2.6%)
—	7	ウィザードリィV	アスキー	39 (2.4%)
7	8	スーパーR-TYPE (仮称)	アイレム	36 (2.2%)
7	9	シムシティ	任天堂	32 (1.9%)
4	10	エリア88	カプコン	30 (1.8%)

ゲームボーイベスト10　投票率 11.70%

前回3位の『R-TYPE』が、前回1位の『熱血高校サッカー部　ワールドカップ編』とともに1位になっている。しかも2票差で『スーパー桃太郎電鉄』が追っているので、3つのハード別ベスト10の中では、このゲームボーイランキングが、最も激しい上位争いをしている訳だ。

1　R-TYPE（前回3）
アイレム
2月下旬発売予定
シューティング／3600円(込)
39(11.1%)

1　熱血高校サッカー部 ワールドカップ編（前回1）
テクノスジャパン
4月26日発売予定
アクション／3500円(込)
39(11.1%)

3　スーパー桃太郎電鉄（前回2）
ハドソン
3月8日発売予定
ボードゲーム／4500円(込)
37(10.5%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
4	4	ウィザードリィ・外伝I	アスキー	33 (9.4%)
5	5	パロディウスだ！	コナミ	22 (6.3%)
5	6	アレサII	やのまん	12 (3.4%)
10	7	ファミリー・ジョッキー	ナムコ	9 (2.6%)
—	8	SDコマンド ガンダムワールド	ユタカ	8 (2.3%)
7	9	F-1スピリット	コナミ	7 (2.0%)
24	10	ゲームボーイウォーズ	任天堂	6 (1.7%)

ファミコンベスト10　投票率 32.13%

1、2位は前回と変わっていないが、差が大きくなっている。前回その差は5票だったが今回はなんと10倍の50票差。どうやら『くにおくんの時代劇だよ全員集合！』はしばらくは1位安泰のようだ。逆に2位の『天地を喰らうII』は3位の『ファミコンジャンプ'91』をかろうじてかわしたという際どさだ。

1　くにおくんの時代劇だよ全員集合！（前回1）
テクノスジャパン
7月26日発売予定
アクション／6500円(別)
106(11.0%)

2　天地を喰らうII（前回2）
カプコン
発売日未定
RPG／8500円(別)
56(5.8%)

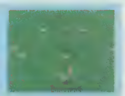
3　ファミコンジャンプ'91（前回6）
バンダイ
発売日未定
RPG／価格未定
55(5.7%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
5	4	双截龍III	テクノスジャパン	48 (5.0%)
3	5	爆笑！人生劇場2	タイトー	41 (4.3%)
7	6	ファイアーエムブレム外伝	任天堂	34 (3.5%)
17	7	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン	31 (3.2%)
11	8	ジャストブリード	エニックス	23 (2.4%)
4	9	まじかる☆タルるートくん	バンダイ	21 (2.2%)
—	10	ボンバーマンII	ハドソン	18 (1.9%)

※リーダーズリクエストは本誌No.2のアンケート1000通の集計結果です。表中、投票率は、そのハードのソフトを選択した比率、太字ポイントは、実際にそのソフトに投票した人数、カッコ内の数字は、ハード別投票人数のうち、そのソフトに投票した比率を示しています。

ファミコン
12/17～12/23 Weekly Best 20
ウィークリーベスト

順位	前週	ゲーム名	データ	ポイント
1	新登場	ファミスタ'91	ナムコ/'90年12月21日発売 野球/4900円(別)	278
2	新登場	SDガンダム3	バンダイ/'90年12月22日発売 シミュレーション/6800円(別)	268
3	前週2	Dr.MARIO	任天堂/'90年7月27日発売 アクションパズル/4900円(込)	188
4	前週16	ドラゴンボールZ	バンダイ/'90年10月27日発売/RPG/7800円(別)	160
5	前週1	ワギャンランド2	ナムコ/'90年12月14日発売/アクション/5800円(別)	153
6	前週4	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂/'88年10月23日発売/アクション/6500円(別)	117
7	前週3	パロディウスだ!	コナミ/'90年11月30日発売/シューティング/5800円(別)	115
8	前週5	T.M.N.T	コナミ/'90年12月7日発売/アクション/7000円(別)	87
9	前週64	パーマン	アイレム/'90年12月14日発売/アクション/5500円(別)	82
10	前週52	ロックマン3	カプコン/'90年9月28日発売/アクション/6500円(別)	59





前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
9	11	サンリオカーニバル	キャラクターソフト	58
6	12	ドラえもん	エポック社	55
18	13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	33
14	14	熱血高校ドッジボール部～サッカー編	テクノスジャパン	31
11	15	ドラゴンクエストIV	エニックス	28
17	16	テトリス	BPS	25
24	17	ドラゴンクエストIII	エニックス	24
23	18	キャプテン翼II	テクモ	24
21	19	ワールドカップサッカー	テクモ	15
—	20	ジャンピン・キッド	アスミック	15

Discount Shop Ranking
池袋・ビックカメラ調べ

1★ファミスタ'91
2★SDガンダム3
3 テクモボウル
4 ぎゅわんぶらあ自己中心派2
5 ワギャンランド2
6↑必殺仕事人
7↑パジャマヒーロー
8 トップマネジメント
9 グレムリン2
10 サンリオカーニバル
11↓T.M.N.T.
12★ゾイド黙示録
13★ソードマスター
14★大怪獣デブラス
15 クラックス
16★ムサシの冒険
17 千代の富士の大銀杏
18★バーズテイル
19★地獄・極楽丸
20↓メタルフレーム・サイバスター

Weekly Data
この週発売の新作

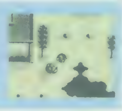
発売日	No.	タイトル
12/19(水)	20	ジャンピン・キッド
12/20(木)	52	バトルスタジアム
12/21(金)	1	ファミスタ'91
12/21(金)	74	地獄・極楽丸
12/21(金)	75	バーズテイル
12/21(金)	82	ゾイド黙示録
12/21(金)	73	ソードマスター
12/21(金)	32	大怪獣デブラス
12/22(土)	2	SDガンダム3
12/22(土)	31	ムサシの冒険

クリスマス直前ということで、この週発売された新作本数は10本と多い。その中でも「ファミスタ'91」の1位、「SDガンダム3」の2位が目を引く。しかし、その他はかなり低順位だ。

年末年始で、売り上げが最も高かった週である。新作も数多く発売された。実に、7位までが3桁ポイントを記録している。中でも『ファミスタ'91』と『SDガンダム3』の200ポイントを越えた得点は、飛び抜けていると言える。

ゲームボーイ
12/17～12/23 Weekly Best 10
ウィークリーベスト

順位	前週	ゲーム名	データ	ポイント
1	前週1	Sa・Ga2	スクウェア/'90年12月14日発売 RPG/4800円(込)	85
2	前週3	Dr.MARIO	任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/2600円(込)	67
3	前週2	スーパーマリオランド	任天堂/'89年4月21日発売/アクション/2600円(込)	56
4	前週51	SDガンダム外伝	バンダイ/'90年10月6日発売/RPG/3800円(込)	46
5	前週4	テトリス	任天堂/'89年6月14日発売/アクションパズル/2900円(込)	42
6	前週7	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン/'90年12月7日発売/アクション/3500円(込)	37
7	新登場	アメリカ横断ウルトラクイズ	トミー/'90年12月23日発売/クイズ/3980円(込)	29
8	前週5	F-1レース	任天堂/'90年11月9日発売/レース/2600円(込)	23
9	新登場	グレムリン2	サン電子/'90年12月21日発売/アクション/3400円(込)	19
10	前週39	ボンバーボーイ	ハドソン/'90年8月31日発売/アクション/3500円(込)	15



Weekly Data
この週発売の新作

発売日	No.	タイトル
12/18(火)	21	ゴジラくん
12/20(木)	61	ポン太とヒナ子の珍道中
12/21(金)	17	ハテナ?の大冒険
12/21(金)	9	グレムリン2
12/21(金)	65	バトルユニットZEOTH
12/21(金)	59	バブルゴースト
12/21(金)	54	詰碁パラダイス
12/22(土)	13	飛龍の拳外伝
12/22(土)	28	モンスターメーカー
12/23(日)	7	アメリカ横断ウルトラクイズ

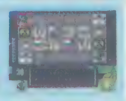
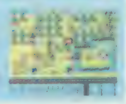
新作10本のうち、ベスト10入りは2本だった。

前週に引き続き1位となっているのは『Sa・Ga2』であるが、さすがに、前週のように3桁得点とはならなかった。ゲームボーイの売り上げチャートは、ファミコンと比較するとポイントが劣っていることに気付く。ソフトの価格が、あまりにも手ごろすぎるためクリスマスプレゼントとしての魅力にかけているのだろうか。ポイントは通常の週より少し多いだけだ。

ファミコン Weekly Best 20

ウィークリーベスト 12/24〜12/30

前週	順位	タイトル	ポイント
前週2	1	SDガンダム3 バンダイ/'90年12月22日発売 シミュレーション/6800円(別)	150
前週5	2	ワギャンランド2 ナムコ/'90年12月14日発売 アクション/5800円(別)	128
前週6	3	スーパーマリオブラザーズ3 任天堂/'90年12月23日発売 アクション/6500円(別)	116
前週3	4	Dr.MARIO 任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/4900円(込)	100
前週1	5	ファミスタ'91 ナムコ/'90年12月21日発売/野球/4900円(別)	95
前週7	6	パロディウスだ! コナミ/'90年11月30日発売/シューティング/5800円(別)	71
前週8	7	T.M.N.T. コナミ/'90年12月7日発売/アクション/7000円(別)	63
前週9	8	パーマン アイレム/'90年12月14日発売/アクション/5500円(別)	43
前週45	9	SDガンダム2 バンダイ/'89年6月25日発売/シミュレーション/6800円(別)	40
前週14	10	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編 テクノスジャパン/'90年5月11日発売/サッカー/5900円(別)	37

前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
15	11	ドラゴンクエストIV	エニックス	33
4	12	ドラゴンボールZ	バンダイ	32
13	13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	27
11	14	サンリオカーニバル	キャラクターソフト	26
25	15	SDガンダム外伝	バンダイ	20
18	16	キャプテン翼II	テクモ	18
26	17	西遊記ワールドII	ジャレコ	18
10	18	ロックマン3	カプコン	17
19	19	ワールドカップサッカー	テクモ	16
17	20	ドラゴンクエストIII	エニックス	15

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 ファミスタ'91
2 SDガンダム3
3↑パロディウスだ!
4↑ベストプレープロ野球'90
5↑T. M. N. T.
6★アドベンチャーズ オブ ロロII
7 トップマネジメント
8 グレムリン2
9★NEWゴーストバスターズ2
10★爆笑!愛の劇場
11↑暴れん坊天狗
12 ゾイド黙示録
13 ソードマスター
14 大怪獣デブラス
15 クラックス
16 ムサシの冒険
17 メタルフレーム・サイバスター
18 バーズテイル
19 地獄・極楽丸
20↓パジャマヒーロー

Weekly Data

この週発売の新作

12/26(水) 58 NEWゴーストバスターズ2
12/26(水) 74 アドベンチャーズ オブ ロロII
12/29(土) 50 爆笑!愛の劇場

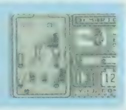
新作の発売ラッシュも峠を越えたようで、この週の新作は3本だけだ。3本とも読者の前人気が低かったものなので、初登場順位は全て50位以下。前週に前人気の高かったソフトが発売されたばかりであるし、ほとんどの人がクリスマスプレゼントの購入を済ませた後だけに、あえて買おうとは思わなかったようだ。

この週も、全体的にポイントは高目傾向にあり、上位4タイトルが3桁ポイントとなっている。こういう状況でも、『スーパーマリオブラザーズ3』がしっかり上位にくい込んでいて、定番ソフトの面目躍如といったところか。

ゲームボーイ Weekly Best 10

ウィークリーベスト 12/24〜12/30

前週	順位	タイトル	ポイント
前週2	1	Dr.MARIO 任天堂/'90年7月27日発売 アクションパズル/2600円(込)	98
前週3	2	スーパーマリオランド 任天堂/'89年4月21日発売/アクション/2600円(込)	77
前週6	3	熱血硬派くにおくん テクノスジャパン/'90年12月7日発売/アクション/3500円(込)	73
前週1	4	Sa・Ga2 スクウェア/'90年12月14日発売/RPG/4800円(込)	65
前週4	5	SDガンダム外伝 バンダイ/'90年10月6日発売/RPG/3800円(込)	44
前週5	6	テトリス 任天堂/'89年6月14日発売/アクションパズル/2900円(込)	43
前週7	7	アメリカ横断ウルトラクイズ トミー/'90年12月23日発売/クイズ/3980円(込)	38
前週9	8	グレムリン2 サン電子/'90年12月21日発売/アクション/3400円(込)	29
前週10	9	ボンバーボーイ ハドソン/'90年8月31日発売/アクション/3500円(込)	17
前週11	10	T.M.N.T. コナミ/'90年8月3日発売/アクション/3500円(込)	16



Weekly Data

この週の発売は1本もない。ということで、前週発売された大量のソフトのその後を追ってみよう。

ベスト10にランクされているのは『アメリカ横断ウルトラクイズ』と『グレムリン2』の2本で変わらず。もう少しで10位に手が届きそうなのが11位の『飛龍の拳』だ。その他のものは、若干の上下動はあるものの依然として下位にある。

前週まで2週連続1位だった『Sa・Ga2』が、早くも1位から転落し、4位になってしまった。代わって1位となったのは、'90年後半のゲームボーイチャートで常に上位にあった『Dr.MARIO』だ。しかも、前週より30ポイントも多い得点である。

季節、イベントに関係なく強さを発揮してきた『Dr.MARIO』ならではの結果と言える。

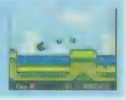
ファミコン

12/31～1/6

Weekly Best 20（ウィークリーベスト）

前週	今週	ゲーム名	詳細	ポイント
新登場	1	ワイワイワールド2	コナミ/'91年1月5日発売 アクション/6500円(別)	163
前週3	2	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂/'88年10月23日発売 アクション/6500円(別)	103
前週2	3	ワギャンランド2	ナムコ/'90年12月14日発売 アクション/5800円(別)	100
新登場	4	じゅうべえくえすと	ナムコ/'91年1月4日発売/RPG/7800円(別)	100
前週5	5	ファミスタ'91	ナムコ/'90年12月21日発売/野球/4900円(別)	82
前週1	6	SDガンダム3	バンダイ/'90年12月22日発売/シミュレーション/6800円(別)	74
前週12	7	ドラゴンボールZ	バンダイ/'90年10月27日発売/RPG/7800円(別)	73
前週4	8	Dr.MARIO	任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/4900円(別)	70
前週7	9	T.M.N.T.	コナミ/'90年12月7日発売/アクション/7000円(別)	63
前週21	10	テトリス	BPS/'88年12月22日発売/アクションパズル/4900円(別)	42





前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
8	11	パーマン	アイレム	40
10	12	熱血高校ドッジボール部～サッカー編	テクノスジャパン	24
6	13	パロディウスだ／	コナミ	23
11	14	ドラゴンクエストIV	エニックス	22
20	15	ドラゴンクエストIII	エニックス	21
22	16	三國志II	光栄	21
14	17	サンリオカーニバル	キャラクターソフト	17
9	18	SDガンダム2	バンダイ	17
24	19	ドラゴンクエスト	エニックス	15
13	20	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	13

Discount Shop Ranking（ディスカウントショップランキング）

池袋・ビックカメラ調べ

1 ファミスタ'91
2 SDガンダム3
3★じゅうべえくえすと
4★ワイワイワールド2
5⬆バーズテイル
6 パロディウスだ／
7 アドベンチャーズ オブ ロロII
8 ベストプレープロ野球'90
9 トップマネジメント
10 NEWゴーストバスターズ2
11 爆笑／愛の劇場
12⬇T. M. N. T.
13 ソードマスター
14⬇グレムリン2
15 ゾイド黙示録
16 大怪獣デブラス
17 クラックス
18⬇暴れん坊天狗
19 地獄 極楽丸
20 メタルフレーム・サイバスター

Weekly Data（ウィークリーデータ）

この週発売の新作

1/4(金) ④ じゅうべえくえすと
1/5(土) ① ワイワイワールド2

新年早々発売の2本は、どちらも出足好調だ。発売直前の人気では、『ワイワイワールド2』がファミコンランクで7位(総合17位)、『じゅうべえくえすと』が8位(総合19位)と、どちらもまずまずの期待を集めていたので、年末に発売された『ファミスタ'91』や『SDガンダム3』を、後発の強味と言ったことも加わって抜くことができたのだろう。

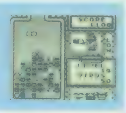
3桁ポイント獲得ゲームが4本あるとは言え、『ワイワイワールド2』とその他3本、といった状況になっている。次週以降、3桁ポイントを得られるソフトの有無が興味の持たれる対象の1つになるだろう。全く無いという確率もけっこう高いが……。

ゲームボーイ

12/31～1/6

Weekly Best 10（ウィークリーベスト）

前週	今週	ゲーム名	詳細	ポイント
前週1	1	Dr.MARIO	任天堂/'90年7月27日発売 アクションパズル/2600円(込)	92
前週4	2	Sa・Ga2	スクウェア/'90年12月14日発売/RPG/4800円(込)	74
前週6	3	テトリス	任天堂/'89年6月14日発売/アクションパズル/2900円(込)	71
前週3	4	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン/'90年12月7日発売/アクション/3500円(込)	63
前週2	5	スーパーマリオランド	任天堂/'89年4月21日発売/アクション/2600円(込)	52
前週5	6	SDガンダム外伝	バンダイ/'90年10月6日発売/RPG/3800円(込)	41
前週8	7	グレムリン2	サン電子/'90年12月21日発売/アクション/3400円(込)	29
前週11	8	飛龍の拳外伝	カルチャーブレーン/'90年12月22日発売/アクション/3500円(込)	29
前週9	9	ボンバーボーイ	ハドソン/'90年8月31日発売/アクション/3500円(込)	19
前週13	10	ファミスタ	ナムコ/'90年9月14日発売/野球/3500円(込)	19



Weekly Data（ウィークリーデータ）

この週発売の新作

12/31(月) ⑯ ドルアーガの塔

ゲームボーイでは、'91年になってこの時点までは、まだ新作が発売されていない。大晦日に出た『ドルアーガの塔』がこの週発売の唯一のソフトだ。

ベスト10が軒並み高ポイントなので1桁ポイント(9ポイント)では、上位進出は無理だった。

前週とほとんど変わらない売り上げで、'91年の初まりの週で1位になったのは『Dr.MARIO』だ。『Sa・Ga2』が、少し盛り返して2位まで上昇しているが、1位との差は20ポイント近くもあり、水をあけられてしまった観がある。

クリスマスでさえ、あまり盛り上がらなかったゲームボーイチャートであるので、このまま全体に下降線をたどりそうな気配である。

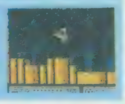
ファミコン Weekly Best 20

1/7～1/13

前週	順位	ゲーム名	メーカー・発売日など	ポイント
1	1	ワイワイワールド2	[illegible]	104
10	2	テトリス	[illegible]	54
2	3	スーパーマリオブラザーズ3	[illegible]10月[illegible]/アクション/6500円(別)	40
4	4	じゅうべえくえすと	ナムコ/'91年1月4日発売/RPG/7800円(別)	36
6	5	SDガンダム3	バンダイ/'90年12月22日発売/シミュレーション/6800円(別)	34
3	6	ワギャンランド2	ナムコ/'90年12月14日発売/アクション/5800円(別)	27
7	7	ドラゴンボールZ	バンダイ/'90年10月27日発売/RPG/7800円(別)	20
11	8	パーマン	アイレム/'90年12月14日発売/アクション/5500円(別)	18
5	9	ファミスタ'91	ナムコ/'90年12月21日発売/野球/4900円(別)	16
9	10	T.M.N.T.	コナミ/'90年12月7日発売/アクション/7000円(別)	13







前週	今週	ゲーム名	メーカー名	ポイント
13	11	パロディウスだ!	コナミ	12
60	12	ファイアーエムブレム	任天堂	9
17	13	サンリオカーニバル	キャラクターソフト	8
27	14	ロックマン3	カプコン	7
15	15	ドラゴンクエストIII	エニックス	7
14	16	ドラゴンクエストIV	エニックス	6
19	17	ドラゴンクエスト	エニックス	6
8	18	Dr.MARIO	任天堂	6
25	19	ドラゴンクエストII	エニックス	4
63	20	忍者クルセイダーズ	サミー工業	4

Discount Shop Ranking

[illegible]・ビックカメラ[illegible]

1 ファミスタ'91
2 SDガンダム3
3 じゅうべえくえすと
4 ワイワイワールド2
5↑T.M.N.T.
6↑ロックマン3
7 パロディウスだ!
8 アドベンチャーズ オブ ロロII
9 ベストプレープロ野球'90
10 トップマネジメント
11↑ゾイド黙示録
12 ソードマスター
13 グレムリン2
14↑バトルスタジアム
15 暴れん坊天狗
16↓NEWゴーストバスターズ2
17 地獄・極楽丸
18 大怪獣デブラス
19 メタルフレーム・サイバスター
20 クラックス

Weekly Data

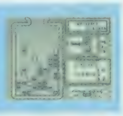
この週は新作の発売はなし。この前に発売がなかったのは、'90年の8月13日から19日までの週だったので、およそ5ヵ月ぶりの現象である。その8月の時は、前週に12本という大量数の発売があったためのことと言えるので、1月7日からの週と、状況が似かよっているようだ。しかも、冬休みも終わるこの時期なので、発売ゼロも納得できるところだ。さらに、次週も発売されるソフトがないので、改めて"年末商戦"というもののスゴさを思い知らされたといったところか。

この週は、1位以外は2桁ポイントと、徐々に通常週のようになってきている。10位以下ではとうとう1桁ポイントも現れ始めた。そのため、『ワイワイワールド2』が次週も3桁ポイントを維持するのは難しいと思われる。

ゲームボーイ Weekly Best 10

1/7～1/13

前週	順位	ゲーム名	メーカー・発売日など	ポイント
1	1	Dr.MARIO	任天堂/'90年7月27日発売/アクションパズル/2600円(込)	52
3	2	テトリス	任天堂/'90年6月14日発売/アクションパズル/2900円(込)	42
4	3	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン/'90年12月7日発売/アクション/3500円(込)	13
8	4	飛龍の拳外伝	カルチャーブレーン/'90年12月22日発売/アクション/3500円(込)	10
新登場	5	コントラ	コナミ/'91年1月8日発売/アクション/3500円(込)	9
15	6	ウルトラマン倶楽部	バンダイ/'90年5月26日発売/シミュレーション/3300円(込)	9
10	7	ファミスタ	ナムコ/'90年9月14日発売/野球/3500円(込)	9
11	8	スパルタンX	アイレム/'90年12月11日発売/アクション/3500円(込)	8
18	9	ドルアーガの塔	エンジェル/'90年12月31日発売/アクションRPG/3500円(込)	6
9	10	ボンバーボーイ	ハドソン/'90年8月31日発売/アクション/3500円(込)	5



Weekly Data

この週発売の新作

1/8(火) ⑤ コントラ
1/8(火) ㉑ 突撃!ポンコツタンク
1/11(金) ⑫ チェイスH.Q.

新作3本のうち、ベスト10にランクインできたのは『コントラ』のみ。しかし、ポイント的には低いと言える。『チェイスH.Q.』はポイントが4だったので、ベスト10へは一歩及ばなかった。とにかくこの週は全体的にポイントが低かった。

前週に2位だった『Sa・Ga2』が、一気にベスト10圏外へ消えてしまった。品切れの店舗がかなり出て来ているので、その影響である。『Dr.MARIO』がこの週も1位となっているが、ポイントが40のマイナス。その他のソフトも大幅に売り上げを落としていて、前週の半分以下しか獲得できないものも多い。2桁ポイントが4タイトルのみという、あまり活気のないチャートになった。

©NAMCO LTD.・創通エージェンシー／サンライズ／バンダイ・Nintendo・スクウェア・BIRTHDAY／NAMCO LTD.・KONAMI

スーパーファミコン

年末に売り上げが盛り上がったが、年が明けると鎮静化してきた

12月17日からの週では、新作が3本発売され、どれも好調な売り上げを示している。特に、『グラディウスIII』の、これまで常に1位をキープしていた『スーパーマリオワールド』を抜いての1位というのが光っている。しかしその後の週は、再び『スーパーマリオワールド』が1位に返り咲き、1月7日からの週では、2位の『ファイナルファイト』の2倍のポイントを得るという強さを見せている。

どのソフトにも言えることだが、年末はかなりの売り上げを記録している反面、新年に入ると、売り上げがかなりダウンしている。特に品切れ店が続出しているという状況でもないので、"もらったお年玉は貯金"という風潮を反映しているのだろうか。

12/24〜12/30

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオワールド	任天堂	538
2	グラディウスIII	コナミ	192
3	★SDザ・グレイトバトル	バンプレスト	122
4	ポピュラス	イマジニア	116
5	パイロット・ウイングス	任天堂	114
6	F-ZERO	任天堂	106
7	ファイナルファイト	カプコン	92
8	アクトレイザー	エニックス	60
9	ボンバザル	ケムコ	19

12/17〜12/23

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★グラディウスIII	コナミ	516
2	スーパーマリオワールド	任天堂	496
3	★ファイナルファイト	カプコン	397
4	★パイロット・ウイングス	任天堂	294
5	アクトレイザー	エニックス	242
6	ポピュラス	イマジニア	198
7	F-ZERO	任天堂	134
8	ボンバザル	ケムコ	15

※表中の★は、その週に発売された新作を示しています。

1/7〜1/13

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオワールド	任天堂	184
2	ファイナルファイト	カプコン	90
3	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト	83
4	グラディウスIII	コナミ	59
5	F-ZERO	任天堂	51
6	パイロット・ウイングス	任天堂	33
7	ポピュラス	イマジニア	23
8	アクトレイザー	エニックス	18
9	ボンバザル	ケムコ	6

12/31〜1/6

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオワールド	任天堂	157
2	F-ZERO	任天堂	136
3	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト	101
4	グラディウスIII	コナミ	89
5	ファイナルファイト	カプコン	82
6	パイロット・ウイングス	任天堂	65
7	アクトレイザー	エニックス	55
8	ポピュラス	イマジニア	35
9	ボンバザル	ケムコ	5

●春の新作そろいぶみ

パロディウスだ！
R-TYPE
熱血高校サッカー部
プロ野球スタジアム'91

フリートコマンダーVS／怒りの要塞／ドラえもん
ドラゴンズ・レア／ロボコップ／ラブルセイバー／トーピドー・レンジ
ワールドアイスホッケー／ファーステストラップ／ループス
ソロモンズ倶楽部／三毛猫ホームズの騎士道

※記事内容は予告なく変更されることがあります。

新作情報満載でキミに贈る、ファミマガからの特別バレンタインプレゼントだ〜！

特集 炸烈！

ゲームボーイマガジンVol.6 読者アンケートプレゼント当選者

熱血硬派くにおくん
秋田／白井 哲・11歳
愛媛／渡部 武・13歳
福岡／藤川 雄一・8歳

飛龍の拳外伝
群馬／大竹 増巳・12歳
神奈川／田中 裕馬・13歳
岐阜／沢田 佳則・12歳

コントラ
北海道／大和 紀博・11歳
群馬／淡路 啓・13歳
東京／鈴木 教郎・17歳

スパルタンX
岩手／内田 弘美・15歳
千葉／安藤 征紀・11歳
愛知／太田 誠樹・14歳

チェイスH.Q.
埼玉／松沢 健・12歳
千葉／鰐渕 健・12歳
岡山／松浦 奨・14歳

バブルボブル
埼玉／前田 孝・12歳
神奈川／山崎 智充・16歳
山口／福田 寛・14歳

グレムリン2
青森／小野 順一・14歳
秋田／鈴木しせい・12歳
愛知／村井 健治・13歳

バブルゴースト
神奈川／山本 洋平・14歳

神奈川／梅沢 慎一・12歳
山梨／内藤 裕貴・16歳

トリックル
秋田／大川 寿樹・16歳
神奈川／安川 順・11歳
静岡／鈴木 清美・12歳

ドラゴンテール
兵庫／いまいまさあき
山口／重田 和也・12歳
福岡／河野 義孝・14歳

ライサンダー
埼玉／大貫 健・13歳
兵庫／和泉 淳・13歳
島根／佐々木 敦・15歳

ポン太とヒナ子の珍道中
埼玉／金子 正史・11歳
東京／榊 達也・10歳
福岡／足立 俊之・12歳

ヘッド・オン
秋田／齋藤 弥・13歳
東京／石井 広和・13歳
神奈川／成川 伸一・22歳

突撃ぱれいしょんず
宮城／高橋 英晃・14歳
奈良／千松 敦・15歳
広島／光永 博紀・12歳

アメリカ横断ウルトラクイズ
北海道／山田 達也・13歳
神奈川／永安 愛・12歳

ハテナ?の大冒険
長野／高橋 徹・13歳
秋田／畠山昭太郎・11歳
茨城／中村 剛・14歳
岐阜／西条 継之・15歳

F-1スピリット
宮城／菊地 秀幸・14歳
高知／柳原 雅弘・14歳
福岡／樋口 知治・12歳

バトルユニットZEOTH
東京／百瀬 英史・15歳
岐阜／大屋 誠・10歳
岡山／諸田 亮・12歳

突撃／ポンコツタンク
福島／松浦 晃・13歳
静岡／金津 吉友・12歳
福岡／藤原 隆充・12歳

FINAL REVERSE
北海道／田中 和宏・12歳
滋賀／松本 充弘・14歳
大分／平野 康児・14歳

ポケットスタジアム
東京／遠藤 邦彦・15歳
滋賀／坂主 吉則・12歳
大阪／福住 善行・15歳

スコットランドヤード
宮城／菅原 淳・11歳
富山／水木 健・15歳
愛知／柴田 勝憲・14歳

ウィザードリィ・外伝Ⅰ
北海道／芝田 一郎・12歳
東京／高品 和代・15歳
滋賀／辻 竜彦・14歳

モンスターメーカー
埼玉／飯塚 和基・16歳
東京／村上 和弘・16歳
徳島／大沢 孝・13歳

ちびまる子ちゃん
岐阜／板倉 美香・16歳
三重／堀 香奈江・11歳
岡山／西岡 太郎・13歳

鬼忍降魔録～ONI～
静岡／柴田 貴則・14歳
三重／松尾 圭悟・15歳
宮崎／黒木 省次・17歳

レジェンド
北海道／坂田 紳悟・13歳
富山／松井 純一・13歳
京都／山本 東司・13歳

ネコジャラ物語
広島／田中 明史・15歳
広島／北村 貴吉・16歳
宮崎／三高 秀一・16歳

戦国忍者くん
山形／布施 喜仁・14歳
静岡／小嶋 大介・14歳
宮崎／伊藤 寛剛・14歳

ドルアーガの塔
栃木／福田 竜次郎・12歳

群馬／小原 勇真・13歳
石川／小杉 峰広・15歳

クラックス
青森／藤田 直樹・14歳
千葉／小林 裕史・15歳
京都／渋谷 洋一郎・13歳

プリプリ
東京／丹羽 耕太郎・15歳
神奈川／森合 康夫・13歳
静岡／山崎 裕作・13歳

銀河
香川／宮崎 勇弥・13歳
大分／高橋 竜・16歳
宮崎／小田 猛・12歳

詰碁パラダイス
東京／橋本 哲夫・13歳
富山／吉田 禮・13歳
高知／海地 真輝・12歳

鬼ヶ島パチンコ店
岩手／進藤 繁紀・12歳
神奈川／大野 睦美・23歳
山梨／武藤 篤・13歳

※敬称略

隠居の目

米国ではRPGの人気がない!?

1月10日から13日まで、米国ラスベガスで恒例のCES（コンシューマー・エレクトロニクス・ショウ）が開催された。このショウは、全米の家庭用ビデオゲームが一同に会する大展示会でもある。日本からも（仕事にかこつけてギャンブルを楽しみたいと思っている人を含めて）多くのゲーム関係者がやって来ていた。民間航空機が中東に多く徴用されているために乗り継ぎがうまくいかず、成田から24時間もかかったうえに預けた荷物もなくなってしまったとんだ災難のファミ通・水野店長ほか、ほとんどの専門誌関係者も集まった。もちろん我々も大挙して取材してきたのだが、その詳細は次号のレポートを待ってもらうとしてここでは日米のゲーム事情の違いについて考えてみたい。

CES会場のエニックス、スクウェアなどのブースで聞かれたのは、アメリカではRPGが売れないという嘆きだ。一昨年に任天堂ブランドで発売された「ドラゴンウォーリアー（ドラゴンクエスト）」は、生産量の半分ほどしか売れずに、市場から大量に返品された。この結果を、まだアメリカでは謎解きということにユーザーが慣れていないためだと反省し製品添付のマニュアルに途中までの攻略記事を付けて売り出した昨年の「ファイナルファンタジー」も、市場規模の違いを考慮すると、日本での売れ方に及ばなかった。

その理由として誰もがまず指摘するのは、「アメリカでは動的なものが好まれ、静的なゲームは人気がない」というある米国人の市場関係者の言葉に代表されるような、日米の子供の気質の違いだ。だが私は、このことと同じくらい大きな理由として、雑誌の存在があるのではないかと思うのだ。

この項つづく

（編集人／山森尚）



春の新作特集号

ゲームボーイ専門誌
GAME BOY Magazine
Vol.7
390円（税込）
2月14日ごろ発売

●超人気！スペシャル付録
Sa・Ga2 続攻略ハンドブック

●大注目！シミュレーション・ボードゲーム特集
ゲームボーイウォーズ
リトルマスター
CAVE NOIRE
スーパー桃太郎電鉄
スーパーロボット大戦

※プレゼントの中で『トリックル』が発売延期となりましたので、その当選者の方にはその旨ご連絡の後、改めてご希望のソフトをプレゼントさせていただきます。ご了承ください。

Reader's Ranking '91
リーダーズランキング

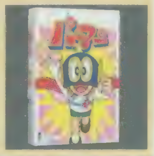
ファミコン

24本中、最も高評価だったのは、「じゅうべえくえすと」で、総合1位になっている。しかし、それでも23点弱なので、最終的にはベスト10にとどまれるかとどまれないかというきわどいラインにいると思われる。通信簿の総合平均点は毎年20点前後だが、今回それをクリアしたのはたった6本だけ。

今回の通信簿は、'90年12月後半から'91年1月の頭までの間に発売されたゲームが対象となるので、通常の数倍もの本数となっている。ファミコンが24本、ゲームボーイが18本、スーパーファミコンが6本という内訳だ。読者のアンケートハガキの通信簿欄を見るとスーパーファミコンのゲームを3～4本プレイし、他に1、2本という人がかなりいた。

12月14日発売 パーマン

全7ステージのアクション。ボスとの対決はすごろく。ボスより早くゴールインするか、ボスのヒットポイントを0にすると勝ち。各ステージには、間違い捜しやもぐらたたきのサブゲームがある。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.28⑳	2.93㉛	3.04⑳	17.94
操作性	熱中度	オリジナリティ	(33位)
3.16⑳	2.97㉝	2.56㉟	

12月14日発売 グレムリン2

GBの「グレムリン2」より1週間早い発売。研究所、通風口、ビルの中等全5ステージ。ステージ1以外には最後にボスがいる。ステージの途中にはショップがあり、クリスタルとアイテムを交換する。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.69⑧	3.24⑫	3.21⑫	19.85
操作性	熱中度	オリジナリティ	11位
3.19⑲	3.15[illegible]	3.37[illegible]	

12月14日発売 ワギャンランド2

ワギャンの息子が主人公のアクションゲーム。**★すごく簡単だった**（大阪／白木三喜?）**★しりとりや神経衰弱で負けるとなぜ死ぬのか！**（兵庫／山本洋士?）**★ボスとの対戦が面白い**（山梨／近藤高充?）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.21②	3.39⑧	3.55④	21.67
操作性	熱中度	オリジナリティ	(6位)
3.50⑥	3.49⑨	3.53⑤	

12月14日発売 忍者クルセイダーズ

2人プレイ可能な横スクロールアクションゲーム。攻撃ボタンを押し続けていれば、その時装備している武器によって4種類の獣のどれかに変身することができる。獣になると仲間を背中に乗せられる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.13㉖	2.98㉙	3.04⑳	18.15
操作性	熱中度	オリジナリティ	(28位)
3.04㉗	3.00㉛	2.96㉛	

12月14日発売 メタルフレーム・サイバスター

マシンとパイロットを操り、敵基地にいるエイリアンを倒すというもの。ゲームは6つのレベルで構成されているが、これ以外では、隠されているキーを見つけ出し所定の場所まで行けばクリアできる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.09㉓	3.21⑯	2.88[illegible]	18.68
操作性	熱中度	オリジナリティ	[illegible]
3.41⑧	3.21⑲	2.88[illegible]	

12月14日発売 まじかるどろぴー

ノーマル、フリーズ、ファイア、Lボウル、シールド、ブルームの6つの魔法を使える魔女どろぴーを操作して、地下基地や氷雪地帯など、全5ラウンドを進んでいく。ラウンドの合間に会話がはいる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.18㉔	3.53⑤	2.97㉕	18.07
操作性	熱中度	オリジナリティ	([illegible]位)
2.75[illegible]	2.94[illegible]	2.71[illegible]	

12月14日発売 クラックス

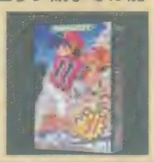
色のついたタイルを5×5のスペースに落とし、縦、横、斜めに3つ同じ色をそろえるというもの。クラックスとは、3つそろったタイルのことを言う。難易度は3つあり、ゲーム開始時に選択する。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.98㉛	3.17⑳	2.87㉛	18.08
操作性	熱中度	オリジナリティ	(29位)
3.00[illegible]	3.09[illegible]	2.38[illegible]	

12月21日発売 ファミスタ'91

シリーズ第6弾。**★前作より迫力に欠ける**（岩手／竹迫路隆?）**★トレードができて面白い**（愛知／大場克利?）**★守備力やホームラン競争等が加わり、前作よりも面白かった**（岐阜／稲垣幸三?）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.72⑦	3.62③	4.14①	22.59
操作性	熱中度	オリジナリティ	(3位)
3.98①	3.82②	3.31⑬	

12月20日発売 バトルスタジアム

選手が試合を重ねるごとに経験値を上げる。付属のバトルボックスをつなげば、経験値を記憶させ、自分の選手と友達の選手の試合が可能。**★他に買った人がいないから意味ない**（兵庫／山田隆義?）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.42⑮	2.97㉚	3.05⑲	19.51
操作性	熱中度	オリジナリティ	15位
[illegible]	[illegible]	[illegible]	

12月19日発売 ジャンピン・キッド

童話「ジャックと豆の木」を素材にしたアクションゲーム。雲の上まで伸びた豆の木を登り、そこに住む大男の持っている、金のタマゴを生むニワトリを手に入れる。**★面白かった**（福島／遠藤利一?）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
[illegible]	[illegible]	[illegible]	19.06
操作性	熱中度	オリジナリティ	(19位)
3.26⑮	3.10㉖	3.15⑲	

12月15日発売 必殺仕事人

TV番組"仕事人シリーズ"のゲーム化。**★ファンが感涙にむせぶ。アドベンチャーにしてはRPG風で面倒な操作がなかったのが良かった**（埼玉／長谷川久美子?）**★難しい**（茨城／福田明司?）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.58⑫	3.20⑰	2.87㉚	19.78
操作性	熱中度	オリジナリティ	(12位)
3.28⑫	3.59⑥	3.26⑮	

12月14日発売 暴れん坊天狗

アメリカを舞台に、天狗の面を操作して敵やビルを破壊する。**★「意味不明」という言葉はこのゲームのためにある**（栃木／増渕公夫?）**★面白い。買ってすごく得した気分だ**（新潟／栗林利兼?）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.11㉗	3.07㉔	2.87㉛	18.74
操作性	熱中度	オリジナリティ	(22位)
2.93㉛	3.22⑰	3.54④	

12月21日発売 大怪獣デブラス

[illegible]

恐竜の卵を、発見場所の海岸から、怪獣に壊されないようにして運ばなければならない。ゲームはターン制で、タマゴ輸送車の移動→防衛隊の移動→怪獣の移動の順。★戦闘がいい（埼玉／斉学クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.38⑯	3.13㉓	3.29⑧	19.38
操作性	熱中度	オリジナリティ	(17位)
3.13㉒	3.09㉗	3.36⑪	

12月21日発売 ソードマスター

[illegible]

森、町、城内など7つのステージを進み、悪の神官を倒すというもの。敵を倒すと経験値が増えメーターがいっぱいになると体力メーターの上限が上がる。魔法使いに変身して、魔法を使うことも可能。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.98㉜	3.02㉕	2.86㉝	18.27
操作性	熱中度	オリジナリティ	(26位)
3.10㉔	3.24⑯	3.07㉔	

12月21日発売 ゾイド黙示録

[illegible]

ゾイドたちが共和国か暗黒軍かに分かれて戦う。戦いは15あるマップから選択し、全てのマップをクリアすると、最後、16番目のマップで戦うことになる。1面クリアごとにパスワードが表示される。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.04㉚	2.83㉞	3.06⑰	18.16
操作性	熱中度	オリジナリティ	(27位)
3.00㉘	3.08㉙	3.15⑳	

12月21日発売 バーズテイル

[illegible]

アメリカ産パソコンゲームからの移植で、移動画面は3D、戦闘や会話はコマンド入力で進められる。最大6人までのパーティを組んで、スカラブレの街を支配する魔法使い、マンガーを倒す旅をする。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.08㉙	3.17㉒	3.08⑯	19.00
操作性	熱中度	オリジナリティ	(20位)
3.25⑯	3.25⑭	3.17⑱	

12月21日発売 地獄極楽丸

[illegible]

長い髪を振り回して敵を倒す極楽丸が主人公のアクションゲーム。髪の他に、武器は手裏剣、貫通弾、ワイド第5種類ある。ステージは5つあり、ステージ最後にはボスとの対決をすることになる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.19㉓	2.92㉜	2.94㉖	18.33
操作性	熱中度	オリジナリティ	(25位)
2.92㉝	3.17㉓	3.19⑰	

12月29日発売 爆笑！愛の劇場

[illegible]

カレンダーをルーレットにして、大学生活をシミュレート。開始時に自分のキャラの名前、性別、両親、顔、所持金、大学を決める。★プレイヤーの顔でステータスが変わるのが良い（滋賀／岩瀬正明クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.59⑩	3.21⑮	3.02㉒	20.01
操作性	熱中度	オリジナリティ	(7位)
3.48⑦	3.31⑫	3.40⑨	

12月26日発売 アドベンチャーズ オブ ロロII

[illegible]

エッガーランドシリーズの最新作。全110面のパズルが用意されている。面クリア条件は、各面にあるハートフレーマーを全て取り、宝箱の中の宝石を手に入れること。邪魔する敵は9種類に増えた。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.20㉒	3.18⑲	2.98㉔	18.47
操作性	熱中度	オリジナリティ	(24位)
3.10㉓	3.08㉚	2.93㉜	

12月26日発売 NEWゴーストバスターズ2

[illegible]

'88年公開の映画「ゴーストバスターズ2」に素材をとったアクションゲーム。2人1組のチームを操ってゴーストを捕獲しながら、裁判所、マンション、下水道等の全6ステージを進んで行く。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.58⑪	3.26⑨	3.05⑯	19.28
操作性	熱中度	オリジナリティ	(18位)
3.21⑱	3.18⑳	3.00㉘	

12月22日発売 ムサシの冒険

[illegible]

剣豪・宮本武蔵の息子、ムサシが主人公。五輪書を手に入れ、黄泉の国から蘇った佐々木小次郎を倒さなけれがならない。★グラフィックは良かったが、音楽がすごーく悪かった（千葉／中平大介クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.74⑥	3.21⑭	3.32⑦	19.76
操作性	熱中度	オリジナリティ	([illegible]位)
3.23⑰	3.18㉒	3.08㉒	

12月22日発売 SDガンダム3

[illegible]

シナリオは全40、ユニットは全129。★戦闘がコマンドになってつまらない（神奈川／宮脇祐二クン）★グラフィックが悪い（神奈川／村井俊介クン）★4日で売りとばしてしまった（兵庫／浜田大起クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.12③	3.57④	3.41⑥	21.87
操作性	熱中度	オリジナリティ	(4位)
3.56⑤	3.58⑦	3.63③	

'91年度ゲーム通信簿ベスト10〜ファミコン

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	じゅうべえくえすと	ナムコ	22.89
2	ワイワイワールド2	コナミ	22.75
3	ファミスタ'91	ナムコ	22.59
4	SDガンダム3	バンダイ	21.87
5	T.M.N.T.	コナミ	21.71
6	ワギャンランド2	ナムコ	21.67
7	爆笑／愛の劇場	ココナッツジャパン	20.01
8	ワールドカップサッカー	テクモ	20.01
9	ベストプレープロ野球'90	アスキー	19.99
10	西遊記ワールドII	ジャレコ	19.97

1月5日発売 ワイワイワールド2

[illegible]

コナミキャラ総出演の第2弾。★どこに4Mが使われているのだろうと思う（奈良／中村賢一クン）★やり終えてみるとあっけなかった感じ（新潟／伊藤友春クン）★変身できるのがいい（千葉／香取健クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.24①	3.79①	3.61③	22.75
操作性	熱中度	オリジナリティ	(2位)
3.69②	3.68④	3.74②	

1月4日発売 じゅうべえくえすと

[illegible]

戦国時代が舞台でも宇宙へ行ったりする。★敵の出現率が高い。戦闘時のアニメがカワイイ。ストーリーがテンポよく進む（愛知／大串祐子クン）★敵が特殊攻撃を使いすぎる（大阪／飯田淳クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.05④	3.69②	3.68②	22.89
操作性	熱中度	オリジナリティ	(1位)
3.60④	4.03①	3.84①	

ゲームボーイ

前年度の通信簿で1位は『魔界塔士Sa・Ga』だったが、今年度も『Sa・Ga2』がいきなり、ダントツの1位となっている。オリジナリティ以外で各項目が1位だ。オリジナリティで1位の『アメリカ横断ウルトラクイズ』は、キャラクタの10位が影響して2位となっている。

12月14日発売 クラックス
ハドソン／アクションパズル／3500円(込)

FCと違い、対戦プレイができる。先に50回そろえるか、相手がゲームオーバーになれば勝ち。高得点を取ると、相手のパドルに載せることのできるタイルの数が減る。基本的なルールは当然FCと同じ。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.75㉚	2.83㉗	3.05㉒	17.92
操作性	熱中度	オリジナリティ	(24位)
3.18⑬	3.33⑬	2.78㉘	

12月14日発売 ネコジャラ物語
ケムコ／RPG／3300円(込)

猫の姿にされてしまった主人公が人間に戻るため、盗まれたキャットランド王家の家宝を取り戻すというもの。攻撃に失敗したり、無意味な行動をとると、"ネコポン"というストレス値が増えていく。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.29⑮	3.24⑬	3.21⑯	19.67
操作性	熱中度	オリジナリティ	(11位)
3.11⑯	3.45⑧	3.37⑧	

12月14日発売 ポケットスタジアム
アトラス／シミュレーション／3300円(込)

GB初の野球シミュレーション。12球団の中から自分のチームを選び、リーグ優勝を目指す。攻撃側は、相手投手の投げる球種やコースを予測しデータを入力。守備側は投げる球種とコースを入力する。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.89㉓	3.32⑨	2.83㉗	18.12
操作性	熱中度	オリジナリティ	(20位)
2.84㉖	3.12⑰	2.97㉔	

12月14日発売 Sa・Ga2
スクウェア／RPG／4800円(込)

行方不明の父捜しの旅。**★テンポ良く話が進むのはいいが、ちょっと早すぎるのでは**…(福島／八島弘之クン)**★GBには長すぎるような気がして疲れた**(静岡／山本敏晴クン)**★楽しい**(東京／井田鉄平クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.22①	4.21①	3.90①	24.83
操作性	熱中度	オリジナリティ	(1位)
4.14①	4.40①	3.96②	

12月21日発売 グレムリン2
サン電子／アクション／3400円(込)

映画を題材にしたアクション。グレムリンのギズモを操作して、狂暴化したグレムリンたちを退治するのが目的。各ステージの最後に現われるボスを倒せばステージクリア。ボーナスステージもある。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.38⑬	3.21⑭	3.12⑳	19.37
操作性	熱中度	オリジナリティ	(14位)
3.21⑪	3.38⑨	3.07⑳	

12月21日発売 ハテナ?の大冒険
カプコン／クイズ／3500円(込)

カプコンのゲーム名のついた6つのステージをクリアして水晶を入手し、最後にクイズマスターの出すクイズに正解して、クイズマスターを倒す。**★頭が痛くなるくらい難しい**(愛知／野崎敬行クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.44⑪	3.38⑦	3.49④	21.06
操作性	熱中度	オリジナリティ	(4位)
3.54④	3.56⑤	3.65③	

12月20日発売 ポン太とヒナ子の珍道中
ナグザット／アクション／3400円(込)

たぬきのポン太を操って、落ち武者の里、お祭り峠、くれカッパ沼等の全5ステージをクリアして、すずめのヒナ子を巣へ帰してやるのが目的。ポン太の通常攻撃はうちわ。ヒナ子との共同攻撃も可能。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.97㉓	2.82㉘	2.88㉘	16.55
操作性	熱中度	オリジナリティ	(30位)
2.76㉙	2.47㉚	2.65㉚	

12月18日発売 ゴジラくん
東宝／アクション／3500円(込)

全64面を進んで、恋人ビジラを助け出す。画面にある岩を全て壊すと矢印が現われ、それにふれると次の面に進むことができる。登場する敵キャラには、昔懐しいラドンやメカゴジラ等がいる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.00㉑	2.97㉒	3.31⑩	18.08
操作性	熱中度	オリジナリティ	([illegible]位)
2.94㉔	2.83㉖	3.03㉑	

12月14日発売 銀河
ホット・ビィ／パズル／3500円(込)

12種類のパズルができる。カードを使ったものが4つ、麻雀牌を使ったものが4つ、並び変えゲームが4つ。麻雀牌ゲームのうち、「アレイ」というのはGBオリジナル。**★難しい**(北海道／赤松徹一クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.86㉙	2.75㉙	2.97㉖	16.75
操作性	熱中度	オリジナリティ	(29位)
2.58㉚	2.81㉗	2.78㉗	

'91年度ゲーム通信簿ベスト10～ゲームボーイ

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	Sa・Ga2	スクウェア	24.83
2	アメリカ横断ウルトラクイズ	トミー	22.28
3	熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン	21.85
4	ハテナ?の大冒険	カプコン	21.06
5	バブルボブル	タイトー	20.77
6	コントラ	コナミ	20.76
7	モンスターメーカー	ソフエル	20.72
8	鬼忍降魔録～ONI	バンプレスト	20.54
9	飛龍の拳外伝	カルチャーブレーン	19.74
10	ちびまる子ちゃん	タカラ	19.70

12月21日発売 バブルゴースト
ポニーキャニオン販売／アクション／3090円(込)

障害物にぶつけず割らないようにして、アワを吹いてゴールまで運ぶというもの。主人公のゴーストは死なないが、アワを割るとゲームオーバー。障害物にはロウソク、針、せんぷうきなどがある。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.29⑭	3.00⑲	3.18⑰	18.62
操作性	熱中度	オリジナリティ	(17位)
2.91㉕	3.15⑲	3.09⑱	

12月21日発売 詰碁パラダイス
ポニーキャニオン／詰碁／3400円(込)

石田芳夫九段監修による詰碁100問で、初心者向けから上級者向けまで用意されている。問題に正解すると級が与えられる。打つ手がわからない時はヒントを使えば、黒→白の順に手スジが示される。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
[illegible]	2.88[illegible]	3.09[illegible]	17.73
操作性	熱中度	オリジナリティ	(26位)
3.03⑳	2.79㉙	2.76㉙	

12月21日発売 バトルユニットZEOTH
ジャレコ／シューティング／3400円(込)

ロボット型戦闘機ゼオスを操り、地球の地下に造られた敵基地を破壊しなければならない。ステージは5つ。奇数ステージは強制横スクロール、偶数ステージは縦任意スクロールとなっている。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.00㉑	3.03⑱	3.26⑫	17.86
操作性	熱中度	オリジナリティ	(25位)
2.77㉘	2.97㉔	2.83㉘	

1月8日発売 コントラ
コナミ/アクション/3500円(込)

業務用やFCからの移植。★FCと同じく、リアルにできている(東京/堀口健太クン)★熱中できたがコントロールし難い(大阪/新牧健二クン)★スクロール時に画面がブレて見難い(岩手/大坊真伸クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.49⑦	3.51④	3.38⑦	20.76 (6位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.68⑧	3.58④	3.14⑮	

12月31日発売 ドルアーガの塔
エンジェル/アクションRPG/3500円(込)

業務用、FCからの移植。剣で敵を攻撃して鍵を取りに行き扉を開けながら、60階あるドルアーガの塔の最上階を目指し、恋人カイを助け出す。★面白いけど、敵が見分け難い(大阪/奥沢啓央クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.14⑱	3.18⑱	3.11㉑	18.90 (15位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.22⑩	3.25⑯	3.00㉓	

12月23日発売 アメリカ横断ウルトラクイズ
トミー/クイズ/3980円(込)

TVのクイズ番組のゲーム化。★マルチプレイは、白熱したしクイズも本格的で良かった(兵庫/西原徳久クン)★機内クイズが難しい(新潟/遠藤輝久クン)★問題数が少ないと思う(愛知/古川了一クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.44⑩	3.54③	3.61②	22.28 (2位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.75②	3.93②	4.01①	

12月22日発売 モンスターメーカー
ソフエル/RPG/3500円(込)

1枚のカードの中に町やダンジョンが詰まっている。★全てがカードでできていて、ダンジョンが楽しい(栃木/松村泰敬クン)★いったい何をクリアすればいいのか分からない(新潟/宮田まゆみクン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.64④	3.40⑥	3.43⑤	20.72 (7位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.33⑧	3.34⑪	3.53④	

12月22日発売 飛龍の拳外伝
カルチャーブレーン/アクション/3500円(込)

ストーリーのある道中アクションと強敵との対決のあるアクションモード、格闘家を選んで勝ち抜く1PVS.モード、それに2Pモードがある。また難易度は3段階、操作方法は2種類用意されている。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.43⑫	3.31⑩	3.34⑨	19.74 (9位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.15⑮	3.32⑭	3.19⑪	

12月21日発売 パイロット・ウィングス
任天堂/アクション/8000円(込)

4種類のスカイスポーツの離着陸ゲーム。★SFCの機能をフルに活かしていてとても面白いがエリア4がなかなかクリアできない(大阪/冽山生クン)★画面が回ってゲロはきそう(埼玉/須田健治クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.49⑨	3.47⑦	3.42⑥	21.51 (6位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.46⑦	3.64⑦	4.03④	

12月16日発売 アクトレイザー
エニックス/アクションRPG/8800円(別)

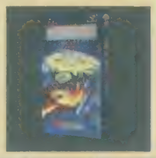
魔王に支配された土地を開放する。★アクションモードの背景がすごい(岩手/高橋望クン)★音楽がすばらしい(東京/小作敏穂クン)★クリエイションモードがやみつきになった(京都/奥村明子クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.96⑤	4.21③	3.58⑤	23.68 (4位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.79⑤	4.08⑤	4.06③	

12月16日発売 ポピュラス
イマジニア/シミュレーション/8800円(別)

パソコンからの移植。★1000面まで熱中度が続かない(大阪/安田友クン)★移植されて操作性が心配だったけど大丈夫だった(千葉/泉水誠クン)★音楽がむちゃくちゃ暗い(東京/宮澤史行クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.53⑧	3.28⑧	3.24⑦	21.39 (7位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.31⑧	3.93⑥	4.10②	

スーパーファミコン

今回の6本は、どれも総合20点を越えているので、スーパーファミコンの通信簿は高いレベルでの争いとなっている。『ファイナルファイト』は項目別順位で2位が最高。しかし平均しているので総合2位に。『グラディウスIII』は項目別で1位もあるが、オリジナリティが低かった。

1月8日発売 突撃!ポンコツタンク
HAL研究所/シューティング/3300円(込)

強大な軍事国家アクダ国に占領されたカントリー村の村人が、故障中の戦車を盗み出しアクダ国に反撃。4人用アダプタ対応で、12のマップが用意されている。★買わなきゃ良かった(茨城/大貫毅クン)



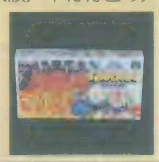
キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.47⑧	2.97㉑	3.45⑥	19.42 (13位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.11⑯	3.34⑫	3.08⑲	

'91年度ゲーム通信簿ベスト9～スーパーファミコン

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオワールド	任天堂	25.77
2	ファイナルファイト	カプコン	24.61
3	グラディウスIII	コナミ	24.61
4	アクトレイザー	エニックス	23.68
5	F-ZERO	任天堂	23.37
6	パイロット・ウイングス	任天堂	21.51
7	ポピュラス	イマジニア	21.39
8	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト	21.26
9	ボンバザル	ケムコ	19.87

12月29日発売 SDザ・グレイトバトル
バンプレスト/シミュレーション/8500円(別)

SDヒーローが総登場する。★いろんなヒーローがたくさんいて良かった。2日でクリア(東京/上沢将司クン)★しょうもない(大阪/木村将也クン)★あまりにも簡単すぎたなぁ(山形/手塚信行クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.37③	3.55⑥	3.15⑨	21.16 (8位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.57⑥	3.23⑧	3.39⑨	

12月21日発売 ファイナルファイト
カプコン/アクション/8500円(別)

業務用からの移植。★2人同時プレイで出して欲しかった(福島/吉田哲也クン)★必殺技がすごくかっこいい(兵庫/山内武志クン)★期待はずれ。特にキャラクタの合成音がよくない(富山/折谷浩司クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.37②	4.05④	3.90③	24.61 (2位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
4.12②	4.41②	3.86⑥	

12月21日発売 グラディウスIII
コナミ/シューティング/7800円(込)

業務用の移植。★グラフィックも音楽もとてもキレイ(東京/大谷清隆クン)★EASYとHARDは天と地ほどの差があった(山形/金野知喜クン)★HARDはゲーセン以上に難しい(秋田/茂木昭宏クン)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.00④	4.43①	3.96①	24.61 (3位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
4.26①	4.25③	3.71⑦	

HIT STUDIO JOURNAL

ヒットスタジオ・ジャーナル

まだまだ寒い季節が続くけど、ヒットスタジオ・ジャーナルはホットな話題がたっぷり。熱くなれる！ かな？

イベント

カプコンが来年のチーム体制を発表

昨年一年間、全日本のF3にてカーエントリーをしていた「カプコンレーシングチーム」が12月18日に東京のヒルトンホテルで、91年のチーム体制を発表した。今号ではその模様と陣容を紹介しよう。



ドライバーを始めとしたチーム体制の発表会場

ファンの期待を裏切らない走りを見せてくれたチームは、どのようにパワーアップされるのか？ 興味はつきないところだ。

F3000に参戦

まず第1のニュースはなんと言ってもファーストドライバーの和田選手がF3000にステップアップを果たしたことだろう。F3000といえば国内最高峰のクラスだ。F3を走っているドライバーなら誰でもあこがれるクラスであるのは言うまでもない。マシンはローラT90を使用する。

F3000には〝日本一速い男〟の異名を持つ星野選手をはじめとした強豪がそろっている。初めからF3のようなわけにはいかないことは、本人が一番わかっているハズ。だが、持ちまえのガッツで強豪たちにぶつかっていってくれるだろう。

もう1人のドライバー石川選手は1人でF3を走る。「和田選手がいないので責任重大」と気を引き締めていた。



'90年以上の走りを期待したい石川選手





…F-のマシンも紹介できるようになれば…

キャンギャル決定

当日はドライバーの発表等とともに、キャンギャルのコンテストも行われた。キャンギャルといえばサーキットを彩る華の一つだ。会場もスーツ姿のオジサン（失礼）が大半だっただけに、グッと華やいだのだった。

応募者の中から最終審査に残ったのは10名。この中から3名をキャンギャルとして選出するのだ。

当日の審査員の中にはファミマガの前編集長で現在、隠居兼編集人であるる山森やファミコン通信の編集長・塩崎氏を始めとしたゲーム誌の代表者の顔もみられた。

10名のキャンギャル候補はさすがに最終審査に残っただけのことはあって、個性的な女の子たちばかり。中にはスポーツが得意で逆立ちをして見せた娘もいたのだ。場内もこれには拍手喝さいだったのは言うまでもないだろう。

選出された3名は各サーキットで、そして残る7名の娘もカプコンのイベントでお目にかかることができるそうだ。



キャンギャルといえばカメラ小僧の憧れの的だ



…た10名は…けがたい



キャンギャルに選ばれた3名。サーキットで会える



一番左に座るのが山森、となりは塩崎氏だ

Music アクトレイザー

■アルファ／発売中／CD3000円



▶エニックスから発売されたスーパーファミコンソフト『アクトレイザー』のBGM集。古代祐三氏が担当する音楽は、ロックではなくオーケストラ風。神と悪魔の戦いにふさわしい、奥の深い音作りがされている。

Music X・na&イルミナ

■ポリスター／発売中／CD2400円



▶とどまるところを知らない美少女RPG。女の子の可愛さはもちろん、RPGとしての完成度も高い『X・na』と『イルミナ』両ゲームから、これまたFM音源使用による抜群のBGMを収録。聴けるアルバム。

Music みつめていいよ 第2号 バレンタイン スペシャル

■ポリスター／発売中／CD2800円



▶すっかりお馴染みになってしまったスーパーリアル麻雀3人娘が贈るバレンタインデー・チョコレート大作戦。今回も3人の楽しいドラマと、ちょっと切なげな歌を交えてテンポよく進んでいく。

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらへ送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙のアイデアもこの住所でOKだよ。プレゼント1つにつき1枚のハガキが有効。

イベント

『ポピュラスKING』決定戦を開催!!

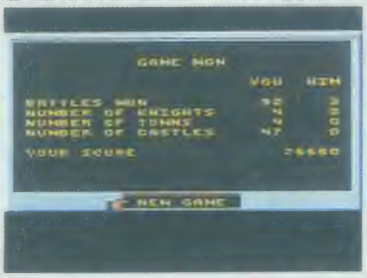
イマジニアから発売されたスーパーファミコンソフト『ポピュラス』。入手した人の中には、何か取り憑かれたようにプレイしてる人も多いと思うが、そんな"ポピュラス大好き!!"という人たちに燃えるお知らせ。イマジニアが、「ポピュラスKING」を決めるイベントを開催するぞ。これは『ポピュラス』の征服編第1面（ジェネシス）をクリアし、その得点によって上位5名を選出、その5人で決定戦を行うというものだ。優勝者には左の写真（ハンディカム、21インチTVモニターS端子付、S-VHS・Hi-Fiビデオデッキ、レーザーディスク、コードレス留守番電話）の中から、どれか2つをセットで、準優勝者には左下のコードレス留守番電話がプレゼントされるぞ。

さて、応募方法だが、『ポピュラス』はクリアしたとき、その面で使った"奇跡"（火山や地震等）の種類や回数、残った城や騎士の数等によって、得点が決定する。そこで、征服編（CONQUEST）の第1面"ジェネシス"をプレイ、クリア時に表示される得点画面を写真に撮り、住所、氏名、年齢、電話番号をその写真の裏に明記して、左欄外の「ポピュラスKING決定戦」係まで送ってほしい。締め切りは2月7日（必着）だ。上位5名には、イマジニアから直接決勝戦の連絡が届くので、楽しみに待っててね。カメラとフィルムの用意も忘れずに!

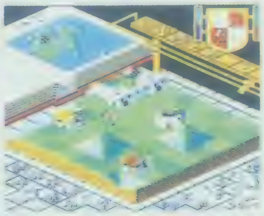




上から2つをセットで優勝者に、左は準優勝者に贈られる



この画面を写真に撮って応募してくれ!



"ジェネシス"をプレイ

新製品

めんどうな配線もこれでスッキリ

ファミコンにPCエンジン、メガドライブ、そしてスーパーファミコン…。ゲーム機がいっぱいあるのはいいんだけど、配線がゴチャゴチャしたり、いちいち継ぎ替えたり、何かと面倒なことが多いよね（贅沢といえば贅沢）。そんな配線をスッキリまとめ、セレクトキーを押すだけでゲーム機の切り替えができるのが、このコナミのゲームセレクトだ。入力系統に、RF入力1系統、AV（ステレオ）入力3系統の4つが用意され、RF出力のファミコンの他、スーパーファミコンやメガドライブといったAV出力機器計4台まで接続できる。また、RF信号をビデオ信号に変換する機能で、RF出力機とビデオ出力機間でのワンタッチでの信号の選択が可能となり、さらに電源分配機能により、信号の選択と同時に電源の分配も行う。だから複数のゲーム機やAC電源を使用する機器に対しても、1個のACアダプタで動作可能となる。

いまのところ、3月下旬の発売予定で、価格は未定とのこと。4台のゲーム機やAV機器の切り替えが手軽にできるこのセレクタ、ぜひ、1台ほしいところだね。



信号選択と電源の分配を行う優れモノ



4台のゲーム機を、セレクトキーを押すだけで切り替えられる

Video 新・俺がハマーだ!4

■メディアリング／発売中／14317円



▶44マグナム"マギー"を片手に、縦横無尽に暴れまわるスレッジ・ハマー刑事の新シリーズ「新・俺はハマーだ!」第4弾。ホラータッチあり、戦争ゴッコあり、相棒ドロー刑事との恋物語ありのコメディドラマ。

Video PC新・桃太郎伝説①②

■メディアリング／発売中／各3500円



▶テレビ東京系で好評放映中、ゲームも大人気の「PC新・桃太郎伝説」のビデオシリーズ。全宇宙を支配しようとたくらむ鬼に捕えられたカグヤ姫を救出するために戦う桃太郎と仲間の金太郎。1巻に2話収録。

Video イース「タピーの章」

■キングレコード／発売中／4500円



▶『イース』のオリジナルビデオアニメも第4巻。レアの銀のハーモニカと、イースの書を求めて、ラスティン鉱山の廃坑へ向かうアドルとドギ。オマケとして、巻末にあの杉本理恵ちゃんのイメージビデオ入り。

© ELECTRONIC ARTS ® & BULLFROG PRODUCTIONS.／IMAGINEER CO.,LTD

トピックス
映画『トータル・リコール』のLSIゲームがあった

お正月映画の話題の一本として夏頃からウワサされていたのが「トータル・リコール」だ。冬休みに既に映画館へ足を運んだ人も多いのではないかな？ 連日、立ち見客も大勢いたという程の人気らしい。2084年に火星へ行く、という擬似記憶を主人公が移植して…、という所がオープニングストーリー。主人公は〝魔人V〟でもおなじみになったA・シュワルツェネッガー。で、本題だ。この「トータル・リコール」のLSIゲームが同映画の上映館でのみ発売されているのだ。これは米・アクレイム社製のもので、日本のアクレイム・ジャパン社が販売しているもの。今のところ一般の小売店では発売の予定はないのが残念なところ。欲しい人は映画館へ。


映画の一シーンだ



映画の興奮をそのままゲームでも味わえるぞ

プレゼント
『ソードマスター』を5名にプレゼント

昨年の暮れにアテナから発売された「ソードマスター」を5名にプレゼントするぞ。

このゲームの目的は悪の神官を倒すことだ。主人公が剣をたくみにあやつりながら敵を倒し経験値をかせいで体力の上限をアップさせつつ進んでいくアクションゲームなわけだ。

また、音声合成を用いたり多重スクロールを使用したり、となかなか気合いが入っているのだ。そして、あるアイテムを取ることで魔法使いに変身して魔法攻撃をすることができるようになる。

ゲームが欲しい人はハガキに郵便番号・住所・氏名・職業を明記の上、欄外左のあて先の「ソードマスター係」へ。締め切りは2月7日（必着のこと）。


これがゲーム画面。中世が舞台のゲームなんだ


たよりになるのは自分の剣のみ。油断するな！

ドラクエグッズプレゼントコーナーだよ

今号は「うきうきペンセット」、鍵付アクセサリー、そしてクロスをプレゼント。希望商品名を明記し欄外左の「DQ係」へ。2月7日必着のこと。

※No.2のエニックスの通信販売の記事中誤りがありました。あて先は〒135 東京都江東区深川2－24－6「ドラゴンクエストワールドグッズ」通販係です。読者並びに関係者の方々におわびいたします。



「うきうきペン」シリーズ3種をセットで



おなじみのキャラのクロスをセットで



おなじみ「金と銀の鍵」のアクセサリー



「虹のしずくと魔法の鍵」「水門と牢屋の鍵」も2名に

★編集部からのお知らせ

編集部では、ファミマガの表紙を飾るイラストのアイデアを募集しています。〝こんな表紙にならないかな〟と思ったら、ハガキに描いて送って下さい。あて先は左欄外を参照、「表紙のアイデア」係まで。採用者にはファミマガ特製グッズをプレゼントしちゃいます。よろしくね。

Book 銀河漂流バイファム大図鑑
■バンダイ／発売中 780円



▶登場する子供達のキャラクタ性と、ガンダムの流れをくみつつも新しい方向性を打ちだした機動兵器〝ラウンドバーニアン〟で話題となった「銀河漂流バイファム」。そのラウンドバーニアン全機種を完全収録。

Book 宇宙戦艦ヤマト大図鑑1
■バンダイ／発売中／780円



▶いまだ人気の高い名作アニメ「宇宙戦艦ヤマト」。TVシリーズから劇場版まで、すべての映像媒体を2冊に分けてリリース。第1巻ではTVシリーズ第1作から「新たなる旅立ち」まで、設定資料も完全収録。

Book カイの冒険
■東京創元社／発売中／650円



▶ナムコの名作「ドルアーガ三部作」の前日談、『カイの冒険』が、ゲームブックで登場。天高くそびえ立つドルアーガの塔から、ブルー・クリスタルロッドを奪還するため、少女カイの冒険が始まる。

©アテナ・Nintendo

No.24読者プレゼント当選者

※敬称は省略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルでのプレゼントの発表は、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。ご了承ください。

スーパーマリオワールド
青森／今田裕一
茨城／大谷靖秋
千葉／佐野明美
東京／竹下英明
神奈川／桐ケ谷知弘
静岡／望月彰人
愛知／三浦雅俊
石川／西田隆昭
兵庫／西野元博
広島／清水優

アクトレイザー
北海道／前島臣吾
茨城／高橋祐一
群馬／佐藤智彦
栃木／山本直輝
埼玉／三橋浩之
千葉／岡本卓也
神奈川／金親純一
滋賀／福田一
大阪／北川貴裕
和歌山／楠本昇嗣

F-ZERO
群馬／山上文晴
栃木／斎藤勤
埼玉／大橋祐毅
千葉／佐川慎一
静岡／桜井保成
愛知／丹羽紀行
大阪／下村彰生
兵庫／池田裕二
／川上秀征
山口／藤井宏邦

モンスターメーカー
北海道／脇坂政勇
青森／川村明裕
宮城／猪又聡
神奈川／中西洋文
長野／柳沢宏
新潟／山崎潤也
滋賀／小林知樹
岡山／三木谷亮
高知／松吉誠一
福岡／西村直樹

TIMES OF LORE
宮城／三浦哲也
群馬／岩上浩之
千葉／長島英晃
東京／小山雄二
神奈川／原直樹
岐阜／小倉啓悳
奈良／林富男
岡山／斉川一彦
鳥取／玉木力
愛媛／高松茂

グレムリン2
宮城／後藤崇行
福島／飯沼豪
茨城／鈴木将哉
栃木／落合美加
千葉／秦野純
東京／川村周介
愛知／牧貴史
滋賀／深尾剛志
大阪／山本亮
福岡／王丸昌樹

メタルフレーム サイバスター
北海道／坂本典隆
埼玉／白井涼
千葉／鈴木泰彦
東京／今若孝浩
神奈川／森さわ よしつぐ
長野／丸山智悳
大阪／西口明典
／楠英宣
山口／堀江由紀雄
鹿児島／東中慎一

バトルスタジアム
岩手／堀内茂
山形／阿部芳幸
福島／吉田博典
神奈川／小林久美子
新潟／青木功
岐阜／濱口数司
三重／中市治美
大阪／山本朝
和歌山／土井康雄

RUSH UP
広島／門田裕悳
青森／須藤貴弘
秋田／豊田公二
埼玉／新井啓朗
千葉／渡辺聡
神奈川／市橋保輝
長野／丸山聡
新潟／澤野智人
富山／丸山良平
兵庫／金碇恭平
岡山／一安直樹

石道
北海道／阿部英樹
宮城／内山強
埼玉／高沢洋一郎
千葉／穴沢正樹
東京／高瀬かな子
神奈川／為通浩
静岡／成岡和則
愛知／胡内健一
滋賀／饗庭毅
徳島／松田悦昭

ダークロード
北海道／外舘頼朗
茨城／野崎孝児
群馬／八木享
静岡／太田将宏
福井／松浦裕士
岐阜／吉田嘉宏
愛知／森田裕之
大阪／西田進吾
兵庫／田原健覚
香川／中林陽介

メタルマックス
北海道／宮下祐輔
宮城／武田淳矢
福島／高玉隆幸
埼玉／河野智英
東京／高柳功一
長野／赤羽 しゅういち
京都／中谷尚美
岡山／中野広行
／宮本英喜
香川／武下明

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント(記事の中に送り先があるものはそちらへ送ってね)が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガジャーナル「〇〇係」まで送ってね。表紙のアイテアもこの住所でOKだよ。プレゼント1つにつき1枚のハガキが有効。

GAME CD&VIDEO&BOOK発売カレンダー

	CD&VIDEO		BOOK	
2月	5日(火)	■しあわせのかたち③ ▶メディアリング 5800円	未定	信長の野望・武将風雲録ハンドブック ▶光栄
	21日(木)	■PC・新桃太郎伝説③④ ▶メディアリング 各3500円		
		●シャドウ・ブレイン ▶ポニーキャニオン 2500円		
		●コナミ・ファミコン・メモリアルVol.3 ▶キングレコード 1500円		
3月	5日(火)	●摩陀羅(仮称) ▶キングレコード		
	15日(金)	●ファルコム・パーフェクト・コレクション・イースIII ▶キングレコード		
	21日(木)	■PC・新桃太郎伝説5 6 ▶メディアリング 各3500円		
	下旬	■イース第5巻「メサの章」 ▶キングレコード		
	未定	■美少女ソフト・オリジナルカタログVol.3 ▶ポリスター		
4月以降	5日(金)	■しあわせのかたち4 ▶メディアリング 5800円		※カレンダー中、●はCDを、■はVIDEOを示しています。
	4月下旬	■イース第6巻「ジェンマの章」 ▶キングレコード		

テレマガ STATION ステーション

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

03-3459 8000

新年第1回のテレマガは、リクエスト特集からスタート!

テレマガスケジュール

1/25～1/31	ウル技特集
2/1～2/7	リクエスト特集
2/8～2/14	スーパーファミコン特集

ウル技特集 1/25～1/31

もうすぐ2月。そろそろお正月気分から覚めてきた頃かな。誰だ、早く春休みにならないかと思っているのは!

さて、今回のテレマガはウル技特集をお届けしよう。でも今までのウル技特集とはワケがちがう。スーパーファミコンの人気ソフトから最新ウル技情報を教えちゃうのだ! これを聞いて友達に自慢しちゃおう。楽しみに待っててね。



●スーパーファミコンの人気ソフトからウル技をお届けするぞ!

リクエスト募集のお知らせ

テレマガでは、読者の皆さんからのリクエストを、常時受け付けてます。対象となるゲームマシンは、ファミコン、スーパーファミコン、それにゲームボーイ。宛先は、左のとおりです。

また、テレマガの電話番号が、新しくなりました。間違い電話などのないように、電話をかける際は必ずファミマガを手元に置いておくとベストでしょう。



※紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。

たのしいゲーセン天国

格闘ゲームって乱暴だからボクは苦手だよ〜

なんだとォ? 甘ったれてんじゃねえぞッ!

今週は「ピットファイター」で遊びやがれ!!



写真のような人たちが戦うぞ

紙芝居チックな動きが楽しいバトル

PIT-FIGHTER

アタリ 販売・コナミ

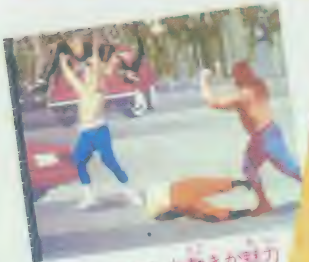
好評活躍中

好みの格闘家でバトルロイヤル

ピットファイターとは、地下鉄や薄暗い倉庫の中などで行われる、新しいスポーツ。プレイヤーは3人の格闘家のなかからひとりを選んで、バトルロイヤルに挑戦だ。見事10試合を勝ち抜いたあかつきには、究極のチャンピオンである〝覆面ウォリアー〟との一騎打ちが待っているぞ。

実際にレスラーの格好をしたモデルの写真を画像取り込みしたというグラフィックが、コミカルな面白さで一杯だ。

リアル&ゴージャスな技がさくれつ!



⬆ギクシャクした動きが魅力



⬆殺人的回し蹴りを喰らえ!!

強者の試練、グラッジ・マッチ

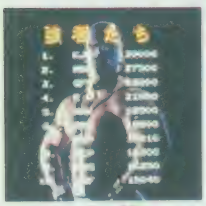
このゲームでは最後のチャンピオン戦を入れると全部で11試合を戦うことになるが、そのほかに3試合ごとに〝グラッジ・マッチ〟と呼ばれるボーナスステージがあるんだ。ここではプレイヤーは3回ノックダウンされると失格になる。でもゲームオーバーになることはないので安心してくれ。勝者には賞金と得点が贈られるぞ。



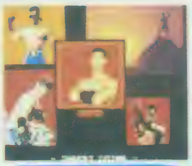
⬆お前に恨みはないが、栄光のために眠らせろ



⬆3回ノックダウンすると失格だ。体を鍛えて出直して来い!



⬆強者の名が刻まれる



タイ

⬆殺人的本能を持つキックボクサー野郎



カトー

⬆トカゲの素早さをそなえた空手の達人



バズ

⬆元プロレスラーで野獣のような筋肉男

ズームアップ機能で臨場感もタップリ

このゲームは基本的に固定画面で戦うけれど、試合の状況によっては画面がズームアップして、戦闘具合を克明に見せてくれるんだ。プロレスのTV中継みたいなもんだね。



⬇手前で戦っているときはロングだけど



⬆奥での戦いはカメラがアップに

ラジオ日本「アミューズメント・パラダイス」(1/22)より

ゲーセンゲーム人気ランキングBEST 5

1 ファイナル・ラップ2 ナムコ

ふたたび1位に返り咲き。体感レースゲームの帝王強し!

©ATARI/KONAMI・SNK

おたのしみマークの見方

ビューティフルな絵 / 可愛いキャラクタ! / かっこいいサウンド! / みんなで楽しめるョ! / スピード感たっぷり! / おもわず大爆笑ウハ! / いい汗が流せまーす! / 頭をひねって考えろ! / きゃわゆい女の子が! / ムズくて指ピクピク!

ゲーセン天国 号外 NEO・GEO 新聞

新作7本の速報だ!!

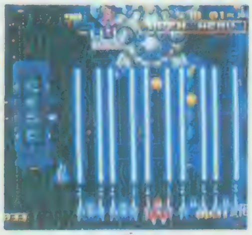
やあ、みんなネオジオで遊んでるかい? ゲームの続きをレンタルしてるかい? なに、機械ごと買ってしまったって!? そ、そりゃスゴイ…。さて、ネオジオが家にないボクらは、ゲーセンでお金を入れて遊ぶとしよう。そのためには、つねに新作の情報をよく知っておくことが大切だ。今回紹介した7本の新作を研究し、好みのゲームを見つけ出せ! そしてネオジオれ!!



スッカリお馴染みのネオジオさん

激ハデ激ムズ激あそ?
ASOII ～ラスト・ガーディアン～
SNK
3月登場予定

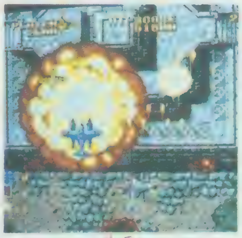
あの『ASO』がさらに強化されて登場。しかし強化されていたのは自分だけでなく敵もだった。



レーザーを撃つにもほどがあるぞ。ほとんど逃げれん!

ニューヨークの幻か?
ゴーストパイロット
SNK
1月25日登場予定

メモリーカードを利用して地上と空中、両方のステージをクリアせよ! そこには最後の戦いが…。



これまた派手なシューティング。これぞSNKの底力!

危険任務が生き甲斐さ
バーニングファイト
SNK
3月登場予定

日本とアメリカの熱血刑事が、正義のために手を組んだ! 豪快アクションでケジメをつけろ!!



すいません刑事さん。あ、あっしが殺りました。

あの世から虹のかけ橋
戦国伝承
SNK
2月12日登場予定

戦国の世の亡霊が現代によみがえった!? 仲間を助けつつ、悪の野望を阻止したりなんかしよう。



敵のエネルギーで刀を生み出す! そうよ私は刀鍛冶?

ひ、ひぃーケダモノ!
キング オブ ザ モンスターズ
SNK
登場日未定

操作するのはモンスター。怪物の王者になるのが目的だ。街をブッ壊す快感がたまらんギャオ!!



獣を見る目で俺を見ないでくれ! 俺にも心はあるんだ

落ちものゲーム永遠に
ブロックパラダイス
アルファ電子
登場日未定

いわゆるブロックが落ちてきて条件がそろうと消えるゲーム。落ちものマニアにおススメしたい。



落ちて消えるだけでなく、いろんなことが起こります!

これマージャンじゃん
みなさんのおかげさまです 大スゴロク大会
モノリス
好評活躍中

マージャンとスゴロクが華麗に合体! なにやら見覚えのあるキャラクタにキミは勝てるか?



伝統ある麻雀もネオジオの手にかかればこんなに不気味

ゲーセン豆知識③
インカム

家庭用ゲームは売ってしまえば終わりだが、ゲーセン用ゲームはお客さんがお金を入れてくれなければハナシにならない。そこで、その機械にいくらお金を入れたかを"インカム"という言葉であらわしているんだ。つまりインカムのいいゲームは稼働率が良くて人気があり、反対にインカムが低いものはあまり遊んでもらえない人気なしゲーム、ということになるワケだね。

※画面の写真は開発中のものです。登場日は業務用のもので、家庭用は未定です

2 UFOキャッチャー 人はモノがもらえるというのには弱いんだね ナムコ

3 パラダイスアレイ このハイテク時代に射的で遊ぶってのが渋い タイトー

4 コスモギャング じわじわと人気上昇のケナゲな宇宙ギャング セガ

5 シスコヒート 前回から一ランクダウン。がんばれ警察官! ジャレコ

ハンディゲーム・ファン

HANDY GAME FAN

今号はハンディタイプゲームを6タイトル紹介する。LSIゲーム、ゲームギアは気合十分。LYNXの元気がチト無いぞ!

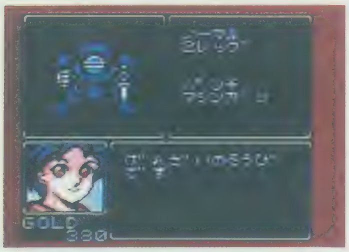
ゲームギア

ロボットのサバイバルゲーム それが『ヘッドバスター』だ

ラジコンのロボットによるサバイバルゲーム、それが「ヘッドバスター」だ。システムは競技場である「コロシアム」でロボット同士を戦わせて賞金をかせいでいく。そして自分のロボットの装備を充実させるのだ。装備を充実させる方法はかせいだ賞金でロボットのパーツを購入し、装着して行う。装備するパーツによってロボットにも個性が出てきておもしろい。また、パーツの数もそろっていることもウレシイところだ。

ロボットは、ライトタイプ、ノーマルタイプ、ヘビータイプの3種類がある。どのタイプを選ぶかは、自分の好みでかまわないが、それぞれ一長一短があるので、よく考えてから選ぶのが賢かったりする。

NCSから発売予定で発売日は未定。価格は3800円(税別)だ。



○初めのうちは装備も貧弱なんだけど…



○新しいパーツを装着してやれば…



○ここまで強力になってくるのだ



○移動力の違いは足まわりの装備による

ゲームギア

懐かしのゲームがG・Gに移植 『パックマン』はいかが?

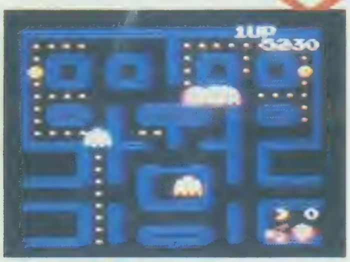
ゲームファンなら知らない人がいない程の名作『パックマン』がゲームギアにも移植された。

4種のモンスターから逃げつつドットエサを食べていき全てのドットエサを食べつくせば面クリアだ。だが、フィールド上にある数個のパワーエサを食べたとたんに攻守が入れ代わり、パックマンが一定時間モンスターを追いかけまわすことも可能。

この『パックマン』が、ハンディタイプの今や基本とも言える対戦型となったのだ。対戦は4ラウンド先取で争われるが、モンスターを食べると、その分が相手に送り込むことができるのだ。

また、画面もスクロールタイプ、½タイプの2つを選ぶことができて便利。

1月29日にナムコから発売予定で、価格は3500円(税別)だ。



○画面はスクロールタイプ、½タイプが



○対戦ではこんなグラフィックも

1、2月に発売されるハンディタイプ 新作カレンダー

LSIゲーム

2月未定 G-ARMS突撃/コマンドガンダム ★バンダイ/1800円(別)

2月未定 ドラゴンボールZ スカウターバトル(仮称)★バンダイ/4800円(別)

ゲームギア

2月23日 ポップブレイカー ★マイクロキャビン/3800円

2月未定 スーパーゴルフ ★シグマ商事/未定

未定 キネティックコネクション ★セガ/未定

未定 ウッディーポップ ★セガ/未定

LYNX

発売予定なし

C NCS・NAMCO LTD.・創通エージェンシー/サンライズ・SONY CREATIVE PRODUCTS INC.・ATARI・エポック社

LSIゲーム

ガンダムシリーズの新作は『G-ARMS突撃！コマンドガンダム』

ゲームボーイで発売が予定されている"コマンドガンダム"のゲームが、一足先にLSIゲームで登場。バンダイから発売されている大人気LSIゲーム"ポケットクラブP-1ミニ SDガンダムシリーズ"の第4弾『G-ARMS突撃！コマンドガンダム』だ。

これは、重火器を全身に装備した過激な姿で、SDガンダムの中でも異彩を放つ"コマンドガンダム"が主人公。上下左右のACTIONキーでガンダムを操作し、次々に現れる敵"ザタリオン軍"のモビルスーツを、ATTACKキーで倒していく、というゲームだ。重装備のコマンドガンダムだけに、攻撃も派手で火力も絶大。陸・海・空をまたにかけて、迫りくるザタリオン軍団と激しい銃撃戦が展開されるぞ！

ポケットサイズで持ち運びも手軽な『G-ARMS突撃！コマンドガンダム』は2月25日の発売予定。価格は消費税別で1800円と、こちらもお手軽サイズ（!?）。反射神経が勝負のこのゲーム、1人で楽しむのもよし、友達と得点を競うのもよし、熱くなるのも"お手軽"だ。

※写真は見本品のため、商品と異なる場合があります



コマンドガンダムを操作して敵を倒せ

LYNX

LYNXの新作は『ロード・ブラスター』だ

1月5日に発売された、アタリの新作『ロード・ブラスター』。核戦争後の近未来を舞台に、高性能マシン"ロード・ブラスター"と、悪の軍団「DEATH SQUAD」のマシンが、ハイウエイで激しい戦闘レースを展開する。

プレイヤーの操る"ロード・ブラスター"にはレーザーガンが装備され、それを使用して、画面上に現れる敵の車両や砲台を破壊していく。途中、上空にロボジェットが現れ、特殊な補充兵器を投下してくれるぞ。

敵の車や障害物、路上に置かれた地雷などに接触したり、燃料が切れるとレースが中断。10秒間のカウントダウン中にAボタンでレースを再開しなければゲームオーバー。燃料切れが5回おきてもゲームオーバーになる。

「敵軍団のリーダーを倒す」という目的の他、敵の車の種類や命中率で得点が違うので、それを競うのもおもしろい。4300円（税別）で発売中だ。



果てしなく続くハイウェイを爆走する



敵の車はどんどん破壊していこう

LSIゲーム

みんなの人気ネコ？「タマ&フレンズ」がLSIゲームに

文房具などのキャラクタとして、女の子に大人気の"タマ"が、バンダイのLSIゲーム"P-1"シリーズに続き、"ポケットクラブP-1ミニ"シリーズに初登場。この『タマ&フレンズ ホップステップタマ』は、タマが元気よく飛び跳ねて、好きな物を集めるゲーム。ひだり、みぎキーでタマを移動させ、右上の友達ネコが投げてくるキャンディ、ぼうし、ボールを、あがる・とるキーでジャンプしてキャッチ。さがる・おくキーでそれぞれの場所に集めるとポイントUPだ。男の子も女の子も楽しめる『ホップステップタマ』は、1月25日発売予定（もう発売されてるね）。価格は消費税別で1800円。



可愛いネコ、タマが飛び跳ねるぞ

LSIゲーム

1個買えば2種のゲームができるエポック社の新作

エポック社からは、空手家を操作する「空手道場&宿命の対決」というゲームが出る。題名でわかるとおりこの1つのLSIゲームの中には2種類のゲームが入っている。2つとも空手家が活躍するけど、内容の方は、ちょっと違う。空手道場の方は、空手の的をクリアしながら進み、的が最後の1個になると武器を持った敵が出現し、その攻撃をよけるという訓練のようなモード。もう1つは、基本操作に対して実戦、といった感じ。

2つのゲームが1個で遊べるから得した感じがするぞ！ 発売は3月発売予定で、価格は1680円。ゲームボーイよりも手軽だし、2つもゲームができるうれしいゲームだね！



これこそが1人2役のLSIゲーム!?

1／25〜2／8に発売予定のゲームが対象

MAKER'S SALES BATTLE!

メーカーズ・セールス・バトル

今号はファミコン、ゲームボーイが4本ずつ
スーパーファミコンが1本。チトさびしい。

1/25〜2/8 ファミコン

1位 ドラ ドラ ドラ

麻雀 RPG

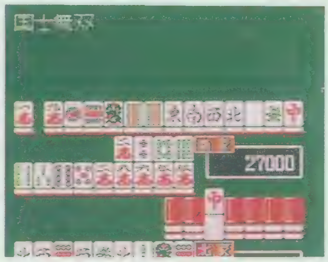
1月25日発売予定　ナツメ　5800円（別）

麻雀とRPGの2つのモードが楽しめるんだ

麻雀が好きな方。RPGが好きな方。オススメです。戦闘シーンを麻雀で戦うRPGなのですが、かったるくありません。魔法や剣を使ってイカサマしたり大役を上がるっていうのがスッゴイ快感！ あまり勝てない方、欲求不満のあなた、うっぷん晴らしましょ♡（ナツコ）



一ひねりある麻雀（？）も



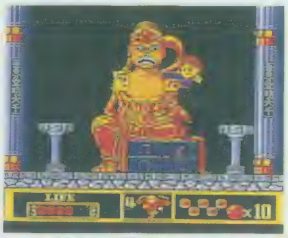
普通に麻雀もできる

2位 ジャッキーチェン

1月25日発売予定　ハドソン　5800円（別）

ジャッキーが跳ぶ！蹴る

ファミマガを御覧のみなさま、ハドソンです。この度は「ジャッキー・チェン」をお買い上げ下さいましてありがとうございます。エ！ 違う？ 買ってない。今ジャッキー・チェンを買えば全員に幸せが付いてくる。(み)



No.1本誌で紹介



映画のように活躍できるかな？

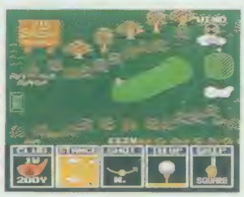
3位 ゴルフ グランドスラム

ゴルフ

1月31日発売予定　ヘクト　9700円（別）

これでジュニアチャンピオンは決まり！

空前のゴルフブームにキミものりおくれるな。スタンス・グリップの使い分けで色々なショットが可能です。さあマスターズに挑戦。（賀）



細かな設定も可能だ

3位 夢ペンギン物語

1月25日発売予定　コナミ　5800円（別）

敵を倒してダイエット！ 敵に当たるとデブに

ぼくペンギンのペン太。ペン子ちゃんにデブだから嫌われた。みかけで判断しちゃだめだ。でも、スキだからぼくやせる！（情けない）Ⓢ



No.1本誌で紹介

どのようにスペースが決まるかというと

「うちのが一番」から「メーカーズ・セールス・バトル」に変わって早くも3号。今号のソフトの数はファミコン4本、ゲームボーイも4本、スーパーファミコンが1本、といささかさびしい数だった。

で、これらのソフトがスペースを獲得する方法を説明しよう。まず、各メーカーから対象になるソフトごとにジャンケンの組み合わせを送ってもらう。それを無作為に対戦ソフトを決めて、トーナメント方式で勝者を決定する。1位になれば見てのとおりかなりのスペースを得ることができるわけだ。そして2位、3位と徐々にせまいスペースになっていくわけ。ちなみに1号のときには1位と最下位の面積比は6：1以上になっていたのだ。さらに、対戦の組み合わせは前で触れたように無作為だから同士討ちも起きる可能性があり悲喜こもごも。

今は発売されるソフトの数も少ないけど、これから春に向かえばスーパーファミコンのソフトも増えてくる。そこで大バトルに期待。なお、発売日は1／7現在のものだ。

©NATSUME・HUDSON SOFT・HECT・KONAMI

イラスト／桑畑 浩

ゲームボーイ 1/25～2/8

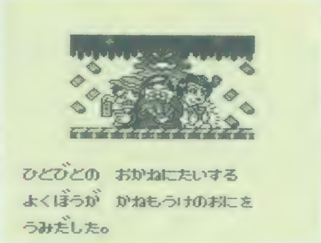
1位 鬼ヶ島パチンコ店

パチンコ

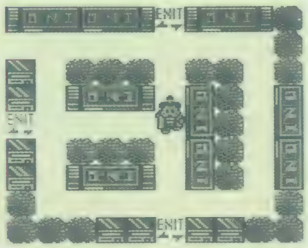
2月8日発売予定　ココナッツジャパン　3500円（別）

パチンコ店を開業した鬼を18代目桃太郎が退治だ

今も昔も頼りになるのは、正義のヒーロー〝桃太郎〟。パチンコ台に閉じこめられた3匹の仲間「いぬ・さる・きじ」とともに鬼ヶ島パチンコ店を目指し、強敵「鬼に金棒台」を叩き潰すのだ。総数およそ8種類130台のパチンコ台に向かって、行け！　桃太郎、戦え！　桃太郎。



なんとオニが経営者に



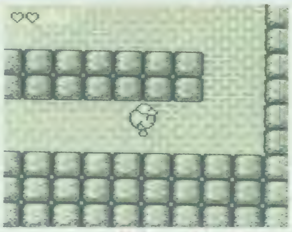
パチンコやってオニ退治

2位 突撃 ばれいしょんず

1月25日発売予定　アトラス　3300円（込）　対戦型

姫を救うべく迷路を進め！

かわいい野菜達が主人公のアクションゲームです。4種類の武器を使って、とにかく塔のてっぺんを目指して下さい。プレイ時間の表示もあるので、最短クリアを目指すのも、また一興。挑戦者募集中!?　（テピ）



ボテリンを操作して姫を救出だ



途中、仲間ができることもある

3位 ライサンダー

2月8日発売予定　日本物産　3600円（込）　対戦型

3D迷路内で敵を倒し、制御パーツを探せ！

敵を全て倒して任務を遂行せよ!!　3Dのダンジョンでのアクションは緊張のしっぱなし。対戦モードもついてるよ。　（こと）



3D迷路を探索せよ

3位 FINAL REVERSE

シューティング

1月下旬発売予定　東映動画　3400円（込）　対戦型

予選と決勝で陣地が入れかわるシューティング

予選で動いた自機と敵機の軌跡が決勝では敵機と自機の動ける軌道に入れ替わるのだ。より戦略性が要求されるシューティングゲームだ。



予選の動きが肝心

スーパーファミコン 1/25～2/8

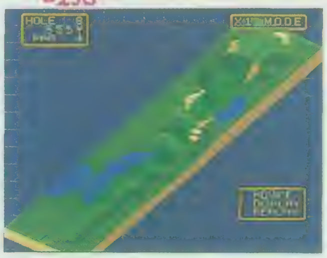
1位 ジャンボ尾崎のホールインワン

ゴルフ

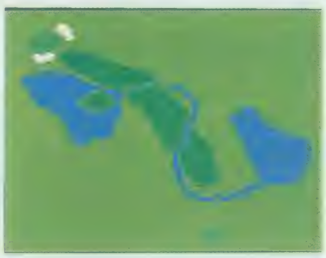
2月上旬発売予定　HAL研究所　8900円（込）

回転、拡大を駆使、そしてリアルさを追求

スカットと爽やかなスポーツゲームで遊んでみよう。抜群の操作性!!　飛びっきりのテンポの良さが気持ちイイぞ～。友達と対戦して腕をみがいたら、ぜひホールインワンキャンペーンに応募してほしい。1000名様にど～んとプレゼントがあるぞ。挑戦を待ってるよ!!（一）



No.1本誌で紹介



スーパーファミコンの魅力



©COCONUTS／C-DREAM・アトラス・東映動画／ショウエイシステム・Nihon Bussan Co.,Ltd.・HAL LABORATORY INC.

取り大作戦

ゴエモン旋風、またまた到来っ!

SUPER FAMICOM

ゴエモンでい!(仮称)

発売日未定
コナミ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

コナミのスーパーファミコンソフト第2弾『ゴエモンでい!(仮称)』の新しい画面写真を入手したので、さっそく紹介しよう。

今回のゴエモンは、原点に戻ってアクションゲーム。それも、おなじみえびす丸を仲間に加えて2人同時プレイが可能になったのだ。

物語のほうは、ゴエモンたちの町から始まる。町にある古寺に美人の幽霊が現れるようになり、町がさびれてしまったのだ。ことの次第を確かめるため、ゴエモンとえびす丸は出発することになる。

ゲームシステムは、ファミコン版の『ゴエモン2』に近いものとなっている。敵を倒してお金を集め、役立つアイテムを手に入れながら、日本全国を駆け巡るのだ。

今回新しく加わった要素としては、回数制限はあるものの強烈な威力を発揮する大技や、2人が協力してしかける合体技があげられる。これに対して、敵キャラたちも相応に強くなっていることだろう。

えびす丸



○いつのまにやら迷コンビ、えびす丸だっせ!

ゴエモン



○ごぞんじわれらがヒーロー、ゴエモン様でい!



○スタートは当然、ゴエモンの家から。おみっちゃんのカレンダーがニクイね



○色も鮮やかな橋の上で、見栄を切ってジャンプ。おいおい、川に落ちるぞ

でりゃあ



○おや? 温泉かあ、いいな〜…

すたこらさっさ



○なにやらあやしげな雰囲気の入り口。ここは当然、レッツゴー!

C KONAMI

超新作ゲーム先

SFCの機能をフルに活用

スーパーファミコンだけあって、度胆を抜くようなシーンや仕掛けがたくさん用意されている。ゴエモンたちの大技にしても、2人がそれぞれ4段階ずつの技を持っているし、しかもその1つ1つに、ド迫力の画面が用意されているのだ。さらにまた、各場面でのイベントも見逃せない。大きなやぐらの周りで、敵キャラたちが輪を描いて踊っている、なんて演出が、いたるところで見られるのだ。



◯どうやら関所のシーンらしいけど、ひょっとして縦スクロールもある!?

超大技が炸裂でい



◯いったい、どんな大技が炸裂するのだろうか!? 今から楽しみだよね!



◯木々のあい間におぼろ月夜。風流だけど、変なヤツが若干一名…


◯確か、まねき猫といえば、アイテムの1つだったけど…


◯んっ、この敵キャラは…!? やっぱり妖怪退治がメインになるのかな

父のかたき、アクダムを打ち倒せ

SUPER FAMICOM

ドラゴンスレイヤー英雄伝説

発売日未定
エポック社
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

パソコンからの移植『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』はフィールドタイプのRPGだ。主人公セリオスは、父のかたきを討ち、ファーンレーン王国の王位を継承するため、仲間たちと共に悪の化身アクダムを倒すのだ。

パーティが全滅したとき、戦闘の直前に復活することができる。あと、城内など、あらゆる場所の全体マップを見ることなどもできるぞ。

火炎放射などの魔法はレベルによって増えていくのではなく、城や街にいる賢者に、魔法の書へ書き込んでもらうことで増える。1人の魔法書に7種類まで書きとめておくことができるんだ。

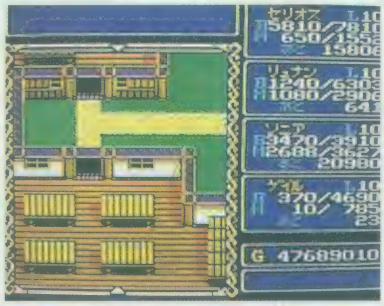


これがSFC版のタイトル画面だ

イセルハーサの世界を冒険



セリオス王子は、16歳の王位継承のときまでこの島で育てられる



買い物と情報収集の場、城下町なのだ



謎の人物、ゲイル。レジスタンスの一員として一緒に行動する



ファーレーン王国の正統後継者、セリオス王子。もうすぐ16歳に

モンスターとの戦闘だ!!



オートバトルで戦うのもいいけど、マニュアルモードで1人ずつ指示してやると安全確実

レベル上げは[illegible]

戦闘は、キャラクタごとにそのつど操作することもできるが、オートバトルモードも用意されている。このモードでは、攻撃、魔法の使用だけでなく、攻撃魔法、回復魔法をキャラクタごとにセットすることができるのだ。



魔法を使ってくる敵には注意

©日本ファルコム／エポック社

アルマジロ

バトルボックス対応ゲーム第2弾

FAMICOM

価格未定

●カセット

アクション

アルマジロが主人公の、横スクロール型のアクション。内容は、さらわれた恋人を取り戻すためにテキサスからニューヨークまでの冒険を繰り広げる、というものだ。

　主人公のアクションは、移動とジャンプ、そして体を丸めること。これらを駆使しながら、制限時間内にゴールへたどりつけばステージクリアとなる。ステージ中には他の動物に変身して特殊な攻撃ができるようになるアイテムも出現するぞ。

　また、このゲームは別売のバトルボックスに対応している。これを使えば、ゲーム途中でのセーブや、ハイスコアの記録などが可能になるのだ。



イメージイラスト。なんともニギヤカ

ビリー・ザ・シェルだ！



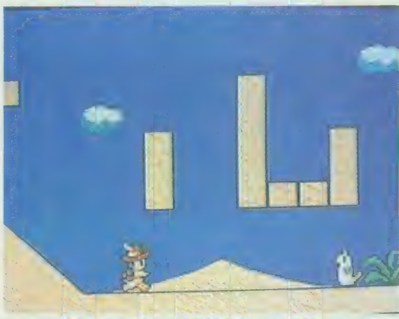
彼が主人公。当然ながら特技は体を丸めること！



でこぼこや段差はジャンプで切り抜けよう



ゲーム内容は横スクロール型のアクション



シェリル待ってろよ

ニューヨークはまだ遠いのだった



ステージもさまざま、水中にだって潜る



そして、これが必殺の回転アタックだ！

ゴロゴロ!!

数々の格闘技が今、雌雄を決する

FAMICOM

飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ

価格未定

●カセット

アクション

『飛龍の拳』シリーズでおなじみの戦闘システムを採用したアクションゲーム。12人の格闘家の中から1人を選び、格闘技の世界チャンピオンをめざして戦い抜くのが目的だ。

　遊び方は3通り。1人で世界制覇をめざすサーキットモード、タッグが組めるタッグマッチモード、そして8人までが参加できるVSトーナメントモードだ。また、操作方法も3種類あり、複雑な操作をマスターすれば豊富な技を使いこなせるようになるぞ。



システムはおなじみ「飛龍の拳」方式



数々の戦いを経て世界制覇をめざせ！

格闘王を目指せ！



なみいる強豪たちを打ち倒せっ！



試合のあい間には、トレーニングでキャラを成長させることもできる

C IGS LTD.・カルチャーブレーン

ジャンプワールドを悪から守れ！

FAMICOM

ファミコンジャンプ'91 最強の7人

価格未定

●カセット

ロールプレイング

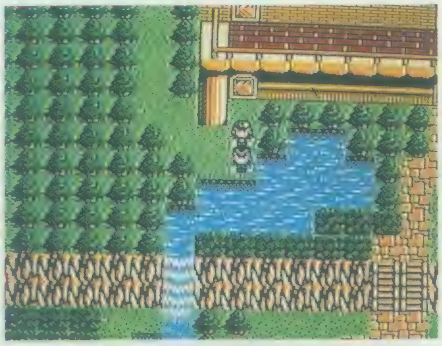
画面は開発中のものです

ジャンプワールドに、また新たな敵が出現した。この共通の敵を倒すために、「週刊少年ジャンプ」で人気のヒーロー7人が立ち上がった。

キミは両津勘吉、空条承太郎、タルるートくん、ターちゃん、孫悟空、前田太尊、剣桃太郎の7人の中から、好きなヒーロー1人を選んでゲームを始めるのだ。ヒーローによって、ストーリー展開が違うので何度でも楽しめるぞ。また彼ら7人の他にも、それぞれの原作での仲間たちと、パーティを組んだりもするのだ。戦闘シーンは、アクションコマンド方式という、今までにはないタイプの斬新なシステムになるそうだぞ。



ヒーローたちは現在活躍中の'91年版


ジャンプワールドは広大なのだ


前田太尊。ケンカは一番強いだろう


タルるートくん。魔法が得意だろう

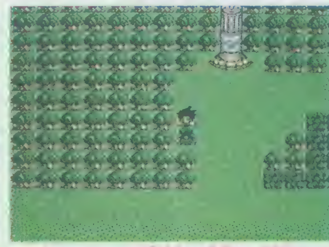

おなじみ「ドラゴンボール」の孫悟空



ジャンプワールドを守れ！

いったい悪の元凶は誰なのだろうか？


近代的な町だ。この町でどのヒーローと出会うのかなぁ。ワクワク


各ヒーローの原作の世界で冒険。ここで悟空は修行するのだろうか？

カリン塔だ！

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★

サイコロを投げて消していくのだ

FAMICOM

パラメデスII

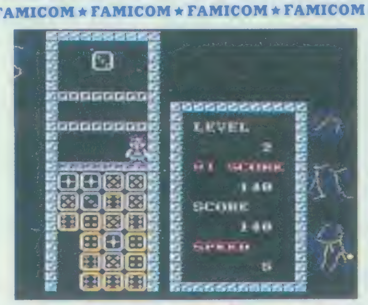
4月発売予定

ホット・ビイ

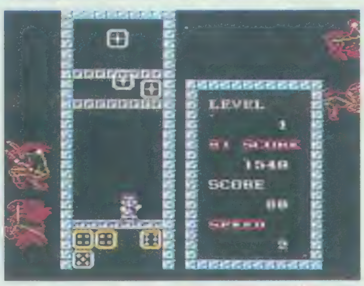
価格未定

●カセット

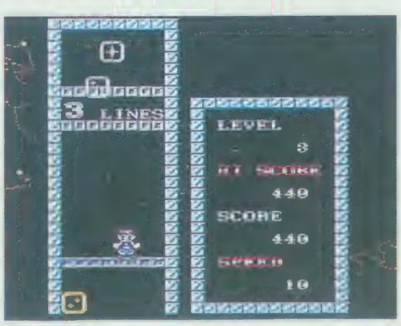
シューティング



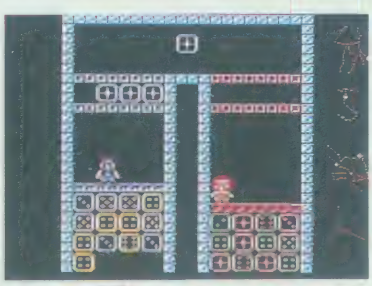
もたもたしてると床が上がってくる



ターゲットにサイコロを投げて消せ！



役ができた一瞬！快感！


もちろん対戦プレイもできるのだ！

自分が操作するキャラの下に積み重なっている、サイコロを消していくパズルゲーム。

サイコロの消し方は2通りあって、1つはターゲットダイスというサイコロに、それと同じ数の目か、その前後の数の目を投げて消していく方法。もう1つは、その投げたサイコロで役を作って、何ラインも一度で消す方法だ。すばやく消していかないと、キャラの下のサイコロ群がせり上がってきて、上の壁とサイコロにキャラがはさまれて、ゲームオーバーになるぞ。

C SHUEISHA／BANDAI・HOT-B

せめて、ゲームではお金持ちに…

FAMICOM
爆笑！人生劇場2

3月22日発売予定
タイトー
5900円（消費税別）
●カセット
ボードゲーム
画面は開発中のものです

『爆笑！人生劇場2』は、4人まで楽しくワイワイ遊べるボードゲームだ。

まず、自分の名前や血液型を入力して、プレイヤーを作る。そして、サイコロを振って出た目だけ、ボードの上のプレイヤーを動かしていく。ボード上のマスには、いろんなイベントがあって、そのマスによってお金が増えたり、減ったりするのだ。最終的に全員がゴールについたとき、一番お金持ちのプレイヤーが勝ちとなるぞ。

イベントは学校に入学、会社に就職などというように、現実の人生そっくりそのまま。就職できる職業は10種類で、会社の社長やスポーツ選手、果ては宗教家やゲーマーなんて世紀末的職業もあるのだ。

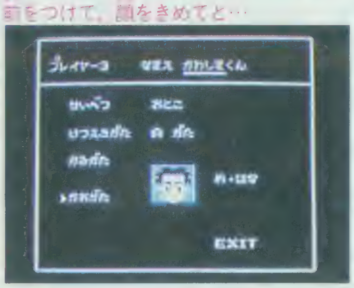
また、イベントにはミニゲームがあるものもあって、友達とインベーダーで勝負したり、ときにはⅡコンのマイクで歌を歌わなくてはならないぞ。

がんばるのじゃぞ


○きっと神様もキミを応援してくれるさ



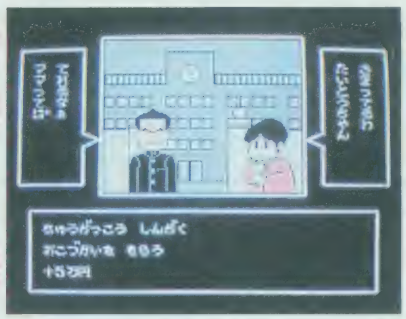
○さあ、ここが人生のスタート地点だ！これから何が起こるのだろうか？

○まずは自分のプレイヤーをつくる。名前をつけて、顔をきめてと…


イベントがたくさん



○ゲーマーという職業につく。でも一生ゲームやるってのはつらいぞ



○学校へ入学。ピカピカの一年生だ



○長い人生、何がおこるかわからない

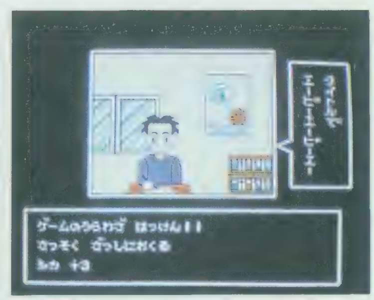
世の中お金がモノをいう！



○人間なにが必要っていったらやっぱり金。金がなきゃなんもできんぞ



○押して押して、結婚まっしぐら！

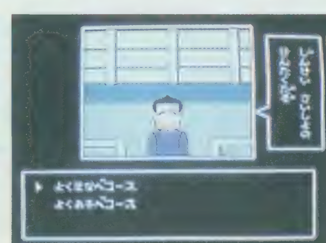


○お金のためならエーンヤコーラ！



○1日1歩、3日で3歩、3歩進んで2歩下がる。人生そんなもんだ

究極の選択！



○「よくまなぶ」か「よくあそぶ」か、これはまさに人生の究極の選択だ！

C TAITO CORP.

ペナントを勝ち抜き日本一になれ

FAMICOM

究極ハリキリスタジアムIII

3月1日発売予定
タイトー
5500円（消費税別）
●カセット
野球
画面は開発中のものです

タイトーの『究極ハリキリスタジアムIII』は野球ゲームのシリーズ第3弾。

今回は、選手数が1チーム25人に増えて、選手データが最新のものになったのだ。

前作と同じく自由に対戦ができるオープン戦、5試合から130試合までのペナントレースが楽しめる公式戦などのモードが用意されている。公式戦では6人までの友達でペナントレースに参加でき、優勝すればコンピュータが選んだチームと日本シリーズがプレイできるのだ。

クロスプレイやファインプレイのときはズームアップになり、アニメーションで再現してくれるぞ。



○さあ試合開始／ しまっていこう



○どもどむ球場は一番やりやすい。ぜひフランチャイズの球場にしたいね

○どの球場にしようかな〜

球場は3種類





○チームはおなじみのアイドルチームなどの3球団、合わせて15球団も



目指せ日本一！

○優勝できれば日本シリーズが待っている／



○スコアボードに次の攻撃の先頭打者が表示されるなんていう演出も



○自分だけのオリジナルチームを作る。公式戦に参加することも可能だぞ

チームを作ろう！



○ジャンプでトラップを飛び越えろ



○さらわれたデフィネ姫を救い出せ！

邪悪な魔法使いマドロックを倒せ

FAMICOM

ドラゴンズ・レア

3月発売予定
エピック・ソニーレコード
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

大魔法使いマドロックに、デフィネ姫がさらわれてしまった。主人公のダークの目的は、この姫を救い出すことだ。

横スクロールのアクションゲームで、キミはダークを操作してあちこちに散らばったライフストーンを集めながら、姫の元へ急ぐのだ。しかし進路には様々なトラップがしかけてあったり、敵モンスターが待ちぶせていたりと試練が待ちうけている。ダークはジャンプを使って、これら障害物をうまくよけながら、ひたすら進んで行くのだ。

○ダークの冒険はまだ続く／





○ライフストーンをせっせと集めるのだ

©TAITO CORP. • Sullivan Bluth／CBS／SONY GROUP

メルヘンチックな世界の冒険活劇

FAMICOM

COCORON（ココロン）

価格未定

●カセット

アクション

新規参入メーカーのタケルの第1弾ソフトは『COCORON』。メルヘンチックなアクションゲームだよ。

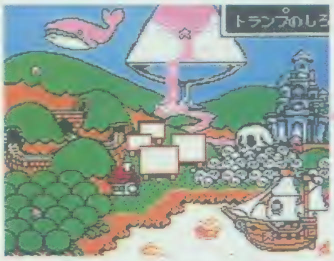
魔法使いテイパーがつくりだした夢の世界。この世界のどこかにお姫さまのルーアが捕らえられている。ルーア姫を救けだすために冒険に出発するのだ。

キャラクタの頭や胴、武器はパーツを自由に選べるようになっていて、好みのキャラでプレイできるぞ。パーツによっては空を飛びまわったりできるようなものもあるんだ。

ステージは5つ。ボールやシュリケンなどの武器で敵を倒していく。敵を倒すとアイテムが出現することがあり、武器をパワーアップできる。

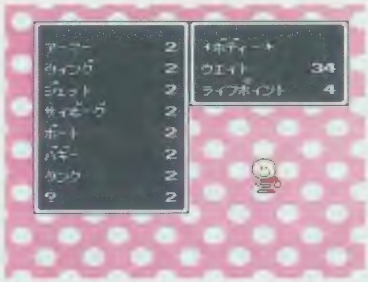
ステージの最後には巨大ボスが待ちうけていて、倒すと新しいキャラが作れるようになる。最高で6体のキャラを使いわけて、ゲームをプレイしていくことができるのだ。

夢の世界だよ



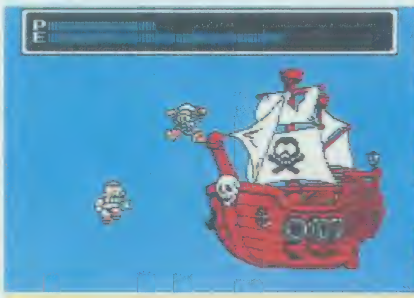
○とってもファンタジックな世界だ


○キャラの重量によって能力が違ってくる



○操作するキャラは自分で作成するのだ

ルーア姫を救え


○でっかい海賊船のボスと対決！もしかしたら姫はこの中かも…


○カイコツだらけの気味の悪い所も

ジャーンプ


○雲の上をピョンピョンジャンプするロボットだ！

暗黒の世界に北斗神拳が炸裂する

FAMICOM

北斗の拳4

七星覇拳伝 北斗神拳の彼方へ

●カセット

ロールプレイング


○4人のパーティで長い旅へ出発だ！


○この世界を救うのがキミの使命だ

今回は終了した原作のその後の話で、完全なオリジナルストーリーだ。

一度はケンシロウが救った世界だったが、またしても力が支配する暗黒の時代に戻ってしまった。キミは拳法を修行中の若者となって、ケンシロウを探し出し世界を救うのだ。システムは『3』と同じRPGで、仲間を探して4人のパーティを組み、敵と戦っていこう。レベルアップすれば、新しい「おうぎ」や「ひこう」などを覚えていき、どんどん強くなっていくぞ。


○悪者どもを北斗神拳でけちらせ！


○情報を集めてケンシロウを探し出せ

 ©TAKERU CO.,LTD.・武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画

正義の警官マーフィーが悪と戦う

GAMEBOY

ロボコップ

2月発売予定
エピック・ソニーレコード
3500円(消費税込み)
1人用
アクション
画面は開発中のものです

同名の映画が原作の横スクロールアクションゲーム。犯罪者の凶弾に倒れたマーフィーはオムニ社によってロボコップとして改造され、よみがえった。そして、自分を撃った凶悪犯を忘れられず追跡をはじめる。

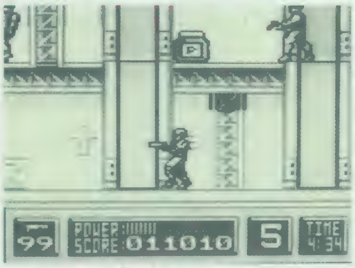
ゲームは、各ステージのクリア条件を満たしてゆくのだけれど、射撃あり、犯人の顔のモンタージュあり、はたまた人質救出ありと、バラエティーに富んでいる。ロボットED209との一騎討ちも用意されているぞ。

また、アイテムを取ることによって、エネルギー回復、3方向ショット、攻撃力アップがある。爆弾で障害物を破壊することもできるぞ。

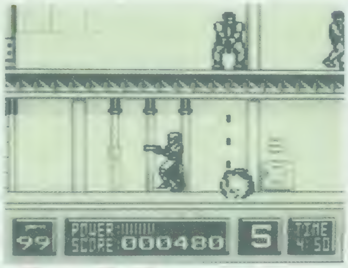
マーフィーだ！



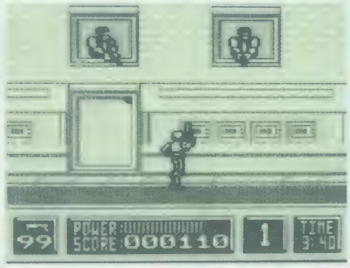
不死身の男、マーフィー改めロボコップだ



エネルギー回復をしたい。なぜベビーフードか、分かるかな!?



同じく、敵の弾はどこから飛んでくるかわからないぞ。早く避けるんだ



悪党はいつも正面から現れるとは限らない。頭上の敵にも気をつけろ！

ガンシューティング

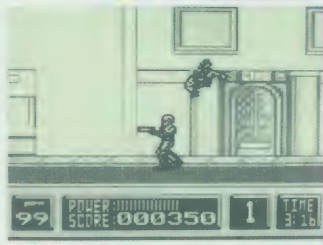


任務を遂行せよ!!

犯罪者がいる限り、ロボコップは戦い続ける



人質を盾にするとは卑怯なり。悪党はロボコップが許さないぞ！



人質が捕まっているところはこの辺のはずだが…無事でいてくれ

闇にひそむ魔物どもをなぎ倒せ！

GAMEBOY

ドラゴンズ・レア

3月発売予定
エピック・ソニーレコード
価格未定
1人用
アクション
画面は開発中のものです

海外の業務用から移植した『ドラゴンズ・レア』は横スクロールアクションゲームだ。

騎士ダークは魔女マドロックに捕らわれたディフィネ姫を助けるため、魔女の住む森へ足を踏み入れるのであった。

ダークは攻撃をすることは出来ないが、ジャンプを駆使して敵、トゲ、魔獣、崖などの障害物を避けることができる。また、空中に飛行する壁などを利用して移動したり、木の幹から幹へ飛び移ったりすることもできるんだ。



トロッコに乗ったのはいいが…先は？

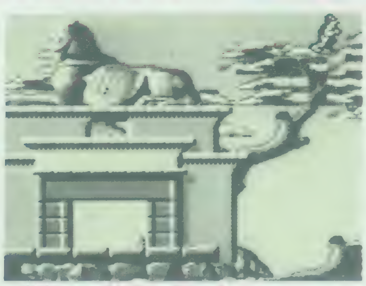


ジャンプをするときは必ず落ち着いて

姫を救い出せ！



ディフィネ姫！ どこにいるんだー！



背景にも御注目。何か見えないかな？

©OCEAN OF AMERICA INC. AND TM 1986 ORION PICTURES CORPORATION／CBS／SONY GROUP・Sullivan Bluth／CBS／SONY GROUP

業務用の移植アクションゲームだ

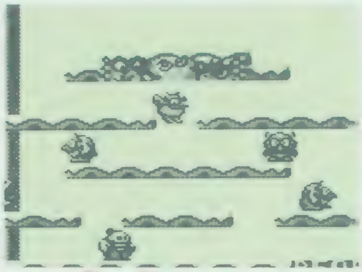
GAMEBOY

スノーブラザーズジュニア

発売日未定
ナグザット
価格未定
1人用
アクション
画面は開発中のものです



○それっ！ 雪ダマにしちゃえ！



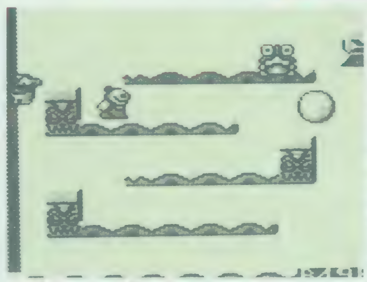
○さて、誰から片づけてほしいかな？

ナグザットの『スノーブラザーズジュニア』は、業務用の移植アクションゲーム。

敵にショットを連続でぶつけることによって、雪ダマにしてしまう。そして雪ダマになった敵をキックで倒すのだ。キックした雪ダマを、ほかの敵にぶつけることでアイテムが出現する。スピードアップやショットのパワーアップといったもの、4つのアルファベットを集めてSNOWの文字にすると、1UPするアイテムなどが用意されているぞ。



○雪ダマと一緒に転がることもできるゾ。そのあいだは無敵なのだ



○敵のいない所にキックしてもムダだよ

剣豪ムサシのチャンバラ時代劇だ

GAMEBOY

からくり剣豪伝ムサシロード

発売日未定
バンダイ
3500円（消費税込み）
1人用
アクション
画面は開発中のものです

放映中のアニメ『からくり剣豪伝ムサシロード』がアクションゲームになってプレイできるようになるのだ。

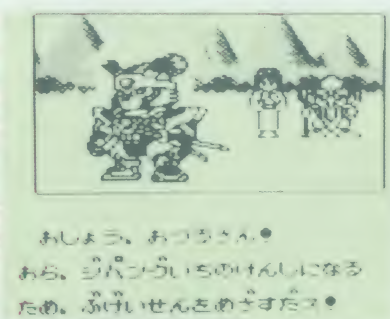
ミヤモト村の剣豪ムサシは八百万武芸選で優勝するため武者修行に旅立つ。しかし、それには悪の親玉ハンゾーを倒さなければならないぞ。

武者修行編と武芸選編の7ステージで構成されている。各ステージでは、トラップをよけたり、敵キャラを倒したりしてアイテムなどを集めていく。クリアの条件を満たすと最後に待ちうける剣豪との対決になるぞ。剣豪を倒せばステージクリア。敵キャラとの戦闘は接近戦のチャンバラによるアクションだよ。

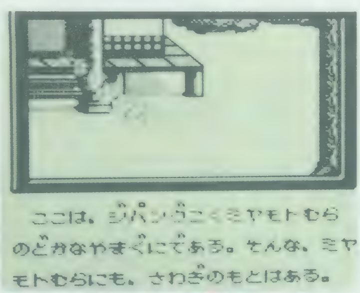
武芸選編ではムサシだけではなく、ムサシのライバルのコジローも操作できるようになり、パーティが組めるぞ。剣豪を倒して、武芸選を勝ち抜いていくのだ。



○コンティニューは、ここで選んでね

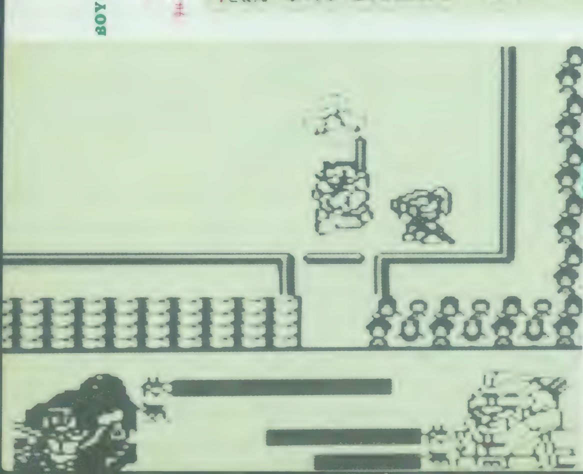


○そっと敵に近づいて必殺技をおみまいしてやれ！ あと少しで倒せるぞ



○ジパング国、ミヤモト村のお話…

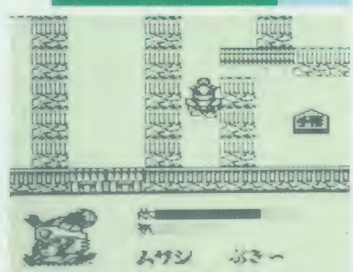
剣豪どもを打ち負かせ



○ジパング国一番の剣士になるためガンバルゾ！



○ときには逃げることも大切なのだ



○あんなところに手形があるぞ！

©ナグザット・MIND／スタジオぴえろ／NTV／BANDAI

熱血高校が世界の強豪と戦うぞ!

GAMEBOY

熱血高校サッカー部 ワールドカップ編

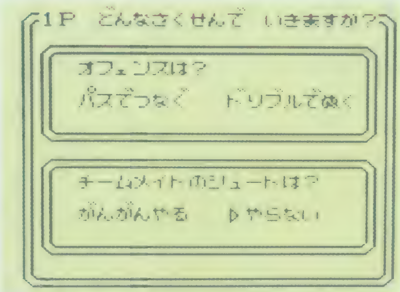
4月[illegible]日発売予定
テクノスジャパン
3500円(消費税込み)
対戦型
サッカー
画面は開発中のものです

ファミコンで人気の『熱血高校ドッジボール部～サッカー編』が、ゲームボーイになったぞ。今度は正規サッカー部に、くにおくんが助っ人となって世界の強豪と戦うのだ。

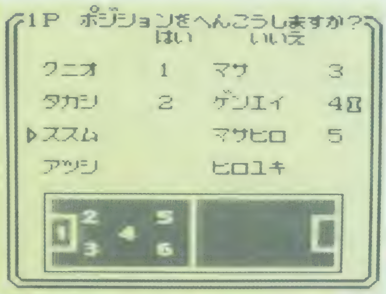
ゲームの操作方法などは、ファミコン版と同じで、キミはくにおくんを操ってチームを勝利に導こう。くにおくんがボールを持っていないときは、他の選手にタックルに行けとか、パスしろなどと命令できるぞ。また、試合を始める前には、パスをつないでいくかなどの、作戦が立てられるのだ。2人プレイには、敵味方に分かれる対戦プレイと、同じチームで2人が協力して勝ち進む協力プレイがあるぞ。



飛行機で世界へ旅立つくにおくん!

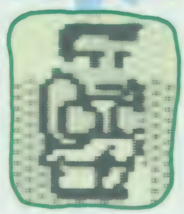


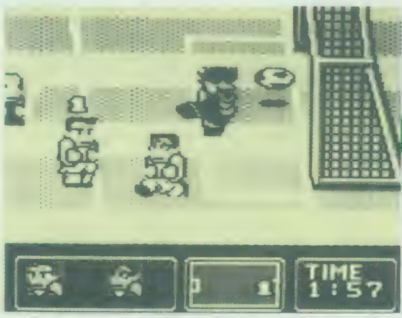
作戦を立てる。う～ん、どっちにしようか



選手のポジションを変えてみる

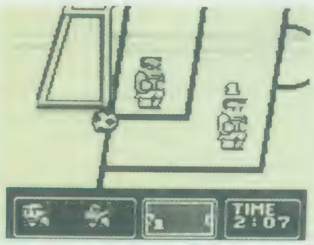
くにお、がんばるぜ


必殺技は、ナッツシュート! すげーだろ



くにおくんシュート!!

うまくいけば、必殺のナッツシュートもうてる



いろんなグランドがある。これは氷のグランド。ツルツルすべるのだ

世界が相手だ



第1戦は去年のワールドカップにも出たカメルーン。でも弱いぜ

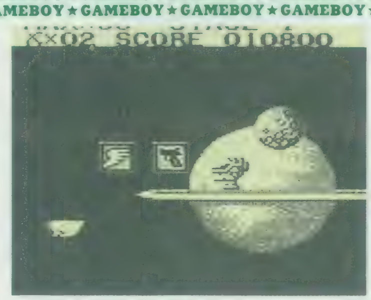
GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAME

異星人にさらわれた兄をとり返せ

GAMEBOY

ラブルセイバー

4月発売予定
キングレコード
3500円(消費税込み)
1人用
アクション
画面は開発中のものです



アイテムでショットがパワーアップだ


ショットを撃って敵を倒すのだ!

少女アンは、異星人にさらわれた兄マクシミリアンを救うため、ロボットのマックスと合体した。

キミはアンと合体したマックスを操って、ジャマしてくる敵と戦うのだ。マックスがやられると、合体していたアンが飛び出してきて、敵と戦えるのだ。アンがやられるとミスになるぞ。全9ステージ構成で、各ステージの最後には手強いボスが待っている。アイテムを取りながらパワーアップしていこう。


ああ、兄のマクシミリアンはどこなの? 待っててね。お兄ちゃん!



へんな敵異星人がウヨウヨいるぞ!

C TECHNOS JAPAN CORP.・KING RECORDS／A-WAVE

ボールを割って敵を倒すのだ！

GAMEBOY

ラッキーモンキー

4月[illegible]発売予定
ナツメ
価格未定
1人用
アクション
画面は開発中のものです

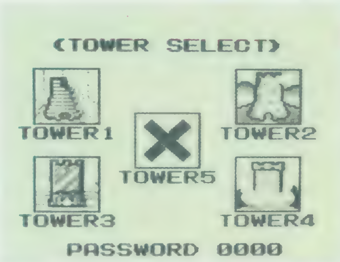
『ラッキーモンキー』は、シンプルで味のあるアクションゲームだぞ。

目的は、モンキーをうまく操作して5つの塔にいるすべての敵をやっつけることだ。モンキーの武器はボールで、これを割ると中から弾が出てきて、敵はこの弾に当たるとアイテムを残して消えてしまうぞ。ボールはすぐに割っても、弾が1つしか出ないので、敵1匹しか倒せない。しかし、ボールを下に落とさないように、何度もトスしていればしだいに大きくなってくる。この大きくなったボールを壊せば、たくさんの弾が破裂するように出てきて、何匹もの敵を一度に倒すことができるぞ。こうしてステージ内の全部の敵を倒せばステージクリアだ。

ウッキッキッ！



得意ワザはボールをトスすることだよ



目指すのは？マークの5番目の塔！いったいどんな敵が待っているのだろう

パン!!



割ると弾が散乱するのだ！



ボールを何度もトスしていると、しだいに大きくなってきて…

ステージクリア!!



全ての敵を倒すとクリア。モンキーもジャンプしてはしゃぐぞ



敵がせまってきたらジャンプだ！



敵を倒すとアイテムが出現する

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAME

5つの国々を相手に戦い抜けっ！

GAMEBOY

トーピドー・レンジ

3月[illegible]発売予定
セタ
3800円(消費税込み)
1人用
シューティング
画面は開発中のものです



戦闘画面は2種類。こちらは水中戦闘



日本やアメリカなど6つの国の戦いだ

潜水艦が主人公のシューティングゲーム。目的は、対立しあう6つの国々のうち1つを選び、残る5つの国の軍勢を全滅させることだ。

各ステージには全体マップがあり、マップ上の敵に接触すると戦闘が始まる。戦闘画面は横から見た画面と3D画面の2種類があるぞ。持っているシールドや魚雷を使い切らないように注意しながら敵を破壊していこう。敵を倒すごとに、補給が受けられるぞ。最終的に地上基地を破壊すれば、ステージクリアとなる。



見事に基地を破壊すれば、こんな画面が

ドッカーン！



そしてこちらは、3D画面での戦闘だ！

©NATSUME・SETA



○悪魔のイメージイラスト。今回はどんな物語が展開するのだろうか…

人気RPGの最新作、制作開始！

SUPERFAMICOM

真・女神転生（仮称）

発売日未定
アトラス
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

『女神転生』シリーズの最新作が、スーパーファミコンで発売される。内容は、悪魔がうろつく近未来の地球で、パソコン少年と魔法を使える少女が冒険する、というもの。8メガ以上の容量を持つ、大規模なゲームになるようだ。

画面表示は従来どおりの3Dタイプ。主人公たちは出会った悪魔を仲間にすることで、最大8人のパーティを組める。また、3体までの悪魔を合体させて強力な悪魔を作り出せるほか、今回は特殊な合体も可能になる。さらに、オートマッピングなどの新機能が追加される予定だ。

麻雀に勝って自民党総裁をめざせ！

FAMICOM

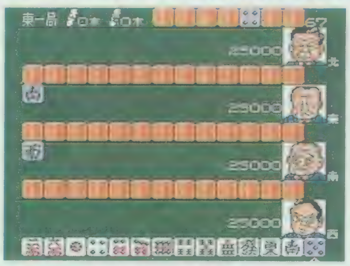
麻雀倶楽部永田町

3月発売予定
ヘクト
9700円（消費税別）
●カセット
麻雀
画面は開発中のものです

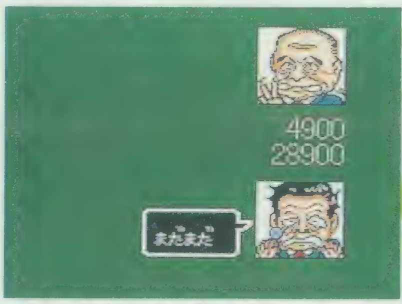
政治のメッカといわれる東京の永田町を舞台にした、マージャンゲーム。総理大臣の座を狙う政治家たちの中から候補者を1人選び、他の候補者とマージャンで勝負しながら票を集めていくのだ。

主人公を選んだら、3人の対戦相手を指定し、次に料亭を選ぶ。料亭ごとにルールが違うので、好みに合わせたプレイが可能だ。半荘が終了するごとに得点が票数に換算され、持ち点がなくなった候補者は脱落していく。

また、半荘が終わると、政治界の黒幕に会うことができる。ここでは、他の候補者の票を横流ししてもらうことができるのだ。

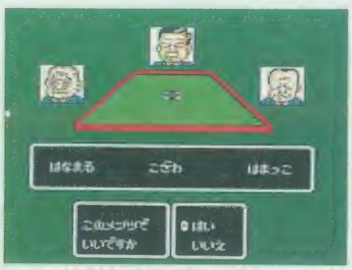


○ゲームは4人打ちの本格派なのだ



○負けた候補者は音声合成の声でくやしがるぞ

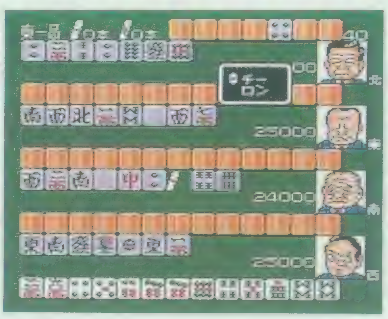




○どの候補者も表情豊か。打っている最中も、笑ったり泣いたりと忙しいのだ



○勝負の開始を告げる運命の電動サイコロ



○総理大臣をめざして勝負にはげめ



○選んだ会場によってルールも変わるのだ



○まあ、なんてインパクトのある顔…



○はっきりいって、かなりの悪者なのだ



○このゲームではまだ総理になってない

©アトラス／西谷史／徳間書店／シップス／遊企画・HECT

武器やオプションが思いのままに

FAMICOM

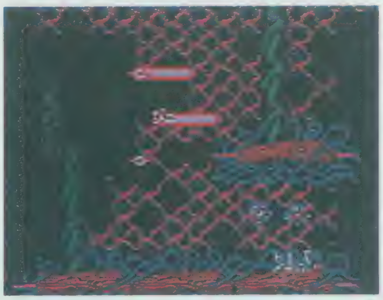
オーバーホライゾン

3月23日発売予定
ホット・ビィ
6000円(消費税別)
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

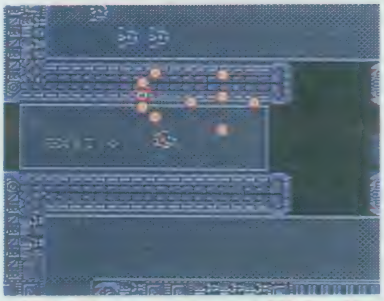
ホット・ビィの『オーバーホライゾン』は、横スクロールのシューティングゲーム。自機のミカエルを操作して、巨大宇宙戦艦サブリナを倒すのが目的だ。

自機の武器はレーザー、ホーミング、ボンバーの3種類で、それぞれ他の2種類の武器の性能を組み合わせることができる。例えばホーミングにボンバーの要素を加えると、敵を追尾し、当たると爆発するようになるのだ。

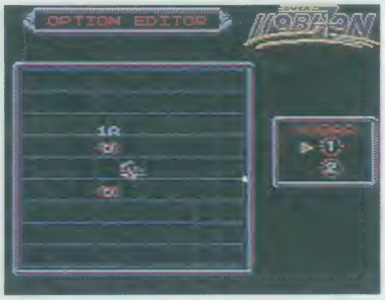
また、自機はオプションを2個装備することができる。これらが装着される位置も、好みに合わせて変更できるぞ。



バリバリのシューティングだ!



網状の壁がはりめぐらされた要塞内を進む

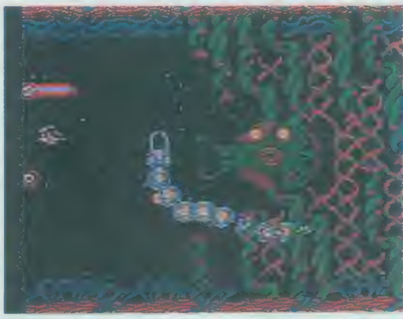


オプションの位置は2通り設定できるのだ

ヒューン



自機の武器やオプションは自由に設定できるぞ



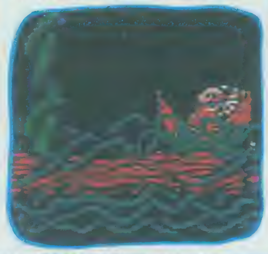
ヘビ状キャラと大ボスの2段構えだ!

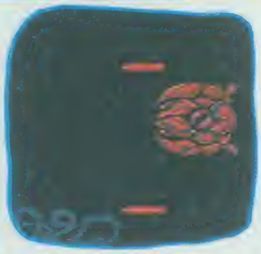
ボスとの死闘だ!



後ろから出現してゆっくり迫ってくる面倒なヤツ

ハッチ状の部分からザコキャラがワラワラ這ってくる





小型の敵を吐き出しながら近付いてくる中型キャラ

FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

手軽に楽しめるファミコンダーツ

FAMICOM

マジック・ダーツ

4月発売予定
セタ
7700円(消費税別)
●カセット
ダーツ
画面は開発中のものです

有名な室内スポーツ、ダーツのファミコン版。1人から4人までプレイできるぞ。

このゲームでは、ダーツを投げて得た点数を最初の持ち点から引いていき、ぴったり0で終わらせる競技など、6種類の遊び方が楽しめる。選手は12人用意されていて、この中から1人を選んでプレイする。サルや宇宙人など、ユニークな選手もいるぞ。

また、使用するダーツの重さが選べたり、オープンとダブルのどちらで始めるかを設定できたりと、細かいところまで再現されているぞ。



キャラもいろいろ。女性だっている



よ〜く狙って、ダーツを投げるのだ

タン



忍者の手裏剣投法が炸裂するぞっ!



なんと、宇宙人まで参加してるのだ

★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

©HOT-B・SETA

東尾氏監修の野球ゲームなのだ！

GAMEBOY

東尾　修監修
プロ野球スタジアム'91

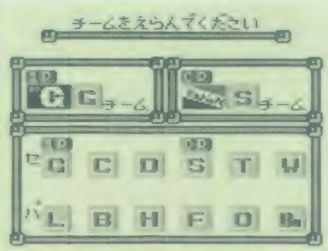
対戦型

野球

元西武ライオンズで200勝投手の東尾修氏が監修したのが、この『プロ野球スタジアム'91』なのだ。

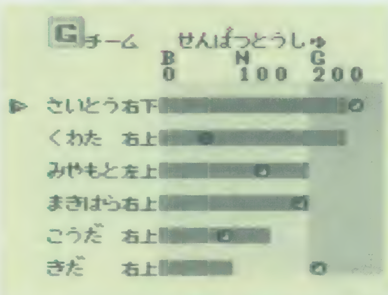
キミは、セ、パ両リーグの合計12チームの中から、好きなチームを1つ選び、まずはそのチームのいるリーグで優勝をめざそう。同じリーグ内の5つのチームとの総当たり戦で、4勝できれば優勝だ。優勝できると、もう1つのリーグの優勝チームとの日本シリーズになる。さらにこの日本シリーズで勝つと、東尾監督率いるオールスターズと対戦できるぞ。

登場する選手のデータは90年度のもので、すべて実名が使用されている。また新しいこころみとして、ホームベース上でのクロスプレー時のランナーとキャッチャーの激突なども再現されている。

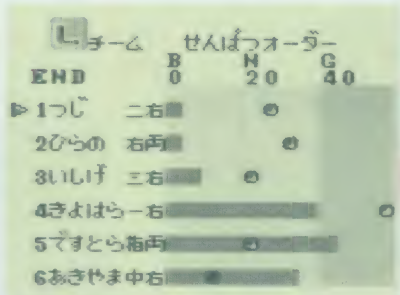


さあ全12球団の中から！チーム選べ！

12球団の実名が



ジャイアンツの豪華投手陣も再現している



登場する選手たちは、すべて実名に



残念無念、タッチアウト！　ランナーはふっとばされてダウンしてしまった…

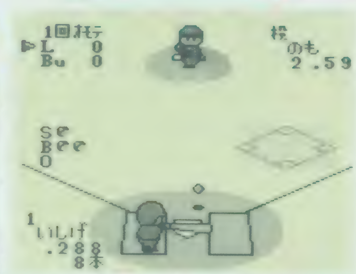


クロスプレーでは画面がアップになる。さあ、ランナーが突っ込んできたーっ！

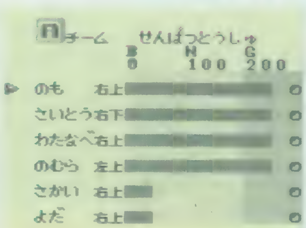
カキーン



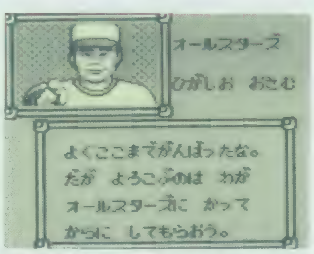
打つとフィールド画面に変わる



バッター側から見たシーン。ピッチャー「のも」との一騎打ちが始まるぞ！



まさにオールスター。スゴイ！



東尾監督が挑戦してきたぞ！

やっぱり最後は高めのストレートで三振をとりたいね



追熱の勝負！

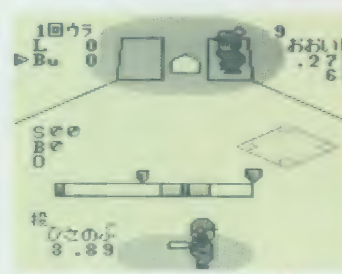
バー方式投球法

このゲームの最大の特徴が、「バー方式投球法」だ。投手出身で、多彩な変化球を武器にしていた東尾氏発案のシステムだけあり、投球に微妙なコントロールがつけられるぞ。

投手のプレートの位置、投球の高さを決めるとこのシステムに入る。バーの上で動くカーソルをボタンで止めて、投球スピードや投球コースを決定するという画期的なシステムなのだ。これによって、本物のプロと同じような投球心理が味わえるようになっているぞ。



同じようにコースを決めて投げるのだ



カーソルを止めてスピードを決めて…

©TOKUMA SHOTEN INTER MEDIA INC.／NIHON LINGUIST CORP.

GAMEBOY

ゲームボーイウォーズ

全16の地方を勝利に導くのだっ！

対戦型

シミュレーション

ファミコンの『ファミコンウォーズ』のシステムを受け継いだ戦略シミュレーション。

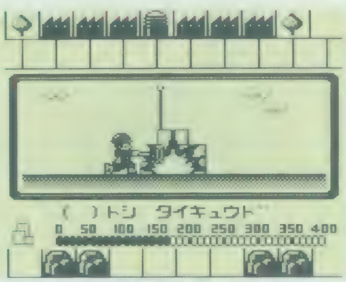
キミはレッドスター軍かホワイトムーン軍のどちらかの指揮官になって、敵軍と戦う。すべての都市を占領するか、敵を全滅させれば勝利となる。

ユニット数は24種類。『ファミコンウォーズ』のものに加え、砲台や戦闘ヘリ、空母などが使用できる。

また、新たにテキサクモードというものが加わった。通常はマップ全体を見渡せるのに対し、このモードでプレイすると、自軍のユニットが移動できる範囲以外は見えなくなるのだ。このモードではレーター輸送機が使用できるぞ。

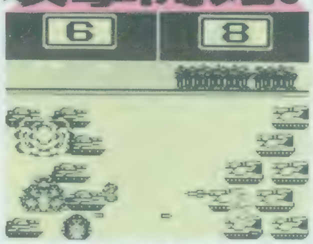


ゲームボーイになって帰ってきたぞ！

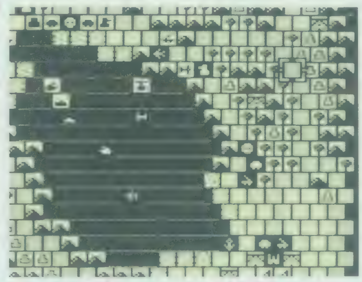


やったー！ 見事に都市を占領したのだ

攻撃開始！



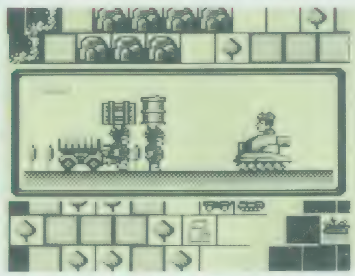
戦車と戦車の対決だ！ ドカン

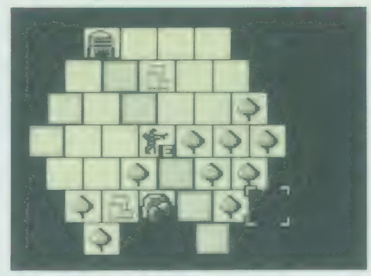

都市を占領していって軍事費をかせげ



敵部隊を叩くのだ

新しいユニットも加わり、24種類とニギヤカになった


戦車に燃料と弾薬を補給するシーンだ


テキサクモードではまわりが見えないぞ

FAMICOM

くにおくんが日本全国を旅するぞ

ダウンタウンスペシャル♡ くにおくんの時代劇だよ全員集合！

6500円(消費税別)

●カセット

アクション

画面は開発中のものです

今度は江戸時代が舞台で、悪党にさらわれたある娘を救うために、くにおくんが日本全国を旅するぞ。

キミはくにおくんたちになり、26種の必殺技などで悪党を倒していくのだ。ゲームは2人のキャラを同時に操作して進めていき、2人同時プレイでないときは、1人は自分で操作し、もう1人はコンピュータが担当する。コンピュータのキャラは、プレイヤーが作戦を与えて動かすのだ。

スタート時は2人のキャラしか選べないが、仲間が増えていくと最高9人の中から選べるようになるぞ。



さらわれた娘を救うため旅立つのだ


おなじみの面々が江戸時代に全員集合



くにおくんが悪党どもをぶった斬る！



北海道から九州まで全10ステージあるぞ

C Nintendo・TECHNOS JAPAN CORP.

めざすは、日本一の鉄道会社だ！

GAMEBOY スーパー桃太郎電鉄

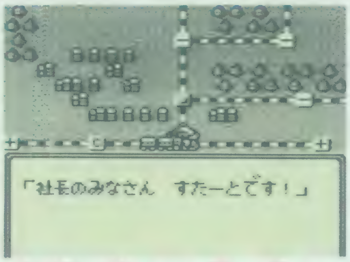
4人用アダプタ対応

ボードゲーム

4人までの同時プレイが可能な、ボードゲーム。内容は、日本一の鉄道会社の座をめざして、決められた年数以内にできるだけ多くの資産を作る、というもの。

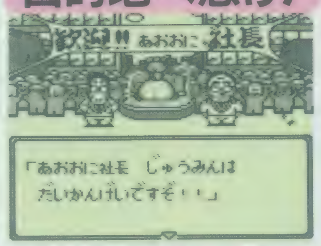
ゲームの進め方はスゴロク形式。コロコロ変わる目的地に一番乗りして賞金をもらったり、各地のホテルや飲食店を買い取ったりしながら、資産を増やそう。モタモタしていると、貧乏神に取りつかれてしまうぞ。

特定の場所では、展開を有利にするカードを手に入れることができる。効果はさまざまで、道をふさいで相手のじゃまをしたり、遠い場所まで一気に移動したりできる。



○各電鉄の社運をかけた戦いが始まる

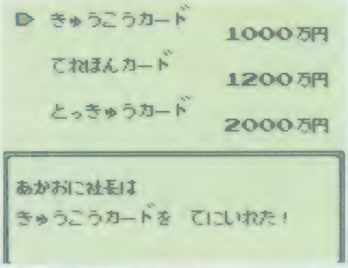
目的地へ急げ！



○一番乗りすれば賞金が、急げっ！

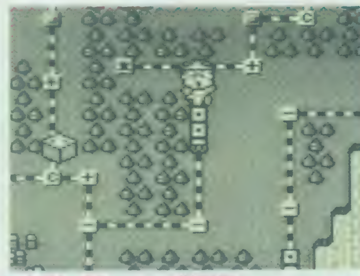


○月の始めには、きれいなグラフィックが

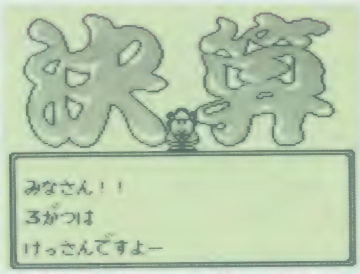


○特定の場所で手に入るカードは、とっても役に立つぞ。上手に使いこなそう

びんぼう神だあ〜

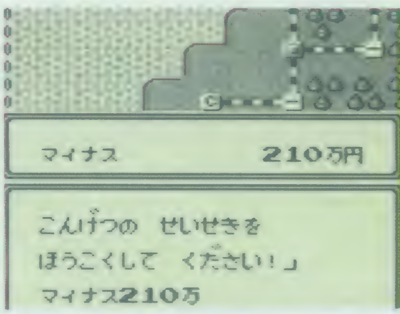


○競争に敗れると、貧乏神がやってくる！



○物件を買い占めれば3月には収入が入る

日本一の金持ちになれ



○他人を蹴落とし、お金をかせいで、日本一の電鉄会社をめざすのだ！

さらわれたミニーを取り戻せっ！

GAMEBOY ミッキーマウス2

1人用

アクション

ミッキーマウスを主人公にした、アクションゲーム。さらわれたミニーマウスを救い出すために、敵キャラだらけの城へ乗り込んでいくのだ。

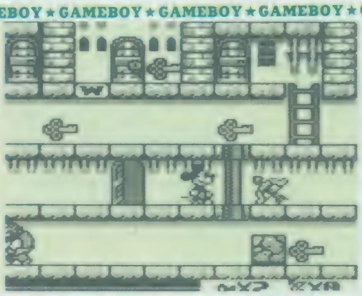
各ステージには8つの鍵が配置されていて、これらを集めて出口から脱出すれば、ステージクリアとなる。なにかとじゃまなモンスターは、たまに落ちてるアイテムで倒そう。ただし数に限りがあるので、武器にたよりすぎると後で困ることになる。

仕掛けもさまざまで、ワープする床とか空中に張られたロープなどがあるぞ。

がんばるぞ！



○愛しのミニーを助け出すため、ボク、がんばる！

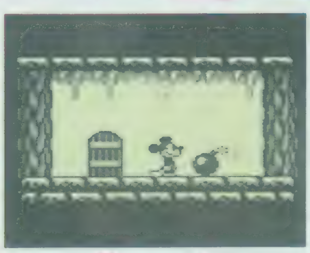


○ステージ中にある、8つの鍵を集めよう

ミニーはどこに？



○広い城内を、ひたすら突き進むのだっ！



○ジャマな敵キャラは落ちてるアイテムで倒す。使い果たすとアウトだ

©HUDSON SOFT・KEMCO／The Walt Disney Company

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAME

レースに勝ち抜きA級ライダーに

GAMEBOY
レーシング魂

対戦型

レースゲーム

ゲームボーイでは珍しい、オートバイのレースゲーム。モードは短距離と耐久戦の2種類。規定数だけコースを走り、3位以内に入賞すれば次のコースに挑戦できる。6つのコースを制覇するごとに、ノービスからジュニア、A級へとランクアップしていくぞ。

使用するマシンは4種類の中から選べる。各マシンの性能はスピード、パワー、ボディ、タイヤの4項目からなっている。速く走るにはスピードとパワーが重要な一方、他のマシンとの競り合いにはボディやタイヤの性能がモノをいう、という具合だ。また、入賞するごとにマシンのチューンアップが可能になるぞ。



スピード感あふれるレーシングゲーム



Pマークに触れると、ピットインできるぞ



マシンは4種類。レースに勝ち進めれば、チューンアップもできるようになる

ギャ、ギャ、ギャ



車体を思いっきり倒して、急なコーナーを攻めろ!



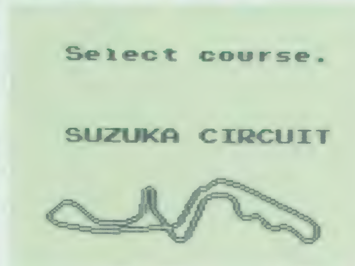
6コースを制覇すればランクアップだ

A級ライダーを目指せ!!



耐久レースでは、雨が降り出すことも。ピットインしてタイヤ交換だ

コースもたくさん



コースは鈴鹿、筑波など、6種類ある

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAME

超新作究極!の先取り

〈スーパーファミコン〉

●エポック社から『ちびまる子ちゃん(仮称)』が発売予定。容量は4Mになる予定で、詳しいゲーム内容などはまだわかっていない。発売日はまだ未定。

●東映動画から『雷電』というシューティングゲームが8月に発売予定。業務用の移植だ。

●エピック・ソニーレコードから『白熱プロ野球ガンバリーグ』が夏に発売予定。ペナントレースもプレイできる野球ゲームだ。

〈ファミコン〉

●ナムコから『ちびまる子ちゃん(仮称)』を発売予定。詳しいゲーム内容などはまだ未定だ。

●スコーピオンソフトから2本の新作がリリースされる。1本目は『KKT 血に犯された女』というアドベンチャーゲーム。ディスク2枚組みで3月に発売予定。2本目は『SLIPPER』というシューティングゲーム。これもディスクで5月に発売を予定しているとのこと。

●ヒューマンから『エジプト』というパズルゲームが5月に発売予定だ。

●アイレムから『ヤンチャ丸2(仮称)』というアクションゲームを発売予定。

●日本物産から『麻雀大戦』というロールプレイングを発売予定。発売日はまだ未定だ。

●ジャレコから発売予定の『じゃじゃ丸銀河大作戦(仮称)』のタイトルが『忍者じゃじゃ丸銀河大作戦』に決定したぞ。

〈ゲームボーイ〉

●カプコンから『ロックマンワールド』というアクションゲームが5月に発売予定。詳しいことがわかりしだい追って報告していくぞ。

●タカラから2本の新作がリリース。1本目は『ちびまる子ちゃん2(仮称)』というロールプレイングだ。発売日はまだ未定だ。2本目は『人生ゲーム伝説(仮称)』。ファンタジーの世界をボードゲームにしたもの。

●ヒロから『大戦略(仮称)』が発売予定。パソコンから移植のシミュレーションゲームだ。発売日はまだ未定。

●バリエから『中嶋悟のF1ヒーロー'91』というレースゲームが発売予定だ。4人用アダプタ対応とのこと。

●アスミックから『一発逆転!DX馬券王』という競馬予想の実用ソフトが発売予定だ。

●サン電子から『ギミック(仮称)』というアクションゲームが発売予定。

●ビクター音楽産業から『チョップリフター2』というシューティングゲームを発売予定。

●カルチャーブレーンから『スーパーチャイニーズランド2』というアクションゲームが発売予定だ。

●徳間書店から発売予定のシミュレーションゲーム『リトルマスター』の価格が、3900円(税込)から4200円(税込)に変更になったぞ。

©IREM CORP.

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
(別)消費税別　(込)消費税込み



3月

FAMICOM

1日　●究極ハリキリスタジアムIII　★タイトー♣6900円(別)

8日(金) ファミリーコンピュータMagazine No.6発売日

8日　●ナムコットマージャンIII　★ナムコ♣4900円(別)
8日　●AD&Dヒーローオブランス　★ポニーキャニオン♣6800円(別)
上旬　●ツインイーグル(仮称)　★ビスコ♣5800円(別)
15日　●マックス・ウォーリアー　★バップ♣5800円(別)
中旬　●大航海時代　★光栄♣11800円(別)
21日　●AD&Dヒルズファー　★ポニーキャニオン♣7800円(別)

22日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.7発売日

29日　●N・Yニャンキーズ　★アトラス♣6200円(別)
31日　●麻雀倶楽部永田町　★ヘクト♣9700円(別)
下旬　●まじかる☆タルるートくん　★バンダイ♣未定
下旬　●メタルマックス　★データイースト♣7800円(別)
下旬　●オーバーホライゾン　★ホット・ビィ♣6800円(別)
未定　●天地を喰らうII　★カプコン♣8500円(別)
未定　●おたくの星座　★M&M♣6900円(別)
未定　●忍者じゃじゃ丸　★ジャレコ♣未定
未定　●いただきストリート　★アスキー♣6800円(別)
未定　●ガンサイト　★コナミ♣6000円(別)
未定　●GUN-DEC　★サミー工業♣未定
未定　■KKT　★スコーピオンソフト♣未定
未定　●スペースオペラ　★ソフトウェア興業♣未定
未定　●ふしぎの海のナディア　★東宝♣6500円(別)
未定　●マジック・ダーツ　★セタ♣未定
未定　●北斗の拳4　★東映動画♣6500円(別)
未定　●ドラゴンズ・レア　★エピック・ソニーレコード♣未定

GAME BOY

1日　●ドラえもん　★エポック社♣3500円(込)
8日　●スーパー桃太郎電鉄　★ハドソン♣4500円(込)
20日　●ファーステスト・ラップ　★バップ♣3800円(込)
29日　●ファミリー・ジョッキー　★ナムコ♣3500円(込)
未定　●パロディウスだ！　★コナミ♣未定
未定　●キッチンパニック　★ココナッツジャパン♣未定
未定　●トービドー・レンジ　★セタ♣3500円(別)
未定　●FINAL REVERSE　★東映動画♣3400円(込)
未定　●ループス　★マインドスケープインターナショナルジャパン♣未定
未定　●レインボーチップス　★KANEKO♣3200円(込)
未定　●ワールドアイスホッケー　★アテナ♣未定
未定　●ドラゴンズレア　★エピック・ソニーレコード♣未定

SUPER FAMICOM

未定　●ガデュリン　★セタ♣8800円(込)
未定　●BIG RUN　★ジャレコ♣8700円(別)



2月

FAMICOM

8日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.4発売日

8日　●ダークロード　★データイースト♣6800円(別)
8日　●赤川次郎の幽霊列車　★キングレコード♣6800円(込)
15日　●チャンピオンシップボウリング　★アテナ♣4980円(別)
15日　●パラソルヘンべえ　★エポック社♣6500円(別)
15日　●ファミコン将棋　竜王戦　★アイマックス♣6500円(別)
15日　●ミニパット　★A-WAVE♣6700円(別)
中旬　●スーパーチャイニーズ3　★カルチャーブレーン♣6300円(別)

22日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.5発売日

22日　●双截龍III　★テクノスジャパン♣6200円(別)
22日　●井出洋介名人の実戦麻雀II　★カプコン♣8500円(別)
22日　●虹のシルクロード　★ビクター音楽産業♣7500円(別)
22日　♥オール1　★徳間書店♣500円(込)
27日　●グランドマスター　★バリエ♣6500円(別)

GAME BOY

8日　●鬼ヶ島パチンコ店　★ココナッツジャパン♣3500円(込)
8日　●ライサンダー　★日本物産♣3600円(込)

14日(木) GAMEBOY Vol.7発売日

15日　●三毛猫ホームズの騎士道　★アスク講談社♣3500円(込)
26日　●怒りの要塞　★ジャレコ♣3400円(込)
28日　●F-1スピリット　★コナミ♣3500円(込)
下旬　●R-TYPE　★アイレム♣3600円(込)
下旬　●レーシング魂　★アイレム♣未定
未定　●戦国忍者くん　★UPL♣3800円(込)
未定　●ロボコップ　★エピック・ソニーレコード♣3500円(込)

SUPER FAMICOM

23日　●ジャンボ尾崎のホールインワン　★HAL研究所♣8900円(込)

発売中止ソフト情報

今回、発売中止になってしまったソフトは1本。
●メテムから発売予定だった「トリックル」が残念ながら発売中止になってしまった……。



1月

FAMICOM

25日　●夢ペンギン物語　★コナミ♣5800円(別)
25日　●ジャッキーチェン　★ハドソン♣5800円(別)
25日　●ドラドラドラ　★ナツメ♣5800円(別)
31日　●ゴルフ　グランドスラム　★ヘクト♣9700円(別)

GAME BOY

25日　●突撃 ぱれいしょんず　★アトラス♣3300円(込)



遅に喝！

ホーッホッホ、ワシが怒るとコワ〜…。おっと、今月は遅が多すぎてあいさつはナシじゃ。
●まず1本目はケムコの「ドラッケン」。3月から4月下旬へ発売日が延期じゃ。ムムッ。
●ナムコの「ファミリーサーキット'91」じゃが、3月から発売未定になってしもうた。期待していたゲームだったんじゃが…。
●テクノスジャパンの「くにおくんの時代劇だよ全員集合！」じゃが、5月12日から7月26日に発売日が延期に。悲しいのお。
●アスキーの「ウィザードリィ・外伝I」じゃが、2月から5月に発売が延期に。ついで「フリートコマンダーVS.」が3月から発売日未定に。残念無念じゃて。
●しんがりはポニーキャニオンじゃ。4月に発売予定の「AD&Dプール オブ レイディアンス」と、3月8日に発売予定の「シャドウブレイン」が共に発売未定に。さらに「ジャングルウォーズ」までもが、4月から発売日未定に。3本まとめてトリプルショックじゃのお。
しかし今回はメーカーさんの正月ボケか、遅ソフトの大放出祭じゃったのお。そんな遅メーカーさんの正月ボケがブッ飛ぶような、とび〜っきりで〜っかい喝一つ！じゃ。

ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

発売日未定

FAMICOM

●白い鷹 ★インダクションプロデュース
●神界 ★東映動画
♥ソロモンの鍵 ★テクモ
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●ちびまる子ちゃん（仮称） ★ナムコ
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●デ・ジャヴII ★ケムコ
●パズニック ★タイトー
●バトルボール ★アスミック
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
♥マイケルのEnglish大冒険 ★スコーピオンソフト
●麻雀大戦（仮称） ★日本物産
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●役満天国 ★任天堂
●ヤンチャ丸2（仮称） ★アイレム
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●レジェンド・オブ・ヒーロー・トンマ ★アイレム
●ロービー（仮称） ★ビック東海
●ファミコンジャンプ '91 ★バンダイ
●ファイアーエムブレム外伝 ★任天堂
●ジャストブリード ★エニックス
●ボンバーマンII ★ハドソン
●ルーンマスター ★バンダイ
●ファミリーサーキット '91 ★ナムコ
●あるでん・らるでん ★タイトー
●アルマジロアルマジロ ★アイ・ジー・エス
●AD&Dプール オブ レイディアンス ★ポニーキャニオン
●大いなる完 ★ヘクト
●オフザーケン ★徳間書店
●怪盗シュガー（仮称） ★ビック東海
●株式道場パートII ★ヘクト
●恐竜伝説 ★HAL研究所
●クラックバスター ★セタ
●ゲオポリティク島における国家興亡論 ★アイレム
●幻獣創世記 ★日本物産
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●コンバットゾーン ★BPS
●紫禁城 ★東映動画
●GTコネクション ★ナツメ
●シードック（仮称） ビック東海
●シャドウブレイン ★ポニーキャニオン
●ジャングル大帝 ★タイトー
●重力装甲メタルストーム ★アイレム
●シルヴァ・サーガ ★セタ

GAME BOY

●スノーブラザーズジュニア ★ナグザット
●セレクションII ★ケムコ
●大戦略(仮称) ★ヒロ
●チョップリフター2 ★ビクター音楽産業
●TWIN ★アテナ
●鉄道王II ★デービーソフト
●天下布武 ★やのまん
●天神怪戦2 ★メルダック
●中島悟のF1ヒーロー '91 ★バリエ
●ハットリス ★BPS
●バーガータイムデラックス ★データイースト
●フワフワランド(仮称) ★任天堂
●Mr.珍の食通天国 ★セタ
●メガリット ★アスミック
●レジェンド ★クエスト
●LOST CITY ★ゲーム通信社
●SDコマンドガンダムワールド ★ユタカ
●からくり剣豪伝ムサシロード ★バンダイ
●フリートコマンダーVS. ★アスキー
●ダンジョンランド ★エニックス
●プロ野球スタジアム '91 ★徳間書店
●アスミッくんワールド2 ★アスミック
●一発逆転／DX馬券王 ★アスミック
●ヴァトルギウス ★アイ・ジー・エス
●ウルティマ外伝(仮称) ★ポニーキャニオン
●エモやんの20倍プロ野球 ★ヘクト
●元祖ヤンチャ丸 ★アイレム
●ギミック(仮称) ★サン電子
●サンリオカーニバル ★キャラクターソフト
●ジェムジェム ★ビック東海
●ジャングルウォーズ ★ポニーキャニオン
●スーパーチャイニーズランド2
★カルチャーブレーン

SUPER FAMICOM

●スーパーノバ ★コピアシステム
●スーパープロフェッショナルベースボール(仮称) ★ジャレコ
●ソングマスター(仮称) ★やのまん
●ちびまる子ちゃん（仮称） ★エポック社
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ★エポック社
●白熱プロ野球ガンバリーグ ★エピック・ソニーレコード
●飛龍の拳IV ★カルチャーブレーン
●ポッパーズ(仮称) ★サン電子
●森田将棋(仮称) ★セタ
●ラグーン ★ケムコ
●ワンダラーズ フロム イース ★トンキンハウス
●ドラゴンクエストV ★エニックス
●ファイナルファンタジーV ★スクウェア
●新・ゼルダの伝説 ★任天堂
●超魔界村 ★カプコン
●ゴエモンでぃ／(仮称) ★コナミ
●ウィザードリィV ★アスキー
●エリア88 ★カプコン
●スーパーR-TYPE ★アイレム
●ダライアス・ツイン ★タイトー
●SDバトルドッジボール ★バンプレスト
●シェラザード2 ★カルチャーブレーン
●ジェリービーン ★エピック・ソニーレコード
●真・女神転生 ★アトラス

4月以降

FAMICOM

4月上旬 ●おぼっちゃまくん ★テクモ♣未定
4月12日 ●ゴルビーのパイプライン大作戦 ★徳間書店♣4900円(別)
4月26日 ●高橋名人の冒険島II ★ハドソン♣5800円(別)
4月下旬 ●マイライフ・マイラブ ★バンプレスト♣8800円(別)
4月下旬 ●ドラゴンウォーズ ★ケムコ♣未定
4月下旬 ●トリトーン・ブラッディ ★ザインソフト♣未定
4月未定 ●イースIII ★ビクター音楽産業♣未定
4月未定 ●ラグランジュポイント ★コナミ♣未定
4月未定 ●ランペルール ★光栄♣未定
4月未定 ●ウェスタンキッズ(仮称) ★ビスコ♣未定
4月未定 ●カオスワールド(仮称) ★ナツメ♣未定
4月未定 ●COCORON ★タケル♣未定
4月未定 ●パラメデスII ★ホット・ビィ♣未定
4月未定 ●百の世界の物語 ★アスク講談社♣5900円(別)
4月未定 ●ファジカルファイター ★シグマ商事♣6200円(別)
4月未定 ●爆笑／人生劇場2 ★タイトー♣5900円(別)
5月上旬 ●ZARK LEGEND ★J&U♣6900円(別)
5月24日 ●ベースボールファイター ★バップ♣7800円(別)
5月未定 ■SLIPPER ★スコーピオンソフト♣未定
5月未定 ●つっぱりウォーズ(仮称) ★サミー工業♣未定
6月28日 ●すごろクエスト ★テクノスジャパン♣6500円(別)
6月未定 ●スター・ウォーズ ★ビクター音楽産業♣未定
7月26日 ●くにおくんの時代劇だよ全員集合／ ★テクノスジャパン♣6500円(別)
7月未定 ●A列車で行こう ★ポニーキャニオン販売♣未定

GAME BOY

4月2日 ●ゲームボーイウォーズ ★任天堂♣3500円(込)
4月上旬 ●ソロモンズ倶楽部 ★テクモ♣3300円(込)
4月19日 ●リトルマスター ★徳間書店♣4200円(込)
4月中旬 ●CAVE NOIRE ★コナミ♣3800円(込)
4月中旬 ●スーパーロボット大戦 ★バンプレスト♣3980円(込)
4月26日 ●熱血高校サッカー部 ワールドカップ編 ★テクノスジャパン♣3500円(込)
4月26日 ●ラッキーモンキー ★ナツメ♣未定
4月下旬 ●ミッキーマウスII ★ケムコ♣3090円(込)
4月未定 ●ラブルセイバー ★キングレコード♣3500円(込)
4月未定 ●茶々丸パニック ★ヒューマン♣2900円(込)
4月未定 ●相撲ファイター(仮称) ★アイマックス♣3500円(込)
4月未定 ●ポパイ2 ★シグマ商事♣3500円(込)
4月未定 ●ミニパット ★A-WAVE♣3400円(込)
5月未定 ●ロックマンワールド ★カプコン♣3300円(込)
5月未定 ●ウィザードリィ・外伝I ★アスキー♣4635円(込)
6月未定 ●人生ゲーム伝説(仮称) ★タカラ♣未定
7月未定 ●アレサII ★やのまん♣未定
7月未定 ●ちびまる子ちゃん2(仮称) ★タカラ♣未定

SUPER FAMICOM

4月5日 ●遥かなるオーガスタ ★T&Eソフト♣9800円(別)
4月6日 ●ウルトラマン ★バンダイ♣7800円(込)
4月26日 ●シムシティ ★任天堂♣8000円(込)
4月下旬 ●ドラッケン ★ケムコ♣8500円(込)
8月未定 ●ダンジョンマスター ★ビクター音楽産業♣未定
8月未定 ●雷電 ★東映動画♣未定
12月未定 ●北斗の拳5(仮称) ★東映動画♣未定

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

IN ONE

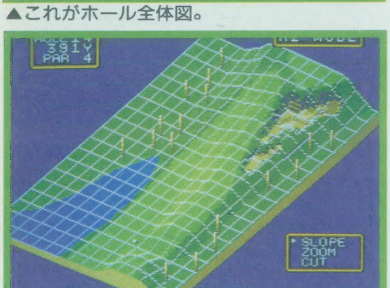
©HAL LABORATORY, INC.

3D View System

次の1打の為に役に立つのが3D View Systemだ。イカスCG表現でホールを把握しよう。ホールに網目をかけるのはもちろん、拡大したり、縦横の好きなところで切断したりと、本物のゴルフでは決して出来ないことを自由に試すことができる。ゲームだからこそ実現できた､大胆で迫力ある楽しみ!



▲これがホール全体図。



▲ボール付近を見てみました。断面図で起伏がよくわかるね！

４人揃った美人キャディーがいるのもここ。困った時は彼女たちに相談しよう！きっと役立つアドバイスをくれるに違いない。困っていなくてもチラッと顔を見ちゃう人もいるんじゃない？



▲どーぞ、よろしく

前の１打を見て反省することも腕を上げる条件だ。リプレイモードで自分の打ったボールの飛び方をもう１度違う角度から観察しよう。

ナイスショットを出した時には、このモードで何度も余韻にひたれるぞ！



変化に富んだ18ホール

ロングホールからショートホールまで、それぞれに特徴あるホールがすべてジャンボ尾崎の監修のもとに設計されているんだ。プロの厳しい目と創造力が生んだ夢のコースを充分に満喫してほしい。また、ゲームを盛り上げる演出も盛りだくさんだよ！



▲池に囲まれたグリーンのショートホールだ。


◀ロングホール、豪快にドライバーで飛ばそう。


▶グリーンの外からのアプローチも慎重に。

ジャンボ尾崎のホールインワン

2月23日発売予定

価格8,900円（税込）

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-3252-6344

HALKEN

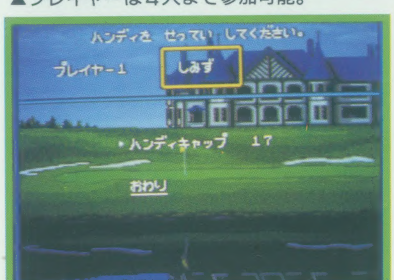
HOLE I

選べる豊富なゲームモード

１人で18ホールをコツコツ攻めたい！友達と腕を競い合いたい！強豪ぞろいのトーナメントに参加したい！日本一のジャンボ尾崎に挑戦してみたい！そんな望みに何でも答えてくれる豊富なゲームモードがキミを待っている。



▲プレイヤーは４人まで参加可能。



▲それぞれにハンディキャップもつけられるぞ！

ノリのいいゲーム展開

トップビューだから実感できるテンポの良さ。1・2・3でボールを打つと、画面は飛距離に応じてぐんぐんスクロールする。スカッと飛ばす、これがスポーツゲームの醍醐味だよね！





地形を読め！

ホール上に描かれた起伏はすべて本物。落ちたところの地形によって、ボールは跳ねたり転がったり、斜面を転がってバンカーに入ってしまうこともある。２打目を打つ時もボールの場所によって影響を受けるぞ！毎回違ったシーンを見せてくれる18ホールに、キミはどのように戦略を練るのかな？



▲フェアウェーとラフでは飛距離がちがうよ!



▲これは困ったぞ！バンカーにボールが埋まっている。



現在国内最強のジャンボ尾崎。
5月のフジサンケイで8打差を逆転して今季初V。
さらに8月マルマンオープン、KBCオーガスタと2週連続優勝して国内最高の69勝、
ついに3年連続賞金王に輝いた。

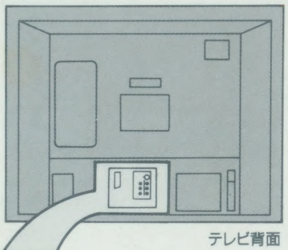
ファミリーコンピュータMagazine 1991 NO.3 2月8日号
平成3年2月8日発行 第7巻第3号(通巻120号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森尚
発売 株式会社徳間書店
編集発行 徳間書店インターメディア株式会社 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価490円(本体476円)

Nintendo®
スーパーファミコン®

あなたはどんなテレビを持っていますか。スーパーファミコンの性能を100%引き出す接続を考えてみましょう。

AV入力端子付テレビの場合

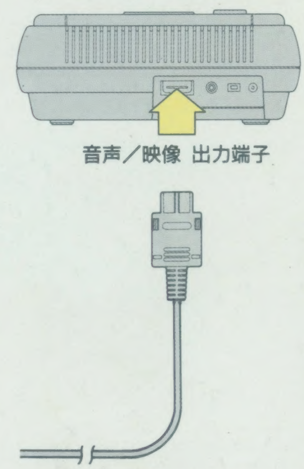
いま国内で売られているテレビの多くに付いている端子には下図に示した4つがあります。テレビの背面や操作パネルを探して端子の種類を確かめ、その端子に適合するオプションケーブルをお求めください。(いずれの端子も付いていないテレビの場合は、VHF端子にRFスイッチで接続することになります)。





〈オプションケーブル使用例〉

テレビ側入力端子の種類	オプションケーブルの接続方法
●モノラルAV端子付テレビの場合(音声はモノラル)	モノラルAVケーブル(SHVC-007) テレビ側 入力 映像 音声 2 1 黄 白 音声/映像 出力端子へ 税込価格 1,236円(税抜価格 1,200円)
●ステレオAV端子付テレビの場合(音声はステレオ)	ステレオAVケーブル(SHVC-008) テレビ側 入力 映像 音声 左 右 2 1 黄 白 赤 音声/映像 出力端子へ 税込価格 1,545円(税抜価格 1,500円)
●S映像端子付テレビの場合(音声はステレオ) ステレオAVケーブルを使用することもできます。	S端子ケーブル(SHVC-009) テレビ側 入力 S映像 映像 音声 左 右 2 1 音声/映像 出力端子へ 税込価格 2,575円(税抜価格 2,500円)
●RGB端子付テレビの場合(音声はステレオ) ※21PINアナログRGB端子	RGBケーブル(SHVC-010) テレビ側 入力 RGB 音声/映像 出力端子へ 税込価格 2,575円(税抜価格 2,500円)



SUPER FAMICOM

ステレオサウンドの迫力で、ソフトの世界の充実度が、さらに高まります。

好評発売中
- ●スーパーマリオワールド(SHVC-MW) 税込価格 8,000円(税抜価格 7,767円)
- ●F-ZERO(SHVC-FZ) 税込価格 7,000円(税抜価格 6,796円)
- ●パイロットウイングス(SHVC-PW) 税込価格 8,000円(税抜価格 7,767円)

4月26日(金) 発売予定
- ●シムシティー(SHVC-SC) 税込価格 8,000円(税抜価格 7,767円)

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113 ©1991 Nintendo
東京支店 TEL.(03)3254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

雑誌 27712-2/8 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan